2'99 € TODOS LOS VIDEOJUEGOS PARA TODAS LAS CONSOLAS

PLAYSTATION 2 • Wii • XBOX 360 • PLAYSTATION 3 • PSP • NINTENDO DS • GAMEBOY ADVANCE

Nº 195

HOBBY CONSOLAS

¡GRAN CONCURSO! SORTEAMOS 15 Wii, 15 DS Y 300 JUEGOS

MADE IN JAPAN

FIEBRE MANGA

Así son NARUTO y DRAGON BALL Z 3

¡PS2, 360 y PS3!

NEED FOR SPEED PROSTREET

¡Analizamos y puntuamos el mejor juego de coches del momento!

¡REPORTAJE!

EXAMEN A LAS CONSOLAS

Lo mejor y lo peor de PS3, 360, Wii, PSP y DS

Portugal 2,99 €

8 424094 810017 00195

60 JUEGOS NUEVOS

PS3
Assassin´s Creed
The Club
Kane & Lynch
NBA 2K 8
PS2
Los Simpson
Smackdown 2008
Los Sims Náufragos
PSP
Silent Hill Origins
XBOX 360
Tomb Raider A.
The Orange Box
Jericho
Wii
Mario & Sonic
Nights
Rayman RR 2
NINTENDO DS
Practise English
¡...y muchos más!

ADEMÁS...

- Juegazos para Wii: SUPER MARIO GALAXY y RESIDENT EVIL
- Desde Japón: SOUL CALIBUR LEGENDS
- Alucina con CALL OF DUTY 4 y EL TESORO DE DRAKE

EN UNA AVENTURA EXTRAORDINARIA


16+
www.pegi.info

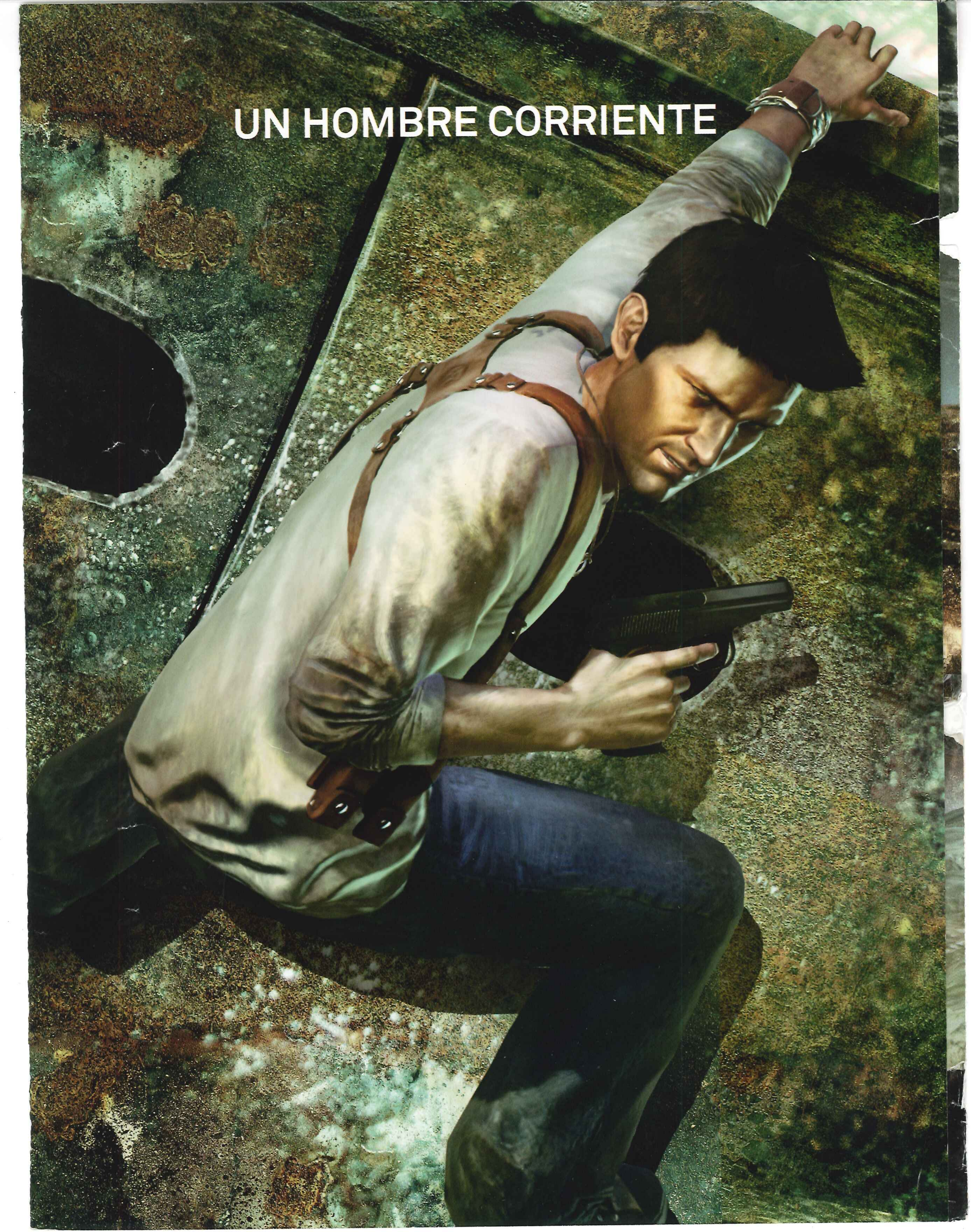



UNCHARTEDPS3.COM


NAUGHTY DOG

SÓLO PARA PLAYSTATION 3


UNCHARTED
EL TESORO DE DRAKE


UN HOMBRE CORRIENTE



Las máquinas a pleno rendimiento



MANUEL DEL CAMPO
Director de Hobby Consolas

e-mail: manuel@axelspringer.es

Nos acercamos a la primera campaña navideña con todas las consolas de nueva generación disponibles (el año pasado PS3 aún no había salido) y a pleno rendimiento (Wii llegó en diciembre). Y resulta de lo más gratificante contemplar el maravilloso panorama que se nos presenta ante nuestros ojos. Todas las consolas están dando lo mejor de sí mismas, ofreciendo juegos que superan todo lo visto hasta el momento en sus respectivos campos. Resulta difícil decidir por cuál de los alucinantes juegos que están saliendo durante estos meses nos apetece empezar. Porque, desde luego, los hay de todos los palos. ¿Qué queréis aventuras? Pues vais a flipar con el apasionante *«Assassin's Creed»* o el trepidante *«Uncharted El tesoro de Drake»*. ¿Os van más las plataformas? Entonces flipareis con *«Super Mario Galaxy»* o *«Ratchet & Clank»*. Si lo que os enciende son los shooters, hay una maravilla llamada *«Call of Duty 4»* que se suma a un género repleto ya de obras maestras. Para amantes de la velocidad, qué mejor que el nuevo *«Need For Speed»* que ha sido merecedor de nuestra portada. Y así podríamos seguir con fútbol, lucha, juegos sociales... Todos los tenéis analizados con el rigor de siempre en nuestra sección de novedades. Pero si aún no tenéis ninguna de estas consolas o queréis añadir alguna más a vuestra colección, no os perdáis el "repaso" que les damos en el reportaje de este mes. Si queréis saber lo mejor y lo peor de cada una, no vais a tener mejor lugar para averiguarlo.

Resulta difícil elegir entre los alucinantes juegos que salen en estos meses



ASSASSIN'S CREED - PS3, XBOX 360



SUPER MARIO GALAXY - Wii



NEED FOR SPEED PROSTREET - PS2, PS3, XBOX 360

LA REDACCIÓN



JAVIER ABAD
Subdirector
jabad@axelspringer.es

Y encima te arregla ese grifo que gotea... porque para eso Mario es fontanero de profesión (¿alguien tiene su teléfono?). Este tipo se lo monta tan bien que compagina sus "chapuzas" con maravillas como «Super Mario Galaxy». Allí derrocha talento, una cosa intangible que te atrapa, pero no se mide en frames por segundo, líneas de definición y demás.



DAVID MARTÍNEZ
Jefe de sección
david@axelspringer.es

El deber cumplido. Como todos los años por estas fechas vuelve el turrón, las luces de Navidad, los anuncios de juguetes... y una nueva entrega de «Call of Duty» que me ha quitado el aliento. Y es que «Modern Warfare» pulveriza cualquier "shooter" bélico que hayamos visto hasta la fecha. ¡La guerra ha estallado en las consolas!



DANIEL QUESADA
Redactor
daniel@axelspringer.es

De Japón a España. Está claro que este mes las estrellas que más brillan son otras (ejem), pero me llaman la atención dos cosas: por un lado el nuevo "boom" manga con «Naruto» y el gran «Dragon Ball Z BT3». Por otro, que el "humilde" juego español «Jericho» se haga un hueco en el abarrotado mercado navideño. A ver si por fin cunde el ejemplo.

LOS OBJETIVOS DE HOBBY CONSOLAS

- **OFRECER LA INFORMACIÓN MÁS COMPLETA SOBRE TODAS LAS CONSOLAS.** Sabemos que -como nosotros-, eres un auténtico apasionado de los videojuegos, y por eso te contamos todo sobre todos los modelos de consola. Te garantizamos que en nuestra revista encontrarás cada mes toda la información que necesitas para estar a la última en el mundo de los videojuegos.
- **RIGOR E INDEPENDENCIA.** En Hobby Consolas no nos casamos con nadie. Ten por seguro que si te decimos que un juego es bueno (o malo) es porque estamos totalmente convencidos de que así es. Nosotros también compramos videojuegos y sabemos lo que cuestan...
- **MÁXIMA ACTUALIDAD.** Si sale una nueva consola, Hobby Consolas será la primera revista que hablará de ella. Si estás deseando ver las primeras imágenes de un juego, no dudes que las encontrarás aquí. Aunque tengamos que irnos al fin del mundo a conseguirlo, siempre seremos los primeros en ofrecerte las mejores noticias.

SUMARIO

REPORTAJE

Examinamos al detalle todas las consolas

PÁGINA 38

Si estáis pensando en compraros una nueva consola, o simplemente tenéis curiosidad por saber cuáles son los puntos fuertes de cada máquina, no os podéis perder este completísimo reportaje, en el que las hemos puesto a prueba.



PREESTRENO

Apunta y dispara en The Club

¿Queréis conocer la propuesta más salvaje de Sega para principios de 2008? Pues os la presentamos en nuestro preestreno más explosivo.

PÁGINA 60



NOVEDAD

Super Mario Galaxy, la estrella de Wii

El fontanero más famoso de las consolas ha arrasado en su estreno en Wii. ¡Corred a ver qué nota le hemos puesto!



SUMARIO

10 El sensor

Ahora que llegan las sangrientas aventuras de «RE Umbrella Chronicles», «Jericho» y «Silent Hill Origins», hacemos un repaso a los monstruos más terroríficos que asaltan las consolas. ¡Así de osados somos nosotros!

18 Noticias

Las últimas novedades y los anuncios que se han producido en el mundillo. Para estar a la última.

34 Big in Japan

Kagotani está más flipado que nunca, pues el juego de este mes va de katanas y héroes legendarios. ¡«Soul Calibur» llega a Wii!

59 Preestrenos

Pocos juegos se mantienen a la espera, aunque muchos de ellos pueden ser bombazos:

77 Novedades

Y por fin llegó la avalancha. Este mes llegan decenas de juegos listos para romper en Navidad. Algunos son títulos que os han hecho soñar durante muchos meses.





NOVEDAD

La venganza de Assassin´s Creed



Por fin hemos jugado una de las aventuras más esperadas del momento, y la analizamos al detalle.







NOVEDAD

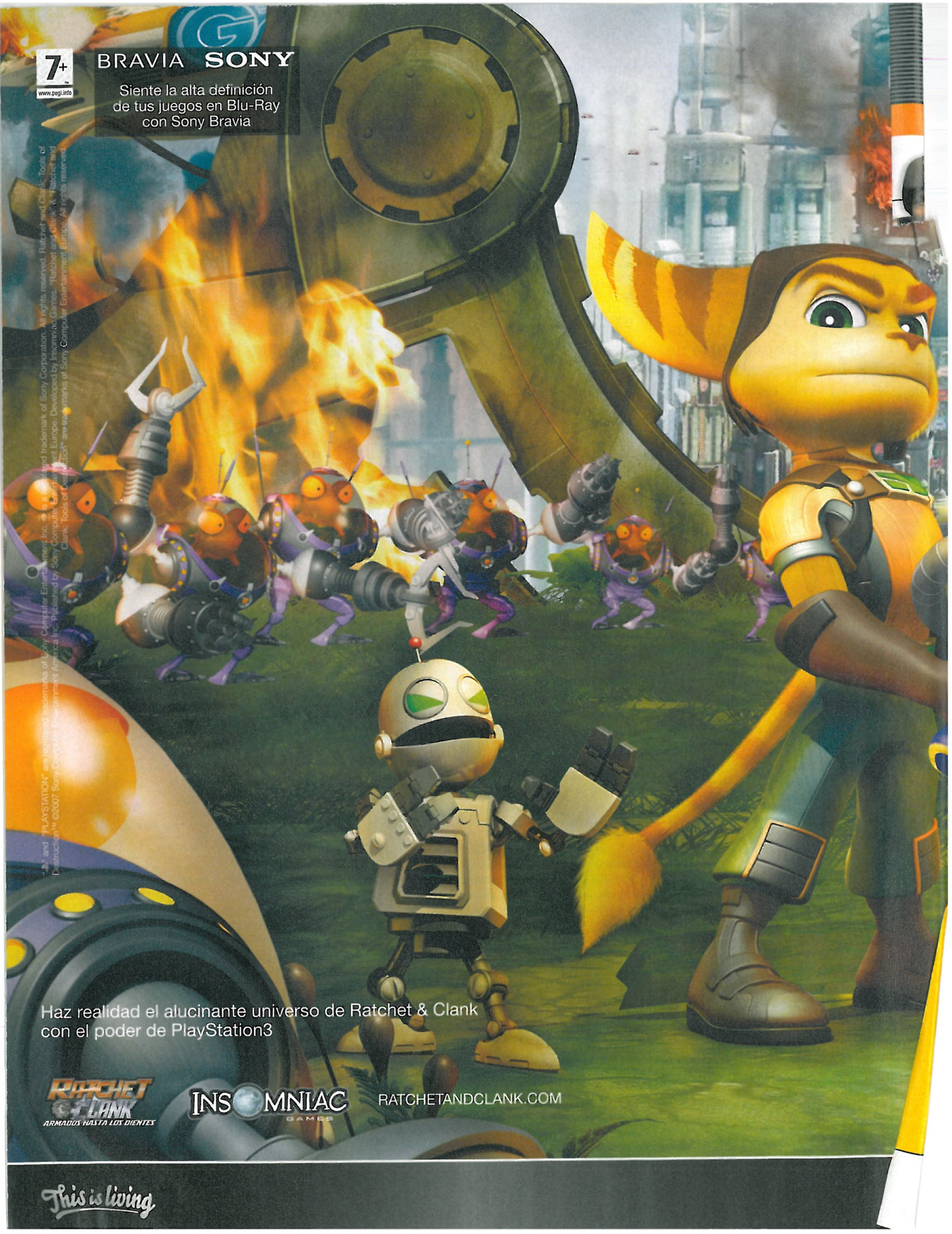
NFS ProStreet cruza la meta



Descubrimos todas las novedades de la última entrega del rey del tuning.

TODOS LOS JUEGOS





7+
www.pegi.info
BRAVIA SONY
Siente la alta definición
de tus juegos en Blu-Ray
con Sony Bravia
Haz realidad el alucinante universo de Ratchet & Clank
con el poder de PlayStation3
RATCHET & CLANK
ARMADOS HASTA LOS DIENTES
INSOMNIAC GAMES
RATCHETANDCLANK.COM
This is living


UN MUNDO MARAVILLOSO.
RATCHET & CLANK
PLAYSTATION 3

JUGAR ES SÓLO PARA VALIENTES, PORQUE...

Los monstruos atacan las consolas

Halloween se ha ido, pero los muertos y otras criaturas de ultratumba se han quedado con nosotros. Tened cuidado al encender la consola, y pensároslo bien antes de echar una partida a solas por la noche, porque estos engendros de aquí abajo vienen a por vosotros.

SILENT HILL ORIGINS

¿QUÉ TIPO DE CRIATURAS SON? No tienen forma definida, pero han salido de vuestra peor pesadilla.

¿QUIÉN SE ATREVE A HACERLES FRENTE? Travis Grady, un camionero que se ha reconvertido a cazador de monstruos.

¿COMO LOS ELIMINAMOS? Nos vale cualquier arma, aunque ninguna funciona tan bien como la vieja tubería de plomo.

RESIDENT EVIL UMBRELLA CHRONICLES

¿QUÉ TIPO DE CRIATURAS SON? Un ejército de muertos vivientes, con mascotas como cuervos, perros-zombi o los temibles Tyrant.

¿QUIÉN SE ATREVE A HACERLES FRENTE? La poli de Raccoon City, con agentes como Jill Valentine, Chris Redfield o Billy Cohen.

¿COMO LOS ELIMINAMOS? Con el viejo sistema de disparar como locos, ¡pero con el mando de Wii!

JERICHO

¿QUÉ TIPO DE CRIATURAS SON? Hay desde nazis a templarios, pero todos comparten su afición por ponerse "piercings" muy bestias.

¿QUIÉN SE ATREVE A HACERLES FRENTE? Un pelotón de siete expertos en guerra paranormal, cada uno con poderes propios.

¿COMO LOS ELIMINAMOS? Mezclando poderes psíquicos con muchas, muchas balas, y comentarios de lo más ácido.

¡Más terror para 2008!

La pesadilla no ha terminado. Si sobrevivís a estos terroríficos juegos, el año que viene llegará otra hornada de títulos que os hará pasar mucho miedo.

RESIDENT EVIL 5

■ UN PUEBLO AFRICANO infectado por parásitos nos espera con los brazos (y las fauces) abiertas.

SILENT HILL V

■ CRIATURAS DEFORMES se arrastran por esta ciudad que se oculta bajo una espesa niebla.

CONDEMNED 2

■ MONSTRUOS Y CRIMINALES se reparten la tarea de acabar con nosotros en este juego.

ALONE IN THE DARK

■ RECIÉN SALIDOS DE LA OSCURIDAD estos seres nos esperan en las calles de Nueva York.

ALAN WAKE

■ LA FALTA DE SUEÑO va a ser la culpable de que los monstruos nos acosen en este "thriller".

↑ SUBEN

▲ **LOS LANZAMIENTOS NAVIDEÑOS** del calibre de «Mario Galaxy», «Call of Duty 4», «Assassin´s Creed», «Silent Hill Origins» o «Mass Effect».



▲ **LAS EDICIONES ESPECIALES.** Después de la de «Halo 3», ahora aparecen las de «Assassin's Creed», «Dragon Ball Z Budokai 3» y «Mass Effect».

▲ **LA NUEVA GENERACIÓN DE CONSOLAS,** que ha pasado ¡y con nota! el riguroso examen que les hemos preparado en este número.

▲ **LA MÚSICA EN LAS CONSOLAS,** que arrasa después de la salida de juegos como «Guitar Hero III», «Boogie» o (¡por fin!) «Singstar Next» para PS3.

BAJAN ↓

▼ **LOS RETRASOS EN PLAYSTATION 3** de juegos como «The Orange Box», «Lair», «Stranglehold» o «Blacksite».

▼ **SMACKDOWN VS RAW PARA NINTENDO DS,** que no está a la altura de las versiones para las consolas "mayores". Una decepción para los fans.

▼ **METAL GEAR SOLID 4,** que se ha vuelto a retrasar hasta mediados del año que viene. Y además se ha cancelado su lanzamiento mundial. ¿Cuándo llegará?



▼ **LA ESCASA DURACIÓN** de «Resident Evil Umbrella Chronicles» para Nintendo Wii, un juego que se nos puede terminar en unas pocas horas.

VIÑETA CONSOLERA



POR SIGNO

TU OPINIÓN CUENTA

Participa en esta sección escribiendo a:

Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS
c/Santiago de Compostela, 94; 28035 Madrid
Indicando en el sobre: El Sensor
sensor.hobbyconsolas@axelspringer.es
ytuqueopinas.hobbyconsolas@axelspringer.es

MOLA



@ Que por fin se haya confirmado que Sonic saldrá en «Super Smash Bros Brawl».

Cada vez se apuntan más y más personajes a este juego. ¿Quién será el próximo? A nosotros se nos ocurre alguno.

@ Que en Square-Enix esté preparando dos «Kingdom Hearts» (uno para PSP y otro para DS) hasta que llegue «Kingdom Hearts III»

No lo has entendido bien. Lo que han dicho los de Square es que sacaron dos «Kingdom Hearts» antes del tercero. Si haces cuentas, tiene sentido.

@ Vuestro trabajo. Siempre probáis los juegos antes que nadie y nos dais envidia.

¿Y si te decimos que estamos escribiendo esta página a las tantas de la noche?

@ Que con las bajadas de las consolas cualquiera puede hacerse con una. ¡Hasta yo!

Os vemos como en las rebajas de El Corte Inglés, tirándoos de los pelos por ellas.

@ La PSP de color "amarillo pollo" que acaban de poner a la venta. Anda que no llamo yo la atención cuando voy montado en el metro.

Pero tú siempre llamas la atención chaval. A ver si dejas de ponerte los calzoncillos por encima del pantalón.

@ El 100 que le habéis puesto a «Mario Galaxy» en el análisis de este número. Porque supongo que le habréis puesto un 100, ¿no?

Se lo habíamos puesto, pero resulta que con el IVA y el cambio climático, al final se ha quedado en un poquito menos. Pero tampoco mucho, tranqui.



@ La avalancha de títulos para cuidar animales: perros, gatos, caballos, delfines... ¡Así no nos hace falta visitar una granja, basta con nuestra consola!

Pues sí. A ver si pronto sacan un «Dromedarioz» o un «Ornitorrincoz», que debe de ser lo único que les falte a estas alturas.

NO MOLA



@ Que un colega mío ha jugado a «Eternal Sonata» y dice que no es para tanto.

Al final no ha dado todo lo que se esperaba de él. Si es que eso de hacer un juego inspirado en Chopin... ¡debería salir un músico más moderno!

@ Que mi mejor amigo se comprara PS3 el día antes de que la sacaran con 2 mandos y 2 juegos al mismo precio. Ya no le dirijo la palabra.

Eso, no tendrá bastante con el "planchazo" de su compra como para que encima tú pases de él. ¡Estará hundido!

@ Que con «Heavenly Sword» el cuerpo te pida mucha más duración. Te quedan ganas de ver más espadazos de Nariko.

Pues, en general, te quedas con ganas de ver "más cosas" de Nariko, je, je (risa pilluela).

@ Que con tantos estudios no le pueda dedicar ni media hora a mi consola Wii.

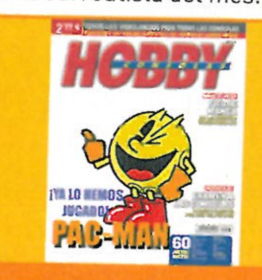
Di a tus padres que con su Canal Internet puedes buscar información para tu próximo trabajo. Nunca falla, oye.

@ Que me compré la PS3 de 40 GB cuando iba pillar la otra y que se me rompa la PS2. Ahora no puedo jugar ni a PS2 ni a PSone, porque la vendí cuando me compré la PS2.

En fin... Lo tuyo sí que es visión de futuro, colega.

@ Que por el cambio de hora todos los juegos tengan que salir con una hora de retraso. Me pone de los nervios.

A cuadros nos has dejado. Pues nada, aquí tenemos la carta surrealista del mes.



@ Que por vivir en Colombia, venga con tanto retraso la revista. El último número en llegar es el 187.

Bueno, pero os llegan antes todos los culebrones. ¡No se puede tener todo, chico!

@ El precio de «Guitar Hero 3».

Bueno, puedes usar la guitarra para pedir en el metro.

Y tú ¿qué opinas?

LA PREGUNTA DE ESTE MES

¿Preferís «Pro Evolution 2008» o «FIFA 08»?

Estas son las opiniones que más nos han gustado de este mes:

■ Siempre he preferido «Pro» por su jugabilidad intensa, pero «FIFA 08» de nueva generación está que se sale. Este año es bastante más difícil elegir.
Juan Sánchez

■ Desde siempre «Pro» ha sido mejor que «FIFA». No creo que nada vaya a cambiar este año.
Eugenio Díaz

■ Ambos tienen cosas buenas. «FIFA» tiene nuevos modos y licencias, y «PES» tiene gráficos. Pero quizás te guste más jugar con caras bien moldeadas que con un Sneijder que parece un zombi.
Christian Ruiz (Gerona)

■ La verdad es que «Pro Evolution 2008» tiene mejor

SIGUE EN LA PÁGINA SIGUIENTE »



La imagen del mes

BUZZ ALDRIN, DE LA LUNA A LA TIERRA... PARA APADRINAR «SUPER MARIO GALAXY»

Este veterano astronauta fue el segundo en pisar la Luna, justo después que su compañero Neil Armstrong, allá por 1969. Pues bien, con motivo del lanzamiento de «Super Mario Galaxy», Aldrin ha sido el maestro de ceremonias en la presentación que organizó Nintendo en el hotel Palace de Madrid. Ya esté en tierra o en órbita, nunca olvida su Hobby.

Lo que dice la prensa...

El País, 4 de noviembre

"Casi nueve millones de españoles, el 20 por ciento de la población, son jugadores de videojuegos. La industria genera incluso más recaudación que el cine y su ventaja se está disparando".

HC: Creemos que ya no queda ninguna duda: el sector está en el periodo más popular de su historia.

El Mundo (Navegante), 13 de noviembre

"Una anciana china de 72 años está "enganchada" a los videojuegos desde hace 20. En los cumpleaños no quiere otra cosa que juegos".

HC: ¡Vaya con la abuela! Bueno, está bien que todos jueguen, pero cuidadito con los excesos, ¿eh?

LA POLÉMICA DEL MES

¿Desplazarán los juegos sociales a los géneros clásicos?

El auge de los juegos como «Singstar», «Buzz» o «Guitar Hero» es cada vez mayor. ¿Llegará a cambiar el panorama de los videojuegos?

Sí



David Martínez
Jefe de sección de Hobby Consolas

El usuario es el que manda

A lo mejor eres demasiado joven y no te acuerdas, pero hubo un tiempo en que los juegos más vendidos eran de plataformas y lucha. Después los usuarios comenzaron a demandar aventuras, y el panorama cambió... más o menos lo que está ocurriendo ahora con los juegos sociales. Hace unos años sólo estaba «Eyetoy» y ahora son decenas de juegos (además de una consola como Wii, enfocada a esta forma de jugar) los que llenan nuestras estanterías. Además hay que tener en cuenta que el número de usuarios potenciales de, por ejemplo, «Wii Sports» es mucho mayor que los de cualquier aventura clásica. Verás como al final terminarán imponiéndose.

La industria de los videojuegos sigue los gustos de los usuarios. Si ahora demandamos juegos sociales, dentro de poco veremos como estos desplazan a los planteamientos más clásicos.

No



Daniel Quesada
Redactor de Hobby Consolas

No dejan de ser juegos "light"

A lo mejor eres demasiado viejo y estás perdiendo la perspectiva, pero yo tengo claro que lo importante de un juego es que te divierta a base de proporcionarte una experiencia intensa. Eso pasaba con los antiguos «Mario» o «Sonic», o con los mejores juegos de lucha. Hoy en día, me llena más un «Bioshock» que cualquier «Horsez» o incluso «Singstar». No cuestiono que los juegos sociales tengan gracia un rato, pero hay que entenderlos como lo que son: un género más que se aprovecha en momentos puntuales. Mientras sigamos existiendo los jugones "profesionales", que no usen la consola como un entretenimiento esporádico, los juegos de planteamiento clásico seguirán siendo los más importantes.

La experiencia que proporciona una aventura o un "shooter" nunca podrá ser eclipsada por los "jueguecitos" que vemos en los títulos sociales. Estos están bien, pero para cinco minutos.

Y tú ¿qué opinas?

manejo, pero «FIFA 08» tiene más realismo. Por eso me gusta más. Eso sí, ambos son grandes juegos dentro de su categoría.
Radu Puchades

■ Yo prefiero «FIFA 08», porque tiene mejores gráficos, gran variedad de equipos, selecciones, la jugabilidad y los controles, que son muy fáciles de aprender.
Álvaro Fernández

■ Yo creo que «Pro Evolution Soccer» siempre ha liderado en PS2 y PSP. Por su parte, a la saga «FIFA» se le da mejor PS3, Xbox 360 y DS.
Alfonso (Salamanca)

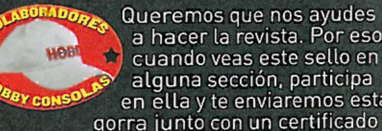
■ El enfoque más realista de «Pro» hace que te lo pases mejor jugando con los colegas. Eso sí, siguen sin gustarme las "flipadas" del árbitro.
Pier Luigi

■ Yo me quedo con «FIFA» porque capta mejor el ambiente de los partidos.
David (Jaén)

EL MES QUE VIENE: ¿QUÉ CONSOLA TRIUNFARÁ ESTAS NAVIDADES?

Consigue la gorra de hobby consolas

¡¡COLABORA CON NOSOTROS!!



Queremos que nos ayudes a hacer la revista. Por eso, cuando veas este sello en alguna sección, participa en ella y te enviaremos esta gorra junto con un certificado que demostrará que eres colaborador de Hobby Consolas. ¡Indica tu dirección!

EN ESTE SENSOR HAN COLABORADO: Alfonso (Salamanca), J. Sanchez, Eugenio Díaz, Christian Ruiz (Gerona), Radu Puchades, Álvaro Fernández, Andrés Mejía, Benjamín Rosa y Sergio Huerga.

LOS MÁS VENDIDOS

Los éxitos de ventas en todo el mundo para todas las consolas

EN ESPAÑA

DEL 1 AL 30 DE OCTUBRE

POSICIÓN	JUEGO	CONSOLA	POSICIÓN ANTERIOR	MESES EN LISTA
1	Pro Evo Soccer 2008	(PS2)	-	1
2	Pro Evo Soccer 2008	(PS3)	-	1
3	FIFA 08	(PS2)	4	2
4	Pro Evo Soccer 2008	(360)	-	1
5	WWE Smack. 2007 (Plat.)	(PS2)	1	4
6	Zelda: Phantom Hourgl.	(NDS)	-	1
7	FIFA 08	(PS3)	7	2
8	My Sims	(NDS)	-	1
9	Halo 3	(360)	2	2
10	FIFA 08	(PSP)	-	1



PRO EVO. SOCCER 2008
El rey indiscutible de las listas este mes es el fútbol y en especial la saga «Pro», que coloca nada menos que 3 juegos en la élite de los más vendidos. «FIFA 08» iguala su marca, aunque se coloca algo más abajo en la lista.



ZELDA: PHANTOM HOURGLASS
Las aventuras de Link entran con buen pie en este ranking, como era de esperar. Se convierte en el juego más vendido del momento para DS.



MY SIMS
Es un hecho comprobado que esta saga tiene mucho tirón en España, y se nota que su nueva apuesta ha gustado. Se pone segundo en DS y el sexto en la lista general.



DATOS CEDIDOS POR GAME

Por consolas

PS2
1 Pro Evo Soccer 2008
2 FIFA 08
3 Smackdown 2007 (P)
4 True Crime: NYC
5 DBZ Bud. Tenkaichi 2 (P)
6 Commandos St. Force
7 Juiced 2: Hot. I. Nights
8 Pro Evo Soccer 6 (P)
9 NBA Live 08
10 Las Crónicas de Narnia

XBOX 360
1 Pro Evo Soccer 2008
2 Halo 3
3 Project Gotham 4
4 FIFA 08
5 Halo 3 (ed. limitada)

Wii
1 Metroid Prime 3
2 Super Paper Mario
3 Bg Brain Academy
4 My Sims
5 Mario Party 8

PS3
1 Pro Evo Soccer 2008
2 FIFA 08
3 Heavenly Sword
4 Colin McRae Dirt
5 Conan

PSP
1 FIFA 08
2 Smackdown 2007 (P)
3 GTA: Vice City Stories
4 Naruto U. Ninja Heroes
5 Formula One 06 (P)

NDS
1 Zelda: Phantom Hourg.
2 My Sims
3 New Super Mario Bros
4 Pokémon Diamante
5 Más Brain Training
6 Pokémon Perla
7 Brain Training
8 High School Musical
9 Drawn to Life
10 Mario Kart DS

EN OTROS PAÍSES

En Japón

Del 20 de octubre al 4 de noviembre — Datos cedidos por MagicBox

1 Super Mario Galaxy (Wii)
2 Ace Combat 6 (Xbox 360)
3 Final Fantasy Tactics A2 (NDS)
4 Super Robot Taisen Scambre Com. 2 (PS2)
5 DS Bungaku Zenshuu (NDS)
6 Kyoto Atami Zekkai no Kotou (NDS)
7 Wii Sports (Wii)
8 Miru Chikara o Jissen de Kitaeru (NDS)
9 World Soccer Winning Eleven DS (NDS)
10 Pokémon Fushigi no Dungeon (NDS)



SUPER MARIO GALAXY
Antes de su llegada a Europa, el juego de Mario ya ha arrasado en Japón y sigue manteniendo a Wii en la cresta de la ola. Y ahora le toca a España...

En EE.UU.

Del 5 al 11 de noviembre — Datos cedidos por Gamespot

1 Guitar Hero III (PS2)
2 Guitar Hero III (Xbox 360)
3 Hannah Montana: Music Jam (NDS)
4 Drawn to Life (NDS)
5 Halo 3 (360)
6 Heavenly Sword (PS3)
7 The Eye of Judgement (PS3)
8 Brain Age: Train Your Brain in Minutes... (NDS)
9 Ace Combat 6 (Xbox 360)
10 Brain Age 2: More Training in Minutes... (PS2)



GUITAR HERO III
No uno, sino dos puestos punteros han sido colonizados por los guitarristas cañeros de «Guitar Hero III». Ya sabéis a que los yanquis el rock 'n' roll les priva.

En Gran Bretaña

Del 5 al 10 de noviembre — Datos cedidos por ELSPA

1 Call of Duty 4 (Xbox 360)
2 WWE Smackdown VS RAW 2008 (PS2)
3 Los Simpsons: El Videojuego (PS2)
4 Pro Evolution Soccer 2008 (PS2)
5 FIFA 08 (PS2)
6 Los Sims Náufragos (PS2)
7 Ratatouille (PS2)
8 Halo 3 (Xbox 360)
9 Football Manager 2008 (PS2)
10 High School Musical (NDS)



CALL OF DUTY 4
Es de justicia que un juego tan intenso e impactante como este se coloque en el primer puesto del mercado británico. ¡La guerra nunca se jugó así!

La cifra

200.000 COPIAS HA VENDIDO YA «SMACKDOWN VS RAW 2007» EN ESPAÑA. ¿CUÁNTO VENDERÁ LA VERSIÓN 2008?

PRÓXIMO LANZAMIENTO-PS3

Regresa el torneo del puño de hierro

Los combates de «Tekken 6» llegarán a los salones recreativos japoneses en diciembre, y unos meses después también estallarán en PlayStation 3.

ZAFINA es una bella luchadora de origen árabe que se encuentra custodiando un mausoleo. Su destino cambia cuando una profecía la obliga a entrar en el Torneo del Puño de Hierro, organizado por Mishima.



LOS COMBATES más espectaculares de las consolas regresan a los salones recreativos, y unos meses después saltarán a PS3.

Hasta 40 luchadores se darán cita en **la nueva entrega de «Tekken»,** el juego de lucha "uno contra uno" más popular de las consolas. Con su inminente llegada a los salones recreativos nipones se han hecho públicos nuevos datos. Además de los personajes conocidos, como Jin, Heihachi o Yoshimitsu, **se ha confirmado la presencia de 5 nuevos luchadores:** Leo, Lili, Zafina, Bob y el español Miguel. Cada uno de estos guerreros contará con un **movimiento "final"** en el que podrá usar un objeto personal. Por ejemplo, Bryan Fury terminará su combo con un disparo de escopeta, mientras que Anna Williams se quitará un zapato para golpear. El **sistema de personalización** de los luchadores también estará de vuelta (con miles de objetos disponibles) e incluso se incluirán transiciones del día a la noche en algunos escenarios.

Coincidiendo con el lanzamiento de **«Tekken 5 Online» para descargar en PlayStation Store,** Namco-Bandai se ha apresurado a confirmar que las peleas por internet también estarán presentes en la nueva entrega. Aunque la revolución técnica vendrá de la mano de los gráficos, que van a ser **de lo más impresionante** que se ha visto en una recreativa... y dentro de unos meses en nuestra consola.

ANUNCIO-CONSOLAS SIN DETERMINAR

Vuelve un clásico

Capcom confirma el regreso de «Street Fighter» a las consolas.

El "padre" de los juegos de lucha está de vuelta. Capcom ha anunciado el regreso a las consolas de Ken, Ryu y las demás estrellas de la saga «Street Fighter». Lo que no ha confirmado es a qué plataformas llegará, ni si será un juego en 3D o con desarrollo horizontal, como los anteriores entregas. Lo único que se ha mostrado es un vídeo con imágenes en cel-shading.



NOTICIAS BREVES



SOLID SNAKE NOS HACE ESPERAR

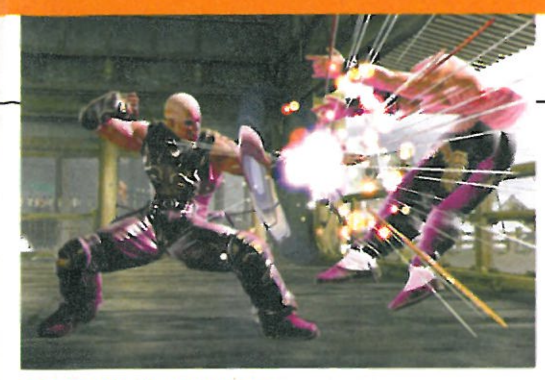
Konami acaba de anunciar el retraso de «Metal Gear Solid 4» para PS3. El principal motivo de este cambio de fechas, hasta el segundo trimestre de 2008, es la inclusión de algunas mejoras en la versión definitiva. Además también se ha suspendido la idea de hacer un lanzamiento mundial simultáneo.

«RESIDENT EVIL» VOLVERÁ A LOS CINES

Después de tres películas de imagen real basadas en esta saga de terror, Capcom ha llegado a un acuerdo con Sony para el lanzamiento de un nuevo film. Su título será "Biohazard Degeneration" y será una película de animación por ordenador que seguirá el argumento del juego.

MÁS ENTRENAMIENTO MENTAL PARA DS

Un nuevo juego de habilidad mental se suma al catálogo de Nintendo DS. Se trata de «Brain Assist», la primera incursión de Sega en este terreno, y está



PODREMOS USAR OBJETOS de cada luchador, como una escopeta o una sombrilla, para rematar algunos combos.



EL APARTADO VISUAL será impresionante, tanto en la versión de recreativa (que aparecerá en unos pocos días en Japón) como en el juego de PlayStation 3, que incluirá nuevos filtros y efectos más espectaculares.



EL NÚMERO DE PERSONAJES será el más grande de toda la saga, con más de cuarenta guerreros disponibles.



PERSONALIZAREMOS a nuestros personajes comprando miles de objetos diferentes en una tienda virtual.



LOS NUEVOS PERSONAJES van a tener un estilo muy personal. Aquí tenéis a Bob, un "contundente" alemán, en acción. Además estarán la bella Zafina, Leo o nuestro favorito, el español Miguel Matador.

diseñado para reforza las funciones del hemisferio derecho de nuestro cerebro, como la memoria, los reflejos o la capacidad de asociación.

MÚSICA INSPIRADA EN VIDEOJUEGOS

El conocido grupo de rock Korn ha compuesto una canción inspirada en «Haze». Esta canción estará incluida en la banda sonora del "shooter" que está a punto de salir en PS3, y también se podrá escuchar por la radio o descargar desde las principales páginas de internet. Los integrantes del grupo han confesado su pasión por este juego.

MÁS HÉROES EN Wii

Por fin se conoce la fecha de lanzamiento de «No More Heroes», la nueva aventura de acción de Grashopper (creadores de «Killer 7») para Wii. El juego, que estará completamente realizado en cel-shading llegará a nuestras consolas durante el mes de febrero, de mano de la distribuidora Rising Star Games.

CONDICIONES EXTREMAS EN PS3

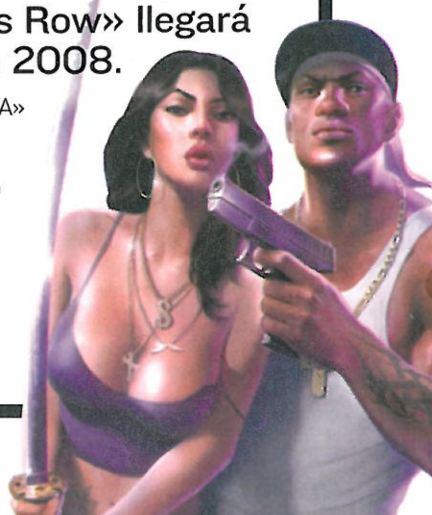
Un año después de su estreno para Xbox 360, Capcom ha confirmado el lanzamiento de «Lost Planet» para PS3. Esta nueva versión contará con un apartado técnico mejorado, además de nuevos robots y personajes que podremos utilizar en el modo multijugador. Esta nueva versión, que llegará a nuestras consolas a comienzos del próximo año, estará basada en el reciente juego de PC.

CONFIRMACIÓN – PS3, XBOX 360

De vuelta a los barrios bajos

La secuela de «Saints Row» llegará a PS3 y Xbox 360 en 2008.

Fue el pionero de los juegos tipo «GTA» en la nueva generación y la primera parte ya ha vendido más de un millón de copias sólo en Xbox 360. Por eso no es de extrañar que THQ confirme el lanzamiento de «Saints Row 2» para las consolas de nueva generación, un juego que según sus creadores será más libre, más oscuro y que además incluirá modos multijugador online.





CHRIS REDFIELD es uno de los personajes que demuestran su puntería en esta nueva entrega de la saga «Resident Evil» para Wii.

ENTREVISTA EXCLUSIVA–Wii

"Wii va a revivir los arcades de disparos"

Nuestro corresponsal en Japón habló en exclusiva con los creadores de «Resident Evil: Umbrella Chronicles».

Poco antes de que el juego salga a la venta, Capcom y Nintendo nos brindaron la posibilidad de entrevistar a los creadores de «Umbrella Chronicles», el nuevo capítulo de la saga «Resident Evil» para Wii. Christophe Kagotani, nuestro corresponsal en Japón, se encontró con Masachika Kawata (productor) y Yashuhiro Seto (director), y este último respondió a sus preguntas. Como sabéis, se trata de un arcade de disparos con avance automático, y precisamente esa novedad fue lo primero que destacó: **"Creo que Wii puede revivir este género para las consolas, y espero que nuestro juego sea uno de los primeros pasos en su evolución".** Sin embargo, también quiso dejar claro algo más: **"Es mucho más largo que un arcade típico. Hemos añadido la posibilidad de destruir los escenarios para que los jugadores disfruten buscando ítems y bonus secretos".** Preguntado por las mayores dificultades durante el desarrollo, no lo dudó: **"Lo más difícil fue encontrar la forma de integrar las distintas partes que hemos tomado de anteriores «Resident Evil»".** Finalmente, al preguntarle por los aspectos técnicos, contestó: **"Todavía no hemos terminado de experimentar con Wii, y hay mucho margen de mejora, pero creo que es un error asociar la potencia a los gráficos".** Revelador, ¿verdad? Ahora, si queréis saber más sobre su juego, visitad nuestra sección de análisis.

YASHUHIRO SETO, director del juego, respondió a las preguntas de Christophe Kagotani (izquierda), nuestro corresponsal en Japón.



MASACHIKA KAWATA, el productor, hizo la presentación. Usó los primeros niveles para mostrarnos los distintos aspectos del juego.

INTERNET ONLINE

«Guitar Hero» ya está en iTunes

Activision ha anunciado que ya están disponibles en la tienda iTunes una serie de recopilaciones con las canciones de las distintas entregas de la saga musical «Guitar Hero», desde "Surrender" hasta "Welcome to the Jungle", pasando por la nueva versión de "Anarchy in the UK" que Sex Pistols ha grabado recientemente para el nuevo «Guitar Hero III». Si queréis que grupos como Metallica, Pearl Jam o Rolling Stones suenen en vuestro reproductor MP3, visitad la página **www.itunes.com/guitarhero.**

Juegos Xbox Live para ti y tu amigo

Microsoft ha iniciado una campaña para celebrar que Xbox Live ha superado los 7 millones de usuarios. Si un amigo vuestro compra una 360, enviad un cupón para llevaros 10 juegos de Live gratis. Están valorados en 85 €, y entre ellos hay títulos como «Sensible Soccer» o «Street Fighter II». La campaña dura hasta el 31 de enero. Consulta **www.xbox.com/es-ES.**

Disfruta de los coches en PS3

Polyphony Digital (los creadores de «Gran Turismo») y BBC Worldwide han firmado un acuerdo gracias al cual colgarán como contenido descargable para PS3 el programa del prestigioso programa de coches Top Gear. Se podrá bajar desde el canal Gran Turismo TV, que estará disponible en la consola dentro de un tiempo.

PS3 también podrá leer DivX

Sony ha confirmado que, en una próxima actualización descargable, PS3 podrá leer archivos de vídeo en formato DivX. Todavía no se sabe la fecha exacta de esta esperada mejora, pues Sony sólo dice que será "en un futuro".

WEB DE MODA

http://pixelassassination.es.ubi.com/

En este curioso juego-concurso, tenéis que pinchar en la imagen que se muestra para "asesinar" sus píxeles. Si pincháis sobre el correcto, podéis ganar premios de «Assassin´s Creed» y más.



Otras webs recomendadas:

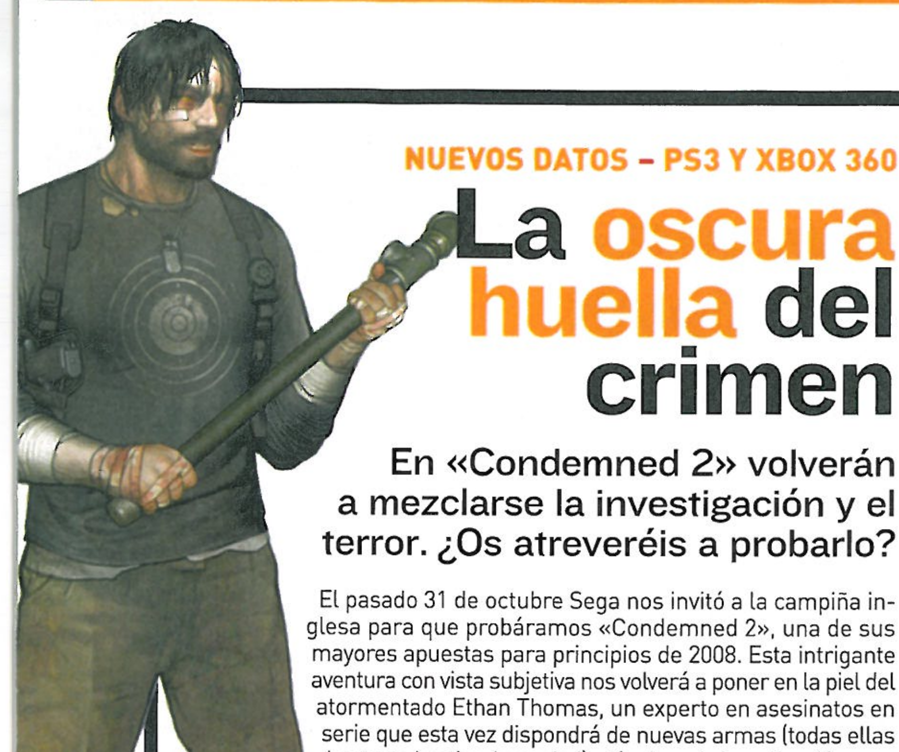
- http://marioandsonic.sega-europe.com/es
- http://www.guitarhero.com
- http://www.needforspeed.es/nfsgirl.php?do=list


skate.


12+
www.pegi.info


XBOX 360 LIVE


EA



NUEVOS DATOS - PS3 Y XBOX 360

La oscura huella del crimen

En «Condemned 2» volverán a mezclarse la investigación y el terror. ¿Os atreveréis a probarlo?

El pasado 31 de octubre Sega nos invitó a la campiña inglesa para que probáramos «Condemned 2», una de sus mayores apuestas para principios de 2008. Esta intrigante aventura con vista subjetiva nos volverá a poner en la piel del atormentado Ethan Thomas, un experto en asesinatos en serie que esta vez dispondrá de nuevas armas (todas ellas bastante bestias, la verdad) y técnicas de investigación para resolver los crímenes. La ambientación será más tétrica que en la primera entrega, al igual que la violencia de nuestros ataques. También se incluirá un completo modo multijugador online con opciones cooperativas.

ETHAN THOMAS regresará con su infalible instinto detectivesco y serios problemas con el alcohol. Un tío peculiar.





BUSCAR PRUEBAS seguirá siendo una de nuestras acciones principales. Se van a añadir nuevas técnicas para determinar la causa de las muertes.

PRIMERAS IMÁGENES-PS3 Y XBOX 360

Llega el brazo "más largo" de la ley

El clásico «Bionic Commando» volverá a las consolas tras 20 años.

El agente Nathan Spencer, un soldado del futuro, se encuentra en la prisión de Ascension City por un crimen que no ha cometido. Sin embargo, una extraña explosión le obligará (y a nosotros con él) a volver a la acción. El nuevo «Bionic Commando» será un juego de disparos en tercera persona que nos permitirá usar el brazo biónico que hizo famosa a la recreativa de 1987. Así podremos disparar mientras nos descolgamos de un cable, trepar a toda velocidad o levantar objetos muy pesados "sin pestañear". Capcom nos ha confirmado que tendrá el juego listo para la próxima primavera.



EL BRAZO BIÓNICO nos permitirá realizar acciones como colgarnos o levantar objetos pesados. Como veis, la acción va a estar asegurada.

ANUNCIO-PS3 Y XBOX 360

Un equipo contra el terrorismo

La saga «Conflict» llegará a la nueva generación el próximo febrero.

«Denied Ops» es el nombre de las misiones que realiza la CIA en secreto, y de paso, se va a convertir en la quinta entrega de la saga «Conflict». En esta ocasión tenemos que alternar el control entre dos especialistas, un francotirador y un artillero, que se las arreglarán para poner en jaque a los terroristas de Siberia, África y Venezuela. El juego incluirá modo multijugador cooperativo y "deathmatch" a través de internet. Además, nos permitirá utilizar varios vehículos y destruir los entornos hasta los cimientos. La misión comenzará el mes de febrero.

DOS SOLDADOS combinarán sus habilidades como artillero y francotirador de la CIA..

PRIMEROS DATOS – PS3 Y XBOX 360

Os enseñamos los combates más heavy

Golpes y rock duro serán los principales ingredientes de «Brutal Legend».

Tim Schafer, el creador de juegos tan emblemáticos como «Monkey Island», «Grim Fandango» o «Psychonauts», volverá a demostrar su excepcional sentido del humor en «Brutal Legend». En el juego encarnaremos a una vieja leyenda del heavy (inspirada en el actor Jack Black) que viaja a un mundo fantástico y debe enfrentarse a centenares de criaturas armado con un hacha enorme y con su guitarra. El estilo simpático de los gráficos y una fortísima banda sonora serán los mayores atractivos de este título, que llegará en 2008.





TODOS LOS TÓPICOS DEL HEAVY METAL aparecerán retratados en el juego con un gran sentido del humor. Música y golpes irán de la mano en «Brutal Legend».



en voz baja

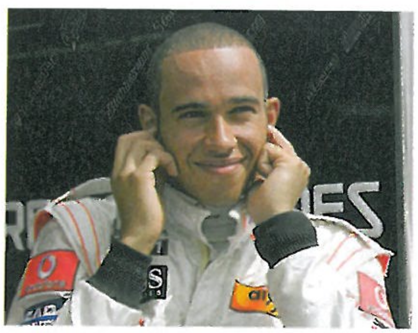
por javier abad

¿Qué tal, chicos? Os noto ávidos de enteraros de los rumores más jugosos del mes, y no seré yo quien se niegue a que seáis los lectores mejor informados. Comenzamos con un nuevo capítulo de la "guerra" entre Blu-Ray y HD-DVD, que según fuentes de Toshiba puede llevar a la **aparición de un modelo de Xbox 360 con el lector HD-DVD incorporado.**

Por cierto, si esa consola llega a salir, quizá los que se la compren puedan disfrutar en ella de **un nuevo capítulo de «Perfect Dark».** Esta vez sería una continuación del juego de Nintendo 64, con una Joanna Dark más "oscura" y diferente desarrollo según las decisiones que tomemos.

Otra **secuela para el año que viene podría ser «Resistance 2»,** aunque a diferencia de la primera parte, la acción esta vez puede estar situada en ciudades de EEUU como San Francisco o Chicago.

Termino hablando de Fórmula 1, porque al parecer **EA ha llegado a un acuerdo con Lewis Hamilton** para que "ponga cara" a un juego en 2008. Obviamente, lo normal es que lo haga en un simulador de carreras, con lo que **los usuarios de Xbox 360 por fin podrían tener la F1 en su consola.** Ahora sólo queda ver qué pasa con el acuerdo de exclusividad de Sony...



HAMILTON podría ser la imagen de un nuevo simulador de F-1 para PS3... ¡y Xbox 360!

PRIMERAS IMÁGENES–TODAS LAS CONSOLAS

Esta primavera la moda será el traje... ¡de hierro!

Iron Man va a estrenar película y también prepara el salto a nuestras consolas.



IRON MAN se va a convertir en una de las estrellas del nuevo año. Estará interpretado en el cine por Robert Downey Jr.

El paso de los superhéroes al cine siempre tiene parada obligatoria en las consolas. El próximo en seguir ese camino va a ser Iron Man, que en primavera nos traerá su película y el correspondiente juego, una aventura de acción en 3ª persona desarrollada por Sega. Como suele ocurrir en estos casos, añadirá extras como nuevos super-villanos al guión de la película, y con estas primeras pantallas os podéis hacer una idea de su aspecto. Esperamos daros más detalles en breve.

LAS FASES DE VUELO se alternarán con momentos a pie. El argumento narrará el origen de Iron Man.



LOS PODERES de nuestro personaje aumentarán a medida que vayamos introduciendo mejoras en el traje.

¡Qué flash!

"Imaginad una única consola para todos los jugadores. Supondría un cambio radical para la industria, con juegos de mejor calidad, más baratos y más al alcance de todos. ¿Suena bien? Pues puede ocurrir. Mejor aún, es inevitable. Ocurrirá."

DENNIS DYACK, presidente de Silicon Knights



NUEVO JUEGO–Wii

¡Muévete al ritmo de mis maracas!

El ritmo invadirá Wii con una versión de «Samba de Amigo».

Los lectores más "puestos" seguro que se acuerdan de «Samba de Amigo», el juego musical para la consola Dreamcast que nos proponía seguir el ritmo de las canciones agitando uno de los periféricos más extravagantes que se recuerdan: ¡unas maracas! Bien, pues la próxima primavera Sega va a traer a Wii una versión en la que el Wiimote y el Nunchako harán las veces de maracas, y para la que prometen nuevas canciones y modos de juego todavía sin desvelar. A la espera de que lo hagan, ya podéis ir practicando vuestros pasos de samba.



¿Sabes a quién...?
debe su nombre Natham Drake, el protagonista de «Uncharted»?
RESPUESTA EN LA PÁGINA SIGUIENTE

e-life 2007



LA "ARENA" DE HOBBY CONSOLAS albergaba la competición de «FIFA 08» para Xbox 360. ¡Que partidazos se vieron!

EVENTO-MADRID

Gran éxito de la 3ª edición de e-life

Más de 82.000 personas visitaron la gran feria del ocio electrónico, ¡y Hobby Consolas estuvo allí!

El recinto ferial Juan Carlos I de Madrid acogió una nueva edición de SIMO entre el 8 y el 11 de noviembre pasados, y en el seno de esta feria se celebró e-life 2007, un evento dedicado al ocio electrónico en el que los videojuegos fueron los grandes protagonistas. El éxito de público fue total, porque según la organización lo visitaron nada menos que 82.400 personas, lo que supone un aumento del 30% respecto al año anterior.

Aunque dicen que colgarse medallas es de mala educación, parte de ese éxito se debió a nuestra presencia allí junto con el resto de las revistas de videojuegos de Axel Springer, nuestra editorial. Quienes se acercaron al espacio que ocupábamos pudieron participar en distintas competiciones de juegos como «FIFA 08» en Xbox 360, «Formula One Championship Edition» en PS3 o «Tiger Woods PGA Tour 08» en Wii. Además, otras grandes compañías como Nintendo, Sony, Microsoft o Electronic Arts también estuvieron presentes con sus últimas novedades. ¡Nos vemos el año que viene!

TODAS LAS REVISTAS de videojuegos de Axel Springer, nuestra editorial, estuvieron presentes en e-life 2007.



LAS MEJORES COMPAÑÍAS también estuvieron presentes en el evento.

PROGRAMAS TV-TODAS LAS CONSOLAS

Sigue la historia de los videojuegos por televisión

El canal Discovery Channel emitirá la noche 23 de diciembre el mejor documental sobre la historia de los videojuegos.

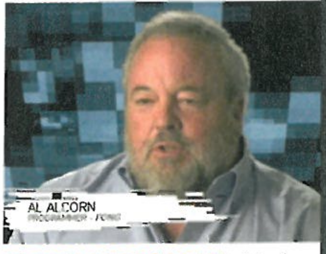
¿Sabéis quién inventó la primera consola y por qué? ¿Y de dónde llegó la influencia para crear juegos como «Space Invaders» o «Pacman»? Pues todas estas respuestas las encontraréis en el alucinante **documental "I - videogame"** que se emitirá la noche del 23 de diciembre en Discovery Channel, el canal de documentales más importante del mundo, que podéis ver a través de cualquier conexión de pago (Digital +, Imagenio, Ono, etc). Este documental, junto con otros contenidos, se emitirá a partir de las 22:15 dentro de un especial denominado **"La noche más Play"**, que tendrá una duración de cinco horas. Os aconsejamos que preparéis vuestros aparatos de grabación porque el documental es espectacular. Dentro de una cuidada producción se realiza **un repaso a la historia de los videojuegos, desde un enfoque sociocultural**. En él podréis disfrutar de imágenes de archivo impagables así como de entrevistas a grandes personajes del sector, como Shigeru Miyamoto o Toru Iwatani, el creador de Pac-man. Nosotros ya hemos visto parte, y os aseguramos que ningún buen aficionado a los videojuegos se lo debería perder.



PONG, EL PRIMER VIDEOJUEGO ocupa buena parte del primer capítulo de este impagable documental.



SPACE INVADERS entusiasmó a muchos hace más de 30 años.



EL CREADOR DE PONG habla de los inicios de los videojuegos.



MIYAMOTO bromea con Iwatani, el creador de Pacman.

Al protagonista de «Resistance»

El sargento Nathan Hale prestó su nombre a este aventurero, una prueba de lo bien que se llevan las compañías Imsomniac y Naughty Dog.

EN DESARROLLO – PS3 Y XBOX 360

El mejor fútbol vuelve a la calle

En primavera podremos jugar a «FIFA Street 3».

Electronic Arts acaba de anunciar la tercera entrega de su serie de fútbol callejero. En esta ocasión, más de 250 jugadores de 18 equipos reales se darán cita en unos partidillos espectaculares, donde primará la diversión sobre el realismo. El apartado gráfico será una de las principales novedades de «FIFA Street 3», ya que los jugadores realistas de los juegos anteriores van a dejar paso a unas caricaturas muy estilizadas que se moverán con fluidez. El sistema de control se simplificará con la inclusión de movimientos especiales, llamados "Game Breakers" de fácil ejecución.



LAS JUGADAS más espectaculares serán habituales en estos partidos callejeros.



LA IMAGEN de los jugadores tendrá un estilo animado, que se adaptará al estilo del juego.

ANUNCIO–PS2, PS3, XBOX 360, Wii Y DS

Juego y set para Sonic

Las estrellas de Sega le harán competencia a Rafa Nadal en «Sega Superstars Tennis».

Los personajes más famosos de Sega se están poniendo en forma para participar en los partidos de tenis más divertidos. En el recién anunciado «Sega Superstars Tennis» aprovecharemos las habilidades especiales de cada uno para avanzar en alocados campeonatos, liberar extras e incluso jugar online en PS3 y 360. Y lo mejor es que no tendremos que esperar demasiado, porque el juego saldrá a comienzos de 2008.



FUTUROS LANZAMIENTOS

Los lanzamientos más importantes para los próximos meses



UNCHARTED

UN NUEVO AVENTURERO, Nathan Drake, llega en diciembre a PS3. No perdáis de vista sus aventuras en busca de El Dorado, porque darán mucho que hablar.

	JUEGO	CONSOLA	GÉNERO	FECHA
	NFS ProStreet	Wii	Velocidad	29 de noviembre
	La Brújula Dorada	Todas	Aventura	30 de noviembre
★	Stranglehold	PS3	Acción	30 de noviembre
	Ultimate Mortal Kombat	DS	Lucha	30 de noviembre
	Uncharted	PS3	Aventura	5 de diciembre
	WipeOut Pulse	PSP	Velocidad	5 de diciembre
	Tomb Raider Anniversary	Wii	Aventura	7 de diciembre
	Disgaea	PSP	Rol	12 de diciembre
	Medal of Honor Airborne	PS3	Shooter	13 de diciembre
	NBA Live 08	PSP	Deportivo	13 de diciembre
	The Orange Box	PS3	Shooter	13 de diciembre
★	Singstar	PS3	Musical	14 de diciembre
★	Mario y Sonic en los JJ.OO.	DS	Deportivo	Enero
	Pro Evolution 2008	Wii	Fútbol	Febrero
★	The Club	PS3, 360	Acción	Febrero
★	Zack & Wiki	Wii	Aventura	Febrero
★	Army of Two	PS3, 360	Acción	Febrero
	Condemned 2	PS3, 360, Wii	Aventura	Febrero

P Precio reducido ★ Nueva fecha

NOTA: Las fechas que aparecen en esta lista son las que nos han proporcionado las distribuidoras hasta el cierre de este número. Los posibles cambios que puedan sufrir en las próximas semanas serán convenientemente actualizados en el siguiente número de la revista.

GANADORES CONCURSOS

Halo 3

PREMIO: JUEGO HALO 3 E.C. + CONSOLA XBOX 360
Yago Burgaz Esteban .... Madrid

PREMIO: JUEGO HALO 3 EDICIÓN LEGENDARIA
Verónica Enguita Moral .... Zaragoza

PREMIO: JUEGO HALO 3 EDICIÓN COLECCIONISTA
Alejandro Lama García .... Barcelona
Miguel Alfonso López .... Barcelona
Tony Cuesta Escobar .... Barcelona
David Sande López .... Cantabria
Pedro Jesús Acosta Ramírez .... Huelva
Abraham Camero Rodríguez .... Navarra
Raymond Calviño .... Orense
David Bareira Castro .... Pontevedra
José María Reina Miranda .... Sevilla
Ángel Marcos Rodríguez .... Toledo
Sergio Martínez Gómez .... Valencia
Arkaitz Cutillas Ferrer .... Valencia

PREMIO: JUEGO HALO 3 E.C. + MANDO + AURICULAR
Julio Rodríguez Cabrera .... Gerona
Adrián Bizarro Quintanilla .... Sevilla

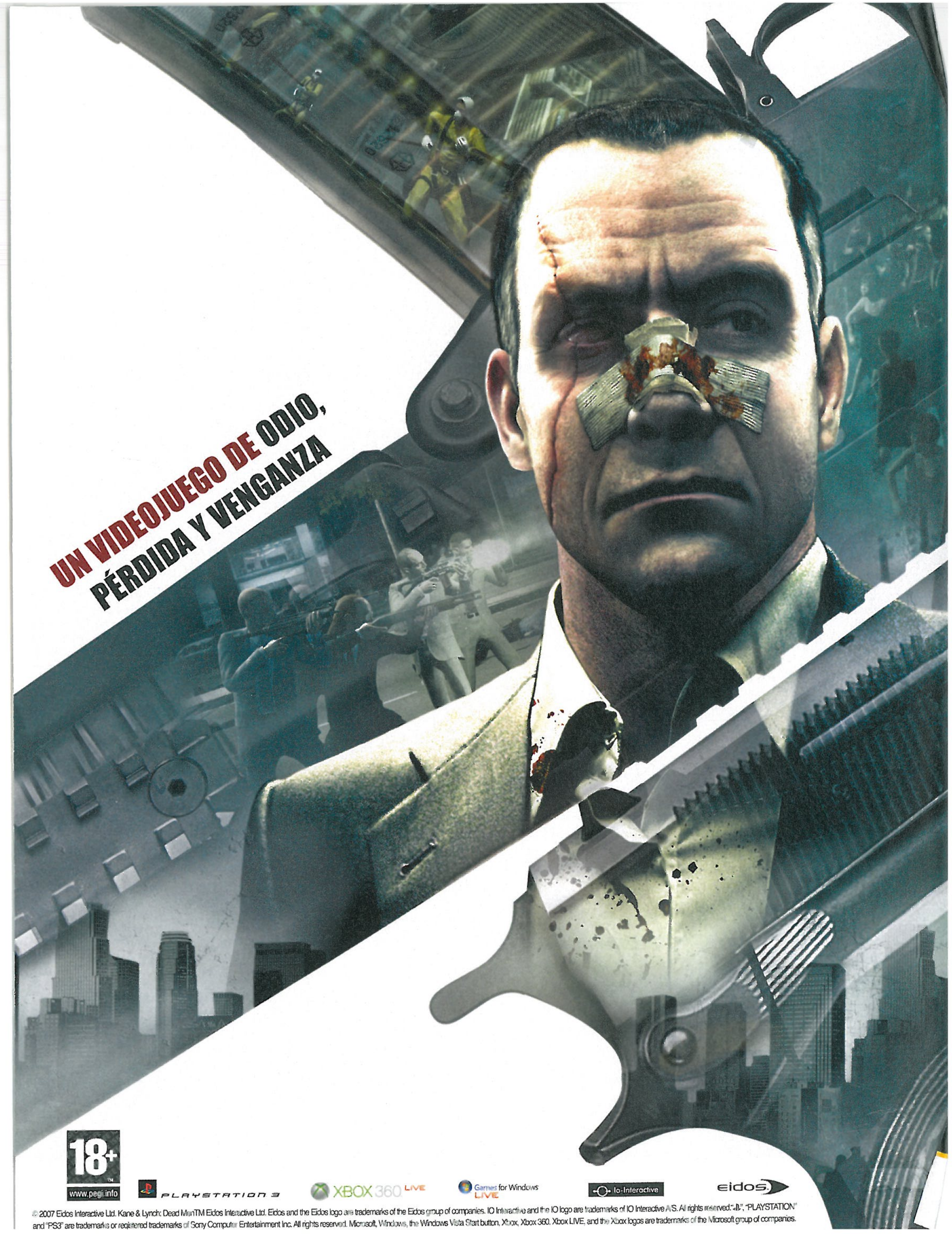
Sensible Soccer



PREMIO: CONSOLA XBOX 360 TUNEADA
José Ramón Pereira González .... Cáceres
Jorge Arnaz de Hoyos .... Huesca
Manuel Arroyo Arrebola .... Jaén



BioShock es un shooter como ninguno otro que hayas jugado, cargado de armas y tácticas nunca antes vistas. Obviamente, tendrás un arsenal a tu disposición, desde sencillos revólveres a lanzamisiles y lanzallamas, pero también te verás obligado a alterar genéticamente tu ADN para crear un arma aún más letal – tú. LOS PLÁSMIDOS INYECTABLES te otorgan poderes infames: propaga corrientes eléctricas en el agua para electrocutar múltiples enemigos, DÉJALOS CONGELADOS y destrúyelos con un golpe de llave inglesa, o crea un enjambre de avispones de ataque con tu propia carne mutada.
BIOSHOCK
Un shooter mejorado genéticamente.
bioshockgame.com
Ya a la venta
18+
www.pegi.info
X-Fi
TECHNOLOGY
THE WAY
NVIDIA
2K
Games for Windows
XBOX 360 LIVE


UN VIDEOJUEGO DE ODIO,
PÉRDIDA Y VENGANZA
18+
www.pegi.info
PLAYSTATION 3
XBOX 360 LIVE
Games for Windows LIVE
Io-Interactive
eidos


★★★★★
"...ES LO MÁS PARECIDO A METERSE EN UNA PELÍCULA DE MICHAEL MANN QUE HEMOS VISTO JAMÁS."
GAMESPY
KANE & LYNCH
DEAD MEN™
WWW.KANEANDLYNCH.COM
Y POR FIN LLEGA AL CINE HITMAN
Estreno 30 de Noviembre. SÓLO EN CINES

NUESTRAS REVISTAS

Las mejores publicaciones que podéis encontrar en vuestro kiosco

→ NINTENDO ACCIÓN

Nintendo Acción te da el doble



■ **Además de la portada habitual** encontraréis una segunda, la portada de Nintendo Generations! Unas páginas que seguro que interesan a todos los tipos de jugadores de Wii y Nintendo DS,

■ **Mario y Sonic, al fin juntos.** Encontraréis una estupenda review y una minuciosa guía del juego para que sepáis cómo batir los récords de todas las pruebas incluso antes de jugarlo.

■ **Mario Galaxy:** El fontanero vuelve a romper esquemas en el mundo de los videojuegos y Nintendo Acción le rinde homenaje con una review especial, con toda la información y las imágenes más fantásticas que nunca hayáis visto del espacio exterior.

→ PLAYMANÍA

La lucha se disfruta en tu consolas



■ **En Portada:** «WWE Smackdown Vs Raw 2008» es uno de los juegos más esperado del año. En PlayManía encontrarás el análisis y una guía de juego.

■ **Gran bazar de navidad:** Participad en nuestro mega concurso navideño y ganad cientos de premios...

■ **¡Que empiece la fiesta!** Descubrid los juegos para hacer que cualquier reunión sea en una fiesta: «Guitar Hero», «SingStar», «Buzz»...

■ **Análisis de los juegos de esta Navidad.** No os pierdas sus reviews de «Assassin's Creed», «Call of Duty 4», «Los Simpson», «Dragon Ball»...

■ **Guías completas:** No os quedéis sin llegar al final de «Stranglehold» y además aprended los movimientos de «Pro Evolution 2008».

■ **Y de regalo:** Un vídeo CD con las imágenes más impactantes de los mejores 30 juegos del momento, para PS2, PS3 y PSP.

→ MICROMANÍA

Tiempo de héroes

■ **Beowulf:** Os ofrecen un amplio reportaje sobre la adaptación de la espectacular película de animación que llega estos días a los cines.

■ **Unreal Tournament III:** ¡Atentos los aficionados a la acción multijugador, porque muy pronto seréis convocados al torneo más multitudinario! Micromanía os muestra en preview todos los entresijos del juego más esperado del género.

■ **Call of Duty 4:** La mejor acción bélica vuelve en un entorno de guerra moderna con gran realismo. ¡No os perdáis esta review!

■ **DVD de regalo:** Con el juego completo «The Moment of Silence», y demos de «Crysis», «Call of Duty 4», «Unreal III» y mucho más.

→ COMPUTER HOY JUEGOS

¡¡Por la gloria del Imperio!!



■ **Las novedades más esperadas:** Computer Hoy Juegos se traslada hasta la antigua Roma para contaros cómo será la segunda parte del genial Imperivm Civitas. Ya sabéis, una ciudad a vuestros pies.

■ **Test.** Computer Hoy Juegos analiza los éxitos de las navidades: «Call of Duty 4», «The Orange Box», «Sparta», «NFS Pro Street», «Empire Earth III», «FEAR Perseus Mandate»... ¡¡Ah!! y todas las novedades, probadas en 24 ordenadores distintos. ¿Funcionarán en vuestro PC?

■ **Juegos de regalo.** Este mes Computer Hoy Juegos regala «Grandes Invasiones», un divertido juego de estrategia por turnos que tiene a las invasiones bárbaras como protagonistas. ¿Os lo vais a perder?





Anota las pistas para resolver la aventura



NINTENDO DS lite



¡El destino de Link está en tus manos!
Con la pantalla táctil de tu Nintendo DS, el destino de Link está literalmente en tus manos. Tetra es capturada a bordo de un misterioso buque fantasma ¡y Link se hace a la mar en una atrevida misión de rescate! Avanza a través de numerosas islas, explora profundas mazmorras y atrévete a desentrañar los secretos del misterioso "Reloj espectral".

www.nintendo.es

Nuevo Color Plata



aquí Tokio

por christophe kagotani



¡Konnichiwa! Os mando un saludo desde las oficinas de Grasshopper en Tokio, **donde están desarrollando el próximo «No More Heroes» para Wii.** Pero de momento os dejo con otro juego para la consola de Nintendo, «Soul Calibur Legends», que es uno de los títulos más esperados para Navidades aquí en Japón.

Por cierto, que el panorama de los videojuegos está cada vez más animado, sobre todo desde que **se vendieran 37.000 unidades de PS3 el día de la bajada de precios.** Alrededor de 5.000 de estas unidades son del modelo estándar de 40 Gb, mientras que el resto son del nuevo color ceramic white, sólo para Japón.

Otra agradable sorpresa es el anuncio de **«Final Fantasy Crystal Chronicles» para Wii.** Square-Enix ha confirmado el título definitivo, que será algo así como «Final Fantasy: El Pequeño Rey y la Tierra Prometida» y también ha anunciado **que será distribuido por Internet, a través del servicio Wiiware.**

Y os dejo con otro esperado regreso, el de **«Famicom Wars» (que allí conocéis como «Advance Wars» para Nintendo DS).** Para darle un aspecto más adulto, el juego estará ambientado en un mundo futuro y apocalíptico. ¡Sayonara!



LOS GUERREROS que protagonizan esta saga de lucha se han "atrevido" con una aventura llena de puzzles y plataformas.

LUCHA **NAMCO-BANDAI** Lanzamiento: **Diciembre** (Japón), **principios 2008** (España).

ESPADAS DE DOBLE FILO

SOUL CALIBUR LEGENDS

¿Creíais que los guerreros de «Soul Calibur» sólo sabían pelear entre sí? Pues en su primera incursión en Wii van a demostrar que el planteamiento aventurero tampoco se les da nada mal.

LA HISTORIA
La salvación del reino

ESTE "SPIN-OFF" SE DESARROLLA EN EL SIGLO XVI, entre «Soul Blade» y el primer «Soul Calibur». El reino de Siegfried está siendo atacado por demonios, y lo único que puede evitar la invasión es una espada mágica. Ante eso nuestro caballero, acompañado por otros personajes de la saga como Taki o Astaroth, debe recorrer distintos escenarios repartiendo golpes y "cazando" objetos. Al final descubriremos cómo nuestro héroe se transforma en Nightmare.





EL DESARROLLO

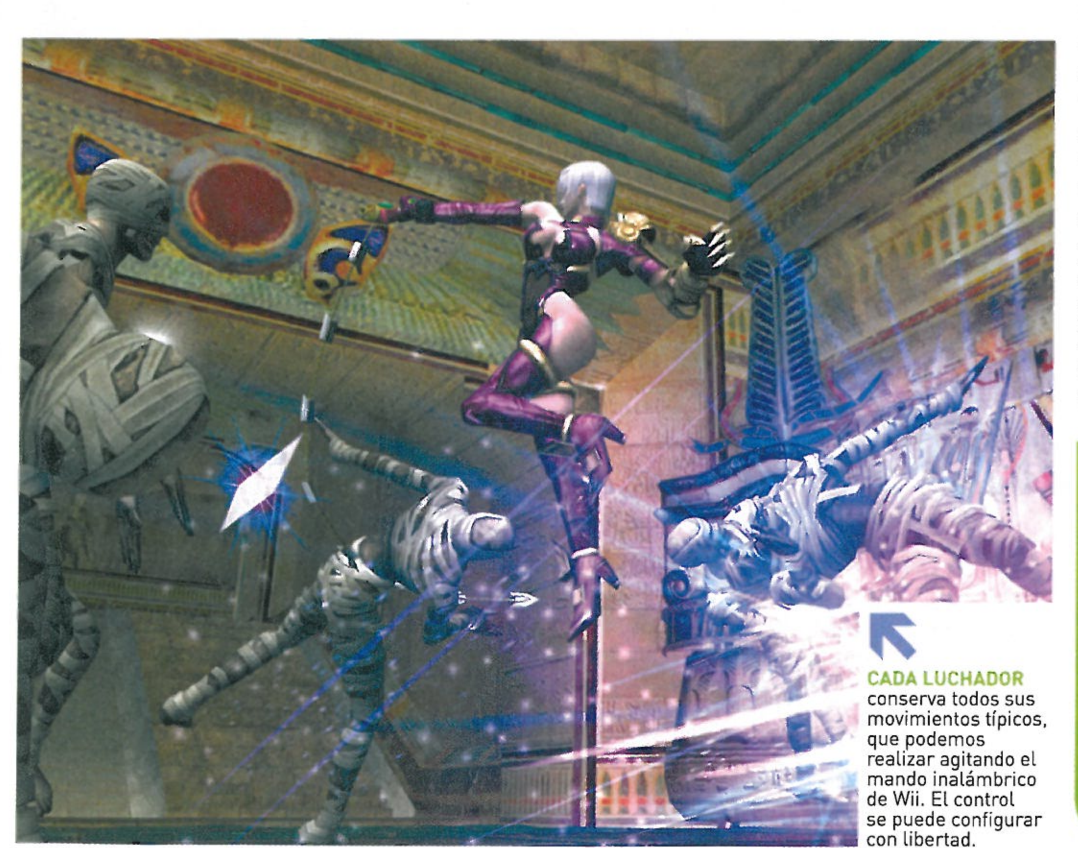
Mucho más que lucha

ADEMÁS DE COMBATIR (esta vez contra varios enemigos a la vez), «Legends» cuenta con un importante componente de plataformas y de puzles. La perspectiva ha cambiado respecto a las anteriores entregas de la saga: ahora encontramos una cámara más lejana que nos facilita los saltos, y además podemos jugar la aventura en modo cooperativo. Como cualquier aventura que se precie, el desarrollo de «Soul Calibur Legends» incluye emocionantes enfrentamientos contra enemigos finales (como un dragón o el sarcófago de una momia) y un montón de objetos ocultos que coleccionar.





« LOS REYES DE LA LUCHA SE HAN EMBARCADO EN UNA AVENTURA QUE DESTACA POR SU CONTROL INNOVADOR CON EL MANDO INALÁMBRICO DE Wii »



CADA LUCHADOR conserva todos sus movimientos típicos, que podemos realizar agitando el mando inalámbrico de Wii. El control se puede configurar con libertad.

EL CONTROL

Empuña una espada inalámbrica

EL MANDO DE Wii se transforma en la empuñadura de nuestra espada. Mientras que movemos al personaje usando el stick analógico, la consola transforma nuestros movimientos de muñeca en estocadas. Cada personaje tiene un control adaptado a su estilo de lucha (como el látigo de Ivy o el hacha de Astaroth), pero eso no es todo. «Soul Calibur Legends» nos permite ajustar la sensibilidad de los movimientos y el estilo de control según nuestra experiencia con esta consola. El resultado no podía ser más espectacular, con unas animaciones muy fluidas (a 60 imágenes por segundo) que reflejan perfectamente los movimientos de cada jugador.

ESTRELLAS DEL TOKYO GAME SHOW

EL STAND DE NAMCO-BANDAI fue uno de los más visitados durante la feria de videojuegos de Japón, que se celebró el pasado mes de septiembre. La compañía presentó tres juegos de lucha: «Tekken 6», que saldrá en recreativas y PS3, «Soul Calibur IV» para PS3 y Xbox 360, y este «Soul Calibur Legends» exclusivo para Wii.



¡Risas y diversión alrededor del mundo!
RAYMANRAVINGRABBIDS2.COM
NINTENDO DS
askaboutgames.com
3+
www.pegi.info

"Una obra maestra en juegos sociales para todas las edades"
Revista Oficial Nintendo Acción.





Participa en el concurso y gana desde consolas y juegos hasta un TV Sony Bravia LCD de 32"

Entra en www.concursorabbids.com

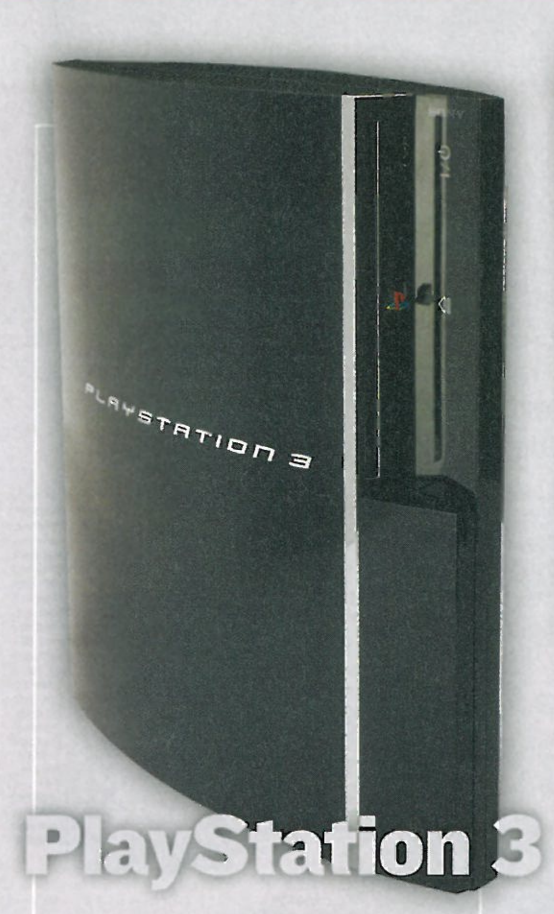
Wii



ANALIZAMOS CON EL MÁXIMO RIGOR LA NUEVA GENERACIÓN DE MÁQUINAS

EXAMEN A LAS CONSOLAS

Se acercan las Navidades y, con la nueva generación plenamente instalada, ha llegado el momento de que hagamos un repaso a lo que ofrece hoy en día cada consola. En este reportaje os presentamos un análisis exhaustivo de estas cinco máquinas: potencia, precios, juegos, accesorios... Todo lo que necesitáis saber por si aún no habéis dado el salto o queréis aumentar vuestra "familia consolera".



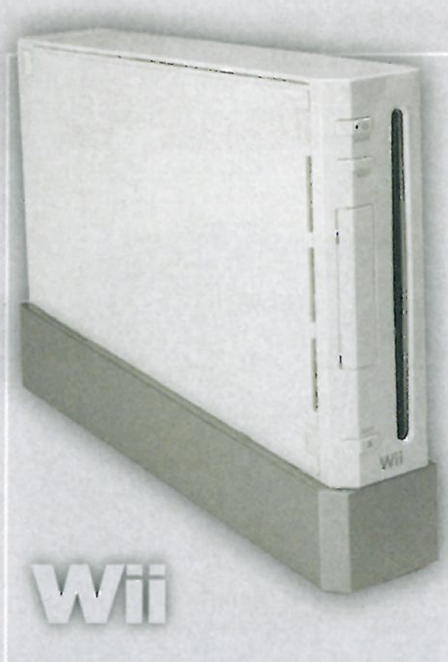
PlayStation 3

- **COMPAÑÍA:** Sony
- **CONSOLAS VENDIDAS:**
  6.000.000 en el mundo
  350.000 en España
- **PRECIO:** De 399 a 499.,99 euros
- **A LA VENTA:** 23 marzo de 2007



Xbox 360

- **COMPAÑÍA:** Microsoft
- **CONSOLAS VENDIDAS:**
  10.000.000 en el mundo
  225.000 en España
- **PRECIO:** De 279 a 449,95 euros
- **A LA VENTA:** 2 diciembre 2005



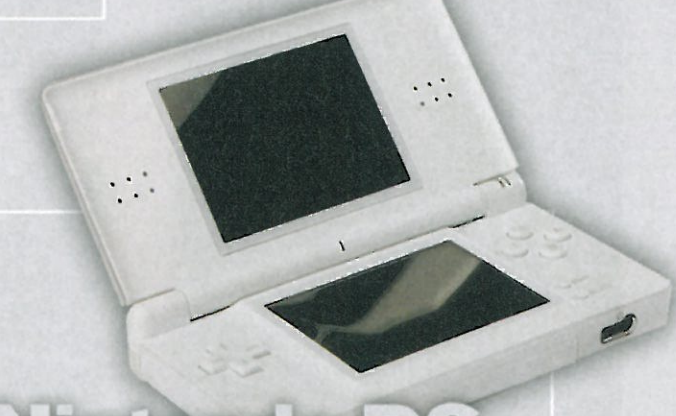
Wii

- **COMPAÑÍA:** Nintendo
- **CONSOLAS VENDIDAS:**
  10.000.000 en el mundo
  300.000 en España
- **PRECIO:** 249,95 euros
- **A LA VENTA:** 9 diciembre 2006



PSP

- **COMPAÑÍA:** Sony
- **CONSOLAS VENDIDAS:**
  30.000.000 en el mundo
  1.300.000 en España
- **PRECIO:** De 169,95 a 209,95 euros
- **A LA VENTA DESDE:** 1 septiembre de 2005



Nintendo DS

- **COMPAÑÍA:** Nintendo
- **CONSOLAS VENDIDAS:**
  40.000.000 en el mundo
  1.800.000 en España
- **PRECIO:** De 149,95 a 169,95 euros
- **A LA VENTA DESDE:** 11 marzo de 2005

PLAYSTATION 3

Aunque ha tenido un arranque lento, debido a su elevado precio, el nuevo modelo de 40Gb (más barato) y la cantidad y variedad de títulos que han aparecido durante los últimos meses han colocado a PS3 en una posición mucho más competitiva, a la espera de explotar toda su capacidad.



EL JUEGO EN GRUPO es una de las principales bazas de la consola de Sony. Además de contar con juegos "sociales" como «Singstar», la consola está preparada para el juego online y permite conectar hasta 7 mandos.



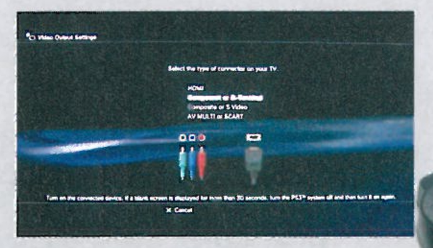
LA ALTA RESOLUCIÓN y la conectividad con todos los aparatos de la casa (TV, internet, equipo de sonido, PSP) convierten a nuestra PS3 en un potente centro multimedia.

I. CAPACIDAD TÉCNICA Y PRESTACIONES

La consola está diseñada para explotar al máximo los gráficos en alta definición y el sonido de más alta calidad. Por eso incluye reproductor Blu-Ray de serie. Además, ofrece todo tipo de opciones multimedia y online.

Datos técnicos

- El corazón de PlayStation 3 es el chip Cell, el microprocesador más potente que se ha diseñado nunca para una máquina de videojuegos.
- El nuevo modelo de PS3 cuenta con un disco duro de 40 Gb, dos puertos USB, Bluetooth, WiFi, salida de audio óptico-digital 5.1, HDMI y salida de video compuesto.
- El modelo de 60 Gb es compatible con los juegos de PS2 y además incluye un lector de tarjetas SD y dos puertos USB adicionales, pero sólo estará en el mercado hasta agotar existencias.
- El mando Sixaxis (inalámbrico) posee un sensor de movimientos y un botón PS que nos permite saltar al menú de la consola en cualquier momento.



LA SALIDA HDMI nos permite ver juegos y películas a la máxima resolución, 1080p.

EL PUERTO LAN nos permite conectar nuestra consola a internet o en red local.

Internet

- Esta máquina se puede conectar a internet a través de un puerto Ethernet o bien de manera inalámbrica, con el puerto WiFi que tiene incorporado.
- PlayStation 3 incluye un navegador muy completo y además es compatible con los teclados y ratones (USB o inalámbricos) de PC.
- Sony ha puesto en marcha el portal PlayStation Store para descargarnos demos, juegos y actualizaciones.
- Dentro de poco arrancará el servicio Home, que nos dará la oportunidad de relacionarnos con otros usuarios en un entorno virtual, muy similar a «Second Life».





Multimedia

- PS3 es capaz de reproducir películas en Blu-Ray, el formato de alta definición que cuenta con más películas en el mercado (alrededor de 150).
- La consola también es compatible con las películas en DVD, que se ven con una calidad superior gracias al reescalado automático.
- Podemos escuchar música en CD o MP3, que se puede almacenar en el disco duro para crear listas de reproducción y escucharlas mientras jugamos una partida.
- Por supuesto, también podemos ver las fotos de nuestra cámara digital (a través del puerto USB) o, si tenemos el modelo de 60Gb, con una tarjeta SD, XD o un Memory Stick.
- Para ponerle la guinda, todas estas funciones aprovechan las excelentes salidas de audio y vídeo de PlayStation 3 (HDMI y óptico digital).





CONCLUSIÓN: Además de una potentísima consola, PS3 se destapa como el centro de entretenimiento definitivo. Es capaz de leer casi cualquier formato, se conecta a internet a través de Wi-Fi, tienen un disco duro de gran capacidad y además es el reproductor Blu-Ray más barato del mercado. **VALORACIÓN: MUY BUENA**

2. JUEGOS

PS3 se apoya sobre las franquicias más fuertes "de la casa" para brindarnos un catálogo en el que los desarrollos clásicos y los juegos sociales comparten protagonismo. Sin embargo, los mejores títulos no llegarán hasta 2008.

Catálogo actual

Si echamos un rápido vistazo a los juegos disponibles para PS3 ya se desprende una conclusión: la consola está destinada a ocupar el mismo lugar que ha tenido PS2 durante los últimos años. Eso significa que nos ofrece juegos para todos los públicos, desde aventuras complicadas (sólo para los jugones expertos) a juegos rápidos. **Los precios oscilan entre 60 y 70 euros.**

■ **DEPORTIVOS.** Los principales simuladores de fútbol, tenis, skate o baloncesto ya están disponibles en esta consola: «FIFA 08», «Pro Evolution», «NBA Live», «NBA 2K», «Virtua Tennis», etc.



PRO EVOLUTION SOCCER 2008

■ **JUEGOS SOCIALES.** PS3 recoge el testigo de su "antecesora" y propone un montón de juegos para disfrutar en compañía. De momento ya están «Singstar» y «Guitar Hero», pero en breve llegarán los «Buzz» y «Eyetoy».



SINGSTAR

■ **AVENTURAS.** Un género clásico en Play: «Uncharted», «Splinter Cell», «Ratchet & Clank» «Spiderman 3», etc.



FORMULA ONE

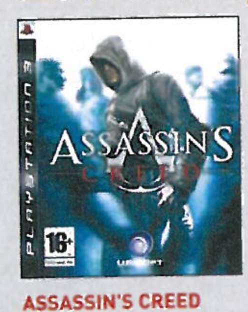
■ **VELOCIDAD.** Aunque el esperado «Gran Turismo 5» está por llegar, ya hay buenos representantes en todas las categorías como en la Formula 1.

■ **DESCARGAS DE INTERNET.** Gracias al servicio PlayStation Network, podemos descargarnos juegos completos especialmente enfocados al juego online, como «Warhawk» o el reciente «GT5 Prologue».



WARHAWK

Los 5 mejores juegos



ASSASSIN'S CREED

FIFA 08

En menos de un año en España, PS3 ya cuenta con títulos sobresalientes, si bien la mayor parte de ellos son multiplataforma. Entre sus títulos exclusivos, destaca «Resistance» (un título de lanzamiento) y el genial «Uncharted».

UNCHARTED



CALL OF DUTY 4



RESISTANCE

Los juegos futuros

El futuro de PS3 está plagado de grandes promesas. Junto al regreso de franquicias clásicas del calibre de «Resident Evil», «Grand Theft Auto» o «Gran Turismo», Sony se ha asegurado de que su consola cuente con juegos tan originales como el esperadísimo «Little Big Planet» o «Echocrome».



FINAL FANTASY XIII traerá el mejor rol, en exclusiva, a la consola de Sony.





GTA IV es uno de los juegos más esperados de PS3. Llegará en 2008.

KILLZONE 2 será un "shooter" subjetivo de ambientación futurista.



METAL GEAR 4 supondrá el estreno de esta saga en la nueva generación.



RESIDENT EVIL 5 trasladará el terror a un nuevo escenario: África.

CONCLUSIÓN: Aunque el catálogo de PS3 todavía no ha arrancado del todo, los juegos multiplataforma y, especialmente, sus lanzamientos futuros colocan a la consola de Sony en una posición envidiable. El precio de las novedades es elevado. **VALORACIÓN: BUENA**

3. AMPLIACIÓN Y ACCESORIOS

La consola de Sony no para de crecer. Junto a las actualizaciones automáticas (que añaden funciones extra a nuestra PS3) encontramos accesorios que llevan nuestra experiencia de juego a un nuevo nivel.

MANDO BLU-RAY para reproducir nuestras películas con más comodidad.
PRECIO: 24,95€

ACTUALIZACIONES

- El sistema operativo de nuestra consola se actualiza de forma automática. Basta con tenerla conectada a internet.
- Con cada nueva actualización, PS3 gana funciones extra, como compatibilidad con más juegos de PS2 (en el modelo de 60Gb) o la posibilidad de usar periféricos, poner fondos de escritorio, etc.
- Algunos juegos también se actualizan con "parches" automáticos (gratuitos) o con expansiones y nuevos niveles, que pueden ser de pago.



PLAYSTATION EYE una cámara USB para jugar a «The Eye of Judgement».
PRECIO: 96,95 € + JUEGO Y CARTAS

ADAPTADOR para los mandos de PS2.
PRECIO: 29,95 €



GUITARRA eléctrica que se incluye junto a «Guitar Hero III».
PRECIO: 56,95 € + JUEGO



HEADSET INALÁMBRICO para hablar mientras jugamos con «Warhawk».
PRECIO: 56,95 € + JUEGO

DUAL SHOCK 3 es el nuevo mando inalámbrico con sensor de movimiento y vibración.
PRECIO: AÚN NO DISPONIBLE

CONCLUSIÓN: PS3 sigue la línea marcada por las anteriores consolas de Sony, con una amplia gama de periféricos para juegos de todo tipo. Las actualizaciones online continúan añadiendo prestaciones a la consola. **VALORACIÓN: MUY BUENA**

4. PRECIO Y PACKS

El lanzamiento del modelo de 40Gb (a un precio de 399 €) ha supuesto toda una revolución: podemos comprar un pack de PS3 a la medida de cada uno.



PS3 40GB La consola básica, con un mando Sixaxis, a un precio razonable.
PRECIO: 399€



STARTER PACK PS3 Con 2 juegos, 2 mandos y la consola de 60Gb, hasta fin de existencias.
PRECIO: 499€

PS3 + SPIDER-MAN 3
Además hay otros 3 packs:
- PS3 + FIFA 08
- PS3 + RATCHET & CLANK
- PS3 + UNCHARTED

PRECIO: 436,95 €

CONCLUSIÓN: El lanzamiento del nuevo modelo de 40 GB ha colocado a PS3 a un precio más razonable, aunque siga siendo la más cara de todas. La desaparición del modelo anterior, compatible con los juegos de PS2, en cuanto se agote el stock reducirá las opciones de elección. A su favor, la variedad de packs con juegos y películas . **VALORACIÓN: BUENA**

VALORACIÓN:

La potencia es la mejor tarjeta de presentación de esta consola, que ha tenido un arranque complicado debido a su elevado precio. La importante bajada de precios, la calidad de los últimos lanzamientos y la proliferación de los televisores en HD hacen prever un futuro prometedor para PS3.

TE GUSTARÁ:

Si eres un fan de la última tecnología.
Si quieres disfrutar del catálogo habitual de las consolas de Sony, que une sagas populares con los juegos sociales de moda.
Si quieres ver el mejor cine en Blu-Ray.

NO TE GUSTARÁ:

Si ahora mismo no quieres gastarte demasiado dinero en consola y juegos.
Si no tienes una televisión en alta definición y con puerto HDMI, que te permita disfrutar de los juegos en todo su esplendor.

XBOX 360

La primera máquina en llegar a la nueva generación es ya una "veterana" con dos años a sus espaldas. Gracias a eso se ha labrado un catálogo de juegos sólido, variado y de calidad. Pero tampoco descuida su profunda vocación por el multimedia y por las posibilidades que ofrece internet.



EL PÚBLICO JUVENIL es el principal "destinatario" de esta consola, que ofrece un catálogo de juegos protagonizado por los deportes, la velocidad y los disparos. El multijugador tiene un papel fundamental.

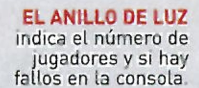
EL JUEGO ONLINE tiene mucho peso en esta consola. Casi todos los juegos lo tienen, con chat y rankings.

1. CAPACIDAD TÉCNICA Y PRESTACIONES

Xbox 360 tiene potencia como para mover gráficos y audio a la última, todo en alta definición y con sonido envolvente. El online y el multimedia son parte fundamental del enfoque de la consola.

Datos técnicos

- Su CPU de 3 núcleos a 3, 2 GHz y su chip gráfico ATI hacen que la consola siga mostrando gráficos a la última hoy en día.
- Puede reproducir imágenes hasta en 1080p (siempre que tengáis una TV preparada para ello) y sonido Dolby Digital 5.1.
- El disco duro es extraíble. Dependiendo del modelo de consola que compréis, podéis tener un disco duro de 20 o de 120 gigas.
- Hay dos tipos de consola: normal y Elite. El segundo tiene más disco duro y salida HDMI (el normal tiene de componentes).
- Xbox 360 es retrocompatible con todos los juegos de Xbox.



EL DISCO DURO se puede desmontar y cambiar. El más grande es de 120 GB.



EL ANILLO DE LUZ indica el número de jugadores y si hay fallos en la consola.



LOS PUERTOS TRASEROS sirven para los cables de imagen y el cable de red. En el modelo Elite hay HDMI.

Internet

- Para acceder a internet desde la consola hay que darse de alta en Xbox Live. La modalidad Silver es gratis, pero limitada. La opción Gold (5 euros al mes) permite jugar online y descargar contenidos, pero no navegar.
- La compra y descarga de vídeos, juegos y actualizaciones se hace desde la sección Bazar, a la que se accede desde la consola.
- En el bazar se pueden descargar juegos tipo Arcade, que son más sencillos o cortos de lo normal y suelen valer entre 5 y 9 euros.
- Las partidas online son fluidas. Casi todas permiten comunicación por voz (con el Xbox Communicator). Podemos seleccionar a nuestros "amigos" y ver sus perfiles online.
- Los menús y prestaciones de la consola se actualizan gratuitamente cada cierto tiempo.



EL XBOX COMMUNICATOR viene con la consola. Se conecta al mando y tiene control autónomo de volumen.



DESDE EL BAZAR podemos gestionar nuestra cuenta y comprar lo que queramos.



LOS JUEGOS DESCARGABLES valen menos que los normales, pero suelen ser cortos.

EL HD-DVD se puede adquirir con 5 películas (sólo hasta el 31 de enero) por 179 euros. No reproduce juegos.



EL MANDO MULTIMEDIA se vende aparte. Es muy completo y da acceso a cualquier función de A/V.

Multimedia

- La consola reproduce de serie DVDs de vídeo o CDs de audio. También se le pueden conectar algunos reproductores de música externos.
- Es compatible con archivos del tipo MP3 (música), JPG (imágenes), WMV y MPEG (vídeo).
- Se puede comprar un reproductor externo de HD-DVD, para ver cine en alta definición.
- Aun sin el HD-DVD, se pueden descargar y ver vídeos en alta definición (hasta 1080p).
- Es compatible con Windows Media Center.



LOS VIDEOS pueden ser normales o en HD y se pueden ver desde el disco duro.

CONCLUSIÓN: La consola es muy versátil en su apartado técnico y sus prestaciones. Sólo se le puede criticar que los juegos sean en DVD y que haya que pagar un poquito por jugar online, pero sigue ofreciendo los juegos más punteros tecnológicamente hablando. **VALORACION: MUY BUENA**

2. JUEGOS

Por supuesto, lo más importante de una consola son sus juegos y es precisamente ahí donde más destaca 360. Aunque lo que más abundan son los tiros y los juegos deportivos, hay variedad suficiente como para agradar a cualquier jugón.

Catálogo actual

Si optáis por los juegos "físicos" comprados en tienda, hay una variedad de productos enorme a estas alturas. Además de los títulos de gama normal (que **suelen valer entre 60 y 70 euros**), existe la serie Classics, juegos más antiguos a unos 30 euros. Si tenéis internet, también podéis descargar títulos más económicos. Estas son categorías interesantes:



■ **SHOOTERS Y ACCIÓN.** Los géneros insignia de esta consola: variedad y calidad para dar y tomar, empezando por el gran «Halo 3» o el genial «Gears of War».



HALO 3

■ **DEPORTIVOS.** Fútbol, baloncesto, tenis... todos ellos con estupendas opciones para multijugador.

■ **JUEGOS SOCIALES.** «Guitar Hero II y III» son estupendos juegos musicales. Mientras llega «Scene it?», podéis intercambiar objetos en «Viva Piñata».



GUITAR HERO III

■ **VELOCIDAD.** Este género está muy bien representado. «Project Gotham 4» y en especial «Forza Motorsport 2» son lo mejor que hemos visto en ese campo. Pero también están «Colin McRae», «Sega Rally»...



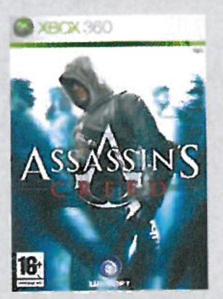
PROJECT GOTHAM 4

■ **DESCARGAS INTERNET.** El catálogo actual para descargar es enorme e incluye clásicos como «Doom», «Street Fighter II» o «Sonic 2», junto a otros creados expresamente para la ocasión. Todos los títulos están en alta definición e incluyen tanto ránking como puntos de logros.

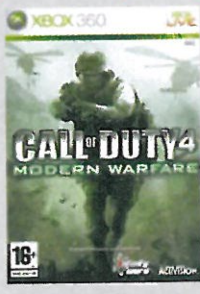


DOOM

Los 5 mejores juegos



ASSASSIN'S CREED



CALL OF DUTY 4

La acción es la principal protagonista de una consola que da lo mejor de sí en juegos de disparo. «Assassin´s Creed», por su parte, es toda una revelación en el género de la aventura. «FIFA 08», un excelente simulador de fútbol.



FIFA 08



GEARS OF WAR



HALO 3

Los juegos futuros

Pero lo mejor está todavía por llegar. Algunos de los títulos que más han dado que hablar en los últimos meses van a salir en esta consola. Principalmente se trata de sagas consagradas, pero también hay otros títulos que quieren convertirse en nuevos mitos de los juegos. Buena pinta no les falta.



ALAN WAKE buscará reinventar el género de las aventuras de terror.



DEVIL MAY CRY 4 traerá acción demoníaca y un nuevo héroe, Nero.



GTA IV Este capítulo nos llevará a una falsa Nueva York para vengarnos.



LOST ODYSSEY Una nueva epopeya de los creadores de «Final Fantasy».



RESIDENT EVIL 5 Acción a saco y sustos, esta vez en mitad de África.

CONCLUSIÓN: En el enorme catálogo que tiene ya la consola hay lugar para juegos inolvidables para disfrutar en solitario o grandes títulos para sacar el jugo al multijugador. El precio de las novedades es alto, pero la calidad de los juegos es estupenda. **VALORACIÓN: MUY BUENA**

3. AMPLIACIÓN Y ACCESORIOS

La oferta de periféricos se centra en las posibilidades online de la consola y en los productos inalámbricos. En cuanto a las actualizaciones, se pueden hacer fácilmente desde el menú.



ACTUALIZACIÓN

■ Cada vez que hay una nueva actualización para la consola (retoques en los menús, funciones extra como la compatibilidad con 1080p, etcétera), ésta avisa al usuario para que la inicie. Apenas lleva unos segundos. Las actualizaciones son gratis, pero se requiere una conexión a internet.

■ Los juegos se pueden actualizar en muchos casos (nuevos modos, escenarios, etc). Si la actualización es gratuita, el jugador recibe un aviso la siguiente vez que inicia el juego. Si es de pago, el jugador puede elegir ejecutarla o no desde el Bazar.



HEADSET Más pequeño que el normal e inalámbrico.
PRECIO: 49,99 €

MANDO INALÁMBRICO Es algo más ligero. Va con pilas o con batería.
PRECIO: 44,90 €

MESSENGER KIT Teclado retroiluminado y Communicator adaptado.
PRECIO: 29,95 €

ADAP. INALÁMBRICO Conecta la consola a un router Wi-Fi.
PRECIO: 79,95 €

WIRELESS RACING Volante oficial. Buena respuesta y anclaje, aunque es grande.
PRECIO: 119,90 €

MEMORY CARD 64MB Para mudar partidas salvadas. Hay de 512 MB.
PRECIO: 34,95 €

CONCLUSIÓN: Los periféricos en general están bien, pero el precio es muy alto en muchos casos. El sistema de actualización es eficaz, pero muchos juegos requieren pagar un extra. VALORACIÓN: BUENA

4. PRECIO Y PACKS

Con la nueva rebaja, la consola se coloca a un precio más atractivo. Además, hay una gran variedad de packs para elegir estas Navidades, con algunos de los mejores títulos del momento.









VALUE PACK 20 GB, mando sin cables, mando DVD y 2 juegos: «Viva Piñata» y «Forza 2».
PRECIO: 349 €

ARCADE PACK Sin disco duro, mando inalámbrico y 5 juegos.
PRECIO: 279 €

XBOX 360 + CALL OF DUTY 4 Además hay otros 3 packs:
- XBOX 360 + PES 2008
- XBOX 360 + PG4
- XBOX 360 + HALO 3

PRECIO: 379 €

XBOX 360 ELITE 120 GB, mando inalámbrico y HDMI.
PRECIO: 449 €

CONCLUSIÓN: La variedad de packs es un punto a favor, aunque un preció un pelín más competitivo (sobre todo en el caso de Elite), la situaría en mejor posición. VALORACIÓN: BUENA

EXAMEN FINAL:

A día de hoy,tiene el catálogo de juegos más completo. Además, sus posibilidades multimedia y su excelente servicio online la hacen ideal para los jugadores más "hardcore". Se mantiene al mismo nivel técnico que PS3 por ahora. En el lado negativo, el precio de los juegos es algo alto, aunque hay algunos títulos interesantes en la línea económica.

■ TE GUSTARÁ...

Si quieres disfrutar de juegos potentes técnicamente y en HD
Si te gusta el juego online y las partidas multijugador.
Si buscas acción y deportes.

■ NO TE GUSTARÁ...

Si no quieres pagar unos 65 euros por cada juego nuevo que compres.
Si te niegas a pagar por el online. -
Si lo que buscas son títulos "ligeros" y familiares, en plan minijuegos.

Wii

Sin duda, es la consola más innovadora de todas y la que más se desmarca de las tendencias actuales. Su sistema de control (basado principalmente en la "captura" de nuestros movimientos) y su catálogo enfocado al multijugador sirven para atraer a jugadores veteranos y "novatos" por igual.



LAS PARTIDAS EN GRUPO son uno de los mayores alicientes de la consola. Muchos de sus juegos están pensados para que cualquier persona, sin importar su edad o experiencia con consolas, se apunten a jugar.



LA CAPTURA DE MOVIMIENTO hace posible que a veces juguemos sin pulsar ni un solo botón.

1. CAPACIDAD TÉCNICA Y PRESTACIONES

El reclamo de Wii no se centra en su potencia o su capacidad para mostrar gráficos impactantes, sino en su particular sistema de control, que atrae a cualquier jugador. Wii es una consola con las ideas claras: sirve para jugar.

Datos técnicos

- El procesador "Broadway" no es tan potente como el de las otras consolas de nueva generación, pero aún así muestra entornos 3D detallados y llenos de efectos. Es algo así como una versión mejorada de GameCube.
- El controlador de la consola, dividido en Mando Wii (o "Wiimote") y Nunchaku, detecta los movimientos que hacemos con las manos. Así, los personajes "imitan" nuestros gestos. Para que la información llegue a la consola, hay que colocar una barra sensora frente a nosotros (ésta viene al comprar Wii).
- Wii puede mostrar imágenes en 480p (una señal de TV normal pero en modo progresivo, que es más limpio) y reproducir sonido Pro-Logic II (un 5.1 "emulado"). También permite jugar a cualquier título de GameCube.



MANDO WII Y NUNCHAKU: Ambos tienen captura de movimiento. El mando Wii incluye altavoz.

LA BARRA SENSORA se suele colocar encima de la tele. Ella es la que "atrapa" nuestros movimientos.

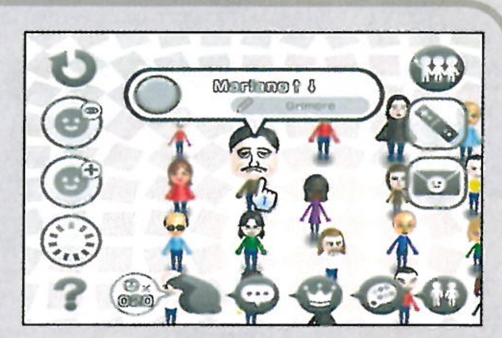
JUEGOS DE GAMECUBE: todos se pueden reproducir en Wii, pero se requiere un mando adecuado.

Multimedia

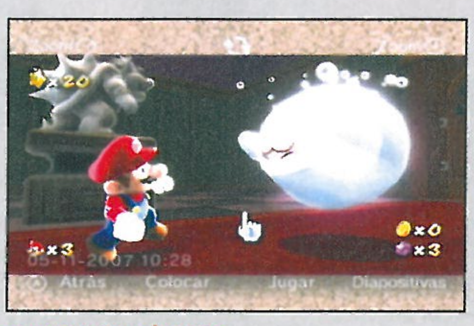
- Desde el Canal Imágenes, Wii puede reproducir tanto imágenes (en formato JPG) como archivos de música. Las imágenes se pueden modificar y hasta hay pequeños minijuegos para experimentar con ellas.
- La consola puede leer tarjetas SD, que se introducen en la ranura frontal. No lee DVDs de vídeo ni CDs de audio.
- Desde el Canal Mii podemos crear graciosos avatares (llamados, precisamente, Miis) que nos pueden representar a nosotros o a cualquier persona. Los Miis se pueden pasar a un colega o hasta introducirse en algunos juegos.



WII PUEDE LEER TARJETAS SD desde su ranura central. En ellas puede haber imágenes o música.



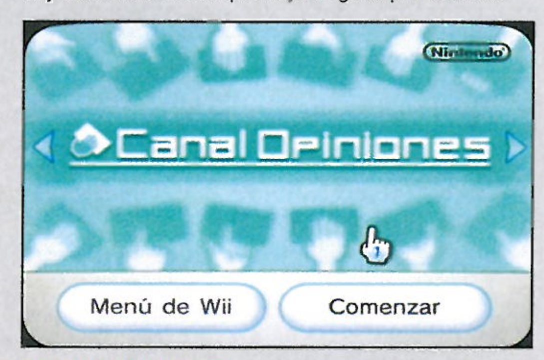
LOS MIIS son caricaturas que creamos nosotros y que podemos utilizar en numerosos juegos.



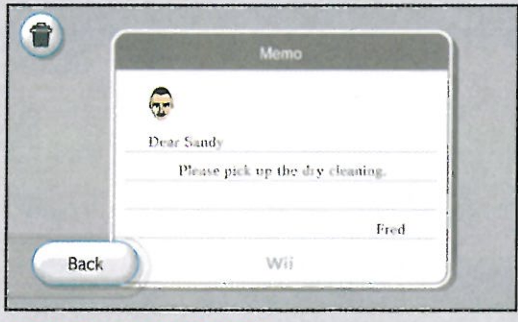
EL VISOR DE IMÁGENES incluye carrusel, efectos y un "modo puzle" para jugar con nuestros JPG.

Internet

- Hay pocos juegos con prestaciones online en la actualidad. El más interesante por ahora es «Mario Strikers», que permite que hasta 4 jugadores compitan a través de internet.
- La consola incluye "de serie" una agenda en la que podemos incluir a otros amigos que también tengan una Wii. De forma sencilla se les puede mandar mensajes, archivos o incluso un Mii.
- Hay diversos canales que, más que juegos, son entretenimientos sencillos que aprovechan las posibilidades online de la consola. Hay uno que nos da las noticias, un parte meteorológico... O el canal Opiniones, en el que se puede votar en encuestas.
- El modo "Wii Connect" sirve para que, aunque Wii esté apagada, ella nos informe con una luz azul si hay contenido nuevo que haya llegado por internet.



EL CANAL OPINIONES es uno de los más populares. También están el canal Tiempo, Noticias, o el navegador.



EL SISTEMA DE MENSAJERÍA es rápido e fácil de usar. Podemos incluir archivos y el Mii que queramos.

CONCLUSIÓN: Prácticamente todo el peso recae en el control. Ni por posibilidades multimedia ni por potencia se equipara a sus rivales. No lo pretende: su idea es divertir a base de juegos que lleguen a todos. Eso sí, esperamos que se aproveche más y mejor este peculiar control y que haya más juegos con modo online. **VALORACIÓN: BUENA**

2. JUEGOS

Desde el principio, esta consola ha huido de las tendencias multimedia y se ha centrado en los juegos. El catálogo es ya bastante amplio y busca satisfacer a cualquier tipo de usuario, aunque no se haya puesto nunca delante de una consola.

Catálogo actual

Esta consola pretende llegar al mayor número posible de usuarios, así que no es raro encontrar juegos de control y planteamientos asequibles. Hay multitud de juegos familiares. También hay montones de franquicias propias de Nintendo, para agradar a los seguidores fieles o a jugones "clásicos". Además, por internet se descargan decenas de títulos clásicos de la historia de los videojuegos.

SAGAS CLÁSICAS. «Resident Evil U. Chronicles» representa al género de disparos, «Super Mario Galaxy» a las plataformas, «Zelda» y «Metroid» a la aventura... no falta ningún clásico en la consola.



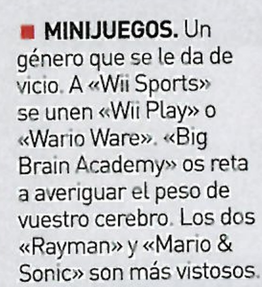
RESIDENT EVIL UMBRELLA CHRONICLES



PARA TODOS. La consola da cancha a cualquier tipo de jugador. Chicas y peques pueden disfrutar de «Dogz» y «MySims». Para aprender a cocinar, «Cooking Mama» sirve para cualquier jugón. En reuniones sociales, «Boogie» o «Triiviial».



COOKING MAMA



MINIJUEGOS. Un género que se le da de vicio. A «Wii Sports» se unen «Wii Play» o «Wario Ware». «Big Brain Academy» os reta a averiguar el peso de vuestro cerebro. Los dos «Rayman» y «Mario & Sonic» son más vistosos.



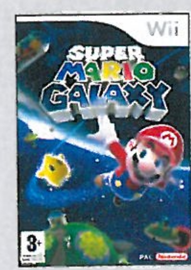
BIG BRAIN ACADEMY

DESCARGAS INTERNET. La "Consola Virtual" nos ofrece juegos míticos de NES, Mega Drive, SNES, Turbografx, N64 y Neo Geo. El precio es algo alto, pero nos da acceso a obras maestras como «Ocarina of Time», «Super Mario 64» o «Streets of Rage 2».



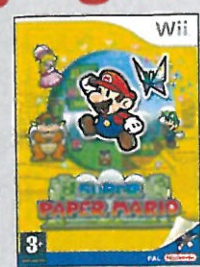
ZELDA OCARINA OF TIME

Los 5 mejores juegos

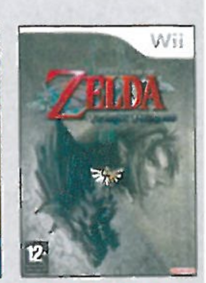


S. MARIO GALAXY

METROID PRIME 3



S. PAPER MARIO

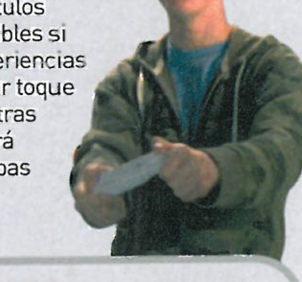


ZELDA T. PRINCESS



Wii PLAY

Las franquicias clásicas de Nintendo son las que mejor aprovechan por ahora el potencial de Wii. Los 4 primeros títulos que veis son imprescindibles si queréis disfrutar de experiencias clásicas (con el particular toque del control de Wii), mientras que «Wii Play» os gustará para divertiros con pruebas sencillas en grupo.



Los juegos futuros

Los compendios de minijuegos que gustan a todo el mundo no van a faltar en los próximos meses, pero también van a llegar títulos que aprovecharán al fin el potencial técnico de la consola. Juegos de sagas muy queridas como «Mario Kart» o «Smash Bros» están levantando mucha expectación.



S. MARIO KART volverá a proponer carreras alocadas al estilo Nintendo.



FINAL FANTASY C. CHRONICLES: el primer RPG de la saga para Wii.



SMASH BROS. BRAWL enfrentará a Mario y cía. contra Sonic o Snake.



SOUL CALIBUR LEGEND será una aventura con los clásicos de la serie.



Wii FIT os permitirá poneros en forma desde casa.

CONCLUSIÓN: Los juegos propios de Wii habían pecado hasta ahora de ser sencillos en lo visual y lo jugable, pero con la llegada de «Metroid» o «Mario Galaxy» eso está cambiando. Los títulos multijugador y la Consola Virtual atraen a muchos usuarios. **VALORACIÓN: BUENA**

3. AMPLIACIÓN Y ACCESORIOS

El control de la consola es tan diferente y completo, que realmente hay pocos "complementos" que mejoren esa experiencia. Eso sí, hay algunos periféricos pensados para juegos muy concretos.

ACTUALIZACIÓN

- Cada vez que hay que actualizar los menús de la consola, ésta avisa. Basta con pulsar un botón para que empiece el proceso. Para eso se requiere conexión a internet. Por defecto, la consola funciona vía Wi-Fi, aunque se puede comprar un adaptador para conectarla a un router por cable.
- El menú de la consola se estructura por los llamados "canales". Cada canal está representado por una ventana en el menú. Un canal se usa para reproducir juegos. Hay otro para navegar por internet, uno más para comprar online... A veces, al actualizar, pueden añadirse nuevos canales al menú. Si eso sucede, la consola nos avisa. Podemos mover los canales dentro del menú para que estén más accesibles los que nos interesen.
- Si compramos juegos de la Consola Virtual, éstos también se convierten en un canal.

Wii ZAPPER Convierte los mandos en una pistola. Incluye juego.
PRECIO: 30 €



BALANCE BOARD Medirá nuestra posición y equilibrio a la hora de jugar a «Wii Fit».
PRECIO: AÚN NO DISPONIBLE

GUITARRA Para disfrutar de «Guitar Hero III» sin cables.
PRECIO: 89 € CON JUEGO

ADAPTADOR LAN Para conectaros a un router con cable.
PRECIO: 29,95 €

CLASSIC CONTROLLER Con juegos antiguos o de control clásico.
PRECIO: 19,95 €

CONCLUSIÓN: Esta consola no está pensada para actualizarse de forma "interna" como sus rivales. Sus posibilidades se ampliarán con periféricos como Wii Fit, que profundizarán en su original control. **VALORACIÓN: BUENA**

4. PRECIO Y PACKS

Sólo existe un pack "oficial", que consta de la consola y ‹Wii Sports›. Algunas tiendas y distribuidoras crean sus packs, a unos 30 euros más.



PACK WII + WII SPORTS: La caja incluye la consola, un mando y un nunchaku, un cable RCA, alimentación, sensor y el juego «Wii Sports».
PRECIO: 249,95 €

CONCLUSIÓN: La relación calidad / precio del pack es inmejorable. El hecho de que incluya «Wii Sports» es reclamo más que suficiente. Sería interesante tener más alternativas (un pack con dos mandos, por ejemplo), pero las distribuidoras y algunas tiendas las hacen por su cuenta. Desde luego, como punto de partida, es una gran oferta. **VALORACIÓN: MUY BUENA**

VALORACIÓN:

La consola propone una forma de jugar tan diferente y a la vez divertida -a un precio más asequible que sus rivales- que entusiasma a todo tipo de jugadores, aunque más a los menos habituados a jugar. Aún esperamos un mejor aprovechamiento de su original control, pero su primer año ha sido un éxito.

TE GUSTARÁ:

Si valoras la originalidad y los juegos aptos para todos. Y no te quieres gastar mucho... Si usas la consola en reuniones sociales, para disfrutar de minijuegos y competiciones. ¡Y si te van las sagas de Nintendo, claro!

NO TE GUSTARÁ:

Si buscas lo último en capacidad técnica, con gráficos realistas, en alta definición y con sonido envolvente de máximo nivel.
Si quieres competir online o tener, además de la consola, prestaciones multimedia.

PSP

La portátil de Sony es una consola con vocación de aparato multimedia, que sorprende por su capacidad técnica y ofrece unos juegos muy en la línea de PlayStation 2.



1. CAPACIDAD TÉCNICA Y PRESTACIONES

Sony se ha asegurado de que su portátil rinda a tope, tanto a la hora de jugar como cuando se trata de reproducir archivos multimedia o navegar por la red.



UMD

Datos técnicos

- El soporte de juegos y películas es un disco UMD de 1GB. Además la consola incluye una entrada para tarjetas Memory Stick Pro Duo.
- El procesador es capaz de poner en pantalla gráficos 3D con una impresionante resolución.
- La consola se puede conectar a PS3 a través de un cable USB y desplegar nuevas funciones.
- Podemos reproducir música MP3, películas Mpeg y fotografías desde una Memory Stick.
- El nuevo modelo Slim & Lite se puede conectar a una TV para jugar "en pantalla grande".
- También se han comercializado películas en formato UMD a un precio de 19,95 euros.



Internet



MEMORY STICK

- Gracias a la conexión Wi-Fi y al navegador incluido, podemos conectarnos a internet desde un router inalámbrico. El servicio no cuesta una inversión extra.
- Aunque algunos títulos sólo permiten jugar en una red local, otros admiten partidas online.



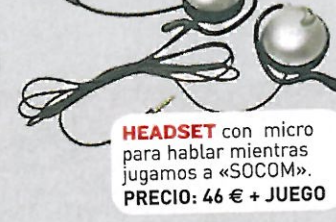
CONCLUSIÓN: Ya sea como máquina de videojuegos o simplemente como dispositivo portátil multimedia, las características de PSP sobre el papel son impresionantes. VALORACIÓN: MUY BUENA

2. AMPLIACIÓN Y ACCESORIOS

Aprovechando su potencia, PSP está preparada para explotar las posibilidades multimedia, con todo tipo de utilidades.



CÁMARA que nos permite tomar fotos y hacer videoconferencia.
PRECIO: 46,95 €



HEADSET con micro para hablar mientras jugamos a «SOCOM».
PRECIO: 46 € + JUEGO




CABLES DE TV para conectar nuestra consola a un monitor.
PRECIO: 24,95 €



TV TUNER nos permitirá ver la TV en cualquier parte.
PRECIO: N.D.

GPS para navegar por satélite. También se usa en algunos juegos.
PRECIO: N.D.

CONCLUSIÓN: Además de las clásicas fundas y auriculares, PSP dispone de todo tipo de periféricos que completan sus funciones multimedias. VALORACIÓN: MUY BUENA

3. JUEGOS

El número de juegos disponibles para PSP se ha disparado este último año. Junto a las numerosas versiones de PS2 encontramos algunas "joyas" exclusivas.

Catálogo actual

La consola de Sony presume de un catálogo "conservador", en el que destacan las últimas entregas de series muy conocidas. Algunos títulos como «Locoroco» o «Lumines», que han sido diseñados específicamente para PSP, demuestran el potencial de esta máquina con juegos "rápidos", ideales para jugar en la parada del autobús o en la sala de espera del médico.

■ **DEPORTIVOS.** La conexión a internet y la potencia gráfica de PSP consiguen que nuestros partidos portátiles sean tan emocionantes como en cualquier estadio.



PRO EVOLUTION SOCCER 2008

■ **AVENTURAS.** Casi todas las grandes sagas, desde «Tomb Raider» a «GTA» tienen grandes entregas en esta consola. Además los UMD permiten desarrollos tan largos como en sus "hermanas mayores".



GTA VICE CITY STORIES

■ **VELOCIDAD.** La pantalla panorámica de PSP y el stick analógico se prestan especialmente para este tipo de simuladores.

■ **DESCARGAS INTERNET.** Gracias al servicio PlayStation Network también podemos bajar juegos al memory stick.



SEGA RALLY

Los 5 mejores juegos

El catálogo de PSP cuenta con una gran cantidad de secuelas (y adaptaciones) de las grandes sagas de PS2. Entre los títulos más destacados encontramos nombres de la talla de «GTA», «Metal Gear Solid» o «Pro Evolution Soccer». Además, el apartado técnico de todos estos juegos es digno de cualquier consola de sobremesa.



TEKKEN D.R.



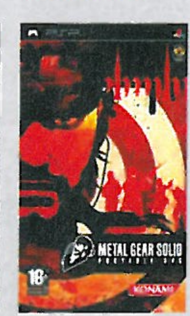
SILENT HILL ORIGINS



PRO EVOLUTION SOCCER 2008



GTA VICE CITY STORIES



METAL GEAR S. PORTABLE OPS

Los juegos futuros

El creciente éxito de PSP en Japón ha provocado que muchas compañías trasladen sus franquicias más famosas a PSP. Entre los juegos que se avecinan para 2008 encontramos «Final Fantasy», «Kingdom Hearts» o el esperadísimo «God of War».



FINAL FANTASY VII CRISIS CORE



GOD OF WAR. CHAINS OF OLYMPUS



FINAL FANTASY DISSIDIA

CONCLUSIÓN: Esta consola nos ofrece un catálogo similar al de PS2. Ni un solo reproche a su calidad y cantidad, pero sí a su escasa originalidad. VALORACIÓN: BUENA

4. PRECIO Y PACKS



PSP SLIM & LITE
La consola básica se encuentra disponible en tres colores: negro, blanco y plateado.
PRECIO: 169€



PSP + SPIDER-MAN 3
Además hay otros packs:
- PSP + FIFA 08
- PSP + SIMS NAUFRAGOS
- PSP + SIMPSONS
- PSP + RATCHET + DAXTER

PRECIO: DE 199 € A 204 €

CONCLUSIÓN: Podemos encontrar packs que se adaptan a los gustos de cualquier jugador, con dos consolas en edición especial (Spider-Man y Los Simpson). VALORACIÓN: MUY BUENA

VALORACIÓN:

PSP puede considerarse como una PS2 modernizada en versión reducida. Además de reproducir juegos (en pantalla panorámica) con una potencia similar a PS2, con quien comparte catálogo, PSP tiene un gran potencial como reproductor multimedia y dispositivo para internet.

■ TE GUSTARÁ:

Si prefieres los juegos de desarrollo clásico, con un apartado técnico muy cuidado.
Si viajas con tu música, tus películas y tus fotografías a todas partes y estás buscando un aparato que se conecte a internet.

■ NO TE GUSTARÁ:

Si te atraen nuevas formas de jugar y buscas una portátil que se aleje de los desarrollos típicos, que ya has visto en PS2.
Si quieres una máquina pequeña, que puedas llevar en el bolsillo del pantalón.

NINTENDO DS

La portátil de Nintendo es la consola más vendida del momento. Sus juegos "para todos los públicos" y el uso de la pantalla táctil le han asegurado el éxito en todo el mundo.

1. CAPACIDAD TÉCNICA Y PRESTACIONES

La doble pantalla de DS (una de ellas es táctil) es la principal característica de esta portátil, que apuesta por una forma de jugar muy intuitiva.





GRACIAS AL MP3 PLAYER podemos reproducir música que hayamos almacenado en una tarjeta SD.

Datos Técnicos

- La consola reproduce imágenes 3D en ambas pantallas, aunque con un nivel de detalle inferior al de PSP.
- La consola de Nintendo no es capaz de reproducir vídeos, música en MP3 o fotografías por sí misma, aunque podemos hacernos con algunos accesorios para estas funciones.
- Además de la pantalla táctil, Nintendo DS fue la primera consola en incluir un micrófono integrado.
- El soporte de los juegos es un cartucho. La consola es compatible con los juegos de Game Boy Advance.



PARA NAVEGAR por internet debemos usar el navegador Opera (incluye un cartucho con memoria extra).

Internet

- La consola cuenta con una conexión WiFi, que nos permite jugar por internet o en red local sin cables, aunque no incluye un navegador de serie (se vende por separado).
- Podemos acudir a ciertos lugares (hotspots) como los McDonalds para conectarnos de manera gratuita o descargar demos gratuitas de los próximos juegos de Nintendo DS.
- La consola incluye un chat de serie (Pictochat) para comunicarnos con otros usuarios. Algunos juegos, como «Metroid Prime Hunters» nos permiten utilizar el chat de voz.

CONCLUSIÓN: La pantalla táctil ha demostrado ser toda una revolución. Aún así, DS está algo limitada en cuanto a potencia gráfica y posibilidades multimedia. VALORACIÓN: BUENA



EL USB CONNECTOR convierte un PC con internet en un servidor WiFi para nuestra DS.

2. AMPLIACIÓN Y ACCESORIOS

A pesar de no estar pensada como "máquina multimedia", esta portátil cuenta con una gama de accesorios muy atractiva.



FUNDA para proteger vuestra máquina de los golpes y caídas.
PRECIO: 9,95 €

CÁMARA DE VIDEO que llegará junto al juego «Face Trainer».
PRECIO: N.D.

STYLUS con motivos de distintos juegos, como «New Super Mario Bros».
PRECIO: 2,95 €



TV TUNER acaba de ser presentado en Japón y permitirá sintonizar TDT.
PRECIO: AÚN NO DISPONIBLE

CONCLUSIÓN: La portátil de Nintendo está bien nutrida de accesorios, aunque los más interesantes (que ya han salido en Japón) aún están por venir a España. VALORACIÓN: BUENA

3. JUEGOS

Sin duda, este es el punto fuerte de la consola. Ha encandilado a todos con juegos diferentes y originales sin olvidar las sagas clásicas de Nintendo.

Catálogo actual

El sistema de control táctil ha permitido que los juegos de desarrollo clásico convivan con cartuchos impensables hasta hace muy poco, como juegos de cocina o entrenamiento mental.

■ **AVENTURAS** Es el género más nutrido de Nintendo DS. Superhéroes, conversiones de juegos de Nintendo 64 y versiones jugables de las últimas películas abarrotan este apartado.

■ **TOUCH GENERATIONS.** Bajo este sello se encuentran los juegos "diferentes", como «Brain Training», «Nintendogs» o el popular «Animal Crossing».

■ **PLATAFORMAS.** Mario Bros y su pandilla han invadido el catálogo de la consola con títulos sencillos, que se adaptan perfectamente a una portátil.

■ **TODOS LOS PÚBLICOS.** Nintendo DS es la consola que cuenta con mayor número de juegos infantiles en catálogo. Sobre todo, licencias de las últimas películas de animación.



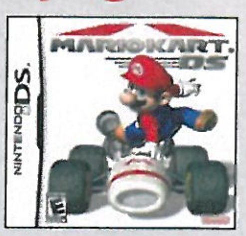
ANIMAL CROSSING



NEW SUPER MARIO BROS

Los 5 mejores juegos

Las grandes franquicias de la casa («Super Mario», «The Legend of Zelda», «Metroid»...) y los juegos de la "Touch Generations" se reparten los primeros puestos de la lista de juegos destacados.



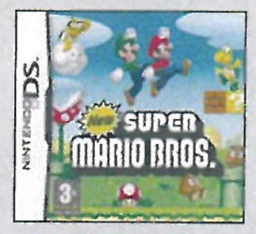
MARIO KART DS



MÁS BRAIN TRAINING



ZELDA P. HOURGLASS



SUPER MARIO BROS



METROID PRIME HUNTERS

Los juegos futuros

Además de los nuevos «Training» que está preparando Nintendo, las principales sagas de rol, como «Dragon Quest» o «Final Fantasy» preparan su desembarco en esta consola. También podemos esperar secuelas de títulos tan originales como «Phoenix Wright» o el genial «Trauma Center».



NINJA GAIDEN nos permitirá usar la espada del dragón con el stylus.

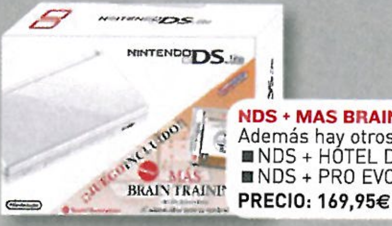


DRAGON QUEST IV será un juego de rol "animado" bajo perspectiva cenital.

CONCLUSIÓN: Los juegos de "Touch Generations" junto con las propuestas más clásicas, completan un catágo tan variado como atractivo y, además, diferente y único. VALORACIÓN: MUY BUENA

4. PRECIO Y PACKS

Nintendo no vende unos packs determinados, sino que éstos dependen de la tienda donde compréis vuestra DS.



NDS + MAS BRAIN TRAINING
Además hay otros packs:
■ NDS + HOTEL DUSK
■ NDS + PRO EVOLUTION
PRECIO: 169,95€

VARIOS COLORES
Disponible en blanco, negro, rosa y plata.
PRECIO: 149,95 €

CONCLUSIÓN: Las distintas tiendas ofrecen packs de todo tipo. Y además la consola está disponible en colores para todos los gustos. VALORACIÓN: MUY BUENA

VALORACIÓN:

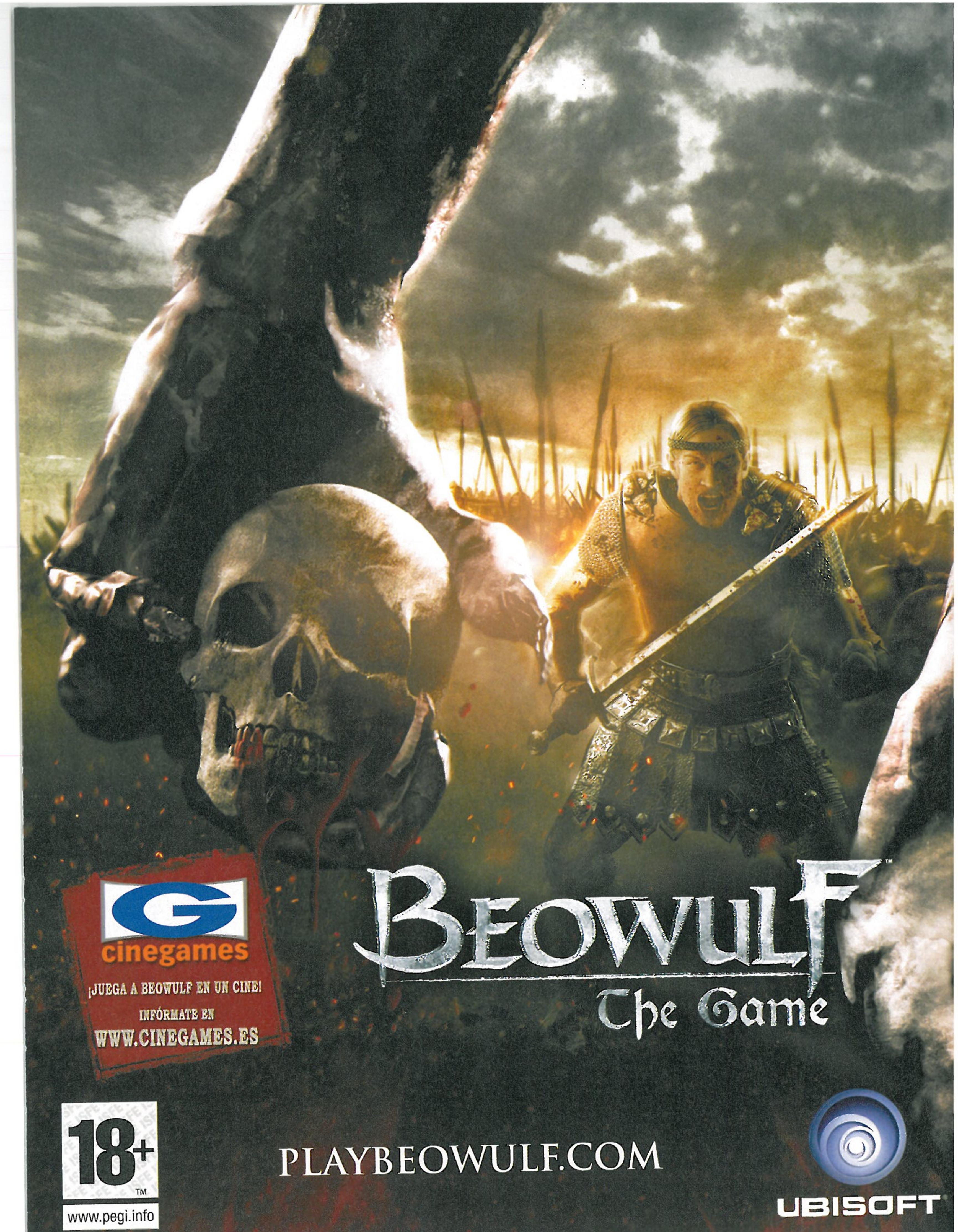
Nintendo apostó fuerte con DS. En lugar de limitarse a lanzar una portátil más potente que Game Boy Advance, diseño una máquina innovadora, pensada para jugadores de todo tipo, incluso los menos habituales. Y el resultado no podía ser mejor. La fiebre de DS ha inundado todo el planeta.

■ TE GUSTARÁ:

Si buscas una forma de jugar diferente, apta para todo el mundo, que se apoya sobre el uso de la pantalla táctil.
Si quieres llevarte a cualquier parte las franquicias más conocidas de Nintendo.

■ NO TE GUSTARÁ:

Si te atraen los gráficos por encima de todo, y quieres disfrutar de los juegos con la más alta tecnología.
Si buscas un aparato que, además de jugar, te ofrezca distintas funciones multimedia.



cinegames
¡JUEGA A BEOWULF EN UN CINE!
INFÓRMATE EN
WWW.CINEGAMES.ES
BEOWULF
The Game
18+
www.pegi.info
PLAYBEOWULF.COM
UBISOFT

PREESTRENO

LOS JUEGOS MÁS POTENTES QUE ESTÁN A PUNTO DE LLEGAR

PÁGINA 64



LA BRÚJULA DORADA. La película más esperada de estas Navidades también contará con una versión jugable para las consolas, y nosotros nos hemos apresurado a jugarla para ofreceros la primera impresión.

PÁGINA 60



THE CLUB. Os invitamos a uniros a un club muy exclusivo, en el que los tipos más duros del mundo se juegan la vida en tiroteos a través de Internet.



NIGHTS

Después de arrasar en Saturn hace unos cuantos años, este original juego de plataformas se prepara para aterrizar en Wii. ¿Cómo le sentará el cambio?

PÁGINA 68

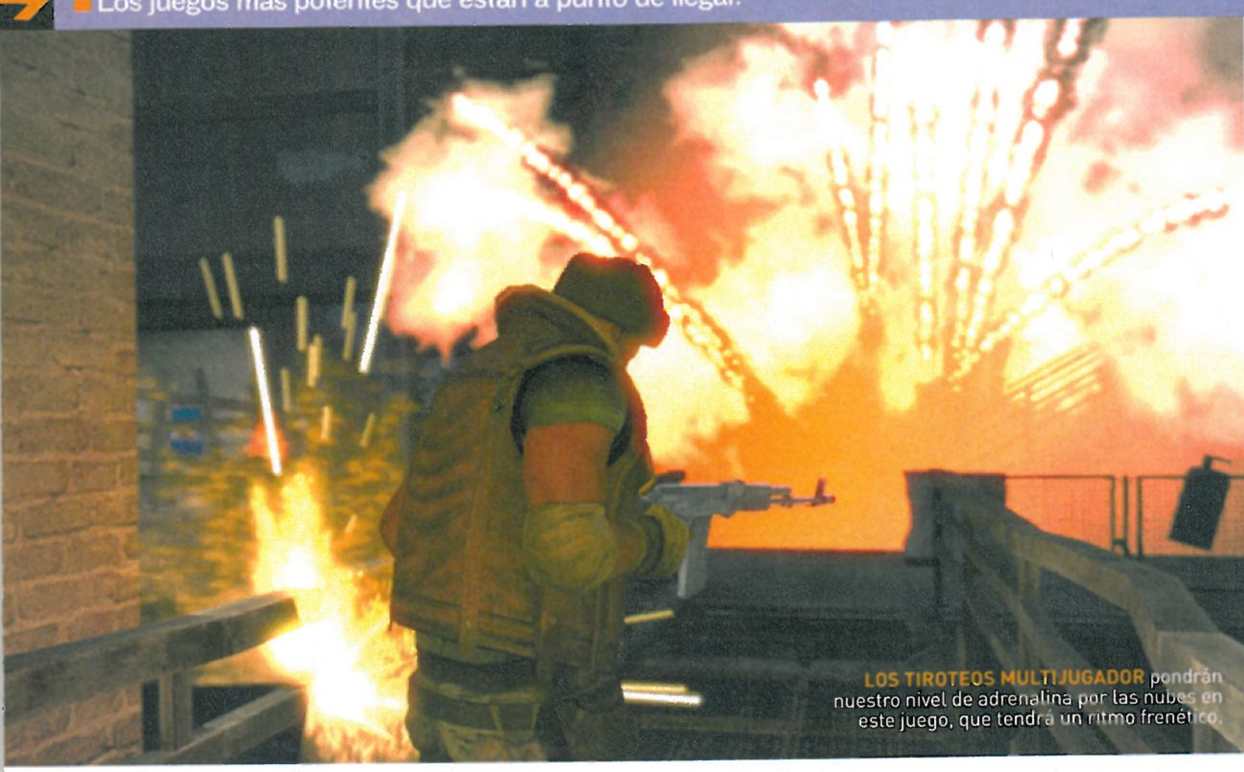


PÁGINA 70

TOMB RAIDER ANNIVERSARY. Tras probar las versiones "convencionales" nos atrevemos a viajar con Lara en Wii.

EN ESTE NÚMERO...

Si visitáis la sección de Análisis veréis que este final de año viene cargado de novedades, pero también hay que mirar al futuro para echar un vistazo a los primeros grandes títulos de 2008.


LOS TIROTEOS MULTIJUGADOR pondrán nuestro nivel de adrenalina por las nubes en este juego, que tendrá un ritmo frenético.





LAS CLAVES

1 EL RITMO DE JUEGO no nos dejará ni un segundo de respiro, como en una recreativa.

2 LOS MODOS DISPONIBLES serán muy originales y estarán especialmente enfocados al juego online.

3 EL APARTADO TÉCNICO destacará por el diseño de los escenarios y el tamaño de los protagonistas.

- Febrero
- Sega
- Acción

THE CLUB

Para pertenecer a los clubes más exclusivos normalmente había que pagar una millonada, pero ahora encima tendremos que jugarnos el pellejo en emocionantes tiroteos multijugador.

EL DEPORTE MÁS SALVAJE DEL MUNDO no es el fútbol de tercera división, sino la "caza del hombre" que va a celebrarse en nuestras consolas dentro de muy poco. Y es que este juego de acción nos invitará a unirnos a un peculiar club, cuyos miembros arriesgan la vida en frenéticos tiroteos en los que la puntería es clave para sobrevivir y la adrenalina sube hasta el límite.

Esto se plasmará en un planteamiento bien sencillo, con intensos niveles que habrá que atravesar disparando en tercera persona. El paso previo será elegir a nuestro personaje entre ocho "angelitos" armados hasta los dientes, desde un criminal ruso a un policía de Nueva York. Cada uno podrá llevar tres armas distintas (pistolas, ametralladoras, escopetas de cartuchos y hasta un bazooka) y tendrá habilidades exclusivas para recorrer los niveles a toda prisa sin dejar de disparar a los enemigos que nos asaltarán por todas partes.

HABRÁ 6 MODOS DE JUEGO DISTINTOS, que nos permitirán ir subiendo posiciones en un ránking mundial. Además del clásico "todos contra todos", también podremos participar en una contrarreloj en la que el objetivo será atravesar el escenario varias veces mientras eliminamos enemigos para ganar unos segundos extra. Por supuesto, también habrá batallas por equipos y emocionantes asaltos a una fortaleza que tendremos que atacar o defender según nuestro turno en el estilo "captura la bandera". Todos los modos serán igual de rápidos y accesibles, y resultarán mucho más entretenidos si los compartimos con varios amigos a través de Internet.

El ritmo de juego será frenético, como si se tratase de una máquina recreativa, y nos animará a realizar combos (cuanto más bestias, mejor). Podremos mejorar nuestra clasificación de mil formas diferentes: bien



¡OJO AL DATO!

Referencias en el cine...
UN JUEGO INSPIRADO EN "EL CLUB DE LA LUCHA"
Esta película, protagonizada por Brad Pitt y Edward Norton, y basada en una novela de Chuck Palahniuk, también trata sobre un club secreto formado por individuos que se pelean por diversión. Ahora, claro, el juego añadirá las armas de fuego.

Sus creadores...
SERÁ UN JUEGO DE BIZARRE CREATIONS
Este grupo de programación, con sede en Liverpool, tiene entre sus juegos más conocidos la saga «Project Gotham». Su colaboración con Sega comenzó con «Metropolis Street Racer» y «Fur Fighters» en Dreamcast.


Project Gotham Racing (Xb 360)



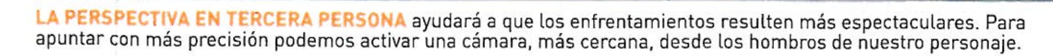




DRAGOV

ESTE CRIMINAL RUSO con cara de pocos amigos sirve como ejemplo de los personajes que podemos encontrar en «The Club». Cada uno de ellos contará con armas y movimientos exclusivos.




LA PERSPECTIVA EN TERCERA PERSONA ayudará a que los enfrentamientos resulten más espectaculares. Para apuntar con más precisión podemos activar una cámara, más cercana, desde los hombros de nuestro personaje.





PODREMOS USAR ARMAS ESPECIALES, como las ametralladoras de posición, que multiplicarán nuestro poder destructivo.



LOS OCHO ESCENARIOS incluirán lugares muy variados, desde una lujosa mansión o las alcantarillas de la ciudad de Venecia a esta antigua cárcel destartalada.





DISPAROS POR INTERNET

El auge de los servicios online en las consolas de nueva generación ha provocado el lanzamiento de muchos juegos multijugador, que hasta ahora eran patrimonio exclusivo del PC. Aquí os mostramos algunos "shooter" que van a llegar a nuestras PS3 y Xbox 360 durante los primeros meses de 2008. ¡Menuda indigestión de plomo!



BATTLEFIELD BAD COMPANY (PS3, XBOX 360) continuará en la línea de «Modern Combat» que apareció en la consola de Microsoft hace un año.



UNREAL TOURNAMENT III (PS3) será un juego de disparo en tercera persona de los mismos creadores del laureado «Gears of War».



SOCOM CONFRONTATION (PS3) nos meterá en la piel de los Navy Seal que luchan contra los terroristas en distintos lugares de Oriente Medio.



QUAKE WARS (PS3, XBOX 360) aprovechará la ambientación de este "shooter" para recrear emocionantes batallas multijugador.

haciendo disparos certeros, eliminando a varios enemigos seguidos o rompiendo las placas que habrá ocultas por todo el escenario. Además, cada uno de los ocho niveles del juego (ambientados en lugares tan "acogedores" como una vieja prisión, las alcantarillas de Venecia o una fábrica abandonada) tendrá varias zonas secretas, en las que vamos a encontrar un montón de ítems que nos facilitarán nuestra tarea.

EL APARTADO TÉCNICO DE «THE CLUB» será digno de mención. No en vano sus creadores son los chicos de Bizarre Creations, responsables también de la saga «Project Gotham Racing», uno de los títulos mejor "afinados" de todo el catálogo de Xbox 360.

Los personajes estarán muy detallados y demostrarán su carácter en la forma de vestir y moverse, y además tendrán un tamaño más que considerable. Los escenarios, por su parte, estarán llenos de objetos destructibles y cada disparo vendrá acompañado de un montón de efectos, como los fogonazos o la distorsión de los elementos más cercanos. Para rematar este prometedor apartado, la banda sonora de corte electrónico correrá a cargo de Jesper Kyd, que ha compuesto la música de juegos de la talla de «Hitman Contracts», «Assassin´s Creed» o «Kane & Lynch».

Así que ya lo sabéis. Si andáis buscando un juego de acción rápido, en el que primen las emociones fuertes (sin levantaros de vuestro sofá, eso sí) será mejor que os vayáis preparando para entrar en este club tan especial... aunque os advertimos que perder os puede costar muy caro...

PRIMERA IMPRESIÓN

Las partidas multijugador a través de internet prometen ser apoteósicas, pero ¿no se habrá quedado un poco "cojo" el modo individual?

PSP
PlayStation Portable

INCLUYE A LA UNIDAD DE OPERACIONES ESPECIALES (U.O.E.) DE ESPAÑA

PRIMERO PIENSA. DESPUÉS EJECUTA.

Tu cerebro es el arma más poderosa. Piensa antes de actuar. De tus decisiones depende la vida de cuatro soldados. Acatarán sólo tus órdenes, así que no cometas ningún error. Toma el control de uno de los nueve equipos de fuerzas especiales y ponte a prueba contra los mejores del mundo a través del juego online. O mide tu destreza contra tres amigos con el modo ad-hoc. Recuerda, no es sólo un juego, es una prueba de supervivencia. Evalúa, planifica y ejecuta.

socom-hq.com









Incluye Headset




EL VIAJE DE LYRA en busca de su tío Asriel nos llevará a recorrer medio mundo y nos permitirá descubrir fantásticos secretos.





LAS CLAVES

1 EL ALETIÓMETRO nos permitirá descubrir la respuesta a diferentes preguntas a lo largo de la aventura. Cada símbolo tendrá varios significados.

2 LOS ANIMALES serán muy importantes en esta historia. En determinados momentos, tendremos que controlar a Pan, al oso Iorek...

3 LOS DIÁLOGOS nos permitirán conseguir información o salir de un apuro mediante diversos minijuegos, que se irán complicando cada vez más.

- Noviembre
- Sega
- Aventura

LA BRÚJULA DORADA

Esta aventura repleta de magia y animales parlantes inundará los cines esta Navidad, y pretende hacer lo propio con las consolas.

BASADA EN EL LIBRO DE PHILIP PULLMAN, y sobre todo en la película que se estrena el 7 de diciembre, «La Brújula Dorada» es una aventura que nos pondrá en la piel de Lyra, una niña llamada Lyra a convertirse en toda una heroína. Y es que esta muchacha no dudará en lanzarse al rescate de su tío Lord Asriel, que está prisionero en un castillo en medio del hielo. Pero esta misión sólo será el comienzo de un largo e increíble viaje, que nos llevará desde la apacible Oxford hasta las tierras heladas de Svalbard, y en el que tendremos que superar zonas de plataformas, puzles y minijuegos, así como derrotar a terribles enemigos.

LYRA NO ESTARÁ SOLA EN ESTE VIAJE, pues en el mundo de «La Brújula Dorada» todos los humanos tienen un "daimonion", un animal que les acompaña y que está vinculado a ellos. El nuestro se llamará Pan y podrá alternar entre cuatro formas diferentes para ayudarnos. Por ejemplo, cuando sea un halcón podrá agarrarnos para sobrevolar precipicios, y cuando sea un gato salvaje podrá cargar con nosotros para trepar por muros. Además de Pan, contaremos con más aliados, como un oso polar llamado Iorek, o con el Aletiómetro, una especie de brújula que nos permitirá desvelar secretos a través de un minijuego.

Si no le tenéis miedo a las brujas y al resto de increíbles enemigos con que nos toparemos en esta aventura, no os perdáis el análisis del mes que viene.

PRIMERA IMPRESIÓN
Es muy variado y parece que no dejará de sorprendernos en ningún momento, aunque quizá a algunos les parezca infantil.





EL DESARROLLO DE ESTE JUEGO SERÁ TAN VARIADO QUE CONQUISTARÁ A LOS MÁS AVENTUREROS

¡OJO AL DATO!

También en portátil...
EL JUEGO TENDRÁ VERSIÓN PARA PSP Y DS.
Los jugones de portátil no se van a quedar sin su ración de «La Brújula Dorada». Al mismo tiempo que se lancen las versiones de sus "hermanas mayores", se hará lo propio con las de PSP y Nintendo DS.

Basado en una película...
DANIEL CRAIG Y NICOLE KIDMAN AL FRENTE
La película llega a España el 7 de diciembre y promete ser una de las más vistas estas Navidades. La pareja Craig-Kidman repite en la gran pantalla, pues ya está en el cine con "Invasión", y la joven Lyra Belacqua está interpretada por Dakota Blue Richards.



La Brújula Dorada



NUESTRO FIEL PAN podrá adoptar cuatro formas diferentes. Como veis, cuando se transforme en perezoso será capaz de engancharse a barrotes para balancearnos.



NUESTROS REFLEJOS con el mando serán importantes para superar distintas secuencias de botones. Si lo hacemos bien, esquivaremos los ataques enemigos.



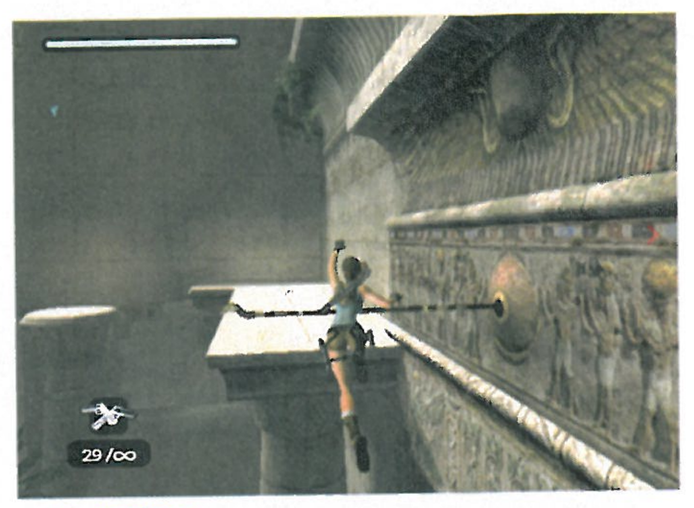
A LOMOS DE IOREK recorreremos peligrosas zonas heladas y nos veremos las caras con feroces lobos, cazadores ¡y hasta con brujas! Sus garras nos serán de ayuda.



LAS HABILIDADES DE LYRA parecerán no tener fin. Una de ellas será mantener el equilibrio en lugares estrechos, y nosotros le ayudaremos con el stick.



REVIVIR LA PRIMERA AVENTURA de esta arqueóloga en nuestra Wii se convertirá en toda una experiencia, con momentos tan emocionantes como el cara a cara con el Tiranosaurus Rex.



LAS PLATAFORMAS serán un ingrediente fundamental de la aventura, y Lara aprovechará estas zonas para lucir todas sus habilidades.



BAJO EL AGUA encontraremos a veces la solución a nuestros quebraderos de cabeza.



EL ASPECTO DE LARA será muy vistoso... y hablamos desde un punto de vista técnico.



LAS CLAVES

1 LOS ESCENARIOS serán los mismos del original, situados en lugares como Perú, Grecia o Egipto.

2 LOS PUZLES nos harán comernos el coco y además serán una ocasión inmejorable para hacer uso del Wiimote.

Diciembre · Eidos · Aventura

TOMB RAIDER ANNIVERSARY

A ver si los jugones de Wii pensaban que no iban a celebrar el aniversario de Lara. ¡Que eso es obligado para todo consolero!

IMITAR LAS ACROBACIAS DE LARA CROFT es algo que no debemos intentar en casa si no queremos acabar mal parados, pero pronto podremos recrear algunos de sus movimientos gracias al remake para Wii de su primera aventura. Como en el resto de consolas, el desarrollo será casi el mismo que en el «Tomb Raider» original, pero con un apartado gráfico totalmente renovado y, por supuesto, con el empleo del sensor de movimiento del Wiimote y el Nunchako.

NUESTROS MOVIMIENTOS CON EL MANDO nos ayudarán en diversos momentos. Por ejemplo, para lanzar el gancho tendremos que imitar ese gesto, o agitaremos el Nunchako para esquivar ataques. Y esto es sólo una muestra, porque habrá muchos más usos a lo largo de esta aventura repleta de puzles, plataformas... además de osos, cocodrilos ¡y hasta un Tiranosaurus Rex! Preparad las botas de montaña, chicos.

PRIMERA IMPRESIÓN

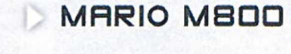
El uso del Wiimote promete ser muy divertido en ciertas situaciones, pero veremos si en otras es lo bastante preciso para controlar a Lara.

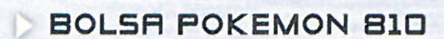


BOLSAS LICENCIADAS



NDSL 400 - NDSL 80

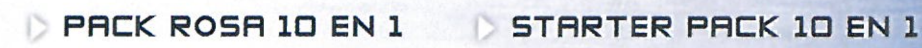






















ECOPACK DELUXE 11 EN 1



PACK LISA

PACK BART





LA FANTASÍA será una de las principales bazas de este original título. Nuestro Nights viajará por increíbles mundos y se enfrentará a duros enemigos como el de la imagen.



LAS CLAVES

1 **LOS NIVELES DE VUELO** serán el alma del juego, divertidos y originales. Atravesaremos anillos y haremos piruetas.



2 **CON WILL Y HELEN** nos moveremos a pie entre fases, y también podremos explorar los mundos y encontrar objetos



3 **LOS JEFES FINALES** serán muy variados y difíciles de superar. Si no sois hábiles, os costará varios intentos derrotarles.





Enero
Sega
Aventura

NIGHTS JOURNEY OF DREAMS

¿Siempre habéis soñado con volar? Pues Will y Helen también, y en este juego podréis hacerlo realidad surcando los aires con Nights.

UNA DE LAS SECUELAS MÁS ESPERADAS de la historia de los videojuegos se hará realidad pronto en Wii. Este juego promete conservar el espíritu del original, que salió en la consola Saturn, pero aprovechando el revolucionario control que ofrece la nueva máquina de Nintendo.

El argumento nos presentará a dos niños de doce años, Will y Helen, que durante sus sueños viajan a un mundo fantástico llamado Nightopia. Allí conocerán a Nights, una simpática criatura voladora, y le tendrán que ayudar a enfrentarse a los malvados Nightmarens. De esta forma, durante la mayor parte del desarrollo tendremos que surcar los aires controlando a Nights, aunque entre fase y fase también manejaremos a Will o a Helen a pie.

Existirán varias modalidades de control, todas muy intuitivas, pero la principal se basará en apuntar a la pantalla con el mando de Wii para indicar a Nights hacia dónde moverse. También podremos realizar acrobacias o ataques aéreos con sólo mover la muñeca o apretar un botón.

AVANZAREMOS VOLANDO POR DISTINTOS MUNDOS, atravesando anillos y derrotando enemigos para cumplir los objetivos de cada fase. Los escenarios serán coloristas, variados y vistosos en general, y mostrarán algunos efectos gráficos llamativos (el agua será uno de los que más destaque). También deberemos emplearnos a fondo en espectaculares batallas contra jefes finales. Nights se moverá de manera muy suave y fluida, transmitiéndonos la sensación de volar libremente, y hará piruetas y loopings con facilidad.

Como colofón, Sega ha decidido incluir un modo online para dos jugadores, en el que podremos disputar batallas y carreras. ¿No estáis deseando echar a volar?

PRIMERA IMPRESIÓN

Si se mejora algún pequeño desajuste en el control, este juego será uno de los pesos pesados del catálogo de Wii.





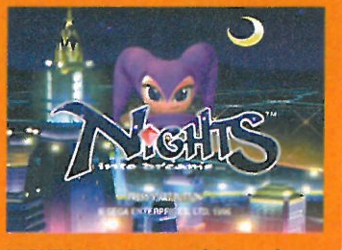
¡OJO AL DATO!

En la zona "My Dream"...
LA CLIMATOLOGÍA DEL JUEGO SERÁ REAL

En el área "My Dream", que los jugadores podrán modificar a su gusto, el tiempo atmosférico se corresponderá con el de la realidad de ese momento. La climatología se ajustará automáticamente mediante el Canal Tiempo de Wii.

Un "antepasado" de lujo...
EL JUEGO DE SATURN ES TODA UNA LEYENDA

En 1996, Sega revolucionó el catálogo de Saturn con «Nights: Into Dreams». El juego innovaba con su colorido y mecánica, y pronto se convirtió en uno de los más exitosos de esa consola.



NIGHTS: Into Dreams (Saturn)

ESTE FANTÁSTICO TÍTULO NOS PERMITIRÁ VOLAR LIBREMENTE CON LA ÚNICA AYUDA DEL MANDO DE Wii Y DE NUESTRA PERICIA



LAS FASES ESPECIALES aportarán variedad al título. En ésta, debemos descender por un río montados en un barco mientras rescatamos a unos pequeños seres.



LOS ANILLOS servirán para acumular poder. Cuando los atravesemos, se irá rellenando una barra que nos permitirá acelerar y embestir a los enemigos.



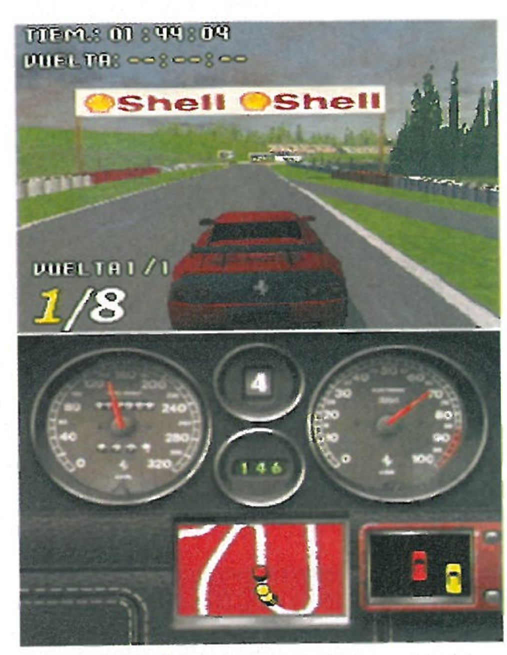
LA CÁMARA cambiará en ciertas áreas del juego, poniéndose detrás del protagonista mientras vuela.



LAS MÁSCARAS modificarán nuestro aspecto y nos darán poderes. La primera nos transformará en delfín.



LOS ESCENARIOS serán producto de los sueños de los dos protagonistas, y reflejarán sus personalidades.



LA PANTALLA TÁCTIL nos mostrará el recorrido del circuito y la velocidad que llevemos, entre otras cosas.



ESTE TORNEO será exclusivo para quienes tengan un Ferrari, ¡y nosotros vamos a estar invitados, chavales!









LAS CLAVES

1 LOS COCHES se irán desbloqueando a medida que ganemos carreras. ¡Menudo Ferrari!

2 LAS CHALLENGE CARDS nos permitirán retar a un oponente, y el que tenga la mejor carta se quedará la del contrario.

■ Enero ■ System 3 ■ Velocidad

FERRARI CHALLENGE

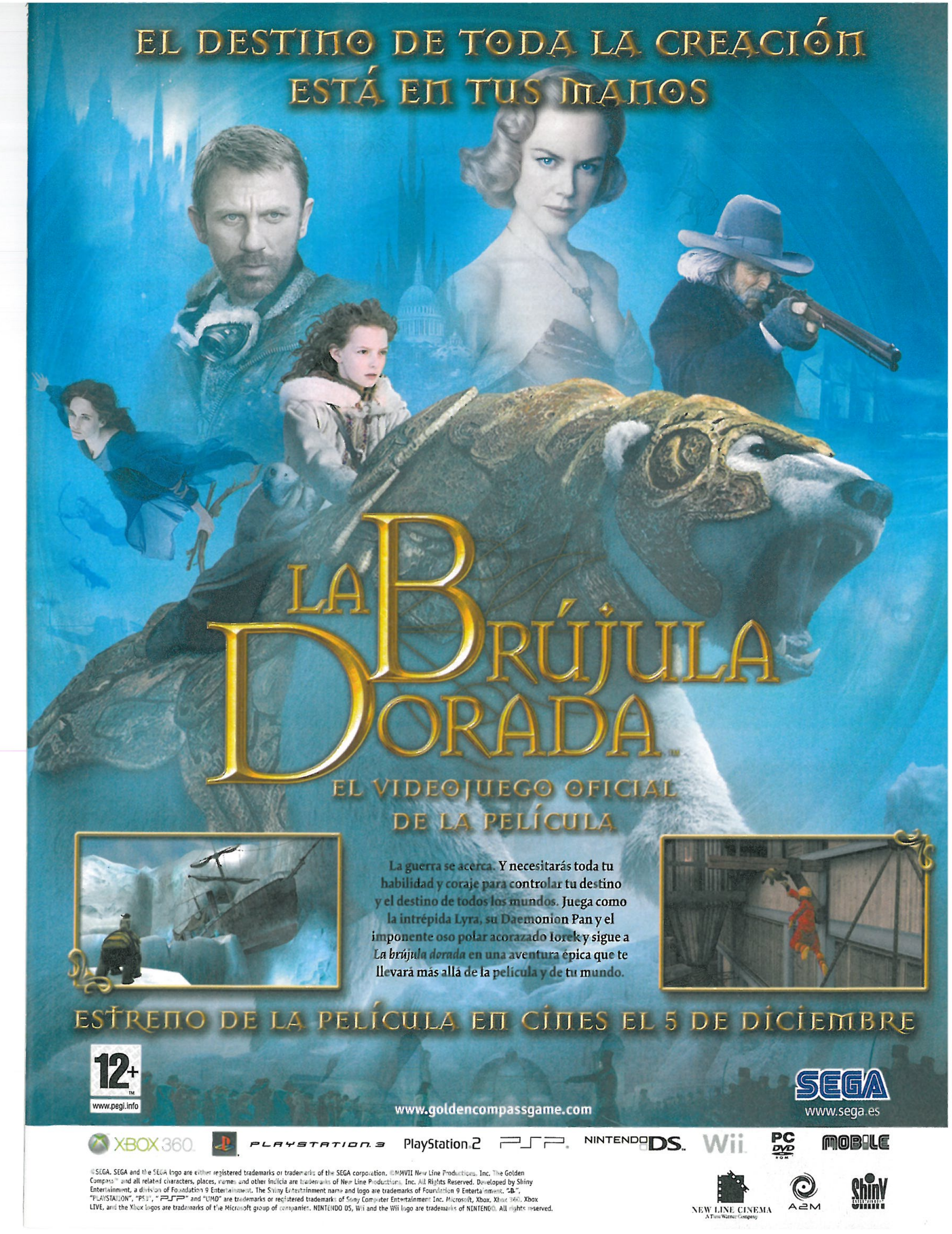
Llevar en el bolsillo las llaves de un Ferrari está al alcance de muy pocos, pero al menos pronto podéis llevar este juego en su lugar.

LA CASA FERRARI ha fabricado algunos de los mejores "bugas" de la historia, y también ha hecho sus pinitos en esto de los videojuegos. La última muestra es este título, que nos dará la oportunidad de ponernos al volante de un buen puñado de estos cochazos. Y es que habrá modelos tan impresionantes como el F355 o el F430, con los que podremos quemar el asfalto en ocho circuitos reales, como Monza o Mugello, mientras corremos contra siete oponentes.

→ EL MODO CAMPEONATO SERÁ EL PRINCIPAL, y estará dividido en cuatro niveles, aunque uno de los mayores alicientes será el multijugador, que nos permitirá picarnos con otros tres colegas. Y a esto habrá que añadir las llamadas "Challenge Cards", unas cartas intercambiables con las que podremos retar a otros jugadores o a la CPU. Levantad el pie del pedal de freno ¡y preparaos para acelerar a fondo el mes que viene!

→ PRIMERA IMPRESIÓN

Su estilo cercano al arcade engancha, la sensación de velocidad está bastante lograda y el multijugador promete diversión para rato.



EL DESTINO DE TODA LA CREACIÓN
ESTÁ EN TUS MANOS
LA BRÚJULA DORADA™
EL VIDEOJUEGO OFICIAL
DE LA PELÍCULA
La guerra se acerca. Y necesitarás toda tu habilidad y coraje para controlar tu destino y el destino de todos los mundos. Juega como la intrépida Lyra, su Daemonion Pan y el imponente oso polar acorazado Iorek y sigue a *La brújula dorada* en una aventura épica que te llevará más allá de la película y de tu mundo.
ESTRENO DE LA PELÍCULA EN CINES EL 5 DE DICIEMBRE
12+
www.pegi.info
www.goldencompassgame.com
SEGA
www.sega.es
XBOX 360
PLAYSTATION 3
PlayStation 2
PSP
NINTENDO DS
Wii
PC DVD ROM
MOBILE
©SEGA. SEGA and the SEGA logo are either registered trademarks or trademarks of the SEGA corporation. ©MMVII New Line Productions, Inc. The Golden Compass™ and all related characters, places, names and other indicia are trademarks of New Line Productions, Inc. All Rights Reserved. Developed by Shiny Entertainment, a division of Foundation 9 Entertainment. The Shiny Entertainment name and logo are trademarks of Foundation 9 Entertainment. "PS", "PLAYSTATION", "PS3", "PSP" and "UMD" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies. NINTENDO DS, Wii and the Wii logo are trademarks of NINTENDO. All rights reserved.
NEW LINE CINEMA
A Time Warner Company
A2M
Shiny



EL MAPA DEL MUNDO se convertirá en nuestro escenario en este juego de estrategia, que ha batido récords entre los usuarios de PC. Esta nueva versión para consolas será mucho más vistosa que el original y tendrá modo online.



LOS LÍDERES DE LAS CIVILIZACIONES, como Gandhi o Genghis Khan nos darán consejos.



EL CONTROL nos animará a navegar por el mapa con un puntero y desplegando sencillos menús.





LAS CLAVES

1 LA ESTRATEGIA nos mostrará su lado más divertido en un juego que recorre toda la historia.



2 EL MODO ONLINE va a ser una de las grandes apuestas de esta saga. Nos promete entretenimiento sin límites.

Enero ■ Take 2 ■ Estrategia

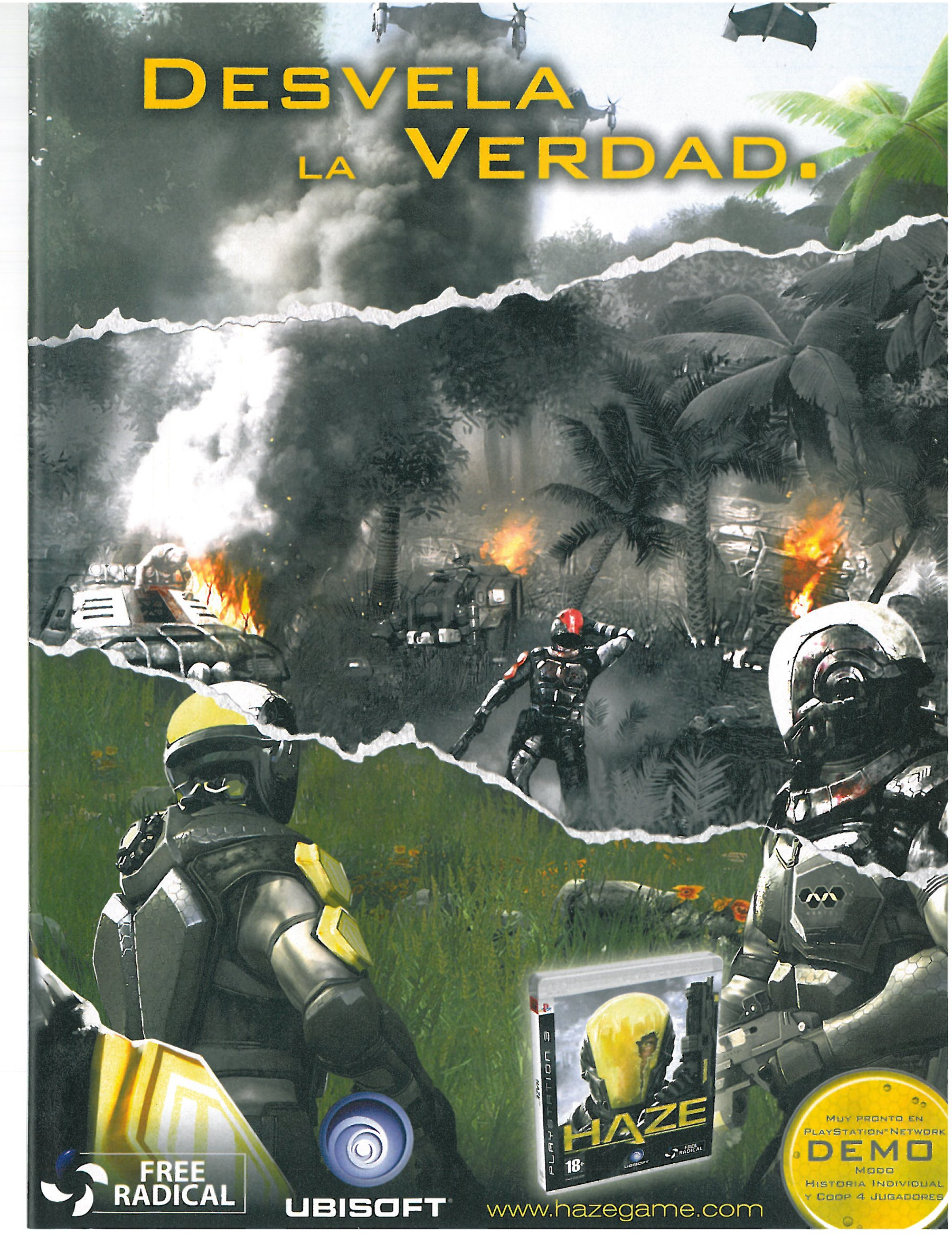
CIVILIZATION REVOLUTION

Roma no se construyó en un día... pero nosotros no tardaremos mucho más en forjar nuestro imperio gracias a este juego.

UNO DE LOS "PADRES" DE LA ESTRATEGIA, el popular «Civilization», prepara su regreso con una entrega adaptada a las consolas. Nuestro objetivo será nada menos que conquistar el mundo, y para conseguirlo podremos escoger entre 16 civilizaciones históricas, que irán desde los romanos a los hunos. El sistema de juego será muy sencillo: moveremos nuestras unidades por un mapa mientras fundamos ciudades y explotamos los recursos de la zona. Cuando encontremos un grupo rival podremos usar la diplomacia o combatir.

EL MODO MULTIJUGADOR ONLINE será otra de las innovaciones que encontraremos en el juego. En este apartado podremos disputarnos el control del mundo contra varios amigos o bien librar escaramuzas con reglas fijas, lo que multiplicará la diversión de un planteamiento "histórico".

PRIMERA IMPRESIÓN
Parece haberse adaptado perfectamente a las nuevas consolas. Ideal para satisfacer nuestras ansias de poder.


DESVELA
LA VERDAD.
HAZE
PLAYSTATION 3
18+
MUY PRONTO EN
PLAYSTATION® NETWORK
DEMO
MODO
HISTORIA INDIVIDUAL
Y COOP 4 JUGADORES
FREE
RADICAL
UBISOFT
www.hazegame.com


vodafone
Need For Speed ™ProStreet
Conduce toda tu adrenalina a través del móvil
Encuéntralo en exclusiva en Vodafone live! → Ocio
Infórmate en el 1444 o www.vodafone.es/live
Es tu momento. Es Vodafone.
PIAA
QUAIFE
PIAA
WORK
NEED FOR SPEED PROSTREET
También disponible para consolas y PC
Precio de descarga: Videojuego 2D, 3 € (3.48€ IVA incluido); Videojuego 3D, 4€ (4.64€ IVA incluido). Conexión a Vodafone live! no incluida. Precio de conexión: 0.50€ (0.58€ IVA incluido)/5MB. Tarifas válidas en Península y Baleares.
Infórmate de los precios aplicables o los impuestos correspondientes a Canarias, Ceuta y Melilla en www.vodafone.es o en tu Tienda Vodafone.

ASÍ HACEMOS ESTA SECCIÓN

Así analizamos los juegos

▶ **LLEGAMOS HASTA EL FINAL.** Para poder valorar un juego con total autoridad hay que exprimirlo a tope, desvelar todos sus secretos, descubrir todas sus posibilidades... Nosotros lo hacemos con cada uno de ellos, aunque nos dejemos los dedos en el intento.

▶ **CONTAMOS CON LOS MEJORES EXPERTOS.** El equipo de críticos de HC no está formado por aficionados. Para poder analizar juegos en nuestra revista hay que ser un auténtico "licenciado" en videojuegos. Y los 16 años que llevamos en el kiosco avalan esta afirmación.

▶ **PUNTUAMOS CON TOTAL OBJETIVIDAD.** Creemos que es muy importante ir bien informado a la hora de comprar un juego. Por eso nos tomamos muy en serio este tema y, tras discutir entre nosotros la puntuación de cada título, te contamos lo que realmente pensamos sobre él. Sin pelos en la lengua y con la mayor rigurosidad.

Así puntuamos

▶ **MENOS DE 50: MALO.** Como en el colegio: si no se llega al 5 es un suspenso. Olvídate de este juego, por favor.

▶ **DE 50 A 59: REGULAR.** Aprobado por los pelos. Si te lo regalan échale un ojo, pero si tienes que pagar por él...

▶ **DE 60 A 69: ACEPTABLE.** No está mal. Tiene algunos alicientes y puede ser recomendable, pero con reservas.

▶ **DE 70 A 79: BUENO.** Si te gusta el género o te atraen los protagonistas, seguro que te divertirás con él.

▶ **DE 80 A 89: MUY BUENO.** No te quepa duda: con este juego te lo vas a pasar en grande, de lo mejor en su género y en todo el catálogo de la consola.

▶ **DE 90 A 95: EXCELENTE.** Cómpralo sin dudarlo, te guste o no el género al que pertenece: es uno de los juegos imprescindibles que hay para tu consola.

▶ **MÁS DE 95: OBRA MAESTRA.** Hablamos de uno de los mejores juegos de la historia. Si no te haces con él, te señalarán por la calle y tus colegas se reirán de ti.

Así es nuestra ficha

NUESTRO VEREDICTO | lo mejor | alternativas | lo peor | GRÁFICOS | SONIDO | DURACIÓN | DIVERSIÓN | valoración | PUNTUACIÓN FINAL 00

▶ **LO MEJOR.** Lo más destacado del juego, las razones que te pueden llevar a comprártelo.

▶ **LO PEOR.** Los aspectos menos logrados, lo que te puede invitar a "pasar" de un juego.

▶ **ALTERNATIVAS:** Aquí te ofrecemos los juegos similares que hay disponibles en las tiendas.

▶ **GRÁFICOS:** Valoramos el apartado visual: diseño de personajes y decorados, animaciones, efectos...

▶ **SONIDO:** Puntuamos la música, los efectos de sonido, las voces, el doblaje al castellano...

▶ **DURACIÓN:** La esperanza de vida de un juego: horas de juego reales, modos, opciones, multijugador...

▶ **DIVERSIÓN:** Todo lo que hace que un juego sea divertido: mecánica de juego, desarrollo, control, ambientación, dificultad, ritmo, argumento...

▶ **PUNTUACIÓN FINAL:** La nota definitiva teniendo en cuenta todos los apartados anteriores. NO es una media aritmética, pues la diversión es lo que más cuenta.

▶ **VALORACIÓN:** La sentencia final, una valoración general del juego situándolo dentro del catálogo de su consola . Es la opinión "oficial" de Hobby Consolas.



PÁGINA 82

ASSASSIN´S CREED nos lleva de vuelta a la Edad Media, para que vivamos una apasionante aventura de infiltración en PS3 y Xbox 360.



PÁGINA 88

SUPER MARIO GALAXY. Desde una galaxia lejana llega el juego más esperado de Wii. ¿Queréis saber qué nota le hemos puesto?



PÁGINA 78

NEED FOR SPEED PROSTREET Analizamos a fondo la última entrega de este simulador de velocidad y tuning, que ha cambiado las carreras ilegales por emocionantes pruebas de velocidad en circuitos de todo el mundo.

EN ESTE NÚMERO...

NOTA IMPORTANTE SOBRE LAS PUNTUACIONES

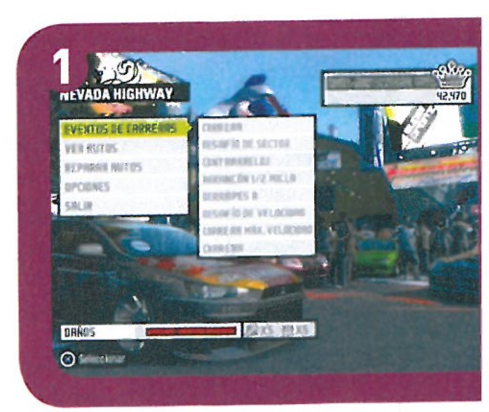
Os recordamos que a la hora de puntuar técnicamente a los juegos de las diferentes consolas lo hacemos teniendo en cuenta el catálogo y las posibilidades de cada máquina. Esto significa que, por ejemplo, un 90 en gráficos en un juego de Xbox 360 o PS3 no equipara la calidad de estos a los que les adjudiquemos la misma nota en PlayStation 2 y Wii (o en las portátiles) puesto que se da por sentado que las dos primeras son máquinas con una capacidad gráfica mucho mayor y por tanto los gráficos serán (casi) siempre superiores. Aclaramos que los juegos de Xbox 360 y PlayStation 3 se valorarán bajo el mismo rasero. La diversión y la duración se miden igual en todas las consolas.

■ VELOCIDAD ■ EA ■ 1-8 JUG. ■ CASTELLANO ■ 49,95 € (PS2)/69,95 € (PS3 y Xbox 360) ■ Lanz.: Ya disponible ■ 16+

LA VELOCIDAD Y EL TUNING vuelven a estar íntimamente ligados en la nueva entrega de esta saga, que llega con un enfoque centrado en las carreras profesionales.

EL REY DE LAS CALLES

NEED FOR SPEED PROSTREET



Los mejores pilotos callejeros del mundo se reúnen para demostrar quién es el que "parte el bacalao" en las carreteras... y en el taller, porque para ganar tienen que ser unos manitas.

■ **RYAN COOPER ES UN CONDUCTOR CALLEJERO** que está dispuesto a todo para convertirse en el nuevo rey de la carretera. Su primer paso es acudir a un famoso torneo automovilístico que se disputa en Chicago, y demostrar allí que es el mejor conduciendo al límite y modificando sus vehículos. Y es que son precisamente estos dos factores (velocidad y tuning) las claves de esta nueva entrega de «Need For Speed», que en un intento por dar un soplo de aire fresco a la saga se aleja de la tendencia de las "carreras ilegales" vista en los últimos juegos y centra su desarrollo en una serie de torneos profesionales que se disputan en lugares como Japón o Alemania.

→ **ADEMÁS DE LAS TÍPICAS CARRERAS** encontramos otras pruebas, como competiciones de derrapes, contrarreloj, carreras de aceleración o pruebas de velocidad punta, en las que hay que "estrujar" el motor del coche a tope en una gran recta. Según obtenemos victorias conseguimos puntos que nos hacen subir de rango y nos dan acceso a nuevos torneos, así como dinero para comprar alguno de los 55 vehículos disponibles o modificar los que ya poseemos.

Tenemos enormes posibilidades de tuning, que nos permiten retocar mecánicamente cualquier as-





PS3 Y XBOX 360. **EL TUNING** exterior nos permite modificar al máximo el aspecto de los vehículos. Podemos conseguir unos diseños así de espectaculares.



PS2. **LOS RIVALES** tienen un comportamiento muy agresivo por lo general, así que hay que andarse con mucho ojo.



PS3 Y XBOX 360. **CONDUCIR AL LÍMITE** y aprovechando cada mínimo hueco es fundamental si queremos ganar.

COCHES DE TODO TIPO

Los 55 vehículos incluidos en el juego son reales y de fabricantes como Mazda, Ford o Porsche, por lo que nos vamos a encontrar desde a utilitarios a coches con una enorme potencia. Aquí tenéis un ejemplo:

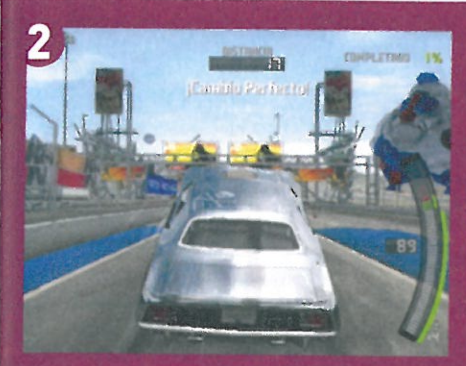


EL VOLKSWAGEN GOLF GTI es un turismo poco potente en comparación con otros vehículos, pero destaca por su manejo

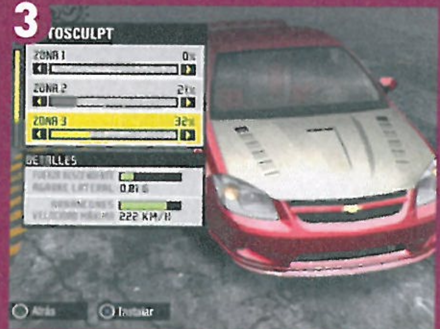


EL LAMBORGHINI MURCIÉLAGO es una auténtica máquina de correr, aunque dominar esta "bestia" no es nada fácil.

2



3



CONVIÉRTETE EN EL NUEVO REY

Así es como se desarrolla el modo principal de «NFS ProStreet»:

1. **ELEGIMOS EL TORNEO,** así como el vehículo con el que vamos a participar.
2. **COMPETIMOS** en diferentes pruebas, que van desde carreras a competiciones de aceleración o de hacer "caballitos".
3. **TUNEAMOS LOS COCHES** para mejorar su aspecto y rendimiento, y nos pasamos por el concesionario para adquirir otros nuevos.

pecto del coche, montar nuevas piezas e incluso ajustarlas para mejorar la carga aerodinámica gracias a la evolución de la tecnología Autosculpt que ya vimos en «NFS Carbono». Por supuesto, también es posible cambiar radicalmente el aspecto exterior de los coches incluyendo vinilos, llantas o pintando la carrocería... aunque no resulta nada fácil mantenerlos "pintones", ya que cualquier golpe que nos damos influye claramente en los vehículos y tenemos que estar constantemente pasando por el taller para reparar los desperfectos.

→ **EL CONTROL ESTÁ MUY CERCA DE LA SIMULACIÓN,** por lo que al principio cuesta hacerse con los coches, y más aún si hacemos alguna modificación mecánica poco afortunada. Eso sí, es posible optar por otros dos tipos de control con dis-



TUNING →

LOS COCHES modificados se "funden" con las chicas guapas en el mundo del tuning, que está perfectamente recreado en el juego.



DOMINA TU COCHE

Estas son las principales pruebas en las que están divididos los diferentes torneos. Cada una de ellas pone a prueba una serie de aptitudes al volante:



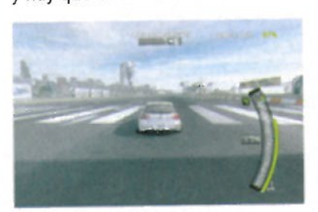
LAS CARRERAS mezclan habilidad y estrategia. Hay que saber cuando adelantar, cerrar...



EN LOS DERRAPES es vital usar un coche adecuado, así como usar correctamente el freno.



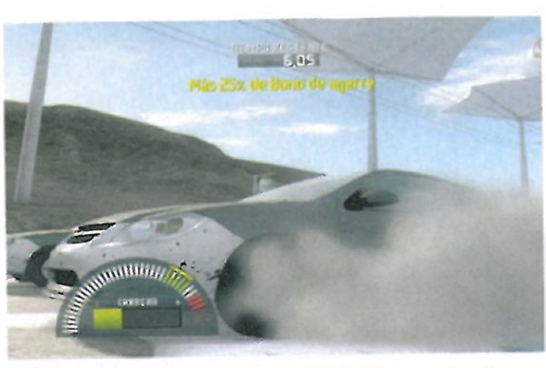
LOS CABALLITOS necesitan un coche totalmente modificado, y hay que saber acelerar bien.



EN LOS ACELERONES hay que exprimir a tope las marchas y cambiar en el momento justo.



PS2. EL NITRO se va rellenando mientras corremos y nos permite pegar una acelerón extra en momentos puntuales.



PS3 Y XBOX 360. CALENTAR LAS RUEDAS bien antes de ciertas pruebas es fundamental para ganar tracción.



PS3 Y XBOX 360. DEJAR SINIESTRO EL COCHE no es difícil, por lo que hay que tener cuidado en todas las maniobras.



PS2. LA VISTA INTERIOR ofrece una perspectiva situada "muy a la izquierda", igual que en los coches de verdad.



PS3 Y XBOX 360. LOS EFECTOS, como el humo, el polvo o los reflejos, están muy bien conseguidos, sobre todo en las versiones de nueva generación.

NUESTRO VEREDICTO (PlayStation 2)

lo mejor

■ **LAS OPCIONES DE TUNING** son muy grandes, y es posible retocarlo todo en los vehículos.

■ **EL CONTROL** es preciso a tope, y las modificaciones mecánicas influyen claramente.

lo peor

■ **EL APARTADO GRÁFICO** no está pulido del todo y presenta algunos fallos, como ralentizaciones.

■ **LA AUSENCIA** de modo online hace que muchas de las virtudes de las versiones Next-Gen se pierdan.

alternativas

El rey indiscutible de la velocidad en PS2 es, sin duda alguna, **«Gran Turismo 4»**, que es mucho más completo, aunque también mucho más simulador que el juego que nos ocupa. Lo más parecido son, obviamente, las anteriores entregas de la saga; **«NFS Carbono»** y **«NFS Most Wanted»**, que están más enfocadas a las carreras ilegales.

■ **GRÁFICOS** Los coches están bien modelados aunque apenas se deforman, y a pesar de que la velocidad es buena, hay ralentizaciones. 84

■ **SONIDO** La banda sonora está repleta de canciones licenciadas de gran calidad, mientras que los efectos cumplen sobradamente. 90

■ **DURACIÓN** El modo principal de juego es bastante extenso, aunque no le hubiera venido mal contar con más vehículos. No tiene modo online. 85

■ **DIVERSIÓN** Las diferentes pruebas aportan mucho dinamismo, y los tres tipos de control hacen que cualquiera pueda disfrutar. 87

PUNTUACIÓN FINAL 86

valoración

Después de jugar a la entrega de nueva generación no podemos evitar pensar que estamos ante una versión un tanto "recortada". Y es que aunque comparte muchas de sus virtudes, como el variado modo principal o el genial sistema de control, encontramos algunas ausencias que son la razón de ser de las versiones next-gen, como el modo online o el sistema de daños, que apenas afecta a los coches. Si a esto añadimos algún defecto gráfico, nos queda un buen juego de velocidad, pero que no está a la altura de los grandes de PS2.

» tintos grados de ayuda, como el frenado asistido, en los que se nos facilitan mucho las cosas.

Por su parte, el apartado técnico destaca en PS3 y Xbox 360 por la enorme fluidez general y el espectacular sistema de daños, que refleja de manera muy realista los golpes en forma de arañazos, pérdida de piezas, humo, etc. Lamentablemente, no se puede decir lo mismo de la versión de PS2, en la que las ralentizacio-





PS3 Y XBOX 360. **LOS CIRCUITOS** son trazados "profesionales" y están ambientados en diferentes partes del mundo.





LOS GOLPES PUEDEN LLEGAR A DEJAR NUESTRO COCHE INSERVIBLE



EL SISTEMA DE DAÑOS de las versiones de PS3 y 360 es uno de los más realistas hasta la fecha. Resulta muy espectacular ver como los coches se deforman por completo, pierden piezas o sufren desgaste.

nes están a la orden del día y los vehículos apenas se deforman. Y no acaban ahí las limitaciones de esta versión, ya que la eliminación del fantástico modo online de las versiones "mayores", que nos permite organizar torneos o compartir los distintos planos de tuning, le resta posibilidades. En definitiva, un genial juego de velocidad que demuestra que el salto a la nueva generación es algo casi obligado a estas alturas.

Y SI CAMBIO ESTA PIEZA...

Una de las partes más importantes del juego es el taller de modificaciones. En él podemos ajustar, cambiar o arreglar casi cualquier cosa que se nos ocurra de nuestros vehículos. Además, es posible guardar distintos "planos" de tuneo para cada vehículo. Así modificamos los coches:



COMPRAMOS PIEZAS y ajustamos aspectos mecánicos, como el recorrido de las marchas o el tipo de suspensión.



MEJORAMOS LA AERODINÁMICA gracias al Autosculpt, que nos permite "moldear" las distintas partes de la carrocería.



CAMBIAMOS LA ESTÉTICA pintando la carrocería, incluyendo vinilos o llantas, tintando las lunas, etc.

NUESTRO VEREDICTO (PlayStation 3 y Xbox 360)

lo mejor

- **EL MODO ONLINE** es muy completo y permite montar torneos, compartir "planos" de tuneo, etc.
- **EL SISTEMA DE DAÑOS** es muy realista y es una pasada ver como se van destruyendo los coches.

lo peor

- **NO TIENE MUCHOS COCHES**, sobre todo después de lo hemos visto en otros títulos de velocidad.
- **ESTÁ ENFOCADO AL TUNING**, por lo que, si no os gusta este mundillo, quizá no consiga atraparos.

alternativas

En PS3 está la anterior entrega, **«NFS Carbono»**, que centra su desarrollo en las carreras clandestinas. Con otro estilo, **«Colin McRae Dirt»** es un excelente simulador de rallies. Ya en 360, **«Forza Motorsport 2»**, sorprende por su realismo y sus números, mientras que **«PGR 4»** es más arcade y destaca por su genial apartado gráfico.

GRÁFICOS La fluidez y velocidad general es muy buena, y destacan tanto el modelado de los coches como la forma en que destruyen. **91**

SONIDO Más de una treintena de temas de grupos como Bloc Party o Airbourne se funden con unos efectos más que contundentes. **90**

DURACIÓN Completar el modo principal nos lleva unas 15 ó 20 horas, pero las opciones online alargan considerablemente su vida. **90**

DIVERSIÓN Las pruebas son muy distintas entre sí y aportan mucha variedad, y control es muy bueno. Jugando online se sale. **92**

PUNTUACIÓN FINAL 91

valoración

El cambio de aires que ha sufrido la nueva entrega de esta saga, cuyas últimas entregas estaban enfocadas a las carreras clandestinas, no le ha sentado nada mal. Y es que aunque el cóctel de velocidad y tuning sigue intacto, las diferentes pruebas que componen los torneos aportan mucha variedad al desarrollo, así como los distintos tipos de control, que lo hacen accesible para todo el mundo. Y aunque gráficamente no rompe y se echan en falta más vehículos, el modo online logra suplir estas carencias.

PS3 - Xbox 360 (Pantallas de la versión de PS3)

■ AVENTURA ■ UBISOFT ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 69,95 € ■ Lanz.: Ya disponible ■ 16+



A LAS CRUZADAS. La Tercera Cruzada es el escenario donde Altair debe acabar con la vida de nueve hombres y recuperar un tesoro con sorpresas.

DIAGNÓSTICO: ASESINATO

ASSASSIN'S CREED

Recordar nuestro primer beso o unas divertidas vacaciones puede resultar agradable pero, ¿y si remontamos nuestra memoria al s.XII y descubrimos que fuimos un cruel asesino?

■ **LA TERCERA CRUZADA ESTÁ EN PLENO FERVOR.** Con el objetivo de eliminar a los responsables del conflicto somos enviados a los reinos de Jerusalén, Acre y Damasco. Nuestra misión allí es acabar con la vida de nueve hombres, los nueve opresores de Tierra Santa. Así comienza nuestra aventura en la piel de Altair, un arrogante "ejecutor" que ha perdido su rango y debe comenzar desde cero para recuperar el respeto de su orden. "Nada es cierto. Todo está permitido", esa es la filosofía que resume el espíritu de «Assassin's Creed». El desarrollo mezcla acción, plataformas y un gran componente de sigilo (todo en tercera persona) para brindarnos absoluta libertad en un universo repleto de opciones. Y todo ello respaldado por un argumento que mezcla de una forma muy acertada historia con ciencia ficción. El resultado es una experiencia de juego apasionante, que sin duda marcará un punto de inflexión en su género.

→ **LA LIBERTAD DE ACCIÓN ES EL SELLO DE IDENTIDAD.** En las misiones podremos decidir qué hacer y cómo ponerlo en práctica en todo momento. Por ejemplo, para acabar con la vida de un mercader en Damasco podemos iniciar una completa in-







A CABALLO NOS DESPLAZAMOS por las tierras del Reino. Están plagadas de templarios y estandartes que debemos recoger para completar el cien por cien del juego.



LA CÁMARA se acerca en nuestros enfrentamientos si ejecutamos un contraataque, dando todo tipo de detalles.



LAS ALTURAS pueden ser nuestro mejor aliado pero a veces están repletas de arqueros. Hay que acabar con ellos.

VIDAS PARALELAS

No os estamos desvelando nada nuevo si os decimos que a lo largo de la aventura recorremos diferentes ciudades (y realidades). El s.XII y XXI están unidos por una misma causa. Y nosotros somos la pieza clave.



TRES CIUDADES han sido fielmente recreadas. En Jerusalén, Acre y Damasco se desarrolla gran parte del juego.



EL ANIMUS nos permite intercalar entre las dos realidades del juego, unidas entre sí por la vida eterna.





EN TIERRA SANTA

Nuestras misiones se resumen en estos tres puntos básicos:

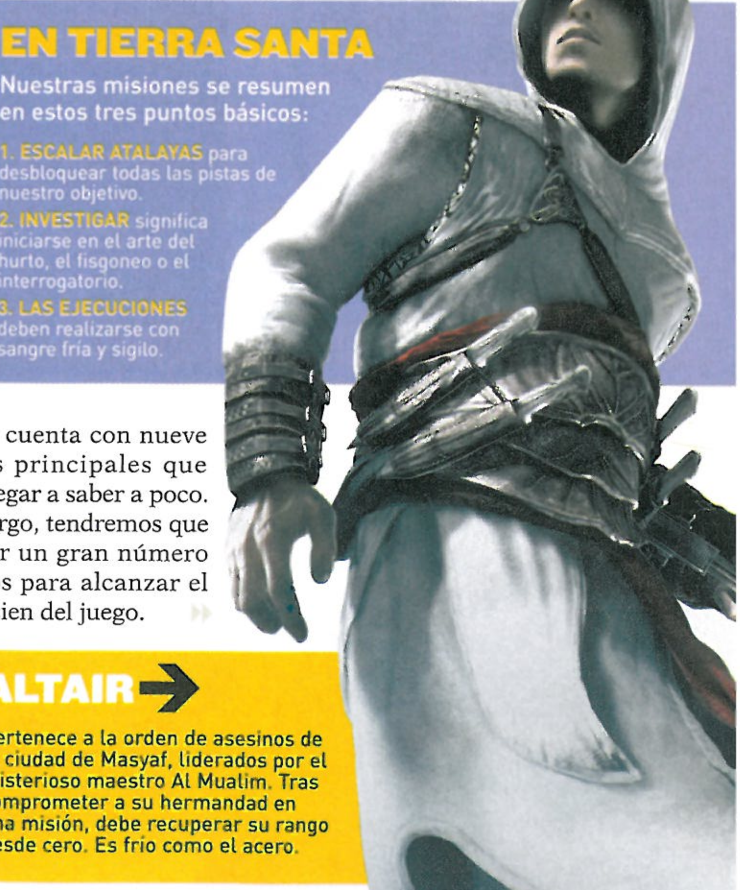
1. ESCALAR ATALAYAS para desbloquear todas las pistas de nuestro objetivo.

2. INVESTIGAR significa iniciarse en el arte del hurto, el fisgoneo o el interrogatorio.

3. LAS EJECUCIONES deben realizarse con sangre fría y sigilo.

vestigación (con sus hurtos, fisgoneos e informadores varios) o ir directamente a por nuestro objetivo. En nuestras manos está el pasar desapercibidos caminando por los tejados o mezclándonos entre la gente o, en su defecto, poner en alerta a la ciudad eliminando a nuestros objetivos en público. La altísima inteligencia artificial de todos los personajes en pantalla les permiten reaccionar de una forma muy real. Si intentamos robar en un concurrido zoco no tardaremos en ser perseguidos, alertados por la gente del lugar; si iniciamos un combate contra varios enemigos a la vez estos nos atacarán de mil formas diferentes, con la espada, lanzándonos desde un tejado o zarandeándonos para que perdamos el equilibrio. Un componente tan cuidado que hace de cada partida una experiencia completamente distinta.

El juego cuenta con nueve misiones principales que pueden llegar a saber a poco. Sin embargo, tendremos que recolectar un gran número de objetos para alcanzar el cien por cien del juego.



ALTAIR

Pertenece a la orden de asesinos de la ciudad de Masyaf, liderados por el misterioso maestro Al Mualim. Tras comprometer a su hermandad en una misión, debe recuperar su rango desde cero. Es frío como el acero.

LIBERTAD ABSOLUTA

Además de poder ejecutar nuestra misión de la forma que nos plazca, hay una serie de objetivos en las ciudades que no podemos pasar por alto. Por no hablar de las posibilidades que estas nos ofrecen...



LA CASA DE ASESINOS nos permite recargar vida y reunir pistas para iniciar la memoria de asesinato. Es clave.



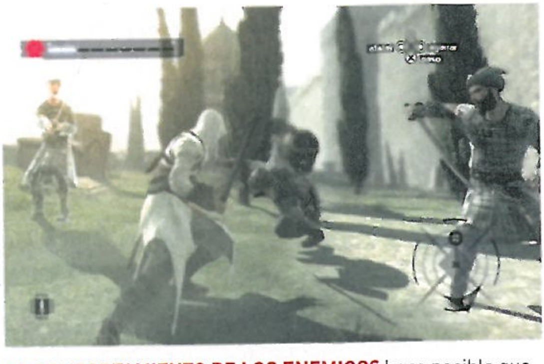
LOS MAPAS señalan todos los elementos importantes de la ciudad: atalayas, rehenes, pistas... Fijad vuestros objetivos.



AL SALVAR CIUDADANOS estos nos ayudarán si somos perseguidos. ¡Al rescate!



ABRIR UNA INVESTIGACIÓN es necesario para llegar hasta nuestro objetivo. Robar, interrogar, fisgonear... Todo vale.



EL COMPORTAMIENTO DE LOS ENEMIGOS hace posible que cada combate sea diferente. Muy espectaculares.



LAS ESCENAS PREVIAS a la ejecución están generadas por el propio motor del juego. Podremos interactuar en ellas.



LOS GUARDIAS se alertan tras cometer el asesinato final o si montamos jaleo. Es entonces cuando nos persiguen.



¿ES UN PÁJARO O UN AVIÓN? Aunque en más de una ocasión os recordará a un conocido superhéroe, la agilidad de Altair para trepar o saltar os dejará boquiabiertos.

MERCADER

Cada uno de nuestros nueve "recados" pertenecen a una misma hermandad que, presuntamente, pone en peligro a Tierra Santa.

Pocas pegas podemos poner a un título que nos ha seducido de principio a fin (por llamar al desenlace de alguna manera), con un argumento que bien podría pertenecer a un best-seller de novela histórica o de ciencia ficción. Un poco más de variedad en las investigaciones y un mayor número de objetivos secundarios, junto a un modo multijugador, lo habrían coronado como el juego perfecto.

EL APARTADO TÉCNICO ES UN PUNTO Y APARTE, con ciudades recreadas con un nivel de detalle alucinante. Su tamaño (tan descomunal que han sido divididas en distritos), las texturas de sus edificios, los filtros de colores... No hay palabras suficientes para describir la calidad de este apartado. Os parecerá que todo sigue en movimiento aunque ya hayáis apagado vuestra consola. Las animaciones de Altair están tan logradas que no os cansaréis de trepar, saltar y recorrer cada punto de Tierra Santa una y otra vez. Todo generado en tiempo real y sin cargas

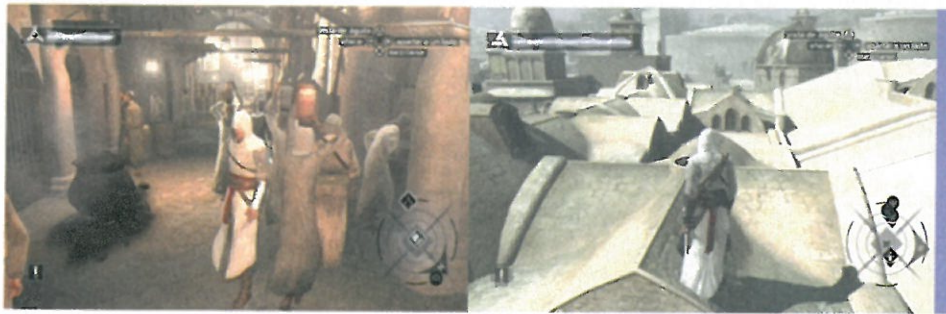


LOS SALTOS DE FE son muy espectaculares y ponen de manifiesto la gran agilidad de Altair. Sirven para regresar a las calles y burlar a nuestros perseguidores.





EL APARTADO TÉCNICO Y LA LIBERTAD DE ACCIÓN MARCAN UN REFERENTE



PASAR DESAPERCIBIDO se puede hacer tanto por las calles (izquierda), como por los tejados (derecha). Son más eficaces los segundos y ofrecen una detallada visión de las ciudades.

NUESTRAS ARMAS

Altair tiene como fiel aliado cuatro poderosas armas que irá adquiriendo a lo largo de la aventura. Todas ellas con algo en común: su efectividad letal.



LOS PUÑETAZOS son muy útiles en los interrogatorios y para no armar demasiado revuelo.



LA ESPADA es una excelente opción para combates masivos. Tiene dos niveles de potencia.



LA CUCHILLA es lo mejor para atacar sigilosamente. Tan letal que solo bastará un solo golpe.



EL CUCHILLO no solo puede ser utilizado para cuerpo a cuerpo sino para enemigos a distancia.

de por medio (aunque con alguna ralentización y popping de por medio, eso sí). Todo un prodigio gráfico que además ha sido acompañado de un excelente doblaje al castellano. «Assassin's Creed» se antoja como un título imprescindible de cara a estas Navidades, y pertenece a esa categoría de juegos que quedan grabados en nuestra memoria. Una excusa perfecta para dar el salto a la nueva generación.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL APARTADO TÉCNICO** es increíble. Gráficos, inteligencia artificial, doblaje, sonido envolvente...
- **MARCAR EL RITMO DE LA ACCIÓN** a nuestro antojo lo hace extremadamente real y divertido.

lo peor

- **EL CONTROL**, a veces, nos juega malas pasadas. Altair se vuelve loco con tanto saliente donde agarrarse.
- **ES UN PELÍN REPETITIVO Y CORTO**, con un multijugador y más misiones secundarias sería perfecto.

alternativas

A la espera de la salida de juegos como **«GTA IV»** o **«Metal Gear Solid IV»**, pocos títulos se nos ocurren que mezclen de una forma tan sólida el género de la acción, las plataformas y la infiltración. Podéis encontrar algunos parecidos razonables en **«Spider-Man 3»**, **«Tomb Raider: Anniversary»** o **«El Tesoro de Drake»**.

GRÁFICOS Las animaciones de Altair son excelentes, al igual que los escenarios, con una profundidad, color y texturas de altísima calidad. **94**

SONIDO El doblaje al castellano está muy logrado, aunque echamos en falta más frases. La banda sonora se adapta a cada situación. **93**

DURACIÓN Las nueve misiones dan de sí, pero sin alardes. Un modo multijugador y más objetivos secundarios le habrían venido genial. **86**

DIVERSIÓN La libertad de acción y la mezcla de géneros es apasionante, y se perdona que la mecánica de los asesinatos sea muy similar. **95**

PUNTUACIÓN FINAL 94

valoración

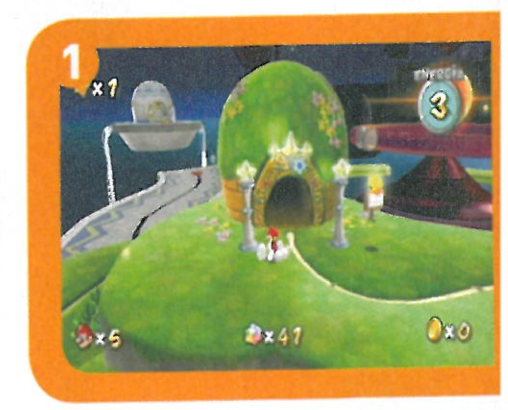
Esperábamos mucho de «Assassin's Creed» y la verdad es que nos ha encantado. Cuenta con un apartado técnico que marca un nuevo reto a superar (sobre todo en lo que respecta a superficie y detalle en los escenarios) y un desarrollo que, aunque se vuelve algo repetitivo, nos ha enganchado durante todo el juego. Una mayor duración a través de misiones secundarias o modo multijugador lo habrían convertido en un título difícil de superar. Sin duda, una de las mejores aventuras del año.

■ PLATAFORMAS ■ NINTENDO ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 49,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3

MARIO DESPEGA hacia su aventura más espectacular en muchos años. Tiene que volar de un planeta a otro para derrotar a las tropas de Bowser y buscar decenas de estrellas mágicas.

HA NACIDO UNA ESTRELLA

SUPER MARIO GALAXY



Es verdad que a Mario siempre le ha gustado dar grandes saltos, pero esta vez los va a pegar de un planeta a otro. Y es que este juego está a años luz de cualquier otra experiencia que hayáis tenido en Wii.

■ **EL MALVADO BOWSER NO DESCANSA.** Esta vez ha secuestrado el castillo de la princesa Peach y se lo ha llevado hasta el mismo centro del Universo. Su plan es convertirse en un nuevo "emperador galáctico" con el poder de las estrellas. ¿Y quién va a detenerlo? ¡El gran Mario, claro! Él debe avanzar por montones de galaxias para buscar unas estrellas especiales. Cuantas más reúna, más cerca estará del centro del Universo, donde esperan Bowser y Peach. Pero Mario tiene aliados: Estela y sus hijos, los destellos, que nos dan consejos.

➔ **ESTELA DIRIGE UN LUGAR LLAMADO PLANETARIUM,** que es la "sede" desde la que accedemos a los diferentes retos. Dentro del Planetarium existen 7 bóvedas (sólo es imprescindible visitar 6) que sirven de portal de entrada a diferentes galaxias o fases. A su vez, cada galaxia se compone de varios planetas, unos pequeños y otros enormes. Podemos saltar de uno a otro, pero a veces hay tanta distancia entre ellos que necesitamos ayuda: cañones, astros especiales que nos propulsan, etc. En cada galaxia hay una estrella que recoger, y una vez que la conseguimos y volvemos al Planetarium esa estrella se suma a nuestro contador y toca elegir otra fase.





LOS ENEMIGOS. Algunos repiten de juegos previos, pero otros son recién llegados. Los jefes son muy numerosos.



LAS HABILIDADES no sirven sólo para vencer enemigos, sino también para resolver algunos puzles sencillitos.



LAS FASES ESPECIALES, como esta de rodar sobre una bola o la de hacer surfing, aprovechan la captura de movimiento.

ABAJO ES ARRIBA

En el particular universo del juego el suelo puede estar arriba, abajo, a un lado... Los cambios de gravedad son constantes, lo que causa que el control también se modifique. Mirad ejemplos:



IR BOCA ABAJO es muy común. Pensad que muchas zonas pueden ocultar ítems por debajo.



LAS ZONAS ESFÉRICAS son las que más os pueden confundir al principio. Tranquilos, no os caéis.





¡ESTÁ LLENO DE ESTRELLAS!

Esto tenéis que hacer para ir a los distintos niveles:

1. **DESDE EL PLANETARIUM** podemos hablar con los aliados y acceder e las distintas bóvedas.
2. **DENTRO DE LAS BÓVEDAS** vemos las galaxias accesibles desde cada una.
3. **TRAS ELEGIR LA GALAXIA** hemos de optar por una misión. Éstas últimas se van liberando en orden.

Tras superar una galaxia podemos volver para acceder a más misiones y ganar estrellas extra.

→ LAS ESTRELLAS QUE BUSCAMOS son de dos tipos: Superestrellas y Maxiestrellas. Las primeras simplemente se suman a nuestro contador cuando las cogemos; las Maxiestrellas, además, nos dan acceso a nuevas zonas del Planetarium, y por lo tanto a más bóvedas. Pero, ¿cuántas estrellas hay? Para ver todo el Planetarium y acceder al duelo final basta con reunir 60 estrellas, pero en realidad el juego oculta 120. Si las conseguís todas (tarea nada fácil) y vencéis definitivamente a Bowser, el final cambia y nos muestra... bueno, mejor lo descubrís vosotros.

Las estrellas se ocultan en los 30 niveles que hay en total entre todas las bóvedas, pero también hay zonas especiales a las que podemos acceder si investigamos un poquito.

→ LA VARIEDAD DE NIVELES es total: mansiones encantadas, zonas acuáticas, escenarios abstractos... A veces están bajo la influencia de un cometa que al- »



MARIO →

LA ESTRELLA DE NINTENDO vuelve al género que mejor se le da: el de los saltos. Sin escafandra ni nada, el fontanero tiene llegar hasta el centro del Universo para rescatar a Peach. Eso sí que es amor, muchachos.

MALOTES GALÁCTICOS

¿Qué sería de un «Mario» sin su dosis de jefes finales? Estos duelos son muy numerosos. Algunos son obligatorios y otros no.



BOWSER aparece 3 veces. Los duelos son espectaculares, pero fáciles tras averiguar su "truco".



EL DOBLE DE MARIO vuelve desde «Sunshine». Buscad el cometa azul y retadlo a carreras.



OTROS ENEMIGOS que vemos son arañas gigantes, pulpos o este tiburón.



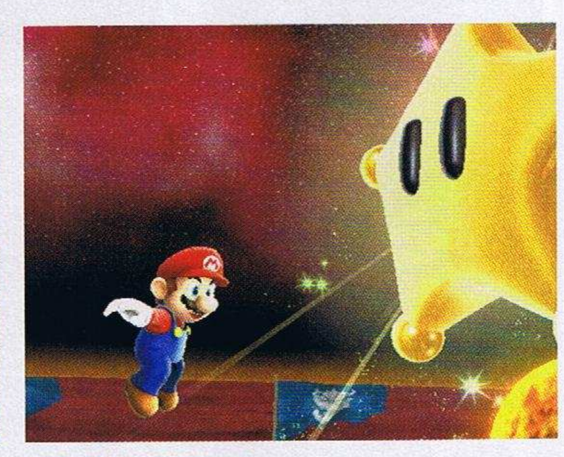
LAS ESCENAS DE CORTE son preciosas y están hechas con el motor del juego. No hay voces, pero sí textos en pantalla.



SI JUGAMOS A DOBLES, nuestro compañero maneja un segundo cursor con el que atrapa trozos de estrella.



CADA FASE ES DISTINTA: esta zona de juguetes es genial, pero hay otra de dulces, playas, desiertos, páramos helados...



BUSCAR LAS ESTRELLAS es nuestro objetivo principal. Cuantas más encontramos, más niveles están disponibles.

LOS ALIADOS DE MARIO

UNA AYUDITA NUNCA VIENE MAL y son los amiguetes clásicos los encargados de echarnos una mano. Los Toad aparecen en muchas fases para aconsejarnos (izquierda). Luigi ha de ser rescatado en la mansión fantasma (derecha). Tras eso, busca algunas estrellas para nosotros y hemos de encontrarlo. ¿Que si es controlable? Probad a coger las 120 estrellas y...



tera la forma de superarlos: contrarreloj, con poca salud... Hay que estar al loro para que no se nos escapen esos retos.

El control está muy bien resuelto. Tenemos muchas posibilidades, pero la jugabilidad propia de los «Mario» hace que sea comodísimo. Además de su típica batería de saltos, Mario hace un ataque circular si agitamos el mando. También hay trozos de estrella que podemos arrojar apuntando con el mando para atontar a los bichos, y a eso se unen un montón de disfraces que nos otorgan habilidades: de abeja, de fantasma... Por último, ciertos propulsores nos hacen volar y esa sensación de viajar por el espacio es genial. Salvo por los golpes especiales, el resto se controla como siempre y el sistema da pie a partidas en las que cada fase es un reto diferente. ¡Hasta podemos hacer que otro jugador maneje un cursor para coger y lanzar los trozos de estrella!

El desarrollo "espacial" hace que a veces andemos boca abajo, por la pared, etc. Los cambios son constantes, y aunque el primer



ESTELA

No, no es la hija de Antonio Banderas. Esta rubia es la "mamá" de los destellos y la vigilante del Planetarium. Ella os guía en el desarrollo de la aventura.





HAY ESTRELLAS ESPECIALES que no se cogen, sino que nos ayudan a avanzar. Ésta, por ejemplo, nos atrae hasta su posición si la señalamos con el "wiimote". ¡Así mola viajar!

¡QUE TRAJÍN DE TRAJES!

Hay que ver lo que le gusta a este italiano ponerse disfraces: en este juego tiene un "vestuario" mayor que en ningún otro. Cada disfraz otorga una habilidad distinta. Algunos son temporales, pero otros aguantan hasta que pasemos a otra zona. Mario Abeja y Mario Fuego son unos ejemplos, pero a nosotros nos molan estos:



MARIO FANTASMA puede atravesar ciertas zonas y volar. ¡No toquéis las zonas con luz!



MARIO HIELO es genial. Congela el agua que toca y después avanza patinando por ella.



MARIO VOLADOR aparece muy poco. Podemos surcar el cielo a placer durante un minuto.

A PESAR DE LO VARIADO DE LAS FASES, EL CONTROL ES PRECISO Y CÓMODO



EXPLORAD A FONDO todos los escenarios. Si encontráis a estos "tragones", podéis acceder a zonas especiales.



LOS ESCENARIOS tienen plataformas en paredes, techo y suelo, pero suele ser fácil intuir cómo llegar hasta ellas.

minuto es raro, pronto nos acostumbramos y todo se vuelve una experiencia muy gratificante.

→ **EL MAGNÍFICO APARTADO TÉCNICO,** lleno de efectos gráficos vistosos y con una banda sonora de ensueño, redondea una aventura original, larga, divertidísima y preciosa, lo bastante innovadora como para asombrar y lo bastante asequible como para enganchar a todo el mundo. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **LA JUGABILIDAD** es única y atractiva para cualquiera. El juego es sorprendentemente accesible.

■ **LO IMAGINATIVO** de cada nivel, los enemigos, los retos... Se juega con una sonrisa de principio a fin.

lo peor

■ **EL MULTIJUGADOR** es anecdótico. No interesa a medio plazo.

■ **UN PAR DE PROBLEMAS DE CÁMARA,** que impiden ver ciertos detalles. Pero esto pasa en contadísimos momentos, ¿eh?

alternativas

Lo que más se le acerca es **«Super Paper Mario»**, que también protagoniza el fontanero. Aunque está muy bien no es tan divertido, completo y largo. Ojo también a **«Crash: Lucha de Titanes»**. Mucho más lejos quedan **«Sonic y los Anillos Secretos»** o **«Super Monkey Ball»**. Pero antes que ninguno, haceos con **«Mario Galaxy»**.

■ **GRÁFICOS** Las animaciones de los personajes y los efectos superan a los de «Mario Sunshine» (GC). Un derroche de imaginación y color. **95**

■ **SONIDO** Una mezcla de melodías clásicas y nuevas (más emotivas), todo ello orquestado y con efectos dinámicos. Efectos y voces, los de siempre. **92**

■ **DURACIÓN** Si vais "a saco", podéis llegar al primer final del juego en algo más de 12 horas. Pero ganar las 120 estrellas os llevará semanas. **96**

■ **DIVERSIÓN** Aunque parezca increíble en un plataformas, hay situaciones novedosas con un control suavísimo. No podréis parar de jugar. **98**

PUNTUACIÓN FINAL 97

valoración

Lo increíble del juego no es que sea divertidísimo. Eso es típico de Mario. Lo sorprendente es que estos genios hayan innovado en un género tan veterano como las plataformas y nos hayan flipado a unos "viejos zorros" como nosotros. Con este juego nunca paras de reírte ante las ocurrencias de cada nivel, pero a la vez intuyes la forma de superarlo, todo gracias a unos diseños de escenario magníficos y una variedad ejemplar. No es tan rompedor como lo fue «Super Mario 64», pero roza su marca.

■ ROL ■ BIOWARE ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 59,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 18+



EL FUTURO del universo está en nuestras manos en este RPG, que mezcla acción, exploración, e investigación. Su argumento nos traslada a un mundo poblado por razas de todo tipo.

UN JUEGO "GALÁCTICO"

MASS EFFECT

Preparaos para vivir una apasionante aventura, repleta de acción, venganza e inesperadas traiciones que nos lleva a recorrer los planetas más recónditos del universo.

■ **EL DESTINO DEL UNIVERSO PENDE DE UN HILO.** Corre el año 2183 de nuestra era, y los viajes intergalácticos son tan comunes como las relaciones entre las razas que integran las distintas galaxias, incluida la humana. Sin embargo, este difícil equilibrio está seriamente amenazado, ya que Saren, un malvado alienígena de origen Turiano, ha conseguido acceder a una desconocida tecnología con la que pretende sembrar el Apocalipsis. Con este "papelón" encima, asumimos el papel de John Shepard, un respetado comandante humano con un claro objetivo : dar caza al traidor. A partir de aquí se inicia una apasionante trama que nos lleva a recorrer distintos planetas del universo, en los que conocemos aliados que no dudan en unirse a nuestra causa. Durante el desarrollo debemos ir cumpliendo objetivos de lo más variado, y para conseguirlo pasamos por momentos de investigación, combate y exploración.

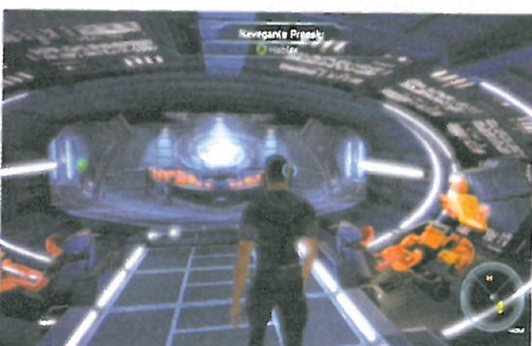
→ **EN LAS PARTES DE INVESTIGACIÓN** tenemos que recabar pistas hablando con los personajes que pululan por las ciudades, y a los que podemos interrogar eligiendo siempre entre varias preguntas o respuestas diferentes. La forma en la que actuamos repercute en el desarrollo de la



LOS DIÁLOGOS son muy numerosos, y siempre tenemos la oportunidad de decidir qué preguntar o contestar. Las decisiones son fundamentales.



NUESTROS ALIADOS, que conocemos progresivamente, nos acompañan en todo momento y siempre tratan de ayudar.



LA NORMANDÍA es la nave de Shepard. Desde ella elegimos el planeta al que queremos viajar a continuación.

CREANDO A SHEPARD

Al principio del juego personalizamos a nuestro protagonista. Es posible indicar su procedencia (terrestre, colono...), su habilidad principal (soldado, ingeniero...), o su actitud habitual frente a ciertas situaciones.



EL EDITOR nos permite modificar el aspecto de Shepard, incluyendo su sexo, color de piel, facciones o el peinado,



LA EXPERIENCIA que vamos acumulando se puede asignar a distintos ámbitos, como el encanto o la puntería.

2



3



ACCIÓN "UNIVERSAL"

Estas son nuestras tareas principales durante el desarrollo del juego:

1. **INVESTIGAR** hablando e interrogando a decenas de personajes. Hay que estar atentos a lo que decimos.
2. **EXPLORAR** planetas desconocidos con el Mako, un vehículo todo terreno.
3. **DISPARAR** a las hordas enemigas, siempre con la ayuda de nuestros aliados.

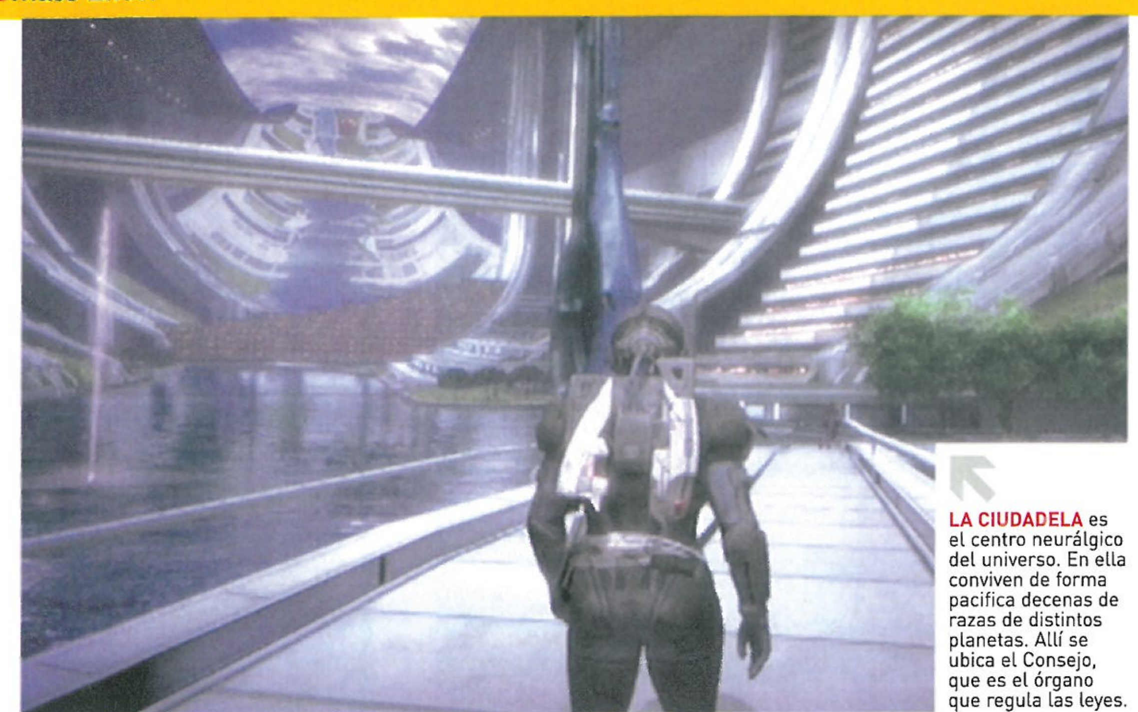
historia, y de ello depende que accedamos a objetivos secundarios, que tengamos que pagar o no por una información e incluso nos puede evitar entrar en combate. Y es que a menudo nos toca visitar planetas menos civilizados y liarnos a tiros con todo lo que se mueve. Por suerte, contamos con un amplio abanico de armas de fuego y con la ayuda de dos aliados, que cumplen las órdenes que les damos en tiempo real, y que siempre nos acompañan cuando toca explorar inhóspitos planetas a bordo del Mako, un vehículo todo terreno capaz de disparar y planear levemente.

➔ EL APARTADO GRÁFICO PARECE DE "OTRA GALAXIA", con unos extensos escenarios que lucen una ambientación característica dependiendo de su ubicación. Y a esto hay que sumarle unos personajes que destacan ▸▸

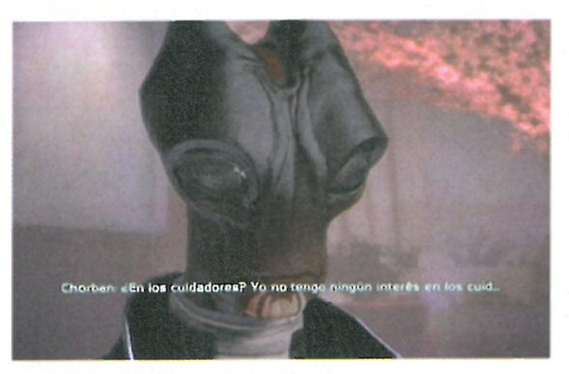


JOHN SHEPARD ➔

EL COMANDANTE SHEPARD es un respetado marine humano que puede ser el primero de su raza en convertirse en Espectro, una especie de agente especial intergaláctico con inmunidad política y libertad para visitar distintos planetas.

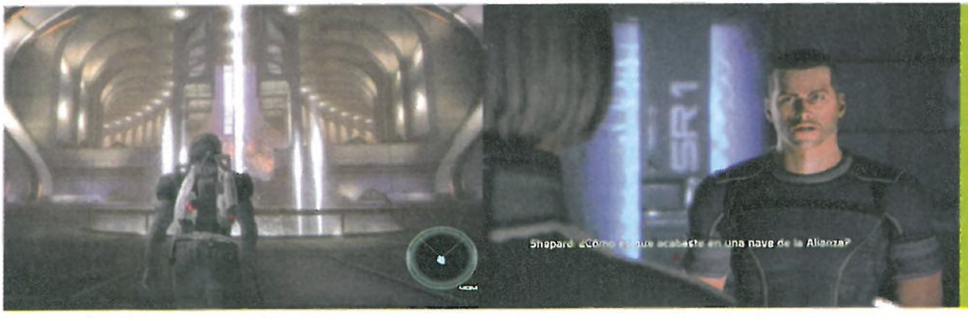


LA CIUDADELA es el centro neurálgico del universo. En ella conviven de forma pacifica decenas de razas de distintos planetas. Allí se ubica el Consejo, que es el órgano que regula las leyes.





EL DISEÑO Y LA EXPRESIVIDAD DE LOS PERSONAJES OS DEJARÁN PASMADOS



EL APARTADO TÉCNICO es brutal. Por un lado destaca el tamaño y detalle de los planetas (Izquierda), y por el otro el diseño de los personajes, sobre todo sus expresiones faciales (Der.).

ACCIÓN A RAUDALES

Los combates son una parte muy importante en el desarrollo del juego, por lo que gran parte del tiempo lo pasamos disparando contra las hordas de alienígenas rivales. Todo se desarrolla en tiempo real y desde una perspectiva en tercera persona ligeramente ubicada a la izquierda. Así es el sistema de combate:



ANTES DE CADA MISIÓN elegimos a los dos aliados que nos acompañan. Cada uno tiene unas habilidades distintas.



DISPARAMOS en tercera persona fijando el blanco a abatir. Cubrirse usando los escenarios es fundamental para avanzar.



DAMOS ÓRDENES a nuestros aliados mediante un intuitivo menú. Podemos hacer que nos cubran, mantengan posición, etc.

por su originalidad (hay decenas de razas), y por la tremenda expresividad de sus caras... ¡hay que verlo para creerlo!

Si a estas virtudes técnicas le sumamos un elaboradísimo argumento (algo enrevesado incluso), que no pierde fuerza en ningún momento, una enorme duración y mucha variedad en el desarrollo, podemos afirmar sin lugar a dudas que estamos ante el mejor juego de rol para Xbox 360.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL APARTADO TÉCNICO** es uno de los más espectaculares que han pasado por plataforma alguna.
- **EL DESARROLLO** combina de forma magistral el rol y los momentos de más acción.

lo peor

- **NO TIENE JUEGO ONLINE**, sólo descarga de contenido. Hubiera molado un Deathmach o cooperativo.
- **NO ESTÁ DOBLADO**, por lo que si el inglés no es lo vuestro toca leerse miles de líneas de subtítulos.

alternativas

Lo más parecido dentro del género en esta consola es **«Oblivion»**, una genial aventura de corte más clásico que está ambientada en la Edad Media. La otra opción a tener en cuenta es **«Blue Dragon»**, un juego con una orientación más fantástica que no alcanza el mismo nivel de calidad, pero os gustará si sois fans de los juegos de rol.

GRÁFICOS Los escenarios son enormes, pero lo mejor del juego son los personajes, que ofrecen todo un derroche de originalidad y diseño. **94**

SONIDO La banda sonora de corte épico-futurista es buena, y tiene buenas voces... en inglés. La falta de doblaje es un pecado en un juego así. **86**

DURACIÓN Completar la aventura lleva decenas de horas, sobre todo si nos entretenemos en explorar y cumplir los objetivos secundarios. **95**

DIVERSIÓN El desarrollo es muy variado, y el argumento logra atraparnos por completo desde el principio hasta el final de la aventura. **94**

PUNTUACIÓN FINAL 94

valoración

Un genial argumento de corte futurista sirve como telón de fondo a un juego de rol que logra un perfecto equilibrio entre la investigación más aventurera con momentos de acción propios de los mejores shooters, y que consigue atraparnos desde el principio. Además, el apartado gráfico es un auténtico festín de elementos de calidad, como los preciosos y amplios escenarios, la originalidad de los personajes o su expresividad, tan real que asusta. Una pena que no esté doblado al castellano, pero aun así es un juego sobresaliente.

■ LUCHA ■ THQ ■ 1 - 2 JUG. ■ CASTELLANO (textos) ■ 49,95 € (PS2)/ 59,95 € (Wii) ■ Lanz.: Ya disponible ■ 16+

LA TEATRALIDAD de los combates de lucha libre se condensa en un completo juego que le hace justicia y que os mantendrá pegados al mando durante semanas.

LA LUCHA MÁS LIBRE

WWE SMACKDOWN! VS RAW 2008



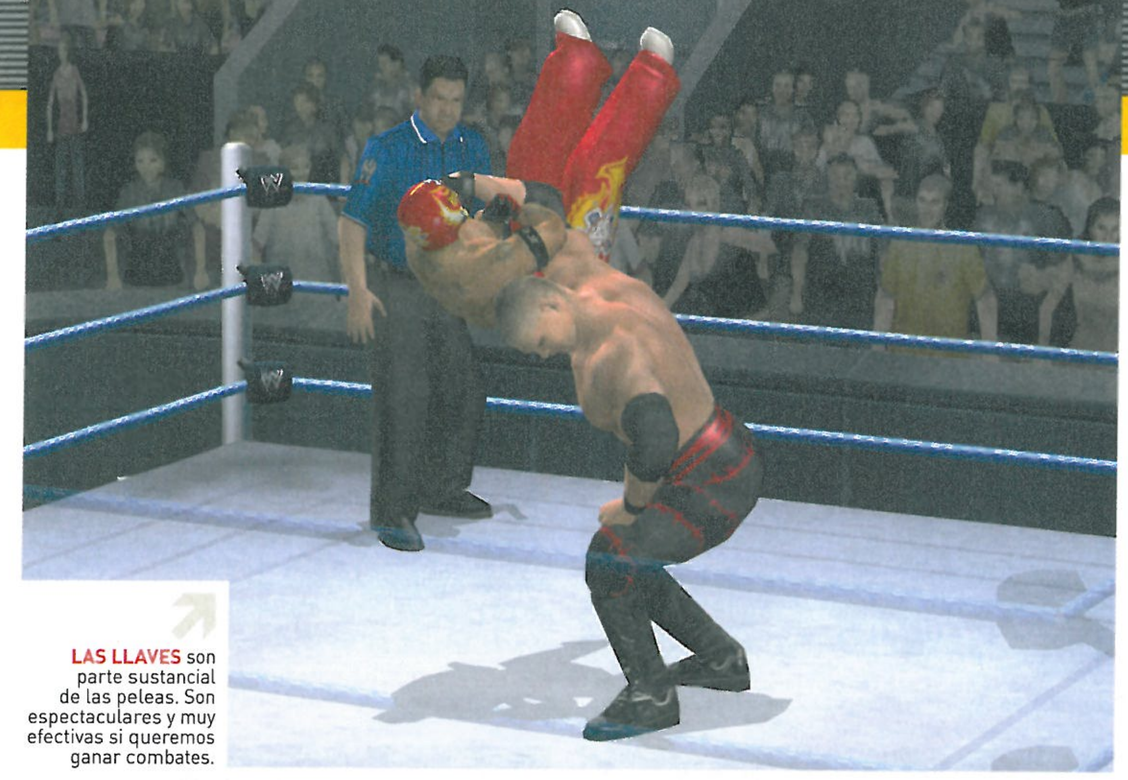
Están a punto de rifarse unos cuantos mamporros, alguna que otra patada voladora y más de una llave, y nosotros tenemos todas las papeletas para disfrutarlos a tope en nuestra consola.

■ **LAS BESTIAS DEL RING ESTÁN CAUSANDO FUROR** en nuestro país. Ya no contamos con Hulk Hogan o el Último Guerrero, pero en su lugar tenemos al Enterrador, Batista, Triple H o John Cena, unos sacos de músculos que vuelven dispuestos a reventar nuestras consolas. Ahora nos toca a nosotros demostrar de lo que somos capaces en las dos divisiones más importantes de la lucha libre: Smackdown y RAW. Todo está pensado para que los combates resulten lo más realista posible: contamos con un plantel de 53 luchadores, de los cuales 7 son divas y otros 10 leyendas (como The Rock o Mick Folley) que están bloqueados en un primer momento. Además, el parecido de los personajes virtuales con los luchadores reales resulta de lo más extraordinario.

Como no podía ser de otra manera, no faltan tampoco las escenas de entrada de cada personaje, con una fidelidad total a las que podemos ver por televisión.

➔ **EN PS2 EXISTEN OCHO ESTILOS DE LUCHA:** Hardcore, Sucio, Artistas de la Sumisión, Gallito, Moscardón, Central Eléctrica, Showman y Técnico. Cada personaje lleva asignados dos y antes de salir al ring podemos elegir con cuál queremos lucirnos. Por supuesto, a cada estilo le acompa-

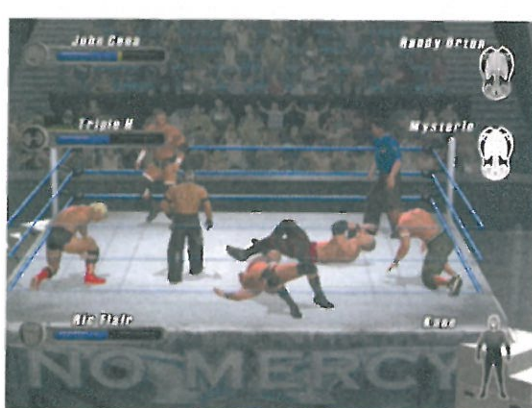




LAS LLAVES son parte sustancial de las peleas. Son espectaculares y muy efectivas si queremos ganar combates.



LA BARRA DE "MOMENTUM" hace que el personaje entre en "estado de gracia", aunque sólo aparece en PS2, no en Wii.



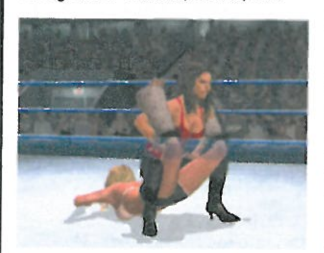
HAY MUCHOS MODOS DE JUEGO, desde combates uno contra uno hasta luchas con más de 10 personajes...

LA FIEBRE POR EL WWE

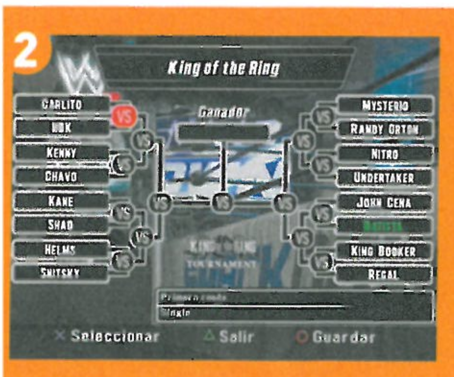
En España ha resucitado la fiebre por la lucha libre. Ha llovido desde que Hulk Hogan se metiera en nuestras casas. Ahora son otros luchadores aunque los golpes son igual de duros:

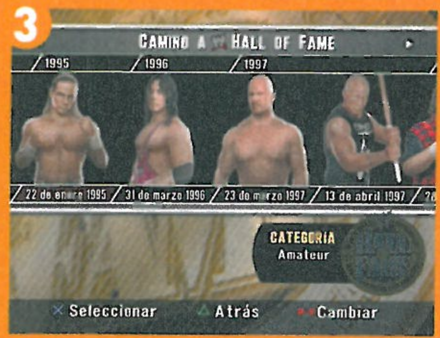


SMACKDOWN VS RAW. Están todas las estrellas de ambas categorías: Batista, Orton, etc.



LAS DIVAS tampoco faltan y aunque no tienen mucha fuerza, cuentan con otros "atributos".





GRANDES ESTRELLAS

Al fin podemos sentir lo mismo que una Superestrella de la lucha libre.

1. MODO 24/7. Como indica su nombre, controlamos todos los aspectos de una superestrella las 24 horas del día.

2. MODO TORNEO, dividido en King of The Ring y Contrarreloj, tenemos que demostrar que somos el más bestia entre los bestias.

3. HALL OF FAME nos ofrece la oportunidad de entrar en Paseo de la Fama de la WWE.

ñan sus propios ataques y presas, y las diferencias son notables, ya que no es lo mismo realizar llaves acrobáticas con un luchador estilo moscardón que embestir al rival con la fuerza de un tren tal y como haría un "Central Eléctrica".

Para conseguir el "momentum" que nos permite ejecutar los movimientos especiales es necesario llenar la barra de ánimo que aparece en una de las esquinas superiores de la pantalla (en el caso de Wii no existe, sino que tenemos una barra de salud). Para cargarla basta con "inflar" a golpes a nuestro contrario, aunque también podemos hacerlo recurriendo a las burlas, en cuyo caso no sólo incrementaremos nuestro ánimo sino que disminuiremos el de nuestro contrincante.

→ LOS MODOS DE JUEGO son de una variedad alucinante. Para empezar tenemos el modo Exhibición, en el que podemos encontrar otras siete opciones (entre otros, uno contra uno, dos contra dos o Royal Rumble en el que pelean ¡hasta 30 personajes!). Pero sin



EL ENTERRADOR

MARK CALAWAY, más conocido como "El Enterrador", es a sus 42 años una de las superestrellas más reconocidas y enigmáticas de la WWE. Sus puños son como piedras, así que mucho ojo...


LUCHANDO EN Wii

Con Wii "vivimos" más que en ninguna otra consola el hecho de dar puñetazos o realizar llaves, pero el control debe pulirse.



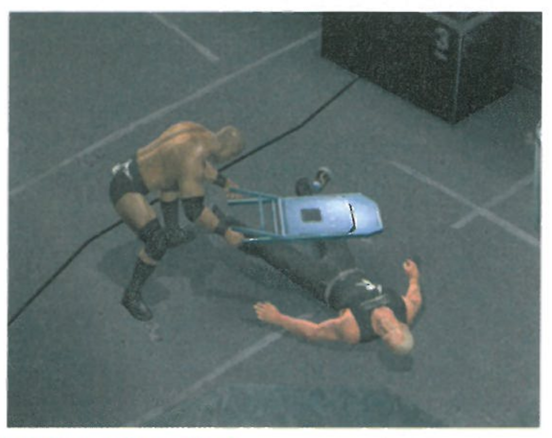
LA BARRA DE ÁNIMO desaparece y en su lugar tenemos una barra de vida que va disminuyendo.



EL CONTROL ES "ESPESO" y requiere mucha práctica. No resulta tan intuitivo como en PS2.



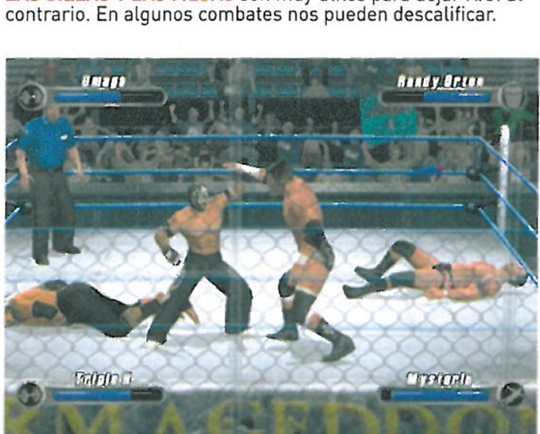
NO TIENE MODO ONLINE, lo que sin duda le resta emoción al juego.



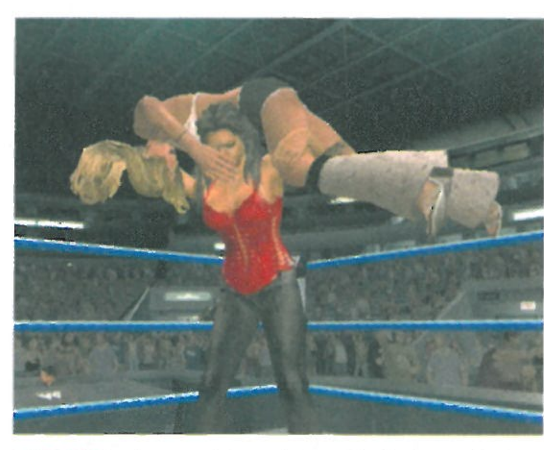
LAS SILLAS Y LAS MESAS son muy útiles para dejar K.O. al contrario. En algunos combates nos pueden descalificar.



EL MODELADO DE LOS PERSONAJES presenta una gran solidez. ¡Estos tíos son auténticos sacos de músculos!



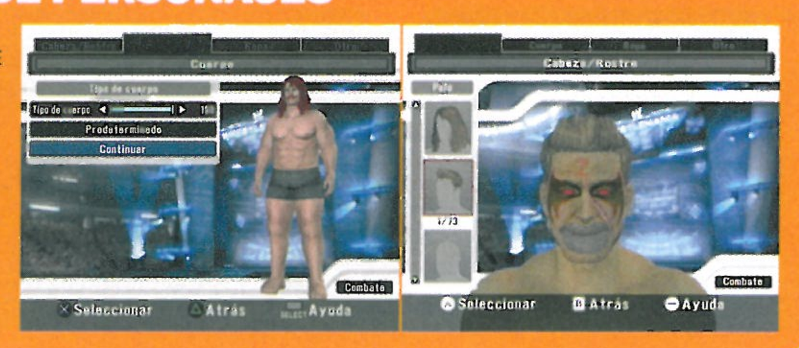
LOS COMBATES POR PAREJAS nos permiten contar con la ayuda de un compañero (al que también podemos zurrar...).



LAS DIVAS no han querido perderse nada. Podemos elegir entre 7 distintas y sus peleas son de lo más emocionante.

EL EDITOR DE PERSONAJES

AUNQUE ESTÁN TODAS LAS ESTRELLAS de la WWE (incluyendo a las leyendas y a las chicas), podemos optar por crear nuestro propio luchador. Para ello contamos con un editor completísimo que nos permite elegir entre miles de opciones: tatuajes, tipo de ropa y calzado, longitud de brazos y piernas, pelo, color y forma de los ojos y la boca, los carteles con los que anima la afición...



duda los platos fuertes son el Modo 24/7 y el Modo Torneo. En el primero es posible elegir entre ser un manager general con varias estrellas a nuestro cargo o elegir a una superestrella y controlar toda su vida, desde la promoción hasta los piques y los combates. Por su parte, el Modo Torneo nos ofrece otras dos categorías: el King of the Ring nos coloca en medio de una batalla eliminatoria individual para conseguir ser el campeón, mientras que el modo Contrarreloj nos sumerge en una ronda de combates individuales y por equipos con un máximo de 16 participantes, cuyo objetivo es ser el "bestia" que derrote a sus contrincantes en el menor tiempo.

Un último modo es el Hall Of Fame, que recrea combates míticos, pero los más exigentes también tienen un editor de torneos y un creador de personajes que permite desarrollar una estrella eligiendo la ropa, los tatuajes, los piercings, y hasta los carteles con los que nos anima el público.

→ EL CONTROL SE HACE MUY INTUITIVO en el caso de PS2. Para hacer las llaves pulsamos el stick

← TRIPLE H

No sabemos si este campeón de los pesos pesados será tan bueno jugando con Wii como repartiendo "yoyas". Sea como fuere es uno de los mejores del juego.



¡QUÉ DOLOR! El juego nos da la posibilidad de luchar "honradamente" o bien decantarnos por un estilo más sucio, castigando las zonas bajas y más sensibles.

LA ESPECTACULARIDAD DE LOS COMBATES ESTÁ MUY BIEN REFLEJADA



LOS ESCENARIOS ofrecen multitud de posibilidades para "castigar" a nuestros rivales. A este le hacemos un lifting...



LAS ESCENAS DE ENTRADA de cada personaje son exactamente iguales a las que podemos ver por televisión.

ESTILOS PARA TODOS

A la hora de luchar tenemos libertad total al poder elegir entre ochos estilos de lucha distintos. También podemos interactuar con los elementos del escenario (la campana, los postes, las cuerdas, las mesas, vallas...) u optar por la parte más fea del WWE, el "ECW", en la que usamos armas de todo tipo.



LOS ESTILOS determinan el combate. No es igual "volar" que "humillar" al rival.



LOS ESCENARIOS esconden todo tipo de elementos: mesas, esquinas, los altavoces, sillas...



LA ECW nos da la posibilidad de usar verdaderas armas: palos ardiendo, muletas, cubos, etc.

derecho en cualquier dirección, los movimientos finales los conseguimos pulsando R1 y Triángulo, mientras que los mamporros los repartimos con el Cuadrado. En Wii la cosa se complica un poco: su control resulta un poco más farragoso, aunque hacerse con él es cuestión de práctica. Eso sí, en cualquiera de las dos consolas jugar resulta muy divertido. A partir de este momento ya sabéis, vosotros ponéis las reglas.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LAS ESTRELLAS.** Tenemos más de 50 para elegir, cada una con su propio estilo y personalidad.
- **LOS MODOS DE JUEGO** son innumerables y muy divertidos. Podemos hacer lo que queramos.

lo peor

- **EL CONTROL EN Wii** es algo farragoso. Cuesta acostumbrarse y requiere bastante práctica.
- **QUE NO ESTÉ TRADUCIDO.** Escuchar los comentarios en inglés le resta emoción a las peleas.

alternativas

En PlayStation contamos con la edición del año pasado, igual de completa. El género de la lucha está bien servido en la consola de Sony con las sagas **«Tekken»** y **«Soul Calibur»** entre otras. En Wii no hay tanta variedad, pero podemos optar por jugar con Goku y sus chicos en **«DBZ Budokai Tenkaichi 2»** o **«MK Armaggedon»**.

- **GRÁFICOS** Los luchadores están recreados con fidelidad y las animaciones son fluidas, pero por contra detalles como el público son mejorables. **88**
- **SONIDO** Los comentarios están en inglés, aunque algunas partes están subtituladas. Los gritos del público son como los de verdad. **85**
- **DURACIÓN** Tiene modos de lucha para dar y tomar. Probarlos todos os llevará semanas y dominarlos por completo ya no digamos... **91**
- **DIVERSIÓN** La cantidad de luchadores, llaves y opciones de juego es altísima. El desarrollo de las peleas puede acabar siendo repetitivo. **85**

PUNTUACIÓN FINAL 85

valoración

La Wrestlemania ha vuelto a nuestro país y este juego está a la altura. Los modos son variadísimos y tanto el ambiente como las estrellas de esta competición están recreadas con enorme veracidad. En el caso de Wii aún es necesario pulir algunos detalles, aunque hay que tener en cuenta que es la primera vez que el juego sale para esta consola. Técnicamente ambas plataformas alcanzan un gran nivel, la cantidad de movimientos en amplísima y la diversión está servida.

■ LUCHA ■ NAMCO-BANDAI ■ -1 A 8 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 59,95 € ■ Lanz.: Ya disponible ■ 12+

LOS GUERREROS Z HAN VUELTO para derrotar a los malvados de una vez por todas. Goku, Gohan y los demás pelean con todos sus golpes característicos en los combates más chulos de la serie.

¡ESTALLA EL PODER SAIYA!

DBZ BUDOKAI TENKAICHI 3



Ya sea en el pasado, el presente o el futuro, Goku y sus camaradas pelean para librar al mundo de los guerreros más despiadados. ¿Con cuál de los 150 luchadores del juego vais a dar caña?

■ **LOS GUERREROS DEL ESPACIO SE SUPERAN** de nuevo, al igual que sucedía en la serie. Aunque «Budokai Tenkaichi 2» ya nos encantó por su planteamiento y variedad, este juego va aún más lejos. Como siempre, nos propone combates uno contra uno en los que hemos de enfrentar a prácticamente cualquier personaje de "Dragon Ball" que se nos ocurra. Hay un botón para encadenar golpes, otro para lanzar energía, otro para cubrirse y uno para acciones especiales. Con sencillas combinaciones podemos hacer de todo: ondas de energía, combos que mandan al rival "a tomar viento" y se encadenan con nuevas secuencias, transformaciones... La cámara nos sigue desde una perspectiva trasera muy espectacular, para que nos movamos con libertad por escenarios enormes y destructibles. También hay combates por equipos, en los que elegimos a varios luchadores y pasamos de uno a otro a placer.

→ **LAS NOVEDADES DE ESTA SECUELA** son más de las que esperábamos. La más notoria es el aumento de luchadores, algo que parecía imposible: la cifra sube hasta los 150 si tenemos en cuenta las transformaciones, que proceden de todas las sagas de "Dragon Ball". El sistema de






EL ICONO DE EVENTO aparece a veces a la izquierda de la pantalla. Si pulsamos R3 en ese momento, el combate puede dar un giro a favor o en contra de nosotros.



ENCADENAR COMBOS es fundamental para mermar la salud del rival y ganar algo de tiempo. ¡Atacad sin miedo!



LAS ESQUIVAS son ahora más espectaculares y prácticas. Además, las realizamos de forma casi instintiva.

CAMBIO RADICAL

Un buen aliciente en los combates es el de transformarse para adquirir nuevos golpes. Además de las fusiones, mirad algunos ejemplos que nos parecen chulos:



MONO. Los saiyas pueden empezar así o, por primera vez, transformarse con la luna llena.



SUPER SAIYAS hay hasta 4 estados. Para fusiones, necesitáis formar un equipo "compatible" para realizarla.



MODOS DE JUEGO

Estas son las modalidades más interesantes para combatir:

1. EL MODO HISTORIA es más corto que en el juego anterior, pero abarca más acontecimientos.

2. TORNEOS. Hay 5 distintos, cada uno con sus normas. Al superarlos, liberamos personajes.

3. SIMULADOR DRAGÓN. Con comandos, entrenamos un luchador y lo hacemos explorar.

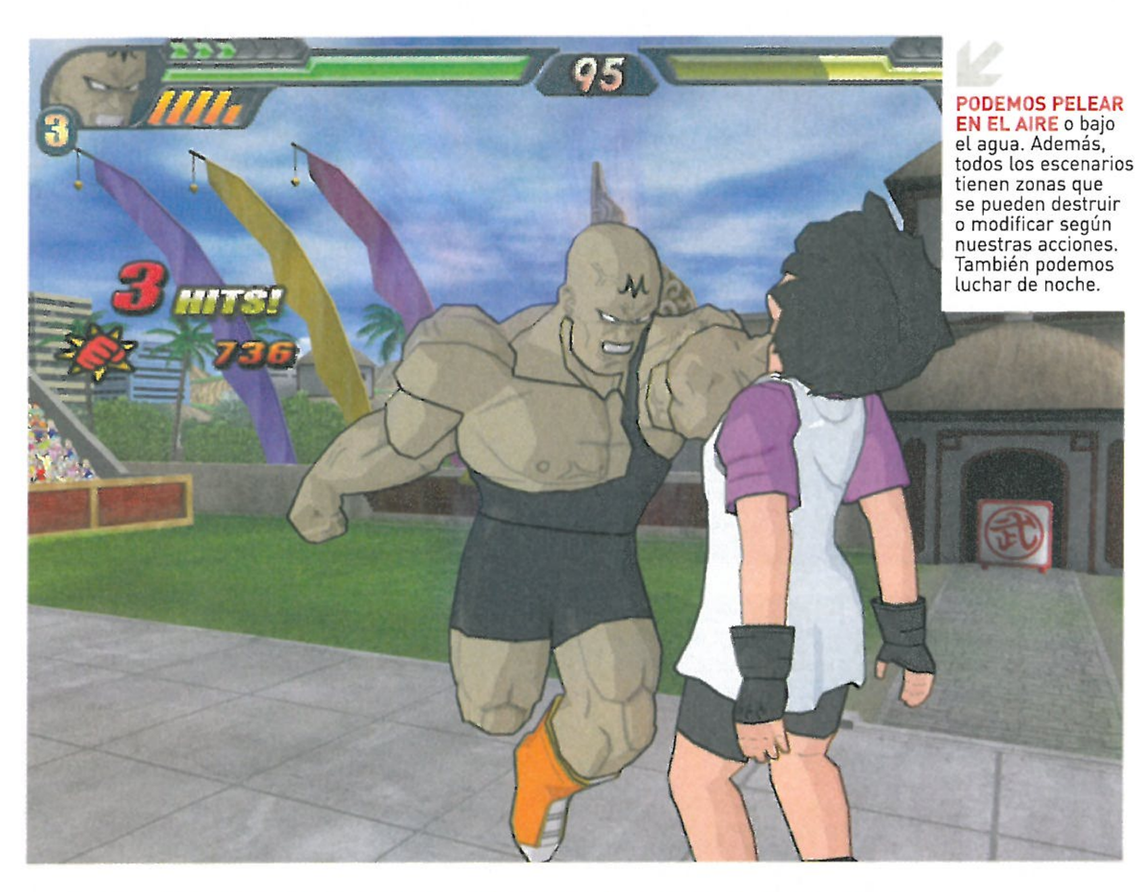
combate también se ha depurado: ya no hay radar, así que para que nuestro luchador se oriente basta con tener al rival delante. Encadenar golpes es mucho más sencillo. ¡Os sorprenderá ver cómo creáis enormes secuencias de pelea casi sin daros cuenta! En este sentido, se han introducido nuevos movimientos "generales", como la posibilidad de que nuestro personaje esquive con giros de cabeza los golpes. Los gráficos son también más llamativos: los personajes cambian sus expresiones con cada golpe y las explosiones y efectos son de lo mejor que hemos visto en PS2.

→LOS MODOS DE JUEGO también se han remodelado. El modo Historia Dragón no está tan fragmentado y se supera en menos tiempo. Los combates son menos numerosos, pero cada uno incluye eventos que podemos activar (al pulsar R3 cuando se nos pida). Algunos eventos nos favorecen y otros nos perjudican, así que hay que elegir con cuidado. De este modo, cada combate es más largo, pero mucho más fiel a



SON GOKU →

EL MEJOR DE LOS SAIYAS vuelve a ser el protagonista del juego. En esta edición también podemos controlarlo en su versión "enana" (de la etapa GT) con transformación en Super Saiya 3 incluida. Elijáis lo que elijáis, en él tenéis un luchador de lo más equilibrado.



PODEMOS PELEAR EN EL AIRE o bajo el agua. Además, todos los escenarios tienen zonas que se pueden destruir o modificar según nuestras acciones. También podemos luchar de noche.

RECIÉN LLEGADOS

Los 130 luchadores del juego anterior pasan a ser 150 en esta nueva edición. Aquí tenéis los nuevos, separados por series:



DE DRAGON BALL, un aluvión: Hatchan, el General Blue, Namu y varios escenarios de esa saga.



DESDE DRAGON BALL Z aparecen Babidí, Rey Vegeta o el "zumbado" de Spopovitch.



DE DRAGON BALL GT están Goku de niño (con todas sus etapas) y Shu Shenron.



DE LOS OVAS han venido el Dr. Willow, Gohan del Futuro o Seripa (la "pareja" de Bardock).

ES MUY INTERESANTE MEZCLAR A PERSONAJES DE SAGAS TAN DISTINTAS



ARALE, la protagonista de la genial "Dr. Slump", aparece como invitada especial en el juego. ¡Cuidadito con ella!



LA ESPECTACULARIDAD de las peleas supera a veces a los propios episodios de TV. Se desarrollan a toda velocidad.

la historia. Y hay más: el modo Gira abarca 5 torneos, cada uno con sus reglas y premios, y también hay otro en el que superamos "circuitos" de luchadores... Además, gracias al sistema Fusión de Disco podemos añadir un par de retos más si introducimos la primera o segunda parte de «Budokai Tenkaichi». Así el juego es espectacular y largo por igual. Gustará a cualquier jugón y... ¡volverá locos a los fans!

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL PLANTEL** de luchadores. Está a años luz de cualquier otro título. ¡Y hay un montón de modos!
- **LA ESPECTACULARIDAD** de los golpes. Más que nunca, es como ver un episodio de la televisión.

lo peor

- **PUEDE PARECER REITERATIVO** si se opta por el "aporreo" de botones. Requiere un paso previo por el tutorial.
- **LA HISTORIA** del modo principal está contada de forma muy inconexa.

alternativas

A la lucha manga llega también **«Naruto: UN2»**, que, aunque es bastante fiel a la serie, se queda por detrás en espectacularidad y número de luchadores. Una buena idea es comprar los anteriores **«Tenkaichi»** a precio reducido. Si lo encontráis, **«Super Dragon Ball Z»** ofrece un estilo de lucha más limitado, pero bastante más accesible.

GRÁFICOS Los personajes son algo más expresivos y los combates más vistosos que nunca (explosiones, escenarios que se derrumban...). **90**

SONIDO Las voces siguen estando sólo en japonés e inglés, aunque hay bastantes más diálogos. La música se dedica a cumplir. **78**

DURACIÓN Por si la bestial cifra de 150 luchadores no bastara, hay más modos y torneos que nunca. Tenemos lucha para meses y meses. **98**

DIVERSIÓN Los combates son rapidísimos y mucho más dinámicos e intuitivos que en el juego anterior. Combatir es un puro espectáculo. **91**

PUNTUACIÓN FINAL 92

valoración

Como siempre, la mejor presentación del título son sus gráficos, pero al sumergirnos en él nos damos cuenta de que, además, es un juego de lucha completísimo y más profundo de lo que parece a primera vista. Es verdad que muchos combates se pueden resolver con el aporreo de botones, pero jugando "en serio" cada batalla se parece al mejor de los capítulos de TV. Incluso va a gustar a los que no sintonicen mucho con Goku pero busquen un buen juego de lucha. Es, sin duda, el título de este género más largo hasta la fecha.



ESTA AVENTURA recoge el sabor de las pelis tipo "Indiana Jones". El juego combina exploración, puzles y disparos con un buen argumento, que se desarrolla en lugares exóticos.

AVENTURAS "POR TODO EL ORO DEL MUNDO"

UNCHARTED EL TESORO DE DRAKE



Mucha gente visita el museo para contemplar las maravillas del mundo antiguo, pero nosotros preferimos verlo todo sobre el terreno y, de paso, vivir una aventura inolvidable.

LA BÚSQUEDA DE TESOROS PERDIDOS es una fuente inagotable de aventuras. El último en subirse al carro de la arqueología ha sido Nathan Drake, un descendiente del famoso corsario inglés, que debe recorrer una isla tropical dividida en 22 niveles para encontrar el legendario tesoro de El Dorado. «Uncharted» nos propone acompañarle mientras nos enfrentamos a todo tipo de situaciones, como explorar la jungla, sortear las trampas de un templo abandonado o enfrentarnos a un atajo de piratas. Todo se desarrolla como en las películas de aventuras más clásicas.

Para movernos por la selva contamos con un sinfín de habilidades "plataformeras". Con solo un par de botones Nathan es capaz de saltar, descolgarse por una cornisa, balancearse utilizando una liana o hacer equilibrios sobre un tronco caído. Pero lo mejor llega cuando nuestro héroe desenfunda su arma y le hace frente a decenas de enemigos.

CUANDO SE DESATAN LOS TIROTEOS la cámara se acerca hasta los hombros del protagonista. Usando un sólo botón nuestro personaje busca la cobertura más adecuada del escenario: si estamos junto a una pared apoyamos la espalda, mientras que si se trata de un parapeto nos agachamos.





LA JUNGLA es el principal escenario de la aventura. Se trata de un lugar lleno de peligros, con varios caminos alternativos y decenas de recodos secretos por explorar.



DOS PERSONAJES nos acompañan durante la mayor parte del juego. Su ayuda es bienvenida en puzles y tiroteos.



LOS SALTOS Y ACROBACIAS al estilo «Tomb Raider» nos sirven para movernos por unos escenarios enormes.

¡DESENFUNDA AVENTURERO!

Los tiroteos son una parte esencial de nuestra aventura. Basta con que Nathan desenfunde cualquiera de las dos armas que podemos llevar al mismo tiempo para que el desarrollo cambie al estilo «Gears of War»:



PODEMOS APUNTAR desde una perspectiva más cercana. La precisión y la potencia dependen del arma que hayamos equipado.



BUSCAMOS COBERTURA de manera automática con un botón. Cambiamos de posición de forma también automática.

LA ISLA DEL TESORO

Estos son algunos escenarios que tendremos que atravesar hasta llegar a El Dorado:

1. **LA JUNGLA** está realizada con gran detalle. Animales, plantas y riachuelos dan la impresión de estar "vivos".
2. **LA ANTIGUA MISIÓN** española nos obliga a poner a prueba nuestras habilidades plataformeras.
3. **UNA BASE DE SUBMARINOS** abandonada se convierte en un escenario oscuro y terrorífico.

Podemos asomarnos para disparar y presionar el mismo botón una y otra vez para cambiar la cobertura. Este sistema resulta muy fácil de dominar y eleva el ritmo del juego considerablemente.

Pero Nathan tampoco se queda manco cuando se trata de investigar. «Uncharted» está salpicado de pequeños puzles que nos obligan a consultar las notas del diario de Drake, lo que añade algo de originalidad a los clásicos bloques, interruptores y palancas. Además, a lo largo de todo el desarrollo podemos recuperar un total de 60 reliquias que nos sirven después para desbloquear jugosos extras, como diseños de producción y nuevos trajes.

→ LA AMBIENTACIÓN ESTÁ MUY CUIDADA. Tanto el argumento como la personalidad de los protagonistas (que no dejan de hablar entre sí durante toda la aven-

← NATHAN

EL "BISNIETO" DE SIR FRANCIS DRAKE se ha convertido en un cazatesoros un poco caradura, obsesionado con recuperar las legendarias reliquias de El Dorado.

EL SABOR DE LA AVENTURA

Cuando os decimos que «Uncharted» bebe de los grandes clásicos de la aventura, nos referimos a que encontraremos algunas situaciones "inspiradas" en grandes momentos del cine:



SALIR DE UN TEMPLO QUE SE DERRUMBA a toda prisa, mientras sorteamos trampas y realizamos saltos a ciegas.



INVESTIGAR ANTIGUAS TUMBAS de los misioneros españoles, mientras consultamos pistas en el diario de Francis Drake.



LUCHAR CONTRA OTROS "CAZATESOROS" que tratan de aprovecharse de nuestros descubrimientos.



EL SENSOR DE MOVIMIENTOS del Sixaxis se utiliza en momentos puntuales del juego para mantener el equilibrio.



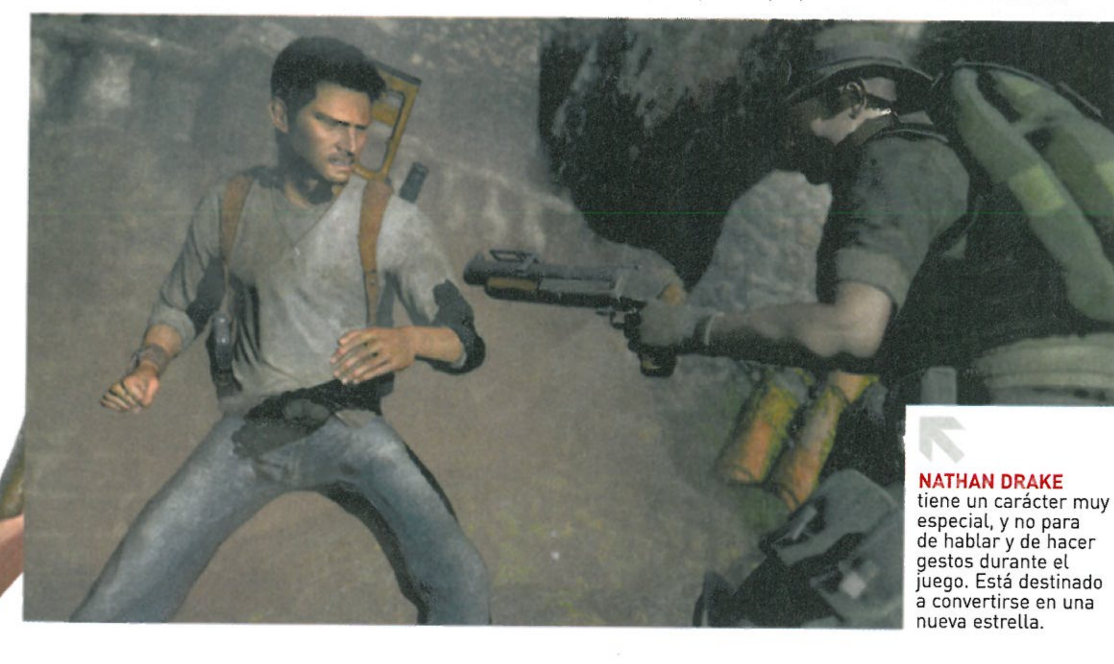
EL APARTADO VISUAL destaca por efectos como las ondas del agua, las arrugas en la ropa o los filtros de la luz del sol.



TAMBIÉN HAY MOMENTOS TERRORÍFICOS cuando avanzamos en la aventura, que nos recuerdan a «Silent Hill».



LOS ESCENARIOS tienen un tamaño enorme, con caminos alternativos por los que perdernos en busca del tesoro.



NATHAN DRAKE tiene un carácter muy especial, y no para de hablar y de hacer gestos durante el juego. Está destinado a convertirse en una nueva estrella.

ELENA
Esta aguerrida reportera sigue nuestros pasos por toda la isla. Ella se encarga de poner el toque romántico (y a veces cómico) al juego.

tura) resultan muy sólidos. Y eso por no hablar de la variedad de los niveles, que "se animan" con carreras en moto acuática, la huida de un templo que se derrumba y secuencias de vídeo en las que tenemos que pulsar los botones en el momento adecuado.

Sin embargo, el hecho de recuperar las situaciones típicas del género es un arma de doble filo. Por un lado el desarrollo resulta muy espectacular, y pronto nos acostumbramos al sistema de control, pero por otro resulta inevitable acordarse de otros juegos (sobre todo «Tomb Raider») a medida que avanzamos.

LA REALIZACIÓN TÉCNICA ES SOBRESALIENTE. Los escenarios, que van desde la selva a una misión española o una base de submarinos abandonada, son enormes y además están rematados por efectos como el agua o la



PODEMOS LLEVAR DOS ARMAS al mismo tiempo (se las podemos robar a los enemigos). La munición es abundante, aunque tenemos que recargar bastante a menudo.





«UNCHARTED» RECOGE SITUACIONES TÍPICAS DE LAS MEJORES AVENTURAS



LAS CARRERAS en el jeep (izq.) o a lomos de una moto acuática (a la derecha) añaden más variedad al desarrollo. El ritmo de juego es trepidante, como en las películas de aventuras.

luz del sol, que les dan un aspecto inmejorable. Pero sin lugar a dudas es la realización del propio Drake la que se lleva la palma. Tanto las animaciones faciales como la física del personaje o las arrugas de la ropa se muestran en el juego del modo más realista.

Puede que «Uncharted» no tenga un planteamiento innovador, pero todos sus elementos están tan cuidados que no podréis dejar de jugar hasta terminarlo.

UN TESORO DE EXTRAS

«Uncharted» incorpora un sistema de extras similar a los logros de la consola Xbox 360. Cada vez que conseguimos eliminar a un número de enemigos o recogemos unas reliquias somos recompensados con puntos, que después podemos invertir en extras. Así la duración del juego se multiplica considerablemente.



HAY 60 RELIQUIAS OCULTAS en los lugares más recónditos de la isla. Estos hallazgos nos sirven para conseguir puntos.



INVERTIMOS NUESTROS PUNTOS en extras como vídeos, diseños de producción o tomas falsas del desarrollo del juego.



TAMBIÉN HAY TRAJES Y ARMAS para nuestro protagonista que sólo podemos conseguir de este modo. En total, son 50 retos.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LOS ESCENARIOS**, especialmente los exteriores, son amplísimos y tienen mil detalles.
- **LAS HABILIDADES DE DRAKE** son muy variadas, y el control se adapta a cada situación.

lo peor

- **LA "INFLUENCIA" DE OTROS JUEGOS** como «Tomb Raider» o «Indiana Jones» es muy evidente.
- **NO TIENE MULTIJUGADOR**, aunque un segundo personaje nos acompaña en la mayoría de niveles.

alternativas

Este mismo mes aparece **«Assassin's Creed»**, que tiene un enfoque más cercano a la infiltración y que cuenta con un apartado técnico superior, aunque está ambientado en la Edad Media. **«Heavenly Sword»**, que hace hincapié en los combates, tampoco está mal, y **«Ratchet & Clank»** tiene un aire más desenfadado.

GRÁFICOS Los escenarios, sobre todo la jungla, son extraordinarios. Por su parte, las animaciones de Drake parecen reales. **92**

SONIDO Los personajes no dejan de hablar entre sí durante todo el juego y la banda sonora, orquestal, encaja perfectamente en el desarrollo. **93**

DURACIÓN La aventura ronda las 10 horas, pero cuenta con un sistema de extras y recompensas que nos "obliga" a repetir. **88**

DIVERSIÓN El ritmo de juego, la variedad de situaciones y el argumento están sacados de las aventuras clásicas. Diversión asegurada. **92**

PUNTUACIÓN FINAL 92

valoración

«Uncharted» consigue trasladar el sabor de las viejas películas de aventuras a una consola. Su desarrollo no ofrece nada nuevo, pero combina los elementos clásicos (persecuciones, templos abandonados, tiroteos...) con maestría. Si a todo esto le unimos un protagonista con un carácter irresistible y lo envolvemos con un apartado técnico de escándalo (en el que destaca el diseño de escenarios y los efectos de luz), el resultado es sobresaliente. Sólo hemos echado en falta un poco más de originalidad en el desarrollo.


NARUTO™
RISE OF A NINJA
EL VIAJE COMIENZA
EL 1 DE NOVIEMBRE
EXPLORA KONOHA Y SUS ALREDEDORES EN LA
RECREACIÓN 3D MAS FIEL DEL ANIME
XBOX 360
XBOX LIVE
NARUTO
RISE OF A NINJA
12+
UBISOFT

SÓLO EN XBOX 360

ENTRENA CON KAKASHI Y CONTROLA TU CHAKRA PARA UTILIZARLA EN DISTINTOS EJERCICIOS COMO LA ASCENSION DE ÁRBOLES, MISIONES DE BUSQUEDA Y MUCHO MAS.

RETA A TUS AMIGOS EN COMBATES MULTIJUGADOR CUERPO A CUERPO O ENFRENTATE A LOS MEJORES EN TU XBOX LIVE®

EJECUTA LOS JUTSUS CON LOS CONTROLES, CONCENTRA TU CHAKRA Y DESATA TUS ATAQUES FAVORITOS

www.narutoriseofaninja.com

UBISOFT®



■ DISPAROS ■ CAPCOM ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 49,95 € ■ Lanz.: 30 de Noviembre ■ 18



VOLVER A LOS ESCENARIOS de anteriores capítulos de «Resident Evil», a disparar como locos, es la propuesta que nos hace este shooter para Wii.

SE ABRE LA VEDA DEL ZOMBI

RESIDENT EVIL: THE UMBRELLA CHRONICLES

Muchos han sido los valientes que se han enfrentado a las criaturas del T-Virus durante los últimos años, y ha llegado la hora de liarse a tiro limpio con los zombies... armados con el Wiimote.

■ **UN CLÁSICO DEL "SURVIVAL HORROR"** como «Resident Evil» nos invita a revivir gran parte de la saga en un sólo juego, recuperando una mecánica que ya abordó en las entregas de «Gun Survivor». Y es que este juego de disparos resume nuestra lucha contra la Corporación Umbrella en cuatro capítulos (eso sí, bastante cortos), que tienen lugar en escenarios perfectamente reconocibles para los seguidores de la saga: el tren de «Resident Evil Zero», la mansión de la primera entrega o la comisaría de policía de la segunda. Pero, ¿no hay nada nuevo en el argumento? Pues sí que lo hay, y aunque no queremos desvelaros nada más, os diremos que nuestras andanzas en este juego acaban en el corazón de la mismísima Umbrella. Además, a medida que avanzamos, vamos desvelando algunos misterios de anteriores entregas, como qué fue del traidor Wesker, al que incluso controlamos en algunos momentos del juego.

➔ **EL SISTEMA DE JUEGO** es la clave de esta entrega, ya que se trata de un clásico juego de pistola (tipo «Time Crisis» o «House of Dead») en el que utilizamos el mando de Wii como arma (y será compatible con el esperado accesorio Wii Zapper). Estamos pues ante un shooter "sobre raíles", es







LA CÁMARA está normalmente en perspectiva subjetiva, pero cambia a tercera persona cuando un zombi nos agarra y nosotros contraatacamos.



EL MODO COOPERATIVO para dos jugadores nos permite completar el juego acompañados de un amigo,



ADEMÁS DE ZOMBIS, nos toparemos con animales bastante rabiosos, como monos, perros, serpientes o murciélagos.

UNA SAGA Y SU HISTORIA

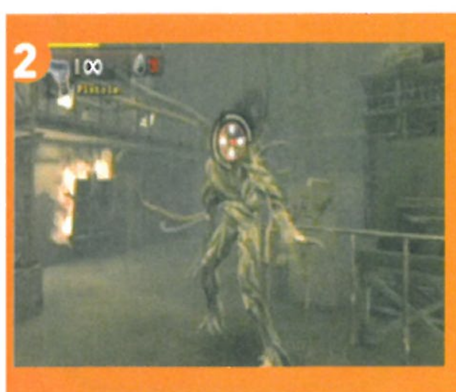
Los fanáticos de «Resident Evil» encontrarán en este juego un buen aliciente: rellenar ciertas lagunas que habían quedado en la historia de Umbrella y del equipo S.T.A.R.S. A medida que avancemos, iremos desvelando secretos.



ALGUNOS VÍDEOS nos cuentan parte de la historia de la saga y sirven de introducción a los diferentes capítulos.



ALBERT WESKER es uno de los personajes que podemos controlar a lo largo del juego, Y sabremos qué fue de él...





APUNTA Y DISPARA

Dar carpetazo a todos los asuntos de Umbrella exige lo mejor de nosotros:

1. **LOS 4 CAPÍTULOS** se desarrollan en lugares habituales de otras entregas, y para cada uno, podemos elegir entre 2 personajes.
2. **APUNTAMOS** usando el mando de Wii a modo de pistola. El juego será compatible con el periférico Wii Zapper.
3. **LOS OBJETOS** se recogen situando el punto de mira sobre ellos y pulsando el botón adecuado.

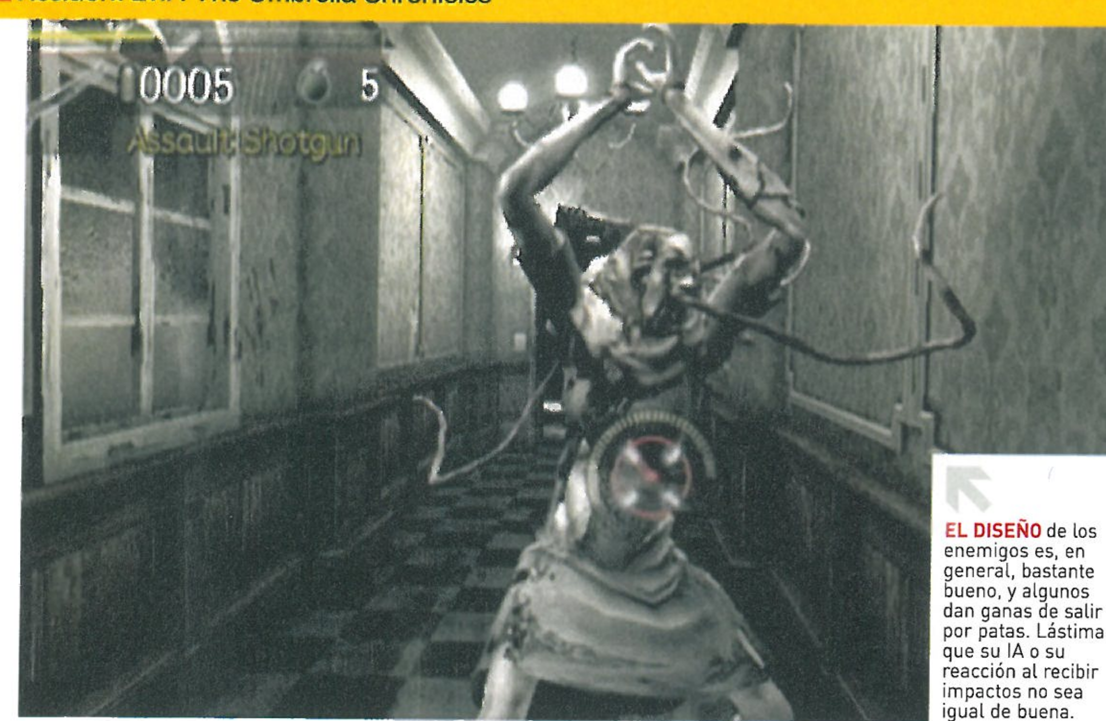
decir, que nosotros sólo controlamos el punto de mira (y alguna que otra acción), pero el personaje avanza automáticamente. Para ello emplea una perspectiva subjetiva, que sólo cambia a tercera persona en determinados momentos, como cuando repelemos el ataque de un zombi. Esa es precisamente una de las situaciones en las que hacemos uso del sensor de movimiento del Wiimote, pues debemos agitarlo para zafarnos de los enemigos. Y aquí se aprecia uno de los puntos flojos del juego, pues el control no siempre responde como debería. Y es algo que, sobre todo contra los jefes finales, nos deja totalmente "vendidos".

→ EL APARTADO GRÁFICO conserva el motor de las entregas de GameCube, aunque con nuevos efectos de luz que le hacen ganar en calidad, así como infini-

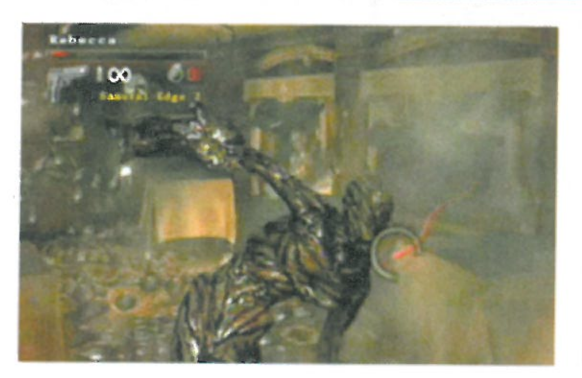


JILL →

ESTA CHICA fue una de las protas de la primera entrega de la saga, e hizo su reaparición en el tercer capítulo, para verse las caras con el terrible Nemesis. Ahora podemos volver a controlarla, junto a otros personajes como Chris Redfield.



EL DISEÑO de los enemigos es, en general, bastante bueno, y algunos dan ganas de salir por patas. Lástima que su IA o su reacción al recibir impactos no sea igual de buena.





ESTE JUEGO RESUME CASI TODA LA SAGA EN UN CLÁSICO JUEGO DE DISPAROS





LOS JEFES FINALES de cada capítulo son viejos conocidos de los fans de la saga. Volvemos a pelear con la serpiente de la biblioteca o el murciélago gigante de otras entregas.

¡MUÉVETE, QUE VIENEN!

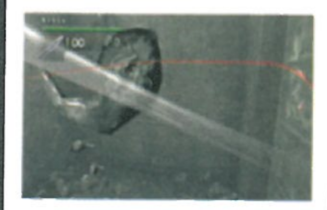
Aunque nuestra tarea durante la mayor parte del juego es llenar de plomo a zombis, hunters y demás criaturas que nos salgan al paso, hay momentos en los que tenemos que hacer uso del sensor de movimiento si queremos salir airosos. Es una pena que sea entonces cuando más apreciamos las carencias en el control.



PARA RECARGAR tenemos que agitar el mando hacia abajo, y como no lo hagamos rápido, ¡podemos perder la cabeza!



PARA LIBERARNOS de un zombi que nos tiene agarrados, debemos agitar el mando a izquierda y derecha. ¡Suéltame!



USAR EL CUCHILLO es una de las acciones más divertidas, pues lo hacemos pulsando un botón y moviendo el mando.

dad de objetos destruibles y una amplísima variedad de engendros a los que enfrentarnos. Este notable apartado gráfico es sin duda lo más destacado de un juego de disparos intenso, pero que se hace demasiado corto y tiene algunos defectos jugables. Aún con todo siempre podemos llamar a un colega y probar el modo cooperativo, que además de alargar su duración, resulta bastante entretenido.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LOS ENEMIGOS** son de lo más variado, y en los escenarios se puede destruir casi cualquier cosa.
- **EL MULTIJUGADOR** nos permite superar todas las misiones acompañados de un amigo.

lo peor

- **EL CONTROL** no responde bien en algunas situaciones y nos obliga a repetir muchas zonas.
- **ES MUY CORTO**, pues sus cuatro capítulos se completan en apenas cuatro horas.

alternativas

Juegos de disparo como tal, tan solo una prueba de **«WiiPlay»**. Dentro ya del "shoot 'em up" (donde sí manejamos al personaje) la mejor alternativa en Wii es **«Call of Duty 3»**, ambientado en la 2ª Guerra Mundial. Por otro lado, también tenéis el original **«Red Steel»**, que hace un mayor uso del sensor de movimiento.

GRÁFICOS El motor es el de GameCube, pero los efectos de luz, la variedad de enemigos y los objetos interactivos lo elevan a un nivel superior. 87

SONIDO Las voces no están dobladas, y lo cierto es que la música y las detonaciones de los disparos se comen al resto de efectos sonoros. 83

DURACIÓN Cada capítulo dura apenas una hora y tan solo son cuatro. Puede apetecer jugarlo más veces, sobre todo en modo cooperativo. 70

DIVERSIÓN Matar zombis es un subidón de adrenalina, pero es grave que fallen aspectos básicos como el control o la IA de los zombis. 77

PUNTUACIÓN FINAL 78

valoración

No hay duda de que este título parte de una buena idea: resumir la saga «Resident» adoptando una mecánica de juego de disparos. El problema es que el juego no cuenta con el control ni la duración pertinentes. Que un zombi nos "coma la oreja" porque nuestro personaje no responde a nuestras órdenes, o que completemos el juego en cuatro horas, son grandes lastres. Se compensan por el llamativo apartado gráfico, los secretos que desvela el argumento y la intensidad del desarrollo (mientras dura).

■ SHOOT'EM UP ■ ACTIVISION ■ 1 - 18 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 66,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 16+

LA GUERRA MODERNA llega a las consolas de nueva generación con un "shooter" en primera persona que destaca por su realismo y espectacular apartado técnico.

LA GUERRA MUESTRA SU ASPECTO MÁS REAL

CALL OF DUTY 4 MODERN WARFARE



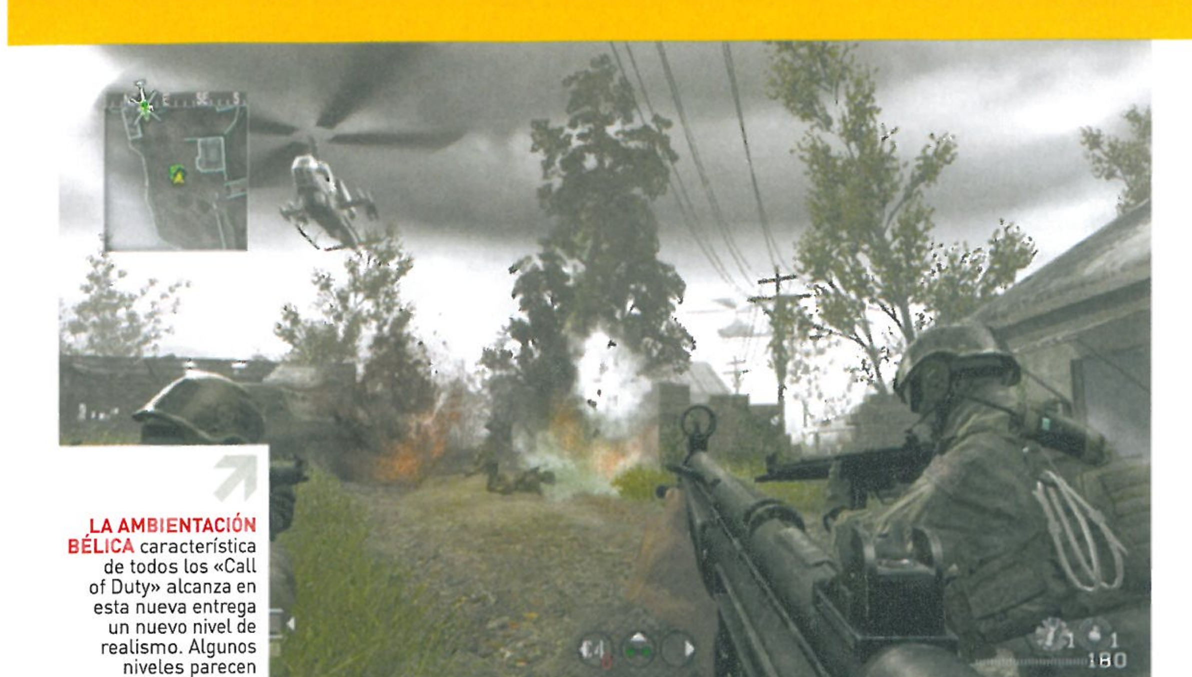
Ahora que hemos superado las batallas más duras de la Segunda Guerra Mundial, estamos preparados para participar en un conflicto aún más duro y realista: una guerra moderna.

■ **UNA NUEVA GUERRA ESTALLA EN LAS CONSOLAS.** Después de tres entregas ambientadas en la 2ª Guerra Mundial, la saga «Call of Duty» se atreve con un conflicto más moderno: una guerra ficticia que tiene su escenario entre Oriente Medio y Europa del Este. Nosotros interpretamos el papel de dos soldados, el sargento Jackson (de los marines de los EE.UU.) destinado en el Golfo Pérsico y "Soap", de la S.A.S. británica, que realiza operaciones especiales en los países de la antigua Unión Soviética.

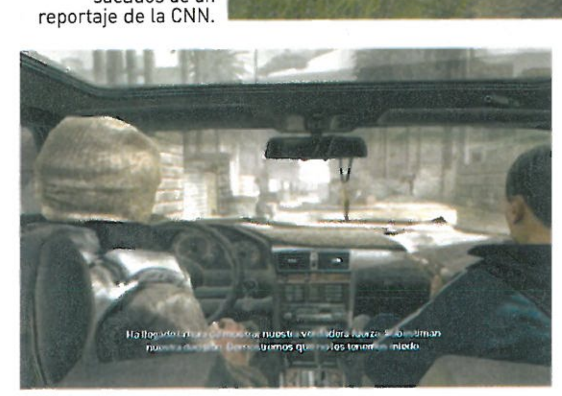
Ambos se "juegan la vida" bajo una perspectiva en primera persona. A lo largo de tres actos (que están divididos es una veintena de niveles) deben cumplir todo tipo de misiones, como desactivar un artefacto nuclear, eliminar a un líder terrorista o rescatar a los tripulantes de un helicóptero que ha sido derribado. Y os podemos garantizar que cada una de estas situaciones resulta más intensa y realista que la anterior.

→ **LA AMBIENTACIÓN BÉLICA ES BRUTAL.** «Modern Warfare» pone en nuestras manos más de 70 armas reales (que podemos modificar) para enfrentarnos a unos enemigos bien entrenados. Todas las circunstancias de la guerra aparecen fielmente reflejadas en el juego. Lo mismo podemos





LA AMBIENTACIÓN BÉLICA característica de todos los «Call of Duty» alcanza en esta nueva entrega un nuevo nivel de realismo. Algunos niveles parecen sacados de un reportaje de la CNN.



EL ARGUMENTO DEL JUEGO comienza con un golpe de estado en el Golfo Pérsico, y resulta perfectamente creíble.



PODEMOS MANEJAR MÁS DE 70 ARMAS reales, que se pueden modificar con miras telescópicas y silenciadores.

GUERRA EN DOS FRENTES

Aunque «Call of Duty 4» no está basado en ninguna guerra real, los dos escenarios en los que se desarrolla están inspirados en conflictos como la guerra de Irak, Chechenia o la antigua Yugoslavia. ¡Realismo asegurado!

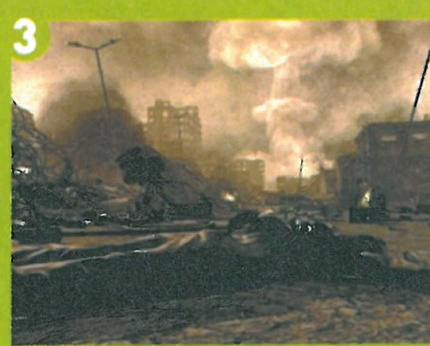


UCRANIA, Azerbaiyán y otros países de la antigua URSS son un campo de batalla frío, donde prima la infiltración.



ORIENTE MEDIO es el escenario de batallas masivas, que ponen a prueba nuestro potencial militar.





OPERACIONES ESPECIALES

«Modern Warfare» contiene algunas misiones que se os quedarán grabadas:

1. UN BARCO en el estrecho de Bering es el escenario de la primera misión.

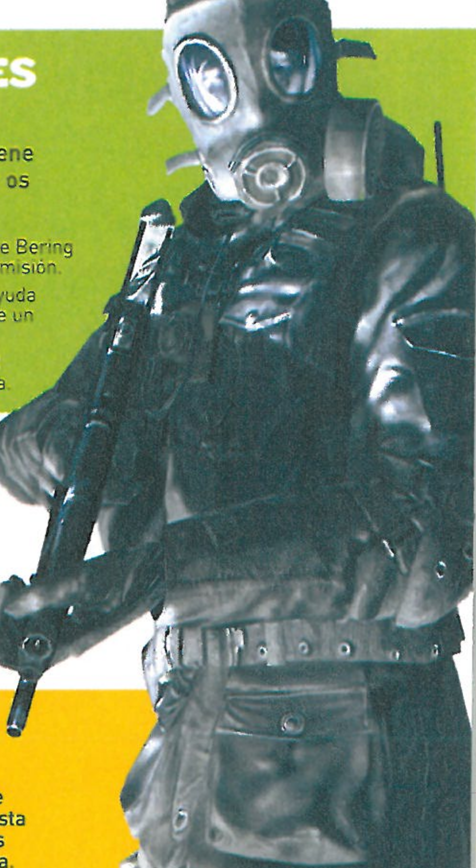
2. EL FRANCOTIRADOR nos ayuda a infiltrarnos para eliminar (de un disparo) a un líder rebelde.

3. UNA EXPLOSIÓN NUCLEAR muestra el horror de la guerra.

pedir apoyo aéreo, infiltrarnos con un traje ghillie o ver cómo caen nuestros compañeros.

Por otra parte, el ritmo de juego es tan intenso que terminaréis agotados. Desde la primera misión tenemos que demostrar nuestra buena puntería con disparos por todas partes. Nuestro entrenamiento se pone a prueba cada vez que tenemos que llevar a cabo pequeños objetivos, como un descenso a rappel por un silo de misiles o la voladura de una torre eléctrica (sin tener que realizar extraños movimientos con el mando, como ocurría en «Call of Duty 3»). Al final, el juego nos deja momentos inolvidables, que nos han hecho sentir como auténticos veteranos de guerra.

→ LAS BATALLAS MULTIJUGADOR, que ya eran uno de los grandes atractivos de la saga, han experimentado importantes mejoras. De nuevo podemos lanzarnos a pelear en un emocionante "deathmatch" para mejorar nuestra clasificación online. Pero eso no es todo. «Modern Warfare» nos permite configurar a nuestros ▸▸





SOAP →

LAS FUERZAS ESPECIALES BRITÁNICAS se encargan de eliminar la amenaza terrorista que ha surgido en los países de la antigua Unión Soviética. Son expertos en misiones de infiltración a pequeña escala.

REALISMO SIN LÍMITES

Cualquier nivel de «Modern Warfare» se convierte en una demostración de la cantidad de recursos que permiten las nuevas consolas para multiplicar el realismo de la batalla:



LOS EFECTOS de humo, fuego y explosiones son constantes. ¡Incluso se distorsiona la imagen por el calor de nuestro arma!



LOS OBJETOS MUY CERCANOS no se ven con nitidez, como en la vida real. Si nos movemos muy deprisa, el fondo se desenfoca.



TODOS LOS PERSONAJES tienen rasgos muy reconocibles y se mueven con una naturalidad asombrosa.



EL MODO MULTIJUGADOR nos permite modificar a nuestro soldado para realizar algunas misiones determinadas.



TAMBIÉN HAY GUIÑOS a películas famosas. Este nivel se llama "Charlie no hace surf", como en Apocalypse Now.



EL FUEGO AMIGO no está permitido, así que no podemos disparar a lo loco. Algunas situaciones requieren sangre fría.



PODEMOS USAR LA MIRA incorporada en cada una de las armas. Así nuestra puntería mejora considerablemente.



LA INTELIGENCIA de aliados y enemigos es impresionante, aunque no podemos darles órdenes. Durante todo el juego nos sentimos arropados por ellos.

JACKSON

El segundo protagonista del juego es un marine destinado en Oriente Medio. A su disposición tiene el equipo más sofisticado.

hombres dentro de 7 categorías diferentes y equiparnos para una función específica. De esta forma los combates por equipos (hasta un máximo de 16 jugadores) resultan de lo más épico.

Lo único que se echa en falta, tanto en el modo online como en la campaña principal, es el uso de vehículos terrestres. Aunque tenemos la oportunidad de manejar las ametralladoras de un helicóptero y de un jeep (sin olvidar los misiles guiados de un avión espía), nos hemos quedado con las ganas de pilotar uno de los tanques Abrahams que aparecen en el juego. Para compensarlo, podemos pedir apoyo a las unidades motorizadas y utilizar armas de gran calibre, como el lanzacohetes Javelin o el Stinger.

EL APARTADO TÉCNICO ES SUPERIOR a todo lo que hemos visto antes. La cantidad de soldados en pantalla, con explosiones, lluvia, humo, etc. sirve como demostración de lo que son capaces de hacer las nuevas consolas ¡Hasta se ve el reflejo del escenario en la mirilla! Todos los decorados son



EL APARTADO TÉCNICO de «Call of Duty» es brillante. Tanto los gráficos como la banda sonora, los efectos y el doblaje (en castellano. árabe y ruso) rozan la perfección.





■ «CALL OF DUTY» LUCE LA AMBIENTACIÓN MÁS REAL JAMÁS VISTA EN UN JUEGO ■



NADIE QUEDA ATRÁS. En ningún momento del desarrollo dejamos de recibir la ayuda de otros soldados, que no paran de hablarnos en castellano y darnos fuego de cobertura.

grandes y ofrecen caminos alternativos, y además la inteligencia de aliados y enemigos es impresionante. La banda sonora, compuesta por Gregson Williams le pone la guinda a una ambientación que pone los pelos de punta.

«Modern Warfare» es más que un juego de guerra, ¡es la guerra! Un "shooter" variado con una realización impecable y momentos que se os quedarán grabados en la memoria mucho tiempo. HC

MOTORES EN LA BATALLA

Aunque esta nueva entrega no nos permite pilotar tanques (como ocurría en los dos juegos anteriores), sí que podemos solicitar ayuda de las unidades "pesadas" o ponernos tras la torreta de unos cuantos vehículos. Aun así, no se trata de niveles completos, sino de algunas zonas específicas que podemos encontrar en medio de ciertos escenarios:



A BORDO DE UN JEEP tenemos que librarnos de los coches y helicópteros que nos persiguen por una carretera de montaña.



EN EL AIRE manejamos la torreta de gran calibre de un helicóptero tipo Black Hawk. Sus efectos son devastadores.



UN AVIÓN ESPÍA nos permite dirigir sus misiles inteligentes para acabar con un convoy militar de las tropas rebeldes.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **LA AMBIENTACIÓN ES GENIAL.** Armas, tropas, escenarios... ¡todo parece real!

■ **EL MULTIJUGADOR**, que ofrece la posibilidad de modificar nuestra tropa y subir rangos.

lo peor

■ **NO HAY VEHÍCULOS QUE PODAMOS CONDUCIR**, como en los anteriores «Call of Duty».

■ **NO ESTÁ BASADO EN UNA GUERRA REAL**, por lo que no aparece ninguna batalla histórica.

alternativas

En Xbox 360 tenéis el genial **«Halo 3»**, mientras que en el catálogo de PlayStation 3 destaca especialmente **«Resistance Fall of Man»**, aunque ninguno de ellos tiene una ambientación tan realista (ni un apartado gráfico tan cuidado) como **«Modern Warfare»**. Las dos entregas anteriores de **«Call of Duty»** tampoco están mal.

■ **GRÁFICOS** No hemos visto nunca un juego tan realista y lleno de efectos. Os parecerá estar en medio de una batalla de verdad. Impresionante. **96**

■ **SONIDO** La banda sonora (muy épica) es de Harry Gregson Williams, el doblaje al castellano se sale y los efectos de sonido parecen reales. **96**

■ **DURACIÓN** La campaña dura unas 8 horas, y además hay 4 niveles de dificultad, muchos objetos ocultos y un modo multijugador interminable. **92**

■ **DIVERSIÓN** El juego está lleno de momentos que os pondrán los pelos de punta, y el multijugador es genial. Seguro que repetís. **95**

PUNTUACIÓN FINAL 95

valoración

Puede que «Call of Duty 3» ya hubiera puesto el listón muy alto, pero «Modern Warfare» lo ha pulverizado. Se trata de un "shooter" prácticamente perfecto, en el que se conjuga un buen argumento con la mejor ambientación y un apartado técnico de quitarse el sombrero. Además, «Call of Duty 4» es tan intenso que, en más de una ocasión, os dará la impresión de haber salido de una academia militar. Una obra maestra a todos los niveles, cuya única pega es que se hace corto (aunque no lo es).

■ MUSICAL ■ RED OCTANE ■ 1 - 2 JUG. ■ CASTELLANO ■ A partir de 80 € (con guitarra) ■ Lanz.: Ya disponible ■ 

VOLVED A TOCAR las canciones más cañeras, esta vez con un apartado gráfico más pulido, más temas y muchas más opciones que nunca. ¿Con qué personaje queréis dar más guerra?

¡QUE FLUYA EL ROCK!

GUITAR HERO III



Vuestros oídos ya estaban deseando retumbar con el juego musical más cañero. Pues tranquilos, que por fin podéis volver a rasguear vuestros mandos-guitarra. ¡Y ahora por internet!

■ **EL ESCENARIO VUELVE A ILUMINARSE** y nosotros tenemos que dar caña con la guitarra una vez más. Como en los juegos anteriores, nuestro objetivo es elegir a un guitarrista y dedicarnos a superar las canciones del juego (hay más de setenta) con el controlador especial en forma de guitarra, que esta vez es inalámbrico. Nuestra labor consiste en pulsar el color correcto y marcar el ritmo cuando corresponda. La lista de temas incluye clasicazos del rock como "Welcome to the Jungle", "Rock You Like a Hurricane" o "Paint it Black". Además, entre las decenas de temas extra (que compramos en la tienda del juego) está el famoso "Avalancha" de nuestros Héroes del Silencio. Para ganar pasta con la que comprar más y más canciones tenemos que superar los 42 temas del modo Carrera, en el que luchamos por convertirnos en verdaderas leyendas del rock. En nuestro camino nos aguardan muchos conciertos y algún que otro duelo con los rivales.

→ **PERO TAMBIÉN HAY MÁS MODOS DE JUEGO:** el ya típico Duelo para dos jugadores, la Guerra (es igual que el Duelo, pero podemos mandar trampas al rival, como subir su dificultad o invertir sus controles) o la Campaña Cooperativa, en la que uno toca la gui-



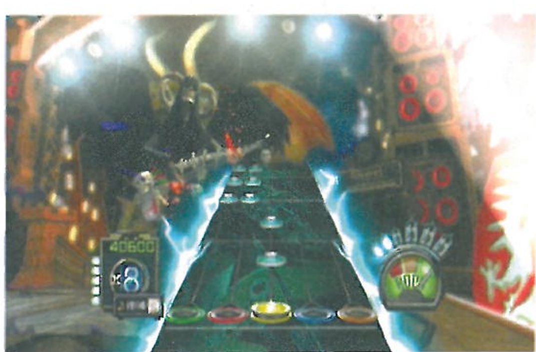




LOS DUELOS a base de trampas consisten en hacer que el otro pierda, más que en ganar a base de marcar bien las notas. Podéis almacenar tres trampas a la vez.



LOS ACORDES son sólo de dos notas en nivel Normal, pero pueden ser triples o con tres tonos de diferencia en Difícil.



LA ENERGÍA ESTRELLA funciona como en los juegos previos: multiplica hasta por 8 los puntos que ganemos.

COMPAÑERA DE VIAJE

Lo primero que debéis hacer para triunfar es aprender a dominar la guitarra. Si habéis probado los juegos previos ya sabréis cómo funciona, pero no conocéis esta saga, os vendrá bien repasar las nociones más básicas:



LOS BOTONES DE COLORES se llaman trastes y equivalen a las notas. Con la barra marcamos el ritmo... cada uno en su guitarra.



SI INCLINAMOS de este modo el controlador podemos activar la "energía estrella" y obtener un multiplicador de puntos.



SOY LEYENDA

"Hay un largo camino a la cima si quieres tocar rock":

1. **EL MODO CARRERA** muestra con divertidas animaciones como ascendemos en el sector.
2. **VAMOS SUPERANDO TEMAS** en grupos de cuatro. En Difícil y Experto hay que superarlas todas para poder avanzar.
3. **AL TERMINAR CADA GRUPO**, el público pide un bis: suelen ser temas míticos.

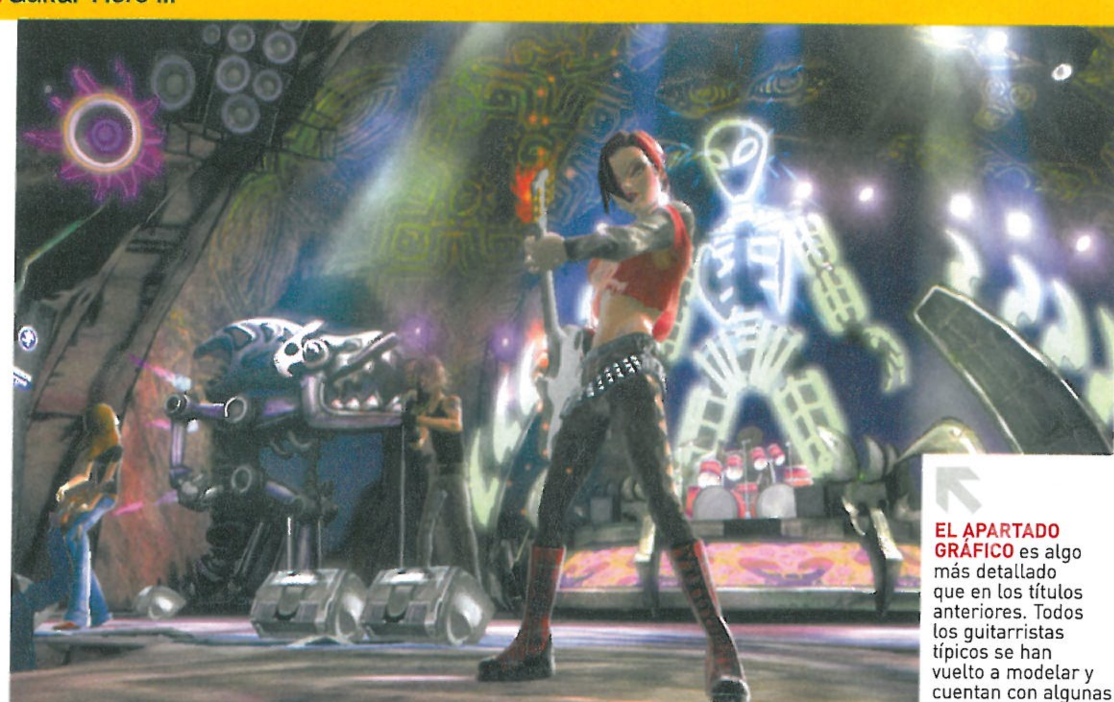
tarra y otro el bajo para superar la historia. El modo Online es un apartado que ha ganado mucho protagonismo. Podéis competir con cualquier "rockero" del mundo y ver vuestra clasificación (sólo en PS3 y 360), además de descargaros nuevas canciones, para que el juego dure todo lo que queráis. De hecho, las primeras ya están disponibles para que os la bajéis... previo pago, por supuesto. Y como guinda para los más melómanos se ha incluido a personajes reales del mundo del rock, como Slash y Tom Morello, a los que podéis enfrentaros durante el juego.

→ EL APARTADO TÉCNICO ES ALGO MÁS VISTOSO que en los juegos previos: los escenarios están más currados, hay muchos movimientos de cámara y las animaciones de los personajes (aun siendo algo robóticas en ocasiones), resultan muy simpáticas. Por supuesto, lo más interesante de todo es el sonido. A diferencia de las dos partes anteriores, en las que las canciones eran versionadas, aquí son las



SLASH →

SAUL HUDSON, el genial ex guitarrista de Guns´n´Roses, es un rival que tenemos que superar en el juego. Si lo hacemos, podemos controlarlo. Pero hay más personajes ocultos, como el propio Dios del Rock.



EL APARTADO GRÁFICO es algo más detallado que en los títulos anteriores. Todos los guitarristas típicos se han vuelto a modelar y cuentan con algunas animaciones nuevas.





LA LISTA DE TEMAS ES, SIN DUDA, LA MÁS INTERESANTE DE TODA LA SAGA



LAS NOTAS LARGAS (izq.) dan más puntuación que las simples. Si jugáis en un nivel difícil, tenéis que "lidiar" con cinco tonos distintos (derecha).

LUCHA CON LOS MEJORES

Un aspecto que se ha potenciado mucho son los duelos, no sólo contra otros jugadores, sino contra personajes famosos. Demostrad que sois los mejores, chicos.



EL MODO CARRERA os enfrenta a artistas famosos: T. Morello, Slash y algún que otro secreto...



LA GUERRA también se puede hacer contra un segundo jugador. ¡A lanzar trampas!



EL DUELO puede ser alternando notas o compitiendo por tocar justo las mismas (el modo Pro).



EN EL COOPERATIVO se alternan notas para superar cada tema. Uno toca el bajo.

originales, por lo que os sonarán exactamente igual que en vuestro CD de música. De hecho, algunos artistas han regrabado sus temas expresamente para el juego y hasta han compuesto algunas melodías para que las superemos en los duelos. ¡Todo un lujo! En resumen, este juego es todo un tributo para los amantes del rock. A no ser que odiéis este tipo de música, no dejéis de "actuar" en este divertidísimo concierto.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA LISTA DE TEMAS:** versiones originales de muchos temas míticos del rock.
- **EL MULTIJUGADOR** se ha potenciado mucho, ya sea en una sola consola o a través de internet.

lo peor

- **SÓLO HAY COOPERATIVO EN EL MODO CARRERA.** Molaría tenerlo en canciones sueltas.
- **LAS RALENTIZACIONES.** Algo así nos parece inconcebible dentro de un juego tan "sencillo" como este.

alternativas

En PS3 no hay nada similar, salvo **«Singstar»** (que tras muchos retrasos por fin se pone ahora a la venta). En Xbox 360 podéis disfrutar de **«Guitar Hero II»** para amortizar la guitarra. En Wii la otra opción musical es **«Boogie»**, que queda por debajo. En PS2 hay mucha variedad: las anteriores entregas, **«Singstar»**, **«Dance Dance Rev.»**...

GRÁFICOS Los personajes están más detallados (lógicamente, el nivel baja en PS2 y Wii), pero se aprecian algunos tirones de frames. **81**

SONIDO La mejor lista de temas que ha visto la saga, esta vez con las versiones originales. El resto de efectos son intrascendentes. **92**

DURACIÓN A las decenas de canciones de la modalidad Carrera hay que sumar el cooperativo, los duelos, las opciones online, las descargas... **94**

DIVERSIÓN El sistema de juego sigue tan atractivo como siempre, pero con mejores temas que nunca. Eso sí, en Difícil hay que ser muy hábil. **92**

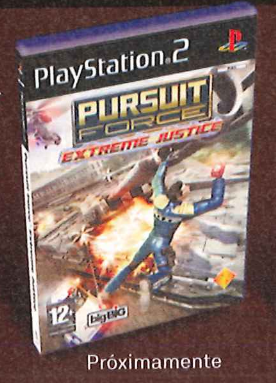
PUNTUACIÓN FINAL 92

valoración

A pesar del cambio del grupo de programación respecto a las dos primeras partes, el juego ha sabido mantener su jugabilidad intacta. Además, los gráficos y en especial la lista de temas se han visto muy mejorados, algo que los fans van a saber apreciar. Es cierto que la dificultad ha crecido un poco en esta edición, pero sigue siendo un reto asequible en el dificultad normal. Además, el nuevo modo Guerra y sus estupendas posibilidades online dan a la saga una nueva dimensión. Si os gusta el rock & roll no podréis vivir sin él.

EN EL LADO CORRECTO DE LA LEY. O CASI.

Atento. Algo turbio se está cociendo en Capital State. Nuevas bandas de gangsters han aparecido de nadie sabe dónde y tenemos que acabar con ellos. Pillaremos a esa escoria a pie, en helicópteros o saltando desde coches a toda velocidad. Pero tranquilo, tenemos un equipo de sicarios preparado para hacer el trabajo sucio. Ahora, salgamos ahí afuera y repartamos un poco de Justicia Extrema.





Próximamente



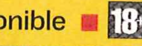






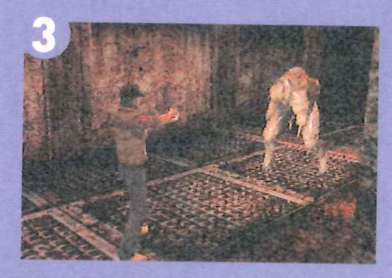


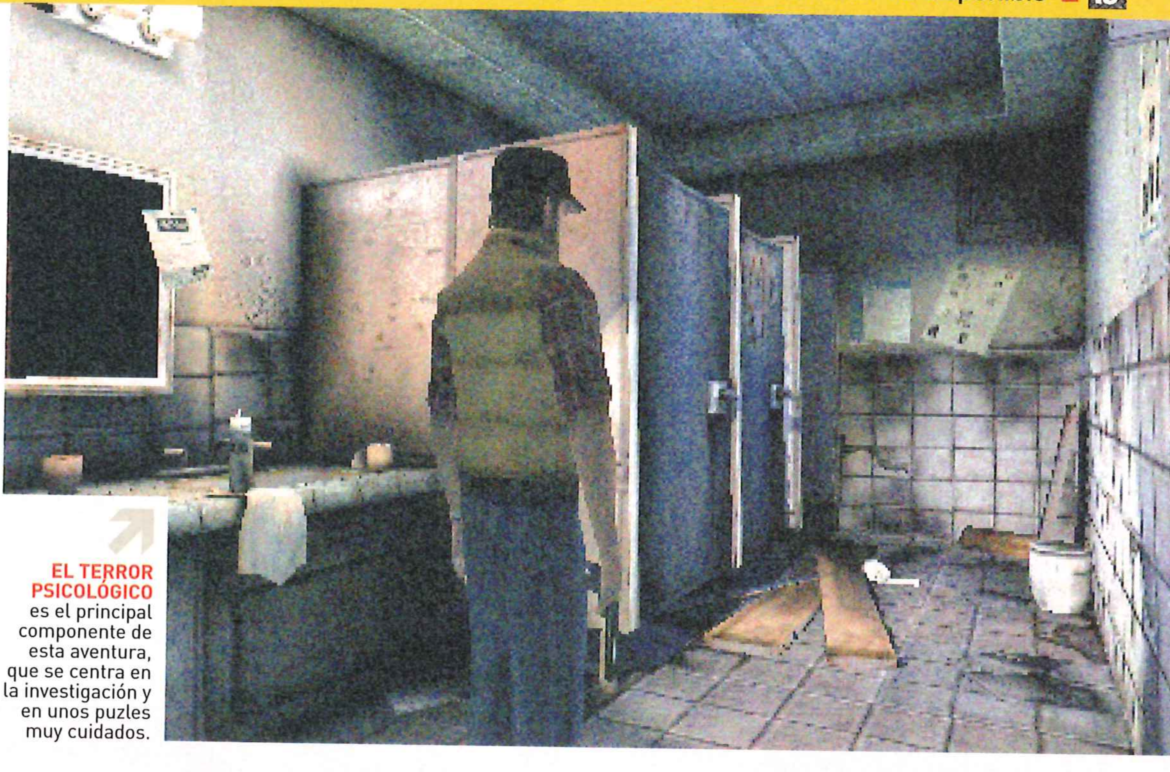
■ AVENTURA DE TERROR ■ KONAMI ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 46,99 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■











EL TERROR PSICOLÓGICO es el principal componente de esta aventura, que se centra en la investigación y en unos puzles muy cuidados.

JUEGA EN DOS DIMENSIONES

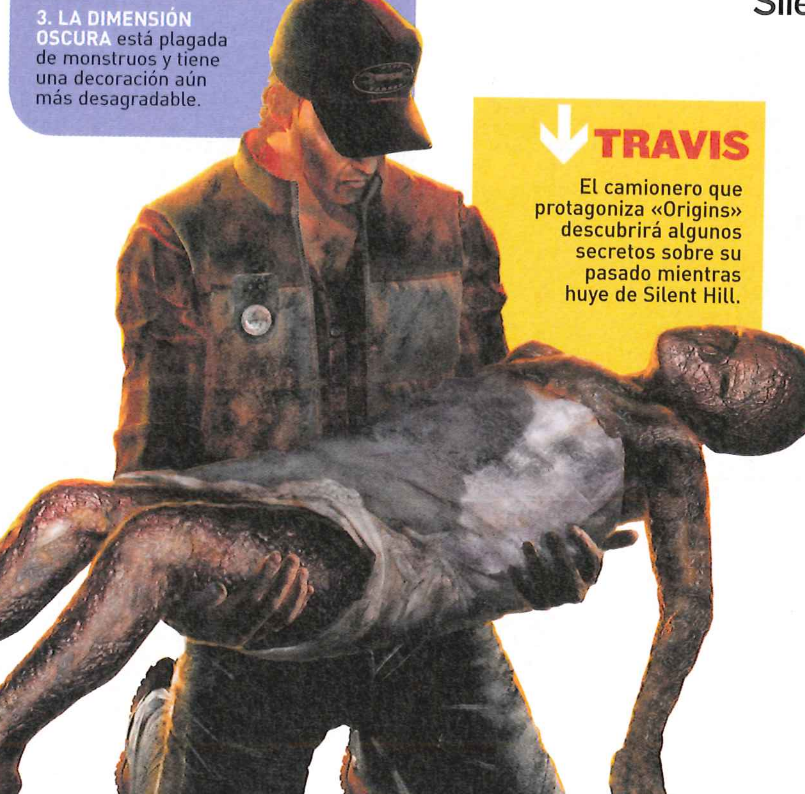
Este pequeño pueblo sirve como enlace entre dos mundos, a cual más tétrico. Echadle un vistazo a las 2 dimensiones de Silent Hill:

1. **EL MUNDO REAL** está sumergido en niebla y parece abandonado, aunque las apariciones y los monstruos no son demasiado frecuentes.
2. **LOS ESPEJOS** nos sirven para pasar de una dimensión a otra. Podemos hacerlo las veces que sea necesario.
3. **LA DIMENSIÓN OSCURA** está plagada de monstruos y tiene una decoración aún más desagradable.

LA PESADILLA VIAJA CONTIGO

SILENT HILL ORIGINS

Muy pocas personas saben cómo llegar al pueblo de Silent Hill, pero nosotros seremos los primeros en descubrir cómo se sale de allí con vida, ¿o no?



TRAVIS

El camionero que protagoniza «Origins» descubrirá algunos secretos sobre su pasado mientras huye de Silent Hill.

EL TERROR PSICOLÓGICO SE HACE PORTÁTIL. Cuando Travis Grady, el camionero que protagoniza «Origins», aparece en el pueblo de Silent Hill, ya sabemos lo que nos espera. Siguiendo una perspectiva en tercera persona (con una cámara semiautomática que se adapta perfectamente a nuestra PSP) debemos recorrer unos escenarios de pesadilla, como un teatro, el hospital o un manicomio, plagados de monstruos y bañados en una espesa niebla. Nuestro objetivo es seguirle el rastro a una misteriosa niña...

La investigación sigue siendo el componente principal de la aventura, así como la resolución de puzles (que son los más complicados e ingeniosos que hemos visto en mucho tiempo). Junto a esos aspectos, los enfrentamientos, ya sea cuerpo a cuerpo o usando armas de fuego, completan un desarrollo muy intenso.

EL USO DE LA LUZ Y DE LOS REFLEJOS forma una parte muy importante del juego. La linterna nos sirve para investigar (a la vez que proyecta unas sombras que nos ponen los pelos de punta), mientras que los espejos se han convertido en la puerta que une el mundo real y la dimensión oscura. Basta con que pulsemos el botón de acción para pasar de un escenario "normal" a un mundo sucio y oxidado, en el que habitan las criaturas más horripilantes.

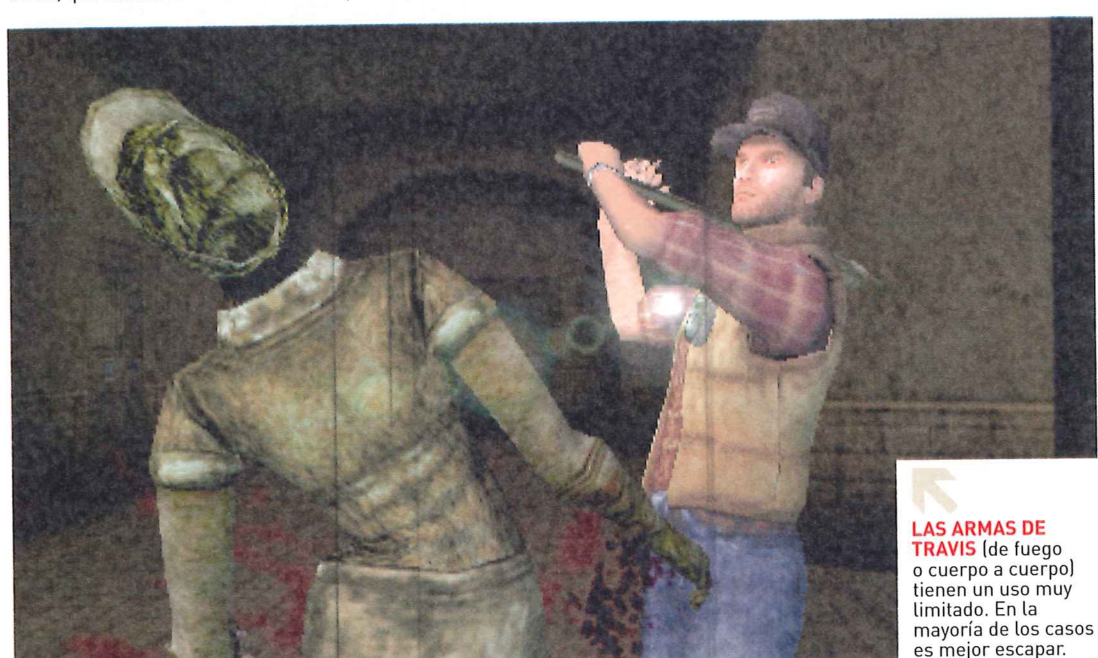




TAMBIÉN ENCONTRAMOS ENEMIGOS FINALES, bastante duros, que custodian unas misteriosas piezas piramidales.

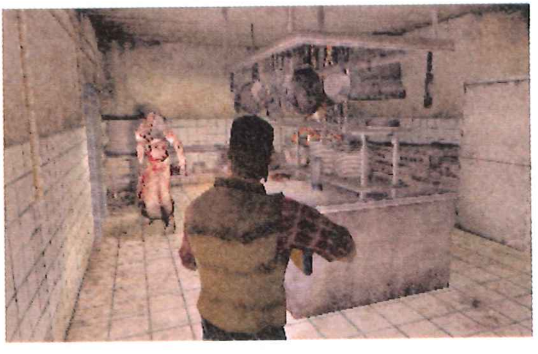


LOS ESCENARIOS recorren lugares conocidos, como el motel o el hospital, y otros nuevos, como el teatro.



LAS ARMAS DE TRAVIS (de fuego o cuerpo a cuerpo) tienen un uso muy limitado. En la mayoría de los casos es mejor escapar.





EL TERROR SE RESPIRA

Como todos los juegos de la saga, «Origins» utiliza una serie de recursos para meternos el miedo en el cuerpo. Aquí tenéis una pequeña muestra de su excelente ambientación:



LOS ESCENARIOS están llenos de detalles "gore" y tienen una ambientación inmejorable.



LOS PERSONAJES SECUNDARIOS se comportan como si no ocurriese nada. Dan escalofríos.



LOS MONSTRUOS tienen un aspecto poco definido, y se mueven de forma inquietante.



LA OMNIPRESENTE NIEBLA le da a las calles de Silent Hill un aire muy fantasmagórico.

La realización técnica es sobresaliente, no sólo por los aspectos visuales (con escenarios enormes y enemigos que se mueven de un modo aterrador), sino también por una banda sonora escalofriante y un sistema de control perfecto para una portátil. Sin duda, lo mejor de todo es la ambientación, capaz de meternos el miedo en el cuerpo, y un argumento que ofrece pistas sobre los anteriores juegos de la saga.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **DA MIEDO "DE VERDAD".** Probad a jugarlo a oscuras y con auriculares, y tendréis escalofríos.

■ **LOS PUZLES SON MUY VARIADOS** y además alguno de ellos se complica bastante.

lo peor

■ **NO ESTÁ DOBLADO AL CASTELLANO,** lo que hubiera conseguido mejorar la atmósfera.

■ **NO ES PARA ESTÓMAGOS SENSIBLES.** Tiene secuencias que nos harán apartar la mirada.

alternativas

Nadie se había atrevido a realizar un juego de terror en PSP hasta ahora. Si buscáis una buena aventura con puzles ingeniosos, probad **«Metal Gear Portable Ops»** o **«Tomb Raider Anniversary»**, que también son grandes juegos. Por otra parte, cualquiera de los **«GTA»** que han aparecido en PSP sigue siendo una gran opción.

■ **GRÁFICOS** La niebla y los efectos de luz son insuperables, y los enemigos lucen un diseño aterrador. El aspecto "sucio" es intencionado. **94**

■ **SONIDO** La banda sonora está muy conseguida, así como los efectos de sonido (mejor con auriculares) aunque las voces están en inglés. **90**

■ **DURACIÓN** La aventura ronda las 10 horas, y se puede multiplicar por la dificultad de algunos puzles y los objetos que podemos recoger. **89**

■ **DIVERSIÓN** La atmósfera es inigualable, con momentos de verdadero miedo. Y además tiene alguno de los mejores puzles de toda la saga. **95**

PUNTUACIÓN FINAL 94

valoración

La traslación del alucinante universo «Silent Hill» a PSP ha sido un rotundo éxito: «Silent Hill Origins» utiliza todos los recursos de la saga, como la niebla, los monstruos o el argumento enrevesado, y consigue ese terror psicológico que conocemos tan bien. La inclusión de personajes conocidos (como la enfermera Lisa o Alessa Gillespie) o el diseño de los puzles, por no hablar de su gran apartado visual, no hacen sino mejorar esta aterradora experiencia. Un juego sobresaliente.

Los nuevos aliados de Xbox 360

Xbox 360 es la consola más deseada del momento, y ahora dos nuevos packs de unidades limitadas la hacen aún más atractiva. Si te interesan, date prisa, porque van a volar de la tiendas...



Xbox 360 Value Pack + Forza Motorsport 2 y Viva Piñata

Si aún no tienes Xbox 360 y te interesa el Value Pack, ¡estás de suerte! Ahora la consola llega acompañada de dos juegos clásicos completamente gratis. *Forza Motosport 2* es el simulador de automovilismo más prestigios del mercado: aprovechando el poder de Xbox 360, ningún otro juego había ofrecido nunca una física y una conducción tan realista al volante de una enorme variedad de coches reales. Y *Viva Piñata* es una experiencia sorprendente: crearás tu propio jardín de piñatas, ayudando a estos simpáticos animalillos a desarrollarse y protegiéndolos del peligro. Un juego tan original como divertido.

Precio: **349,99** €

Xbox 360 Arcade

Microsoft se ha sacado de la manga una gran jugada: ofrece la opción de dar el salto a la nueva generación con el mejor precio del mercado... ¡Y 5 juegos de Xbox Live Arcade completamente gratis! Xbox 360 Arcade incluye la consola con 5 auténticos clásicos de la diversión directa: *Pac-Man Championship Edition*, *Uno*, Luxor 2, *Boom Boom Rocket* y *Feedyng Frenzy*. Y para que puedas jugarlos en todo su esplendor, el pack incluye un mando y una tarjeta de memoria de 256 MB. Un pack que incluye todo lo necesario para saltar a la nueva generación... y encima disfrutando desde el primer minuto.

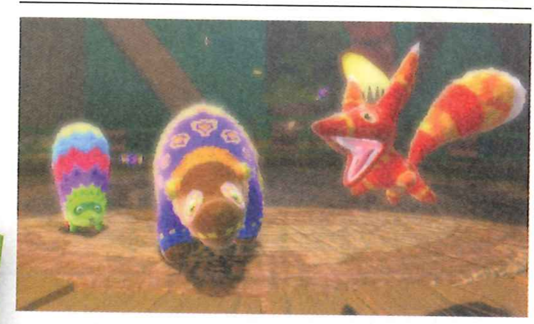
Precio: **279,99** €

ÚLTIMAS NOVEDADES

Diversión a todo color

Viva Piñata Party Animals

Compañía: **Rare**
Fecha de lanzamiento: **Ya a la venta**
Precio: **49,95** €



Los personajes más divertidos de Xbox 360 dan una fiesta. Las coloridas piñatas vuelven con un "party game" compuesto por los 40 minijuegos más locos que puedas imaginar. Y se disfrutan al máximo junto a los amigos, conectando varios mandos a la consola o en la red Xbox Live. Un título para todos los públicos que confirma la increíble popularidad de estos personajes: el primer *Viva Piñata* sale ahora para Windows, la serie de dibujos se emite en Nickelodeon, Burger King regala juegos en su nueva promoción...

Fiestas en V.O.



Compañía: **Microsoft**
Fecha de lanzamiento: **Ya a la venta**
Precio: **59,95** €



Scene It?, el juego de preguntas sobre cine más famoso del mundo, llega a Xbox 360 en su versión definitiva... y totalmente adaptada al público español. Entre sus 1.800 preguntas, acompañadas de vídeos de las películas en Alta Definición, encontrarás muchas sobre los grandes éxitos del cine español: *Los Otros, Torrente, El Día de la Bestia*... Todo en un juego que viene acompañado por cuatro pulsadores, para que juegues como en un concurso de la tele. Con *Scene It?*, Xbox 360 se convierte en la reina indiscutible de las fiestas en tu casa.



Es la consola... Son los juegos

Halo 3, Bioshock, Project Gotham Racing 3, Mass Effect... Nunca una consola había recibido tantos y tan buenos juegos exclusivos en tan poco tiempo. Xbox 360 ha superado a sus rivales.

Lo que hace buena a una consola son sus juegos. Hace tres meses, Xbox 360 ya era la consola de nueva generación con más y mejores títulos. Pero en ese corto espacio de tiempo, el número y la calidad de los lanzamientos se ha disparado.
Halo 3 ha pulverizado récords de ventas. *Project Gotham 3* es, según muchos entendidos, el mejor juego de coches de la historia. Ahora llega la increíble mezcla de acción y rol de *Mass Effect* y va aún más allá, recibiendo las mejores críticas de la historia de los videojuegos. Y todos estos títulos, como también *Gears of War*, o *Bioshock*, o *Blue Dragon*, son exclusivos de Xbox 360.
Pero el catálogo de la consola está creciendo en todos los sentidos. Ahora se abre a todo tipo de públicos con títulos como *Scene it?*. Y los que en otras consolas son los mejores también están en Xbox 360: *Call Of Duty 4, Pro Evolution Soccer 2008, Assassin´s Creed, FIFA 2008, Need For Speed Pro Street, Guitar Hero III, WWE SmackDown! 2008*... La lista no tiene fin. Y la diversión que proporciona el mejor catálogo de juegos del mercado, tampoco.



Promoción

Quien tiene un amigo... ¡tiene 10 juegos!

La comunidad de usuarios de Xbox 360 no para de crecer, y Microsoft lo celebra con la promoción "Get a friend!". Si tienes una Xbox 360, y un amigo tuyo se hace con otra entre noviembre de 2007 y enero de 2008, Microsoft os regala a los dos 10 juegos arcade de Xbox Live. Clasicazos como *Sonic The Edgehog, Street Fighter 2* o *Sensible World Soccer*. 10 títulos que en Xbox Live te costarían 85 euros, completamente gratis. La manera perfecta de celebrar que perteneces a la mejor comunidad de jugadores del mundo.



Listado de juegos de la promoción: *Sensible World of Soccer, Sonic the Hedgehog, Street Fighter II: Hyper Fighting, Bomberman LIVE, Marble Blast Ultra, Spyglass Board Games, Small Arms, 3D Ultra MiniGolf Adventures, Assault Heroes, Zuma Deluxe*

■ LUCHA ■ THQ ■ 1 - 6 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 64,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 16+

LA MEJOR LUCHA LIBRE se vive a partir de ahora en las consolas: las estrellas, los golpes, el ambiente, las expresiones... todo está en este juego.

SANGRE, SUDOR... ¡Y TORTAS!

WWE SMACKDOWN! VS RAW 2008

Ver los golpes de esta gente por la tele es doloroso, pero probarlos con el realismo de las consolas de nueva generación os va a hacer daño de verdad.

■ **LA NUEVA GENERACIÓN DE CONSOLAS** nos acerca el mundo del wrestling de la manera más realista posible. Esta edición de 2008 llega con más de medio centenar de superestrellas, tanto del Smackdown como de RAW, y con un apartado técnico bastante mejorado. Una de las principales novedades es la incorporación de los estilos de lucha: hay ocho en total y cada personaje cuenta con dos. Gracias a esto podemos elegir entre manejar a una estrella que use sillas o escaleras para dejar "grogui" a sus rivales o bien una que se decante por los movimientos sucios (utilizar al árbitro como escudo humano, sin ir más lejos). Estos estilos van acompañados de llaves y movimientos especiales de lo más espectacular, y junto a ellos encontramos las llaves de sumisión, unos candados que nos permiten ajustar la fuerza para hacer más o menos daño según presionemos el joystick derecho.

Respecto a los modos de juego, son los mismos que en la versión de PS2. Así, la cantidad de posibilidades es desbordante: Hall Of Fame, Modo 24/7, un completo editor, Exhibición, etc... Además contamos con el modo online, que nos permite enfrentarnos con gente de todo el mundo en combates apasionantes.

➔ **LA GRAN DIFERENCIA DE ESTAS VERSIONES** de nueva generación está en el nivel técnico. Los luchadores presentan una gran solidez, unos rasgos muy detallados y una gran fluidez de

LA VIDA DE LAS ESTRELLAS

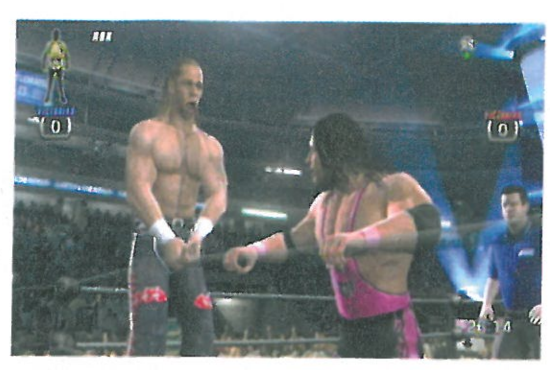
El Modo 24/7 nos permite vivir como una gran estrella del wrestling, desde los momentos de entrenamiento hasta los días de descanso o promoción.

1. **SEGUIR EL CALENDARIO** de combates es la parte más importante. Si no combatimos, nuestro "jefe" no nos querrá y se acabará nuestra carrera.
2. **NO TODO ES LUCHAR.** Podemos grabar anuncios o películas para ganar dinero (y gastarlo en la tienda), descansar o conocer los entresijos del mundo del "pressing catch".
3. **SER MANAGER** es otra de las opciones. En este caso contratamos a un número de estrellas (20 como máximo), les adjudicamos un sueldo y les organizamos combates por el título.

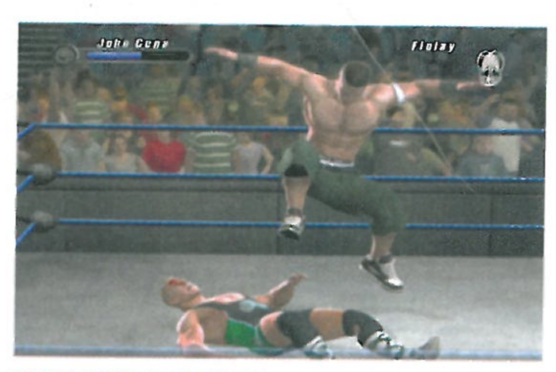


REY MYSTERIO ➔

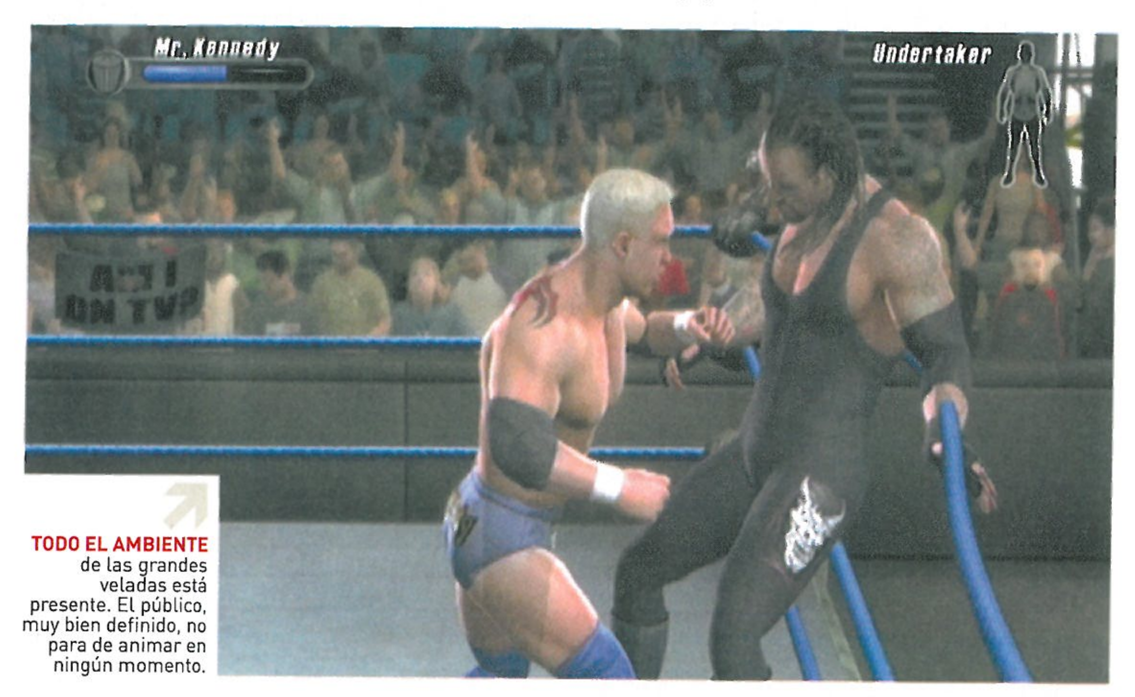
Este mexicano enmascarado comenzó triunfando en su país natal. Hoy es uno de los luchadores más espectaculares y duros de todo el elenco de la WWE.



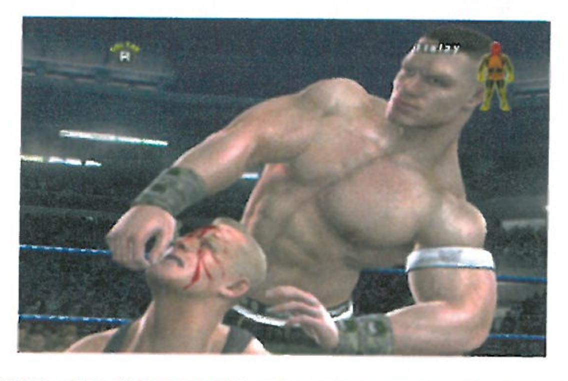
ALGUNOS MOVIMIENTOS son un poco "molestos" para el luchador que los sufre. Fijaos en la cara del pobre HBK...



CON EL RIVAL EN EL SUELO podemos optar por machacarle a base de golpes, hacerle una llave o iniciar la cuenta.



TODO EL AMBIENTE de las grandes veladas está presente. El público, muy bien definido, no para de animar en ningún momento.



LAS "LLAVES" DEL REINO

Lo más llamativo de los combates de lucha libre son las llaves teatrales y los movimientos acrobáticos de los luchadores. En este juego dependen del estilo asignado a cada personaje, pero todos tienen un sentido del espectáculo más que desarrollado. Mediante las presas inmovilizamos al rival y le dejamos listo para el K.O.



LAS PRESAS son una novedad de este año. Nosotros decidimos la fuerza que aplicamos y cuándo dejamos de apretar.



LAS LLAVES RÁPIDAS se ejecutan con el joystick derecho y consisten, casi siempre, en hacer besar la lona al rival.



LAS LLAVES ELABORADAS requieren del R1. Levantamos al contrincante por los aires y le arrojamos desde las alturas.

movimientos, y los ángulos de cámara captan a la perfección toda la intensidad de las peleas. El control, por su parte, es muy sencillo (basta un par de botones para ejecutar grandes llaves) y pronto nos hacemos los dueños del ring.

Estamos pues ante un título que encantará a los fans de este deporte-espectáculo, con muchas posibilidades de juego, combates divertidos y todas las superestrellas del "pressing catch".

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

LAS MILES DE OPCIONES a la hora de jugar: montones de combates y un editor de lujo.

EL ASPECTO TÉCNICO es muy bueno: los modelados, las luces, los movimientos de cámara... todo.

lo peor

REQUIERE PRÁCTICA hacerse con el control de los personajes y manejar los combates al 100%.

ESTÁ EN INGLÉS. Habría estado bien incluir los comentarios de Héctor del Mar y Fernando Costilla.

alternativas

En Xbox 360 podemos optar por la edición del año pasado, igual de completa, pero un poco menos vistosa. Si preferís la lucha más clásica, en la consola de Microsoft encontraréis **«Dead or Alive 4»**. También hay opciones comunes para las dos máquinas: juegos como **«Virtua Fighter 5»** o **«Def Jam Icon»** sirven para descargar adrenalina.

GRÁFICOS Los personajes presentan una solidez increíble. Los movimientos son muy fluidos y detalles como el sudor son alucinantes. **90**

SONIDO Está en inglés (poco complicado) pero viene traducido y con subtítulos. La BSO, muy heavy, le va al pelo y los efectos son muy buenos. **87**

DURACIÓN Tiene montones de posibilidades, tanto en combates directos como en torneos. Os dará juego durante muchas semanas. **90**

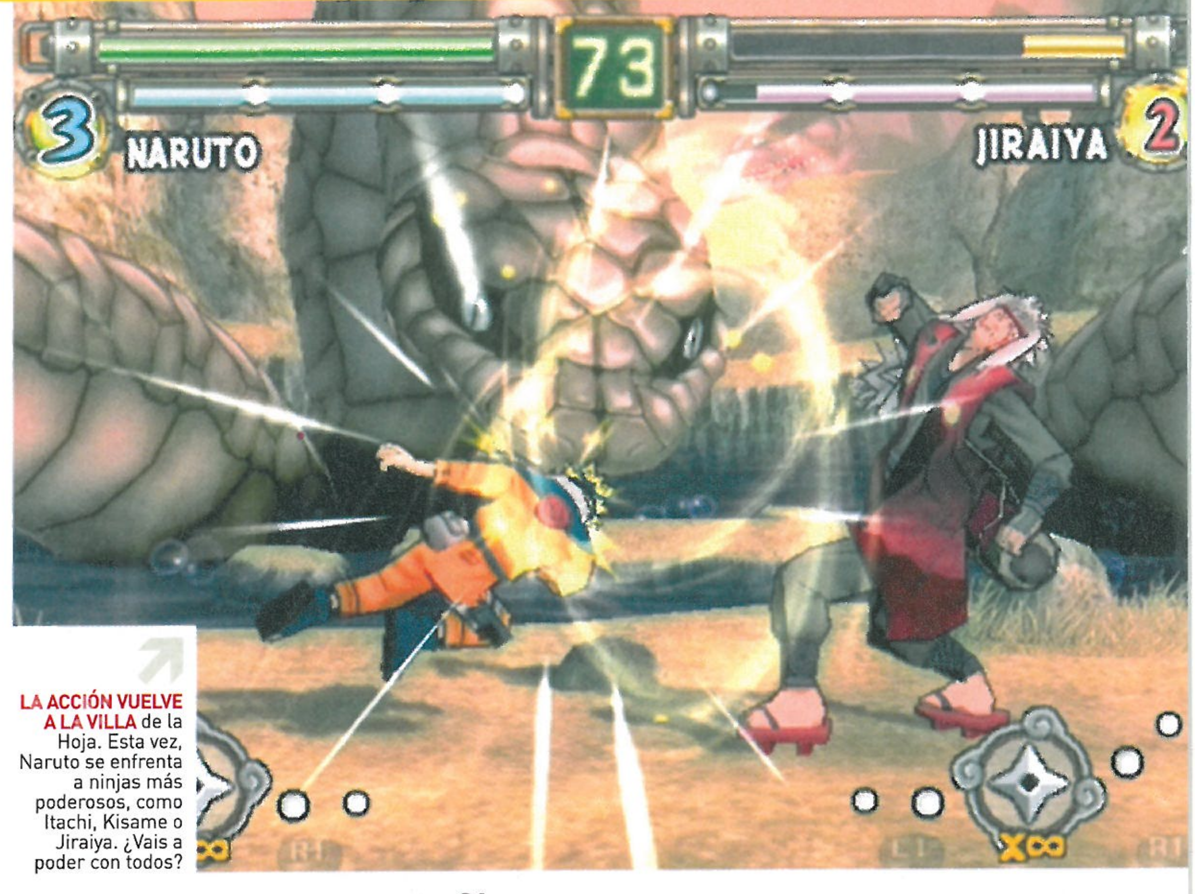
DIVERSIÓN Toda la diversión de las peleas televisadas cuándo y cómo queráis. Os lo pasaréis en grande controlando a Batista, Triple H y demás. **88**

PUNTUACIÓN FINAL 88

valoración

El estreno de esta saga en PS3 es todo un éxito y la versión de Xbox 360 mejora con respecto a la edición de 2007. Infinitas posibilidades a la hora de disputar los combates, con modos de juego adictivos y muy interesantes; peleas de lo más divertido absolutamente fieles a las de televisión, y todas las estrellas de la WWE a las que no sólo podemos controlar, sino que podemos cambiarles de aspecto o asignar una escena de entrada diferente. Vamos, un juego completo de verdad y con un acabado muy espectacular.

■ LUCHA ■ BANDAI-NAMCO ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 59,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 



LA ACCIÓN VUELVE A LA VILLA de la Hoja. Esta vez, Naruto se enfrenta a ninjas más poderosos, como Itachi, Kisame o Jiraiya. ¿Vais a poder con todos?

1


2


3


PELEA AL ESTILO NINJA

Estos ninjas no se esconden, sino que van a puño descubierto. Así se desarrollan los combates:

1. **LOS GOLPES NORMALES** se ejecutan y encadenan con el botón Círculo. Si los combinamos con direcciones en el stick, realizamos secuencias arrolladoras.
2. **LAS HERRAMIENTAS** no suelen ser muy dañinas, pero pueden frenar al enemigo o darnos ventajas (mejora de salud, más velocidad, etc.).
3. **LAS TÉCNICAS OCULTAS** se desarrollan en espectaculares secuencias, durante las que hay que pulsar series de botones o uno en concreto a toda pastilla.

ENTRE PUÑOS Y SHURIKENS

NARUTO ULTIMATE NINJA 2

Para ser ninja hay que pasar un examen, y lo peor no es suspender, ¡sino pelear por tu vida!



NARUTO

Después de los hechos del primer juego, el ninja rubiales se enfrenta aquí a su examen de ascenso... y al "plasta" de Orochimaru.

■ **LA AVENTURA DE NARUTO CONTINÚA** con este juego, en el que retomamos los acontecimientos donde se quedaron en el anterior «Ultimate Ninja». El aprendiz de ninja tiene que superar ahora el examen de acceso a Grado Medio y derrotar al malvado ninja Orochimaru. Como se corresponde con este arco argumental, esta vez nos veremos las caras con nuevos luchadores como Jiraiya, Itachi, Tsunade o incluso el Tercer Hokage... En total llegamos a tener 32 personajes a nuestra disposición.

Durante el modo principal manejamos la mayoría del tiempo a Naruto mientras superamos los combates en el mismo orden que en la historia original (y también protagonizamos algunos pensados especialmente para el juego). Además, tenemos un modo Versus en el que podemos controlar a cualquiera de los personajes que hayamos liberado antes.

→ **LA FORMA DE PELEAR NO HA CAMBIADO** respecto a la primera parte. Hay un botón para golpear, otro para saltar (ya sea a una zona superior o a otro plano del escenario), otro para usar herramientas (armas arrojadizas o utilidades que nos recuperen en combate) y uno más para liberar chakra. Con este último activamos las técnicas



LOS GOLPES más populares de la historia original están aquí. Mirad a Sasuke usando la "Gran Bola de Fuego".



DURANTE EL MODO PRINCIPAL nos movemos en entornos 3D para hablar con los personajes y dar pie a los combates.



EL ESPECTÁCULO que disfrutamos en la serie se ha trasladado al juego. Algunas secuencias son idénticas y hasta hay onomatopeyas.

CAMINO DEFINITIVO

Es el modo principal, en el que hay que superar toda clase de acontecimientos para derrotar al pérfido Orochimaru. Son cinco capítulos, pero la trama se divide en dos partes:

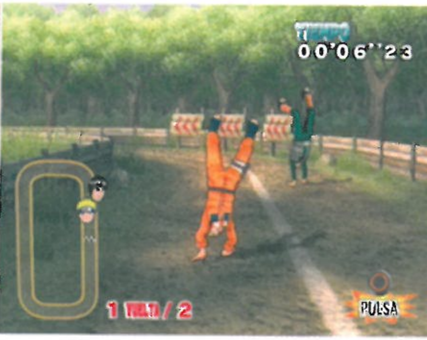


LA PRIMERA PARTE se basa en el final del examen Chuunin y la búsqueda de Tsunade. También da los primeros coletazos la trama de la banda Akatsuki.



LA SEGUNDA es inventada. En ella, una desconocida técnica llamada Marca Gedo priva a Kakashi de su ojo Sharingan y vuelve malvado a Naruto.







LOS MINIJUEGOS son variados y divertidos. Desde el modo principal podéis acceder a uno para imitar a Shikamaru (izquierda), otro para echar carreras contra Maito Gai (centro) o incluso unas tragaperras para ganar algo de pasta (derecha).

ocultas: golpes potentes que realizamos pulsando secuencias de botones. También podemos tener personajes de apoyo que ayuden en ciertos golpes o alcanzar estados especiales (salud que se regenera, más defensa, etc). Esto le da variedad a los combates, pero también hace que algunos estén descompensados y sean difíciles de superar. Aun así, es tan variado que agradará a cualquier jugón, no sólo a los fans de Naruto.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA SIMILITUD CON EL ORIGINAL** es muy grande en gráficos, ataques, la historia...
- **ES MÁS VARIADO** de lo habitual en el género. Se agradecen los muchos minijuegos y golpes.

lo peor

- **CIERTOS COMBATES** son injustos y nos obligan a pelear bajo situaciones muy desfavorables.
- **FALTAN MÁS MODOS** como un torneo o un "survival". Así la oferta habría sido mucho más redonda.

alternativas

«Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 3», que sale este mes, es imbatible en el número de luchadores y tiene un sistema de juego más complejo. Si queréis probar una vertiente más "rolera" de Naruto, está **«Naruto: Uzumaki Chronicles»**, que es un poco más flojo en general. En esto de la lucha manga también interesa **«Saint Seiya»**.

- **GRÁFICOS** Los personajes son bastante parecidos y el "cel-shading" les sienta muy bien. Los escenarios son coloridos y detallados. **86**
- **SONIDO** Podéis escuchar las voces de los actores originales en japonés y en inglés, pero son reiterativas. La música es similar a la de la serie. **83**
- **DURACIÓN** El modo principal dura algo más de diez horas y encima quedan un montón de misiones extra. Y además está el Versus. **88**
- **DIVERSIÓN** El sistema de lucha se domina enseguida y da pie a combates fluidos, aunque determinadas peleas son muy exigentes. **84**

PUNTUACIÓN FINAL 85

valoración

El primer episodio de esta saga ya apuntaba buenas maneras. Esta segunda parte sigue muy en su línea, pero como era de esperar incluye muchos más personajes y un modo principal muchísimo más largo. Técnicamente está intacto, pero seguro que es suficiente para convencer a los fans de la franquicia. Los demás van a encontrar un juego muy largo y espectacular, aunque con cierta irregularidad en el planteamiento del modo principal. En términos generales, un juego de lucha bastante sólido y llamativo.

■ ACCIÓN ■ THQ ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 66,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■    



IGUALITO QUE EN LOS CÓMICS

Si alguna vez habéis leído los comics (y las novelas) de Conan, seguro que podréis reconocer todos estos elementos que acompañan al personaje:

1. **LOS COMBATES** son bastante salvajes. Además de repartir golpes, Conan no para nunca de hacer comentarios sobre los enemigos que aplasta. Por su parte, los puzles y los minijuegos "machacabotones" que salpican este desarrollo no son demasiado elaborados.
2. **LAS CRIATURAS MÍTICAS**, como la reina bruja, el calamar gigante o el minotauro, ocupan los momentos más espectaculares de esta aventura.
3. **LAS MUJERES** que encontramos durante la aventura no paran de hacer comentarios "picantes" sobre su salvador, Conan. En cada nivel podemos rescatar a unas cuantas prisioneras como objetivo secundario.



LAS COMBATES SALVAJES y los minijuegos de pulsar botones se intercalan en este juego de acción "inspirado" en «God of War».



CONAN PUEDE ARMARSE con cualquier cosa que encontremos en el escenario, desde las espadas de nuestros enemigos a una simple roca o una antorcha.

EL PIONERO DE LA ESPADA Y BRUJERÍA

CONAN

En la era Hiboria no hacía falta aprender idiomas. Con una espada, Conan era capaz de hacerse entender en cualquier parte.

CONAN, EL CIMMERIO, SE ABRE PASO en la nueva generación a golpe de espada, y para la ocasión, este "saco de músculos" recupera los elementos que le han hecho famoso en los cómic, desde sus comentarios "poco diplomáticos" a su forma de luchar o las chicas ligeritas de ropa.

El desarrollo copia descaradamente a «God of War»: centenares de enemigos se lanzan contra nosotros mientras avanzamos por escenarios amplios y muy variados, que podemos destrozar a golpes. De vez en cuando la acción da paso a unos puzles bastante sosos y a minijuegos tipo "machacabotones" que sirven para abrir puertas, derribar columnas o activar interruptores.

LOS ENEMIGOS FINALES también están "inspirados" en las aventuras de Kratos. El calamar gigante, un minotauro o un dragón de arena animan el desarrollo, y se convierten en las secuencias más espectaculares de un título que, por lo demás, se queda bastante justito cuando nos fijamos en los aspectos técnicos.

La buena adaptación del personaje, la variedad de escenarios y el diseño de los jefes finales compensan un desarrollo que se vuelve repetitivo y bastante facilón, del que sólo disfrutarán los seguidores del bárbaro.

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	70
SONIDO	84
DURACIÓN	75
DIVERSIÓN	73

Valoración Una adaptación muy fiel al personaje, aunque se queda corto en los apartados técnicos y su desarrollo (avanzar y pegar) tampoco resulta demasiado original.

PUNTUACIÓN FINAL 76


CRASH
LUCHA DE
TITANES
¡RETA A LOS TITANES!
XBOX 360
PlayStation 2
Wii
NINTENDO DS
7+
www.pegi.info
SIERRA
RADICAL ENTERTAINMENT
SUPERVILLAIN
Envia Crash al 20100
para descargarte una demo
GRATIS del juego móvil.
¡Gana un Nokia N95!
www.crashofthetitans.com
Wii
XBOX 360
PlayStation 2
NINTENDO DS
GAME BOY ADVANCE
PSP
disponible noviembre

■ AVENTURA ■ ELECTRONIC ARTS ■ 1 -2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 49,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 



1



2



3

SIMPSONÍZATE

Si hay algo que hace atractivo a «Los Simpson» es su increíble parecido con la serie y el impagable sentido del humor.

1.LAS SECUENCIAS hechas con la calidad de la película nos relatan la historia. Hay 40 minutos inéditos.

2. USAMOS DOS PERSONAJES en cada nivel combinando sus respectivas habilidades. Y también podemos jugar a dobles a pantalla partida.

3. NOS PARTIMOS DE RISA con lo que dicen los personajes, las referencias a otros videojuegos...



LOS MIEMBROS de la familia Simpson no paran de saltar, resolver puzles y zurrar a enemigos en su nueva aventura. Todo con mucho humor y la estética de la serie.

SUBE LA FIEBRE AMARILLA

LOS SIMPSON

Aunque son los reyes de la televisión y del cine, ahora los personajes de Matt Groening también quieren conquistar los videojuegos.

LA FAMILIA MÁS FAMOSA DE LA TELEVISIÓN ha decidido protagonizar una aventura genuina después de probar con géneros como el "skating" o la velocidad. Un buen día Homer, Bart, Marge, Lisa y Maggie se dan cuenta de que Springfield ha sido vendido como licencia para un videojuego... ¡y que ellos tienen poderes! En esta aventura de plataformas tomamos el control de cada uno de los miembros del clan Simpson en equipos de dos (se puede jugar a dobles en modo cooperativo) para superar saltos, puzles y peleas. Nos movemos a lo largo de 16 niveles que al principio están ambientados en el mismo Springfield, para luego trasladarnos a otros escenarios que se ríen sin tapujos de otros títulos de sobra conocidos, como "Medal of Homer" o "Grand Theft Rasca", por ejemplo.

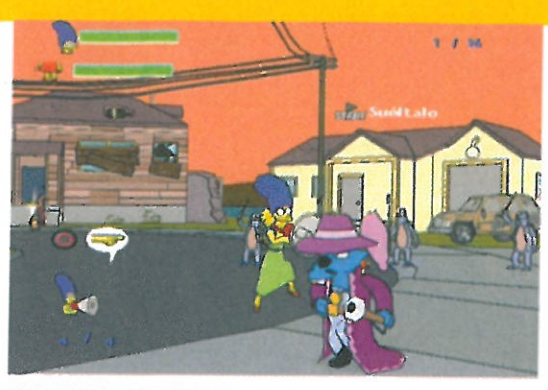
➔ LAS BROMAS Y REFERENCIAS A OTROS JUEGOS son numerosos: hay que recolectar "clichés" típicos (doble salto, romper barriles...), vemos versiones caricaturescas de Mario y Sonic, o pósters que parodian juegos reales. Son chistes constantes que los jugadores más talluditos agradecerán.

Pero el verdadero atractivo es la licencia de la serie, y la aprovecha al máximo con 40 minutos de secuencias de animación inéditas y

HOMER ➔

El padre de la familia más famosa de la pequeña pantalla es todo un héroe de videojuego en esta aventura. Quién iba a decir que un eructo es el mejor superpoder...

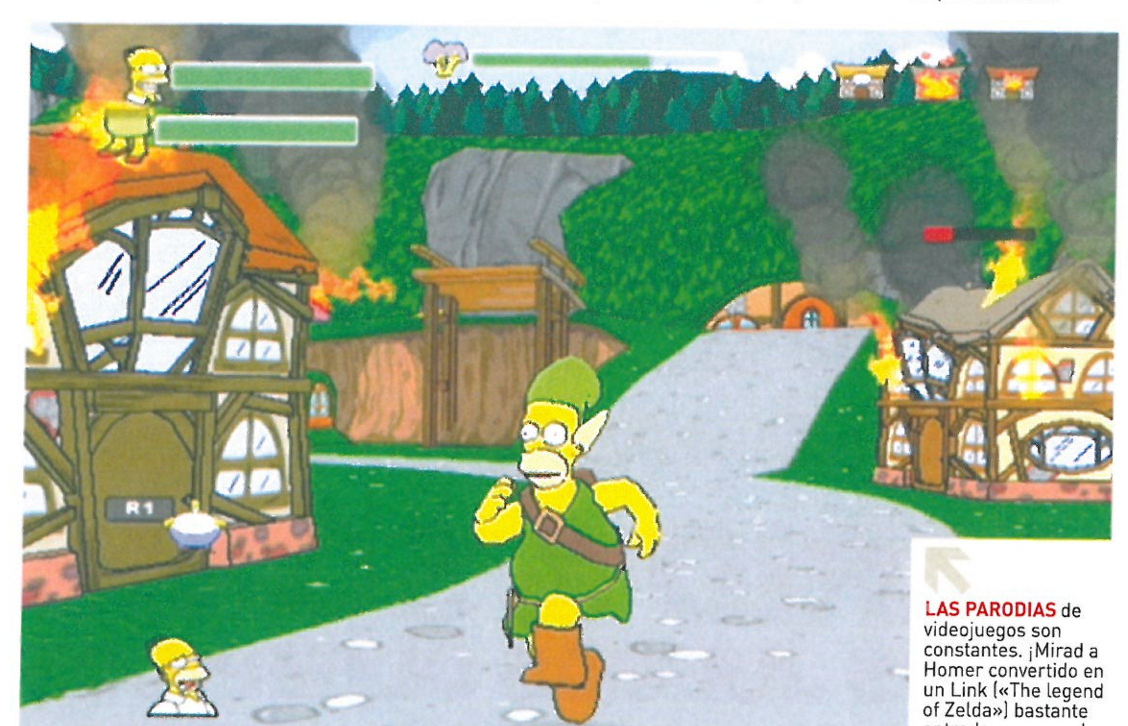




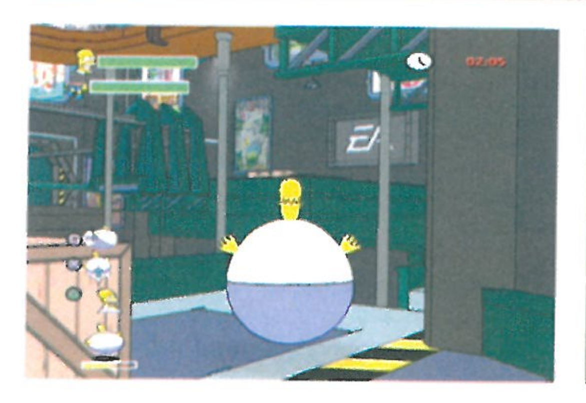
EL SENTIDO DEL HUMOR está siempre presente. Esta "imitación" de la saga «Grand Theft Auto» es desternillante.



UN SEGUNDO JUGADOR puede unirse o abandonar la partida cuando sea, lo que aumenta las posibilidades.



LAS PARODIAS de videojuegos son constantes. ¡Mirad a Homer convertido en un Link («The legend of Zelda») bastante entrado en carnes!





PODEROSOS SIMPSON

Esta familia tiene poderes asombrosos en la aventura que les convierten en unos divertidos superhéroes.



HOMER eructa, se convierte en bola gigante y en una masa mocosa. Es el más fuerte.



BART dispara con su tirachinas y se convierte en Bartman, que puede usar un gancho y planea.



LISA emplea el poder de Buda para hacer levitar cosas y su saxo para derribar enemigos.



MARGE puede mover a las masas y hacer que Maggie entre por conductos de ventilación.

el doblaje de los actores españoles en un apartado sonoro digno de mención. En lo visual también cumple, con un aspecto de dibujo animado muy parecido a la serie, aunque la cámara resulta algo inestable (tanto que a veces tropieza con elementos del escenario). Pese a que su duración es algo limitada, se trata de un objeto de deseo para los seguidores de Los Simpson y una correcta aventura para el resto.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL HUMOR Y FIDELIDAD ES TOTAL** gracias al motor gráfico, el doblaje, las secuencias animadas...
- **JUGAR A DOBLES** los niveles en plan cooperativo con la pantalla partida. Una opción genial.

lo peor

- **SE OS HARÁ DEMASIADO CORTO,** aunque hay atuendos y secuencias de vídeo por desbloquear.
- **SE ECHA EN FALTA ALGO MÁS DE VARIEDAD** que redondee un desarrollo un tanto manido.

alternativas

Si hablamos de series de animación, PlayStation 2 cuenta con **«Futurama»** y **«Padre de familia»**, ambos por debajo del resultado conseguido por este «Los Simpson». En cuanto a plataformas, la cosa va servida: ahí tenéis el nuevo **«Crash Bandicoot»** o sagas tan clásicas como **«Jack & Daxter»** y **«Ratchet & Clank»**.

GRÁFICOS El aspecto de dibujo animado recrea acertadamente la estética de la serie. Lo peor es que la cámara hace movimientos raros. **82**

SONIDO Así es como se hacen las cosas. Doblaje al castellano con los actores de la serie y melodías pegadizas. Un apartado sublime. **96**

DURACIÓN Una de sus mayores pegas. Aunque tiene extras y los fans disfrutarán volviéndolo a jugar, se acaba en apenas 7 horas. **70**

DIVERSIÓN Como aventura no tiene un planteamiento rompedor, pero si sois fans de la serie os encantará su sentido del humor. **83**

PUNTUACIÓN FINAL 82

valoración

La familia Simpson llevaba una trayectoria reciente de imitar a otros juegos para triunfar, como en hizo en «Road Rage» («Crazy taxy») o «Hit & Run» («Grand Theft Auto»). Aquí se han olvidado de eso y han buscado una aventura a su medida con bastante acierto. Aunque no sorprende en sus posibilidades de juego y tiene sus defectos (especialmente su corta duración), la inmejorable localización, las secuencias y los chascarrillos lo hacen imprescindible para quien se considere fan de la serie.

■ DEPORTIVO ■ SEGA ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 56,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3+



MARIO Y SONIC comparten por primera vez protagonismo para demostrar quién es mejor atleta. ¿Para quién será la medalla de oro, Sega o Nintendo?

MASCOTAS MEDALLISTAS

MARIO & SONIC EN LOS JUEGOS OLÍMPICOS

Las estrellas más famosas de Nintendo y Sega se han puesto en forma para ganar la medalla de oro en las mejores pruebas de las Olimpiadas de Pekín.

■ **MARIO Y SONIC YA ESTABAN HARTOS** de competir por ver quién protagonizaba el mejor juego de plataformas y han decidido comprobar quién está en mejor forma. Por eso han reunido a todos sus amigos para participar juntos en el primer juego de olimpiadas de Wii, que tiene la licencia oficial de Pekín 2008. Esta inédita fusión de los personajes de Nintendo con los de Sega nos brinda un carismático elenco de 16 atletas que compiten en 24 pruebas (20 oficiales y 4 arcade) y que hacen pleno uso del mando de Wii, unas veces solo y otras junto al Nunchako. De esta forma, el "aporreo" de botones de los clásicos del género se sustituye por movimientos compulsivos acompañados de la pulsación de botones o gestos más pausados.

→ **LA VARIEDAD DE PRUEBAS ES UN ACIERTO** en «Mario & Sonic». Divididas en categorías encontramos competiciones de atletismo, lanzamientos, gimnasia, disparo, ping-pong... tantas como para que tardemos en cansarnos, y siempre con un control diferenciado e intuitivo. Las encontramos repartidas en distintos torneos y podemos afrontar misiones con objetivos concretos e incluso consultar una enciclopedia de las Olimpiadas con mini-juegos.

Todas estas pruebas encuentran su climax en las partidas en com-



EN SUS MARCAS

Existen tres modos de juego en «Mario y Sonic» que os tendrán días pegados a la consola con distintas pruebas. Eso sí, las disciplinas olímpicas son el grueso del juego, claro.

1. CIRCUITOS: Están divididos en tres niveles de dificultad, que encierran decenas de combinaciones distintas para las diferentes pruebas. Hay retos que son totalmente rigurosos con el reglamento y otros cuatro más arcade. Lo que no cambia es la lucha por el oro.

2. MISIONES: Proponen condiciones y retos concretos para cada prueba, como llegar agotado al final de una carrera o conseguir una determinada distancia en un lanzamiento.

3. GALERÍA: Pruebas más sencillas y más simples gráficamente que se esconden en varias enciclopedias y distintos tomos. Aplastar champiñones, contar personajes, recordar sonidos...



Toda la vida le hemos tenido como el más rápido, pero a ver qué pasa cuando salga a la pista junto al resto de personajes de Sega y Nintendo.



UN CONTROL PARA CADA TIPO DE PRUEBA



POTENCIA Y ENERGÍA

Predomina en las carreras, saltos de longitud o de altura, relevos, natación, etc. En la mayoría de estas pruebas tenemos que imitar los movimientos de los brazos al correr, nadar o mover un martillo, y pulsar de vez en cuando algún botón (para saltar una valla, por ejemplo).



NATACIÓN. Los personajes tienen distintos estilos y hemos de mover las manos según convenga.



EL ATLETISMO EN PISTA nos exige mover las manos a toda velocidad y, según la prueba, pulsar botones.

COORDINACIÓN Y REFLEJOS



El salto de trampolín, el ping-pong, el potro, el remo... todas estas pruebas pondrán a prueba vuestra rapidez visual, coordinación y agilidad para ya sea pulsando botones o realizando movimientos en el momento adecuado.



LA ESGRIMA propone esquivar las estocadas del rival para encontrar el mejor momento de atacar.



EN EL TRAMPOLÍN hay que mover la mano para saltar y pulsar distintas secuencias de botones.

PUNTERÍA Y PULSO

Aunque son las menos numerosas, el tiro con arco y el tiro al plato son quizá las pruebas que más se han beneficiado de las peculiaridades del Wiimote. Gracias al puerto infrarrojo apuntamos directamente a la pantalla, como en los shooters.



EL TIRO AL PLATO es un reto para los reflejos y el pulso. Pocas balas para blancos muy escurridizos.



EL TIRO CON ARCO está muy logrado. Pulsad A y B y "tensad" la cuerda tirando del Wiimote.

PRUEBAS DE FANTASÍA

Cuatro pruebas (ping-pong, carreras, trampolín y esgrima) cambian su aspecto y alteran en parte su control en unos retos de lo más arcade. Mayor duración, ítems y poderes especiales os obligarán a emplearos al máximo.



EL SALTO DE FANTASÍA es similar al trampolín pero en caída libre con bloques de regalos, "power-up"...



LA ESGRIMA incorpora aquí barra de vida. Nos movemos con el stick y atacamos con el Wiimote.

pañía y lo convierten en uno de los títulos más divertidos de Wii en este terreno. En solitario también es largo, pero las sucesión de las mismas pruebas pierde gancho y se hace repetitiva.

Técnicamente sigue una línea similar a «Mario Party»: gráficos sencillos, aunque coloristas, acompañados de simpáticos efectos sonoros. No son un alarde, pero cumplen para el debut conjunto de Mario y Sonic.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **MARIO Y SONIC JUNTOS** por primera vez. Un hito en la historia del videojuego.
- **EL CONTROL DE WII.** Las Olimpiadas se han adaptado muy bien a la detección de movimiento.

lo peor

- **GRÁFICAMENTE ES POCO AMBICIOSO.** Aunque es vistoso, no hay efectos ni detalles de calidad.
- **JUGARLO EN SOLITARIO** no es tan divertido como hacerlo con amigos, que es su mejor baza.

alternativas

Los títulos enfocados a jugar en compañía abundan en Wii: las dos partes de **«Rayman Raving Rabbids»**, más cortos pero muy divertidos, o **«Wario Ware»**, compuesto de pruebas de escasísima duración, son buenas opciones. También tenéis el sencillo **«Wii Play»** y no perdáis de vista el entrenamiento mental de **«Big Brain Academy para Wii»**.

- **GRÁFICOS** Muy en la línea de los «Mario Party»: personajes simpáticos en escenarios demasiado sencillos. Podría haber dado más de sí. **80**
- **SONIDO** Trompetas para una banda sonora muy "olímpica" y las voces típicas de estos personajes. No demasiado inspirado. **78**
- **DURACIÓN** Es largo en solitario, aunque sea a base de combinar las mismas pruebas de distintas formas. El multijugador es inagotable. **91**
- **DIVERSIÓN** Las partidas con amigos y el original control son la gran baza de un juego que, por contra, puede acabar haciéndose repetitivo. **86**

PUNTUACIÓN FINAL 86

valoración

El resultado de sustituir el clásico "aporreo" de botones por movimientos de los mandos de Wii ha sido todo un acierto. Este apurado e intuitivo control se da la mano con múltiples pruebas, modos de juego y el siempre desafiante factor de superar récords, con lo que encontramos un juego divertido para un solo jugador que os parecerá la bomba en compañía. Un resultado más que notable para el primer juego conjunto de «Mario y Sonic». Lástima que tanto el sonido como el motor gráfico no estén más cuidados.

■ ACCIÓN ■ SONY ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 46,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 7+







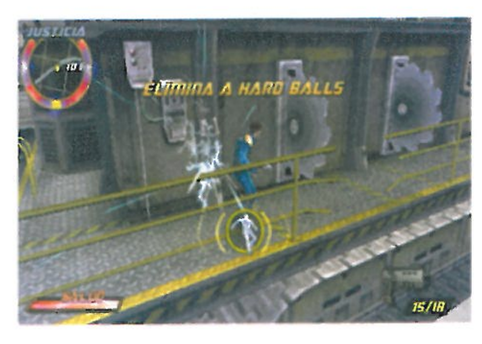
UNA AGILIDAD FELINA

El punto fuerte de este juego es saltar a toda velocidad de coche en coche al tiempo que disparamos desde el aire a nuestros enemigos y les "robamos" su vehículo:

1. **CUALQUIER VEHÍCULO** nos sirve. Para conseguirlo basta con situarnos en paralelo y saltar en el momento adecuado. Si va pilotado por los "malos", los disparamos y fuera.
2. **UNA BARRA DE ENERGÍA** se llena a medida que "hacemos justicia". Cuando está tope se ralentiza la acción para que podamos disparar desde el aire y saltar con una mayor precisión.
3. **EN LAS MISIONES A PIE** despachamos enemigos a diestro y siniestro. Los escenarios son muy distintos y pasamos, por ejemplo, por un pantano, una fábrica o unas cocheras del metro. Normalmente un compañero nos presta su ayuda.



LA ACCIÓN está asegurada en este juego que combina las fases a pie con otras en las que conducimos un vehículo a toda velocidad.







EN ALGUNAS FASES a pie tendremos que sortear peligros como el de la imagen izquierda. Sin embargo, la mayor parte del juego lo pasamos conduciendo.

ELLOS SON LA LEY

PURSUIT FORCE. JUSTICIA EXTREMA

Muchos saltos y carreras a toda velocidad. No, no estamos hablando de un juego de coches, sino de uno de acción a tope.

LA SEGUNDA ENTREGA DE ESTA SAGA llega a PSP con el mismo planteamiento que la primera: limpiar Capital City de unas bandas criminales que roban y secuestran sin miramientos. Y lo hacemos en tercera persona y alternando fases de conducción, en las que saltamos de un coche a otro a velocidades frenéticas, con otras de acción a pie en las que nos atacan enemigos sin parar. En esta ocasión contamos con la ayuda de tres compañeros, cada uno especializado en una tarea: pilotaje de helicópteros, demolición, etc.

→ EL MODO HISTORIA SE COMPONE DE 50 FASES con objetivos como escoltar a un político, infiltrarse en las filas enemigas o destruir todo un sistema de comunicación. Además, se ha incluido un modo multijugador para cuatro personas ad hoc y la posibilidad de superar ciertos retos contrarreloj o volver a jugar las misiones ya superadas en el modo historia.

El control de los vehículos (coches, motos, hovercrafts...) es bastante suave, aunque la generación de los escenarios es algo brusca. Las misiones, por su parte, pueden ser repetitivas con tantos saltos y disparos. Sin embargo, los jefes finales y las altas dosis de acción nos sitúan ante un título aprovechable.

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	80
SONIDO	84
DURACIÓN	82
DIVERSIÓN	80

Valoración Nos proporciona grandes cantidades de acción, ya sea en las misiones a pie o en las de conducción, pero por desgracia su desarrollo no presenta demasiada variedad.

PUNTUACIÓN FINAL 80

■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ EIDOS ■ 1 - 8 JUG. ■ CAST. ■ 69,95 € (PS3)/ 59,95 € (360) ■ Lanz.: Ya disponible ■









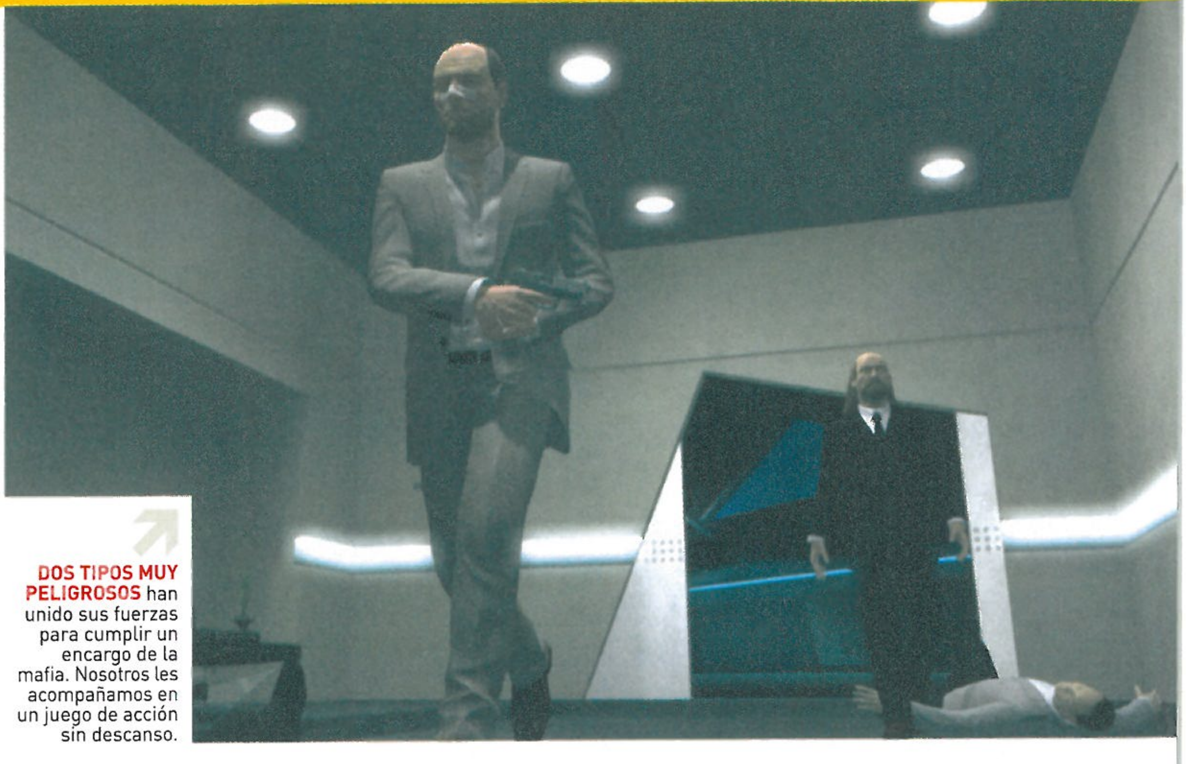
RECURSOS CRIMINALES

Nadie dijo que la vida al margen de la ley fuera sencilla, pero por suerte nuestros hombres cuentan con habilidades de sobra para superar todas las situaciones:

1.PODEMOS AVANZAR con una cómoda perspectiva en tercera persona mientras damos órdenes a nuestros compañeros con los botones del mando.

2. PARA APUNTAR la cámara se acerca a nuestros hombros, por lo que ganamos mayor precisión. Algunas armas nos permiten usar una mira telescópica.

3. LAS ACCIONES ESPECIALES, como descender por la fachada de un edificio haciendo rappel se ejecutan pulsando el botón en el lugar adecuado.



DOS TIPOS MUY PELIGROSOS han unido sus fuerzas para cumplir un encargo de la mafia. Nosotros les acompañamos en un juego de acción sin descanso.

HERMANOS DE SANGRE

KANE & LYNCH

Estos dos criminales son como un viejo matrimonio: se pasan el día discutiendo, pero en el fondo son insuperables cuando trabajan en equipo.

■ **DOS CRIMINALES DEBEN UNIR SUS FUERZAS** para cumplir la misión que les ha encargado un capo mafioso: recuperar un valioso maletín y librarse de cualquiera que se interponga en su camino. Kane, nuestro protagonista, es un mercenario dispuesto a todo para liberar a su hija, que ha sido secuestrada, mientras que Lynch, que nos acompaña en todos los niveles, es un maníaco que se encarga de vigilar nuestros pasos y de paso echarnos una mano cuando la cosa se pone fea.

Ambos se enfrentan a un desarrollo trepidante, que nos obliga a disparar sin descanso a lo largo de 16 niveles (desde Tokio hasta La Habana) y que está salpicado por momentos de infiltración. Así, encontramos objetivos de lo más variado, desde provocar un motín en la cárcel a realizar un secuestro en una discoteca o ayudar a la guerrilla rebelde en plena jungla.

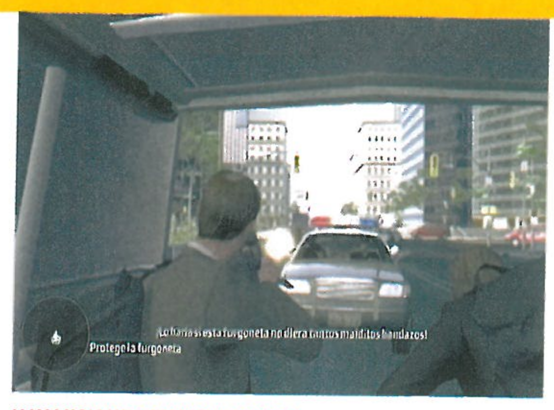
→ **EL MULTIJUGADOR ESTÁ MUY CUIDADO.** En cualquier momento del juego un amigo puede unirse a nosotros y jugar como Lynch (a pantalla partida) o bien podemos conectarnos a Internet y participar en el atraco un banco, con la posibilidad de traicionar a nuestros siete compañeros.

En cuanto a los aspectos técnicos, «Kane & Lynch» combina

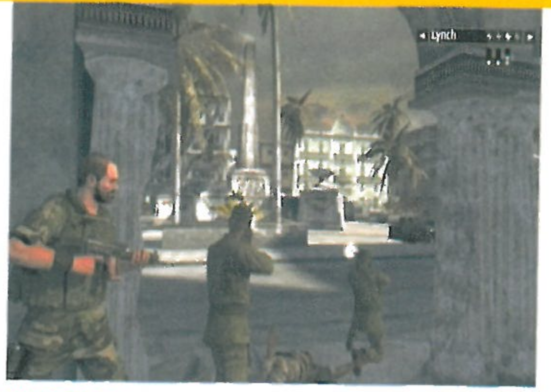


El protagonista del juego es un ex mercenario cuya hija se encuentra en poder de la mafia. Para rescatarla debe volver a la vida criminal.





HAY MISIONES EN MOVIMIENTO huyendo de la poli en una furgoneta o disparando una ametralladora sobre un jeep.



KANE BUSCA LA COBERTURA de manera automática. Basta que saquemos el arma y nos coloquemos junto a una pared.



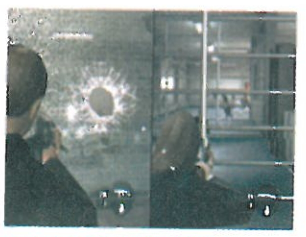
LA AMBIENTACIÓN "criminal" está muy bien conseguida. Los personajes no dejan de hablar entre sí, y su forma de ser es muy reconocible.

TRABAJO EN EQUIPO

La mayoría de los niveles no se pueden superar sin la ayuda de Lynch. Este "ángel de la guarda" se encarga, además, de reanimarnos si nos hieren durante la misión:



EN EL MODO HISTORIA Lynch nos acompaña y nos ayuda de forma automática. También podemos pedirle que dispare a un objetivo o guarde la posición.



EL MODO COOPERATIVO a pantalla partida se puede activar en cualquier momento. El segundo jugador pasa a interpretar el papel de Lynch.







POR TODO EL MUNDO tenemos que cumplir las misiones más variadas. Desde preparar nuestra fuga de una prisión de EE.UU. (izq.) a realizar un secuestro en una discoteca de Tokio (centro) o ayudar a la guerrilla en La Habana (der.).

grandes aciertos, como la cantidad de personajes en pantalla, con unas texturas pobres o con algunos problemas en el movimiento de los protagonistas. El carisma de los dos criminales y el carácter "sólo para adultos" del argumento son los mayores atractivos de «Kane & Lynch», aunque la impresión final es que la idea de compartir toda la aventura con otro personaje está un poco desaprovechada.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL MULTIJUGADOR**, tanto cooperativo a pantalla partida como online, para ocho jugadores.
- **LOS PERSONAJES** tienen un carácter muy "especial" y la ambientación está muy cuidada.

lo peor

- **ES BASTANTE CORTO**, y el principal modo online (los atracos) sólo tiene 4 escenarios.
- **LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL** no es gran cosa, y a veces los enemigos se atascan.

alternativas

Si buscáis una aventura con algo de infiltración, no os podéis perder **«Assassin's Creed»** o **«Splinter Cell Double Agent»**, que también nos da la oportunidad de actuar como si fuésemos los "malos". Entre los mejores juegos con modo cooperativo podéis encontrar dos "shooters" como **«Halo 3»** en Xbox 360 y **«Resistance»** en PS3.

GRÁFICOS La cantidad de personajes en pantalla o el detalle de los escenarios contrastan con objetos muy poligonales y texturas que flojean. **82**

SONIDO El doblaje está muy cuidado, aunque algunas voces se repiten. La banda sonora, por su parte, pasa demasiado desapercibida. **89**

DURACIÓN La aventura principal dura cerca de 8 horas, aunque tiene dos finales. Los 4 mapas del multijugador se hacen escasos. **80**

DIVERSIÓN El argumento "sólo para adultos" y la posibilidad de jugarlo en modo cooperativo son los mayores atractivos del juego. **80**

PUNTUACIÓN FINAL 81

valoración

«Kane & Lynch» parte de una idea muy atractiva (la colaboración entre dos personajes que se odian) y nos ofrece algunos niveles de diseño excelente, como el motín de la cárcel. Pero la idea de compartir la aventura no está aprovechada del todo, ya que al final nuestra labor se limita a dar unas órdenes básicas y disparar sin descanso hasta que acabamos con los numerosos enemigos que nos esperan en cada escenario. El modo multijugador, tanto a pantalla partida como online, es su principal acierto.

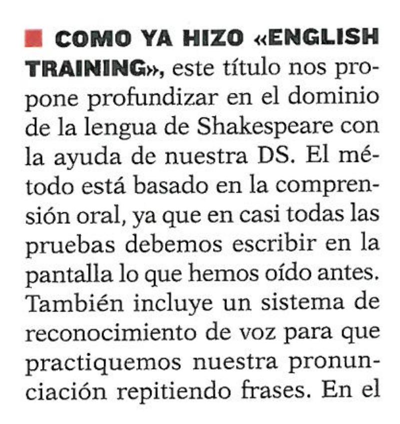
■ EDUCATIVO ■ NINTENDO ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 29,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3+



MANERAS DE APRENDER

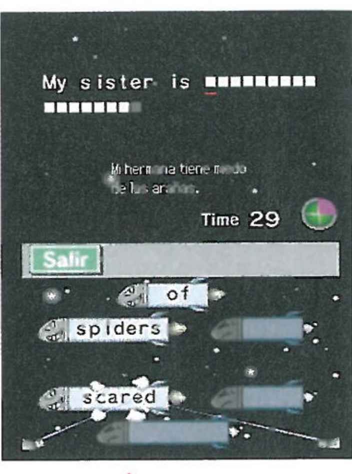
Así podemos mejorar nuestro inglés en «Practise English»:

1. HACEMOS UN EXAMEN que nos indica en cuál de los 7 niveles estamos. No os preocupéis, mejoraréis rápido.
2. PRACTICAMOS CON EJERCICIOS que nos muestran situaciones cotidianas y mejoran nuestro vocabulario.
3. JUGAMOS A MINIJUEGOS centrados en tareas específicas. Aquí hay que entender las direcciones que se nos indican para poder entregar la pizza.





LOS MINIJUEGOS son curiosos y originales. En éste volamos por el mundo escribiendo lo que oímos.

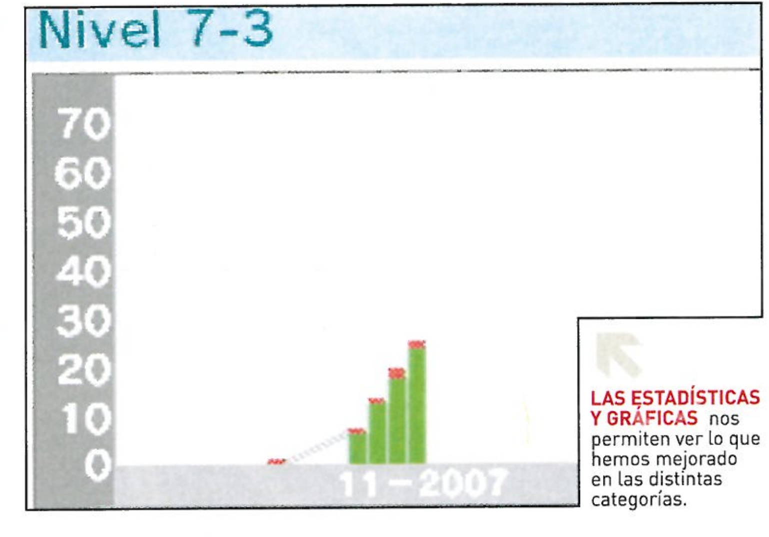


LA COLOCACIÓN DE LAS PALABRAS es otro de los aspectos que trabajamos.





A LA VEZ QUE ESCUCHAMOS tenemos que escribir lo que entendemos.



LAS ESTADÍSTICAS Y GRÁFICAS nos permiten ver lo que hemos mejorado en las distintas categorías.

APRENDE JUGANDO

PRACTISE ENGLISH

Si tienes el inglés un poco oxidado o simplemente te apetece mejorarlo, Nintendo te propone un método innovador. ¿Te apuntas?

COMO YA HIZO «ENGLISH TRAINING», este título nos propone profundizar en el dominio de la lengua de Shakespeare con la ayuda de nuestra DS. El método está basado en la comprensión oral, ya que en casi todas las pruebas debemos escribir en la pantalla lo que hemos oído antes. También incluye un sistema de reconocimiento de voz para que practiquemos nuestra pronunciación repitiendo frases. En el modo Estudiar transcribimos lo que escuchamos en más de 400 situaciones cotidianas, conversaciones de personas con diferentes acentos (nativos, europeos y asiáticos), canciones populares y trabalenguas. También existe la posibilidad de traducir del castellano, o de escuchar a gente hablando en inglés con los cascos conectados y la consola cerrada, para practicar en la calle. Además, se han incluido divertidos minijuegos en los que debemos realizar todo tipo de tareas

→ HAY MODOS DE JUEGO Y PRUEBAS para que no nos aburramos durante una buena temporada. Aunque no está pensado para los que no sepan nada del idioma, ayudará a los que lo tengan olvidado o quieran mejorar su vocabulario y comprensión oral de una forma más divertida que en cualquier academia.

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	60
SONIDO	90
DURACIÓN	87
DIVERSIÓN	80

Valoración Con la ayuda de las distintas pruebas y minijuegos, este título consigue que aprendamos palabras nuevas y mejoremos nuestro oído mientras nos lo pasamos bien.

PUNTUACIÓN FINAL **80**

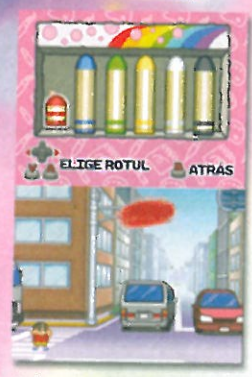


¡Por fin en tu NINTENDO DS!

¡Ey que está totalmente en castellano con las voces originales de la serie de TV!







Utiliza los rotuladores mágicos para salvar a tus amigos y el mundo de los sueños, pinta con el lápiz directamente sobre la pantalla táctil.



Disfrázate de robot, canguro o berenjena y aprovéchate de los poderes que te da cada uno de los trajes.



Aprovecha la conexión inalámbrica y juega con tus amigos a los divertidos mini-juegos.

7+











www.pegi.info

Shin chan la ha vuelto a liar en DVD, tened cuidado a partir del 10 de octubre

Shin chan La Película Y la Ambición de Karakaka





¡YA A LA VENTA!

¡Argh! Corred a comprarlo pequeños, va cargado de extras, ¡incluso un corto inédito!



■ SHOOT'EM UP ■ CODEMASTERS ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 69,90 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 18+







UN MUNDO MONSTRUOSO sustituirá al nuestro si los Jericho no vencen al Primogénito. Por el camino les esperan "chicos guapos" como este.

UN PELOTÓN CONTRA EL MAL

CLIVE BARKER'S JERICHO

Cada cierto tiempo, el ser más perfecto de la Creación regresa para destruir el mundo. Habrá que disuadirlo a tiros...

■ UNOS RAROS SUCESOS EN LA CIUDAD DE AL-KHALI han llamado la atención del comando Jericho, especializado en guerra paranormal. Por lo visto, está a punto de resucitar el Primogénito (un ser al que Dios creó antes que al hombre y cuyo poder era tan grande que tuvo que encerrarlo), lo cual ha ocasionado una brecha del espacio-tiempo que amenaza con destruir el planeta. Los siete miembros del comando Jericho viajan hasta esa ciudad, desde la que deberán transportarse a unas retorcidas versiones de la Segunda Guerra Mundial, las Cruzadas, Roma... y el año 4000 antes de Cristo. Nosotros controlamos al capitán Ross, quien además de sanar es capaz de introducir su espíritu en el cuerpo de sus compañeros para controlarlos y hacer uso de sus singulares poderes mágicos.

→ TENEMOS QUE PASAR DE UNO A OTRO en muchas ocasiones para aprovechar sus habilidades: Jones puede hacer proyecciones astrales, Black practica la telequinesia, etc. Mientras nos encontramos en el cuerpo de un soldado, el resto de ellos nos apoyan en combate (aunque podemos ordenarles que se separen o se mantengan en la retaguardia). Falta nos harán las balas y la magia de todos, porque decenas de enemigos deformes y monstruosos salidos del Infierno nos salen al paso ¡y además son tremendamente resistentes, los

AVENTURA PARANORMAL

El Primogénito se esconde bien. Para llegar a él, además de disparar y usar poderes tendréis que hacer todo lo siguiente:

1. **SANAR A LOS CAÍDOS,** gracias a la habilidad de Ross, es una tarea bastante común. Basta con acercarse al compañero y pulsar un botón.
2. **LAS SECUENCIAS DE BOTONES** son bastante constantes. Hay que pulsar con mucha rapidez para superar intensas escenas como una caída por un pozo o un exorcismo. ¡Qué canguelo!
3. **AL CUMPLIR MISIONES** o ciertas tareas liberamos diseños y descripciones de muchos personajes.

RAWLINGS →

Este sacerdote puede sanar a distancia y es uno de los héroes más carismáticos del grupo, con frases tan controvertidas como "se predica mejor con el cargador lleno".







LAS ESCARAMUZAS EN GRUPO ocupan la mayoría del juego, aunque a veces también avanzamos en solitario.



LOS PROTAGONISTAS discuten entre ellos muchas veces. Delgado y Rawlings son los más importantes del juego.



LA AMBIENTACIÓN mezcla visiones retorcidas y muy sangrientas de civilaciones clásicas, que tienen enemigos adaptados al entorno.

GRANDES Y MUY FEOS

La mayoría de nuestros enemigos son monstruos de tamaño "estándar", pero también nos encontramos con algunos mastodontes como los dos que os mostramos aquí:



EL GOBERNADOR VICUS es, sin duda, el tipo más asqueroso del juego. Él dirige la zona más larga del juego y su combate os pondrá los pelos de punta.



ESTE MONSTRUO lleno de pinchos y sangre aparece en un par de ocasiones. Hay que disparar a los símbolos de su máscara para acabar con él.







LOS MIEMBROS de Jericho son muy distintos. Por ejemplo, Church es ideal para el cuerpo a cuerpo con su katana (izquierda), Cole puede ralentizar el tiempo y generar munición (centro), Delgado puede invocar a un espíritu de fuego (derecha)....

condenados! A ese respecto tenemos que hacer una advertencia: el juego es muy, muy sangriento (como era de esperar de un guión de Clive Barker, autor de clásicos como "Candyman" o "Hellraiser") y está lleno de frases muy explícitas y malsonantes. Si sois mayores de edad y tenéis un estómago fuerte, vais a disfrutar de un título bien ambientado y largo, aunque algo más difícil de lo deseable en determinados momentos.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **LA AMBIENTACIÓN** está cuidadísima, sobre todo en el apartado sonoro y en los escenarios.

■ **ALTERNAR DIFERENTES PERSONAJES.** Es divertido si sabemos aprovecharlo bien.

lo peor

■ **EL DISEÑO DE NIVELES** a veces impide jugar con fluidez. Los pasillos son demasiado estrechos...

■ **LA INTELIGENCIA DE LOS COMPAÑEROS** no está depurada. Hay que resucitarlos todo el rato.

alternativas

«FEAR» también es un "shooter" de terror y tiene una calidad y longitud similares. Le saca ventaja por el multijugador, pero el desarrollo no es tan variado. **«Condemned»** (sólo en 360) es una aventura de terror que se basa más en el cuerpo a cuerpo y está barato. Como "shooters", lo mejor es **«Resistance»** en PS3 y **«Halo 3»** en Xbox 360.

■ **GRÁFICOS** Los escenarios están muy detallados y los protagonistas molan mucho, si bien las texturas y las animaciones no son gran cosa. **84**

■ **SONIDO** Los diálogos en castellano, aunque subidos de tono, son divertidísimos. La música es un poco reiterativa, pero ambienta muy bien. **91**

■ **DURACIÓN** Debido a la dificultad de algunas zonas, el juego supera las 10 horas. Hay extras, pero echamos de menos un multijugador. **82**

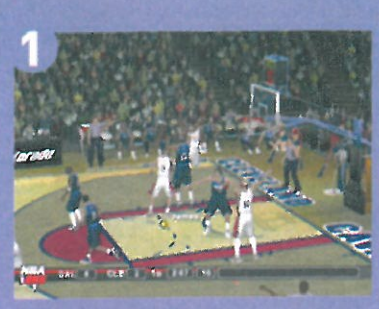
■ **DIVERSIÓN** Los intensos duelos con los jefes y la currada historia se alternan con zonas muy pesadas, en parte por la falta de "checkpoints". **83**

PUNTUACIÓN FINAL 83

valoración

Es un placer descubrir que en nuestro país pueden crearse juegos así de competentes para la nueva generación (ha sido desarrollado por los madrileños Mercury Steam). No sólo tiene los buenos ingredientes de un "shooter". Además innova con por su dinámica de juego y su ambientación tan "gore". Es verdad que la dificultad está descompensada a veces y que la temática puede parecer desagradable para algunos, pero si esto no os asusta su ambientación y su acción continua os van a convencer.

■ DEPORTIVO ■ 2K SPORTS ■ 1-10 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 29,99 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 







BASKET DE TODOS MODOS

La variedad de modos de juego es una de las virtudes de este título. Aquí están tres de los más importantes y divertidos:

1. PLAYOFFS: Es una de las novedades en esta edición, y nos permite jugar una eliminatoria determinando el número de partidos, los emparejamientos, etc.

2. URBANO: El basket callejero también está representado. Podemos echar desde un 1 contra 1 hasta un 5 contra 5 o un 21. Las canchas son muy variadas.

3. ONLINE: Nada como los "piques" por Internet con los amigos. Hay para rato con los torneos y partidos.



EL ESPECTÁCULO DE LA NBA nos espera en la nueva edición de este simulador, que nos permite participar en la mejor liga de baloncesto del mundo.

AMÉRICA TE ESPERA

NBA 2K8

Ya no nos hace falta ser uno de los mejores jugadores del mundo para estar en la NBA. Basta con probar un simulador como este.



GARBAJOSA

Además de jugar en los Raptors y en la selección española, este gran jugador sale en la portada de «NBA 2K8» junto con José M. Calderón.



■ **LA NUEVA TEMPORADA DE LA NBA** arranca en PS2 con pocas novedades respeto a la edición anterior de la saga «2K». En este simulador encontramos prácticamente los mismos modos de juego, salvo por la desaparición del "24/7" (en el que creábamos a nuestro jugador y le acompañábamos en el camino hacia la fama), que ha sido sustituido por posibilidad de jugar los Playoffs cuando queramos. También podemos simular partidos con el sistema HoopCast, en el que se nos dice lo que ocurre jugada por jugada y en el que podemos intervenir para hacer cambios o especificar los emparejamientos. El modo Urbano, como su nombre indica, nos permite probar el basket callejero. Sin embargo, esta versión no añade el modo Blacktop ni otras novedades que sí existen en Xbox 360 y PS3, como el botón de defensa o los roles y personalidades de jugadores en el modo Asociación. Las plantillas están actualizadas, pero faltan algunos jugadores (Navarro no está), y hay equipaciones desfasadas.

→ EL CONTROL ES TAN BUENO COMO SIEMPRE y los partidos resultan muy divertidos y fluidos. En cambio, el aspecto gráfico es algo irregular, ya que los modelos de los jugadores son muy buenos y las caras se parecen mucho a las

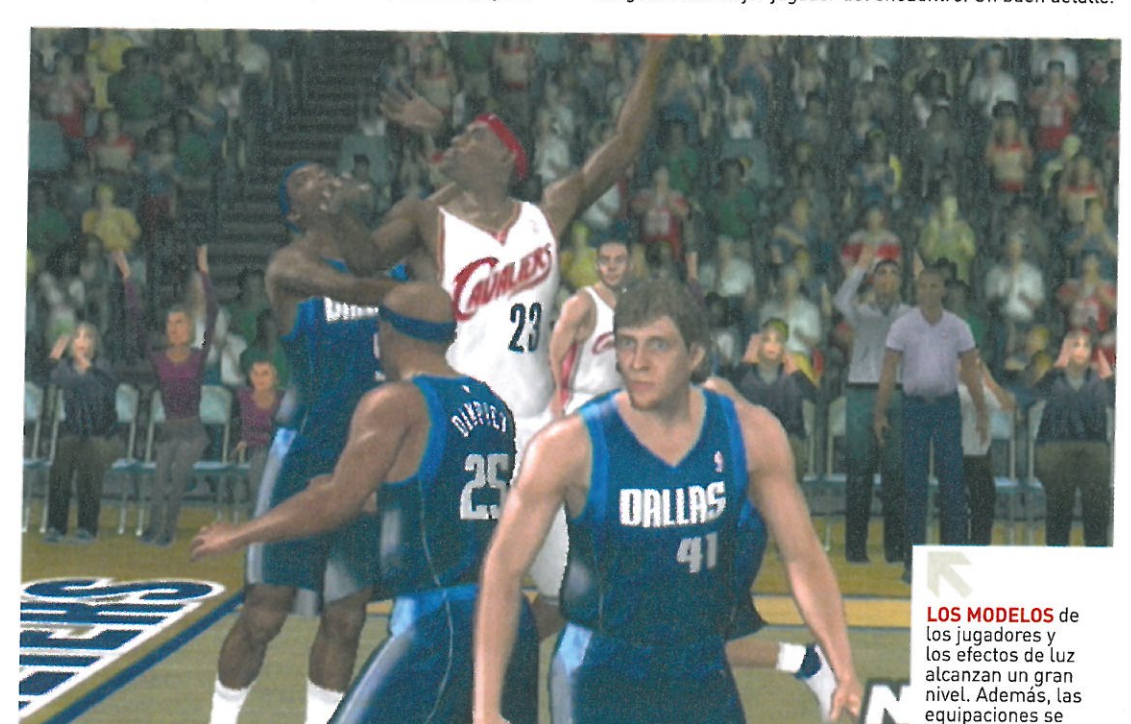




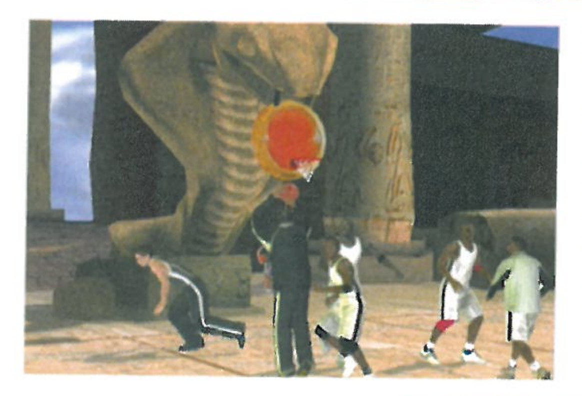
EL ESTILO DE JUEGO de cada equipo se verá reflejado aquí. En los Lakers todos los balones pasarán por Kobe Bryant.

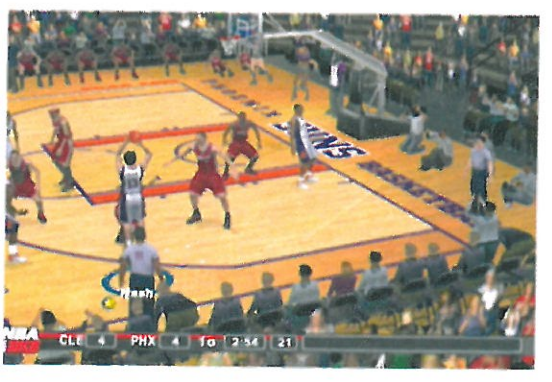


DESPUÉS DE CADA PARTIDO se nos ofrece un resumen con imágenes del mejor jugador del encuentro. Un buen detalle.



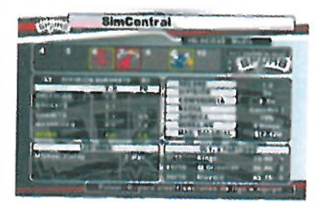
LOS MODELOS de los jugadores y los efectos de luz alcanzan un gran nivel. Además, las equipaciones se mueven al correr.





TAREAS DE UN EJECUTIVO

En el modo Asociación nos ponemos al frente de una franquicia NBA, y debemos llevarla al éxito desde los despachos y en la cancha.



DESDE LA CENTRAL vemos cómo están las cosas en la liga, además de nuestro calendario.



JUGAMOS LOS PARTIDOS con nuestro equipo, aunque si lo preferimos podemos simularlos.



TRASPASAMOS JUGADORES a otros equipos. Sólo aceptarán si les hacemos una buena oferta.



MANEJAMOS EL PRESUPUESTO que se verá afectado por los sueldos, el público que nos vea...

reales, pero hay animaciones que fallan, y los entrenadores y comentaristas no están tan detallados. Por su parte, la ambientación sigue siendo excelente, con presentaciones de jugadores, resúmenes tras los partidos, las mascotas de los equipos en las gradas, etc.

Resumiendo, «NBA 2K8» es un buen juego que gustará a los amantes del basket, pero tiene algunas carencias e incorpora menos novedades de lo esperado.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LOS PARECIDOS DE LOS JUGADORES** están muy logrados, y los más famosos incluso realizan sus movimientos característicos.
- **EL MODO URBANO** es algo diferente y resulta muy divertido.

lo peor

- **DIVERSOS FALLOS**, como la ausencia de ciertos jugadores o errores en las animaciones. Las dificultades medias resultan fáciles
- **LA FALTA DE NOVEDADES** da pocos incentivos para hacerse con él.

alternativas

Su rival más claro es **«NBA Live 08»**, que viene más completo gracias las selecciones nacionales, el All Star y los concursos de mates y triples. Este «NBA 2K8» trae pocas novedades, pero tiene el modo Urbano. Si lo que os gusta es el basket callejero, en PS2 hay muy buenas opciones, como **«StreetHoops»** o la saga **«NBA Street»**

- **GRÁFICOS** Irregulares, con buenos efectos pero con fallos importantes. Los jugadores están bien modelados y se parecen mucho a los reales. **84**
- **SONIDO** Kenny Smith y Kevin Harlan comentan los partidos en un perfecto inglés. El público se hace notar durante los encuentros. **86**
- **DURACIÓN** Los modos son bastante numerosos, y los piques con amigos, ya sean en casa o a distancia, os durarán mucho tiempo **90**
- **DIVERSIÓN** Su control sigue siendo una gran virtud, aunque hay errores inexplicables en el arbitraje y en canastas fáciles que no entran. **86**

PUNTUACIÓN FINAL 86

valoración

Este «NBA 2K8» nos deja un sabor agridulce en una de las últimas entregas de la saga para PS2. Por una parte, el espíritu de anteriores juegos se mantiene en el estilo de simulación y en el control, pero su carencia de novedades con respecto a la edición del año pasado y la presencia de ciertos errores, tanto gráficos como jugables, empañan el resultado. Sin embargo, no deja de ser un gran juego de baloncesto que os hará pasar muchos ratos divertidos y que supone todo un reto en las dificultades más elevadas.



■ AVENTURA ■ ELECTRONIC ARTS ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 69,95 € ■ Lanz.: Ya disponible ■ 12+



MOSQUIS, QUÉ AVENTURA

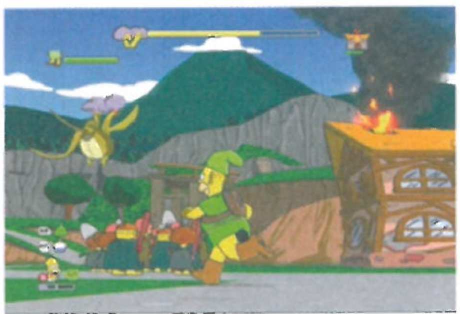
Un videojuego de «Los Simpson» no sólo debía aprovechar bien la licencia en la que se basa sino contar con un buen desarrollo. Veamos las claves que han logrado estos objetivos:

1. **LA GENIAL AMBIENTACIÓN.** El 'look' de dibujo animado está muy logrado. Completan la estupenda recreación de la serie 40 minutos de secuencias animadas y el doblaje al castellano.
2. **SPRINGFIELD** es en esta versión (a diferencia de PS2) un mundo central desde el que accedemos a los niveles del juego durante la primera mitad de su desarrollo. Luego el argumento se complica y «Los Simpson» viajan a lugares fantásticos.
3. **PODERES ÚNICOS** para cada personaje, convierten a los miembros de la familia amarilla en los protagonistas perfectos de un videojuego. Esta variedad asegura la diversión.



UNA AVENTURA "COLOSAL". Todos los personajes de la serie se dan cita en este juego. Es el caso de la mascota de los donuts, un terrible enemigo.







LOS SIMPSON, COMO NUNCA. Envueltos en efectos (Izda.) o encarnando al mismísimo Link (Dcha.), «Los Simpson» desarrollan toda su esencia en este variado y divertido juego.

AMARILLOS Y EN HD

LOS SIMPSON

La familia amarilla llega la nueva generación para presumir de uno de los aspectos de dibujo animado mejor logrados en las consolas.

■ LOS SIMPSON DEBEN SALVAR SPRINFIELD. En la nueva aventura de la televisiva familia controlamos a sus cuatro miembros (y a Maggie como un "poder" de Marge) en parejas y alternando sus habilidades para superar plataformas, puzles y peleas. ¡Y es posible jugar todos los niveles junto a un amigo a pantalla partida! El apartado técnico destaca por mostrar uno de los looks de dibujo animado mejor acabados que hemos visto. Expresiones faciales, efectos y decenas de enemigos en pantalla nos han hecho sentirnos "dentro" de la serie

→ EN ESTA VERSIÓN PARA PS3 Y XBOX 360 nos movemos por un Springfield de considerables dimensiones desde el que accedemos a los distintos niveles. Las referencias y chistes sobre famosos videojuegos son constantes y afectan a las fases: vemos parodias tronchantes que van de «Zelda» a «GTA». La puesta en escena se ve redondeada por 40 minutos de secuencias de animación inéditas y un apartado sonoro de órdago que cuenta con el doblaje de los actores en nuestro país y una banda sonora que va desde la sintonía de la serie a partituras perfectamente adecuadas a la temática de cada nivel. La pena es que la aventura se hace algo corta, aunque haya items ocultos por descubrir.

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	83
■ SONIDO	92
■ DURACIÓN	70
■ DIVERSIÓN	84

Valoración Técnicamente llamativo y muy fiel a la serie, desborda humor por los cuatro costados en un desarrollo que, eso sí, se hace muy corto. Con todo, divertido e imprescindible para los fans.

PUNTUACIÓN FINAL 85

■ DEPORTIVO ■ ACTIVISION ■ 1-2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 49,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 12+







UN SKATER "A SU BOLA"

El desarrollo del juego nos permite tener cierta libertad a la hora de elegir nuestro siguiente paso. Así es como se juega:

1. RECORREMOS LOS BARRIOS aprovechando cada elemento del mobiliario urbano para realizar trucos como saltos, grinds o piruetas.
2. HABLAMOS CON LOS PERSONAJES que salpican la ciudad. Algunos de ellos nos enseñan nuevas habilidades y otros nos encargan misiones.
3. LAS MISIONES son muy variadas dependiendo de su estilo. Proponen desde encadenar trucos a golpear a un grupo de obreros.



SALTAR, GRINDAR y hacer las piruetas más "molonas" sobre la tabla de skate, sigue siendo nuestro objetivo en la nueva entrega de esta ya clásica saga de patinaje.

COGE "EL TRUCO" AL SKATE

TONY HAWK'S PROVING GROUND

Donde unos ven una barandilla, otros ven una zona para grindar. Una madera se convierte en una rampa de salto, la altura no es problema... ¡ese es el espíritu del skate!

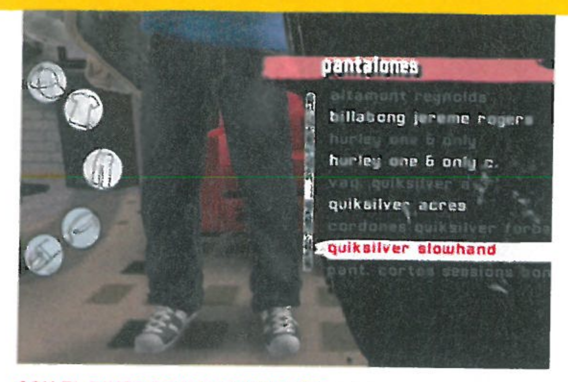
SKATER

Aunque en el juego aparecen algunos skaters conocidos, tenemos que crear uno desde cero eligiendo desde cero su aspecto e indumentaria.

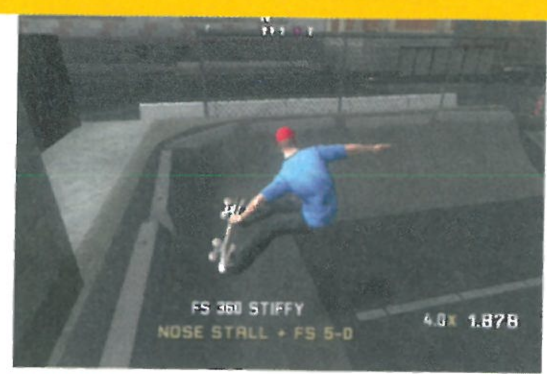
■ **EL SKATER MÁS FAMOSO** vuelve a prestar su imagen para un videojuego, aunque en esta ocasión cede el protagonismo a un patinador novato... o sea, a nosotros. Y es que lo primero que tenemos que hacer es crear un skater a nuestra medida gracias a un completo editor, que nos permite elegir detalles como el color de la piel o la indumentaria. Cuando lo tenemos, empezamos a patinar libremente en el primer barrio de una ciudad ficticia, mientras una flecha nos señala en tiempo real los distintos objetivos que podemos realizar (principales y secundarios). Están repartidos en varias categorías, y nos proponen saltar, grindar y realizar trucos imposibles en lugares inverosímiles.

→ NUESTRO ESTILO COMO PATINADOR determina a qué rama del skate queremos dedicarnos. Si destacamos en los objetivos hardcore nos convertimos en un agresivo patinador callejero, mientras que si nos salimos en los desafíos profesionales acabaremos convirtiéndonos en toda una estrella mediática a lo Tony Hawk. Eso sí, no penséis que llegar a la cumbre en cualquiera de



CON EL DINERO QUE OBTENEMOS podemos comprar ropa y accesorios de las marcas típicas de skate, como Quicksilver.



ENCADENAR TRUCOS es la clave para impresionar a los patrocinadores en las pruebas profesionales. ¡No es fácil!



EL "NAIL THE TRICK" es una habilidad que se activa en cualquier salto, y nos permite controlar en cámara lenta ambas piernas.





PATINA A TU AIRE

El modo Constructor nos permite pausar el juego en cualquier momento y posicionar algunos elementos a nuestro libre albedrío, con el fin de utilzarlos para sortear obstáculos, acceder a lugares altos o lucirnos sin más. Así funciona:



SELECCIONAMOS LA PIEZA que queremos colocar, como rampas o barras de hierro. Según avanzamos conseguimos más.



ELEGIMOS LA UBICACIÓN y posición del objeto en concreto según el truco que tengamos en mente en ese momento.



USAMOS EL OBJETO para realizar el truco. Si nos lo "curramos" podemos hacer cosas sorprendentes.

las vertientes es fácil, puesto que algunos de los objetivos nos obligan a encadenar trucos y son realmente complicados. Por suerte, el sistema de control ayuda en este aspecto, y nuestro skater responde a la perfección a todos nuestros movimientos, sobre todo en los "Nail the trick", un tiempo bala que podemos activar en los saltos grandes y nos permite mover con precisión cada pierna. Qué, ¿os venís a hacer unos trucos?

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

EL CONTROL es preciso a tope. Con un poco de práctica podemos hacer trucos sorprendentes.

LA VARIEDAD DE OBJETIVOS aporta mucho dinamismo al desarrollo del juego en general.

lo peor

LA DIFICULTAD de algunas pruebas es muy alta, puesto que se nos exige encadenar muchos trucos.

ES POCO ORIGINAL respecto a la anterior entrega. Hubiera molado que se incluyeran más cambios.

alternativas

La verdad es que los referentes en PS2 en lo que a títulos de skate se refiere siempre ha sido los que llevan el sello Tony Hawk. Por eso, si os gusta este título no podéis perderos las entregas anteriores, como **«Tony Hawk´s Project 8»** o **«Tony Hawk´s American Wasteland»**, que aporta elementos de otros deportes extremos como el BMX.

GRÁFICOS La fluidez general es buena, así como las animaciones de nuestro skater, aunque los barrios no son muy grandes y están algo vacíos. 85

SONIDO Las voces en castellano cumplen sin más, pero la banda sonora se sale: The Clash, Beastie Boys, Nirvana, Smashing Pumpkins... 90

DURACIÓN El modo principal es largo, sobre todo si cumplimos todos los objetivos secundarios, aunque se echan en falta más extras. 85

DIVERSIÓN Los diferentes barrios nos ofrecen todo tipo de retos (algunos muy difíciles), y el sistema de control es bastante bueno. 84

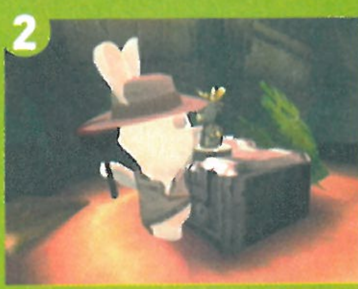
PUNTUACIÓN FINAL 84

valoración

La nueva entrega de esta clásica saga, que lleva entre nosotros desde los inicios de PSone, no aporta nada esencial a lo que habíamos visto anteriormente. Sin embargo, una vez más ha conseguido engancharnos gracias a su genial sistema de control, que ofrece un dominio total sobre los trucos, y un desarrollo bastante variado, que nos invita a recorrer distintos barrios mientras nos labramos un nombre en el mundo del skate. Una genial banda sonora pone la guinda a un juego que entretiene, pero no deslumbra.

■ VARIOS ■ UBISOFT ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 







RISAS Y JUEGOS

«Rayman Raving Rabbids 2» se mantiene fiel a la primera parte respetando sus ingredientes.

1. PRUEBAS DIRECTAS Y SENCILLAS. Tanto que creemos que habría sido mejor evolucionar un poco: hacerlas más largas y ampliar el control.
2. SENTIDO DEL HUMOR constante que hace acto de presencia en los vídeos de introducción de pruebas y en el desarrollo de las mismas.
3. JUGAR EN COMPAÑÍA vuelve a ser una de las mejores opciones. Ahora hay más pruebas para hasta cuatro jugadores.



CONSTANTES RISAS os esperan con los carismáticos conejos. Seguro que nunca habríais pensado que una salchicha sirve de anestesia.

PELUDOS Y PELIGROSOS
RAYMAN RAVING RABBIDS 2

Los minijuegos más surrealistas, la música y los disparos os esperan en la segunda aventura para Wii de Rayman y sus más divertidos enemigos.



Estos bichos del espacio han conseguido robarle protagonismo al propio Rayman. Armáos con vuestros Wiimotes y preparaos para mucho movimiento y risas.

RAYMAN Y LOS CONEJOS LOCOS han vuelto a Wii para llenarla de minijuegos e irreverente diversión. En la segunda parte de «Rayman Raving Rabbids», estos extraterrestres peludos intentan invadir de nuevo la Tierra y nuestro protagonista se infiltra en sus filas para evitarlo. De esta forma, la mascota de Ubisoft se ve obligada a dar la vuelta al mundo y tomar parte en los más surrealistas minijuegos que podáis imaginar: anestesiar a un conejo pegándole con una salchicha, lavar ropa interior, vaguear en la oficina, hablar por el móvil en el cine... por citar algunos desternillantes ejemplos. Las pruebas están agrupadas de seis en seis en distintas zonas del mundo (Europa, Asia, Norteamérica...) pero también podemos crear nuestros propios "viajes" o jugarlas de una en una.

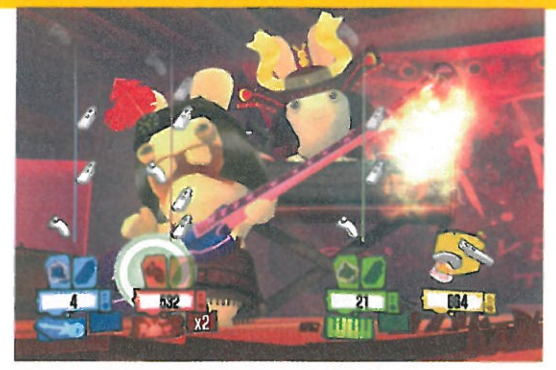
LOS SENSORES DEL MANDO DE Wii cobran protagonismo en cada uno de los minijuegos, cuyo principal atractivo es el sentido del humor. Su desarrollo resulta bastante simple y limitado, con lo que tras un par de intentos los tendremos dominados. Suman un total de 40, a los que hay que añadir las estrellas de la edición anterior: los retos de baile (con nuevos movimientos) y de disparos, que utilizan vídeos reales de las ciudades que visitamos.

El apartado gráfico de «Rayman» está bien trabajado, aun-





PREMIO A LA ORIGINALIDAD. Hay pruebas tan hilarantes como una carrera de caracoles en un trazado de un metro.



AHORA PODEMOS JUNTAR A CUATRO amigos en más juegos que en la primera parte. Como en el musical.



EN ESTA PRUEBA debemos hablar por el móvil en el cine sin que nos vea el acomodador. El Wiimote hace las veces de teléfono.

ESTRELLAS CON OREJAS

Los divertidos enemigos de Rayman han ganado protagonismo en esta segunda parte. Ahora los podemos elegir y controlar y, además, personalizarlos con decenas de prendas.



LOS TRAJES son a cada cual más original. Los hay tan tronchantes como el de Tortuga Ninja o de de Altair, el protagonista del gran «Assassin's Creed».



EN PRUEBAS SUELTAS (jugadas en solitario o en compañía) podemos elegir entre una plantilla de conejos personalizados a nuestro gusto.







LAS PRUEBAS MUSICALES Y DE DISPAROS serán a las que más tiempo dedicaréis por su duración y buena factura. En las primeras (izda.) hay temas reales como 'Satisfaction' o 'Celebration'. Las segundas van de Nueva York a París (centro y dcha.) con vídeos reales.

que sin detalles sorprendentes. La música y los efectos sonoros siguen el nivel aceptable de su predecesor y, de hecho, casi todos se mantienen. Aunque estamos ante un título divertido e impactante en las primeras partidas, resulta algo corto y sus pruebas demasiado sencillas. Los que ya tengan exprimida la primera parte y quienes vayan a jugar en compañía encontrarán en esta secuela una buena opción.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA IMAGINACIÓN** con toque surrealista con que se han planteado cada una de las pruebas.
- **LOS JUEGOS MUSICALES Y DE DISPARO**, que aunque mantienen la base, se han mejorado.

lo peor

- **LAS PRUEBAS SON CORTAS Y SENCILLAS.** El cuerpo nos pide retos más largos y complicados.
- **NO SORPRENDE** como lo hizo el primero, al repetir planteamiento y un diseño de niveles casi calcado.

alternativas

La primera parte de **«Rayman Raving Rabbids»** es igual de bueno, con lo que os lo recomendamos para empezar con la saga. También tenéis más minijuegos en **«Wario Ware»** o **«Wii Play»**. Además, este mes llega también **«Mario y Sonic en los Juegos Olímpicos»**, uno de los mejores títulos de pruebas multijugador aparecidos en Wii.

GRÁFICOS Los personajes y entornos lucen bien y son muy simpáticos. Mención aparte para los sorprendentes niveles de disparo. 84

SONIDO Repiten muchos temas y efectos. Son muy simpáticos y correctos técnicamente aunque ya los vimos en la primera parte. 82

DURACIÓN En unas siete horas podréis tener todos los juegos superados. Entonces os quedará mejorar récords y jugar con amigos. 80

DIVERSIÓN Derrocha sentido del humor y es muy entretenido, sobre todo en compañía, pero se echan en falta pruebas más elaboradas. 84

PUNTUACIÓN FINAL 84

valoración

Rayman y los conejos que le traen de cabeza han vuelto con un título a la altura de la primera parte, con el que comparte estética y planteamiento. Aunque sigue siendo tronchante y se han introducido algunas mejoras (como la personalización de los conejos), se echa en falta una mayor duración y pruebas más largas y elaboradas que lo hicieran más rejugable. Eso sí, aplaudimos la buena evolución de los juegos musicales y de disparos. Además, disfrutarlo en compañía sigue siendo una garantía de risas con los amigos.

MARIO JIMÉNEZ

■ LUCHA ■ THQ ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 39,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 7







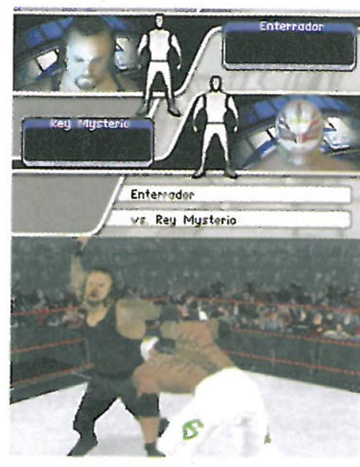
EL MODO TEMPORADA

La posibilidad de seguir una temporada WWE es una opción interesante en el juego.

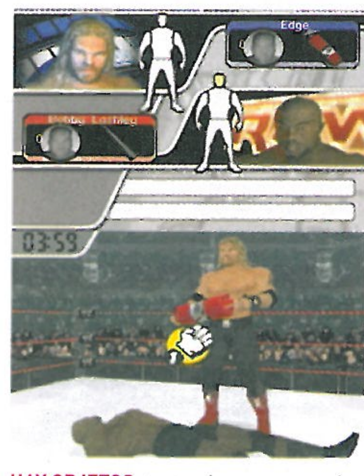
1. NUESTRO MANAGER nos pone al día de lo que se "cuece" en nuestra división y nos indica cuándo combatir.
2. EN EL GIMNASIO podemos entrenar para mejorar habilidades. Tenemos que conseguir tiempo para después "gastarlo" con las pesas.
3. LOS COMBATES desesperan entre tantos iconos, flechas y turnos.



TODAS LAS ESTRELLAS de la WWE están en este juego, que llega con un control impreciso y raro.



LOS GOLPES se hacen por turnos: primero atacamos y luego "recibimos".



HAY OBJETOS que podemos usar en los combates: palos, sillas, extintores, etc.



LOS ICONOS que aparecen en pantalla nos indican lo que debemos hacer. Son poco intuitivos y liosos.

LUCHA LIBRE POR TURNOS

SMACKDOWN VS RAW 2008

La lucha libre llega a DS con todas sus estrellas, todos sus golpes y un aspecto de lujo, pero ofrece un control de lo más extraño.

■ **LAS ENORMES MOLES DE LA WWE** han debido hacer grandes esfuerzos para caber con todas sus llaves, sus saltos y sus golpes en la pequeña Nintendo DS. Este juego, que cuenta con las estrellas más famosas de la WWE, nos propone dos opciones bien claras: combates sencillos (con las divisiones de Smackdown, RAW y ECW) contra la máquina o contra un amigo compartiendo tarjeta; y el modo temporada, muy currado y con muchas posibilidades: entrenar, contactar con otros luchadores (están los más conocidos), hacer pactos y, cómo no, pelear.

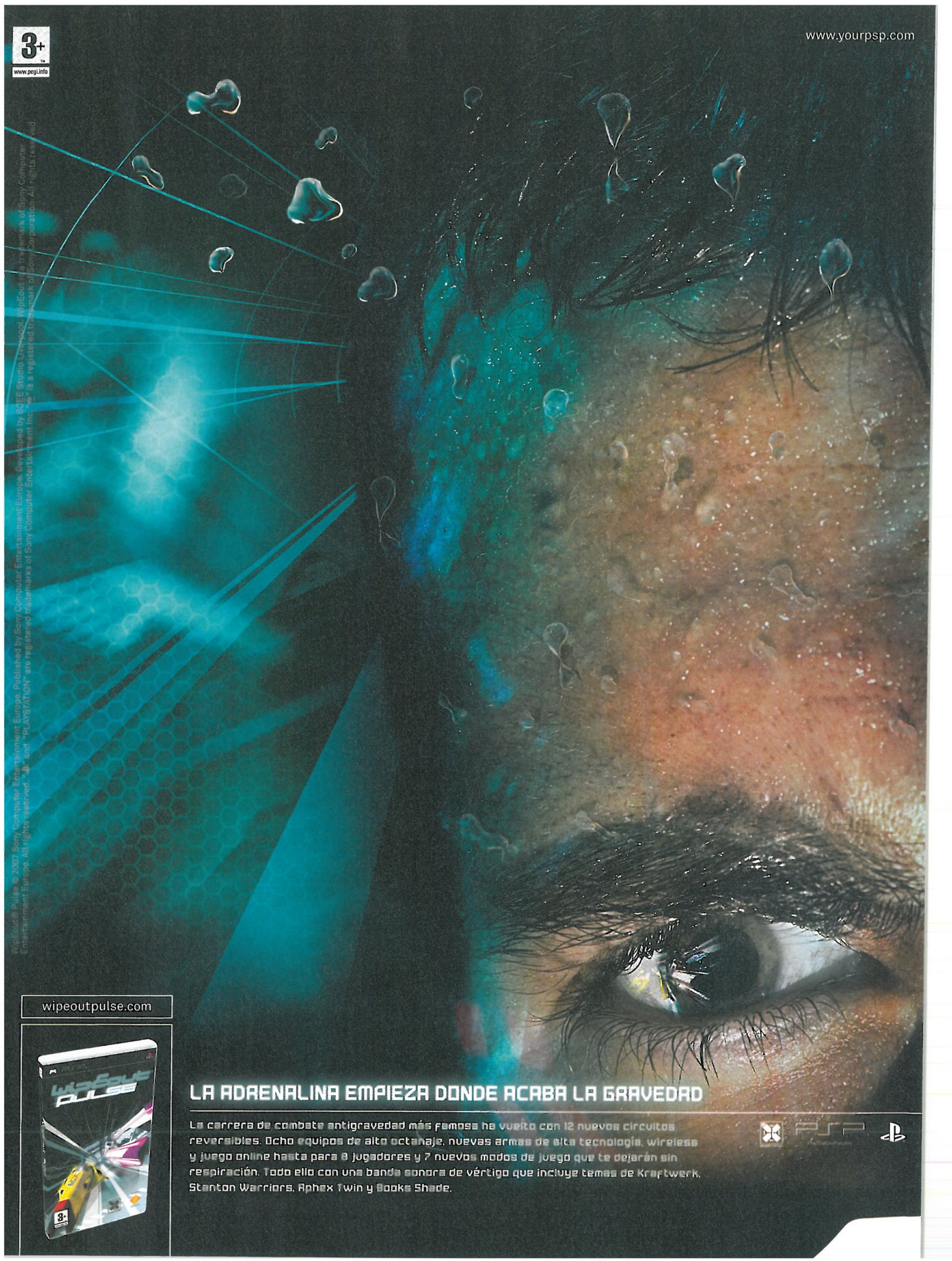
→ LO EXTRAÑO ES EL CONTROL. Para empezar, se prescinde de los botones y de la cruceta, por lo que, por ejemplo, no podemos movernos por el ring. El resto de movimientos (golpes y llaves) los realizamos deslizando el "stylus" como locos siguiendo unos iconos que aparecen en la pantalla y que nos indican lo que debemos hacer. Los combates se reducen así a unas peleas por turnos, lentas y complicadas. Al menos los gráficos y el modelado de los personajes son muy buenos. El juego nos deja así un sabor agridulce al combinar un aspecto vistoso con un control innecesariamente complicado, que resulta en unos combates carentes de emoción.

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	85
■ SONIDO	76
■ DURACIÓN	74
■ DIVERSIÓN	62

Valoración El aspecto llamativo de este juego se estropea con un control extraño y complicado sin necesidad que se traduce en unos combates lentos y aburridos. Un intento fallido.

PUNTUACIÓN FINAL 65


3+
www.pegi.info
www.yourpsp.com
wipeoutpulse.com
LA ADRENALINA EMPIEZA DONDE ACABA LA GRAVEDAD
La carrera de combate antigravedad más famosa ha vuelto con 12 nuevos circuitos reversibles. Ocho equipos de alto octanaje, nuevas armas de alta tecnología, wireless y juego online hasta para 8 jugadores y 7 nuevos modos de juego que te dejarán sin respiración. Todo ello con una banda sonora de vértigo que incluye temas de Kraftwerk, Stanton Warriors, Aphex Twin y Books Shade.
PSP

■ DEPORTIVO ■ 2K SPORTS ■ 1 - 10 JUG. (PS3)/ 1 - 8 (Xb 360) ■ CASTELLANO (textos) ■ 59,95 € ■ Lanz.: Ya disponible ■ 3



1



2



3

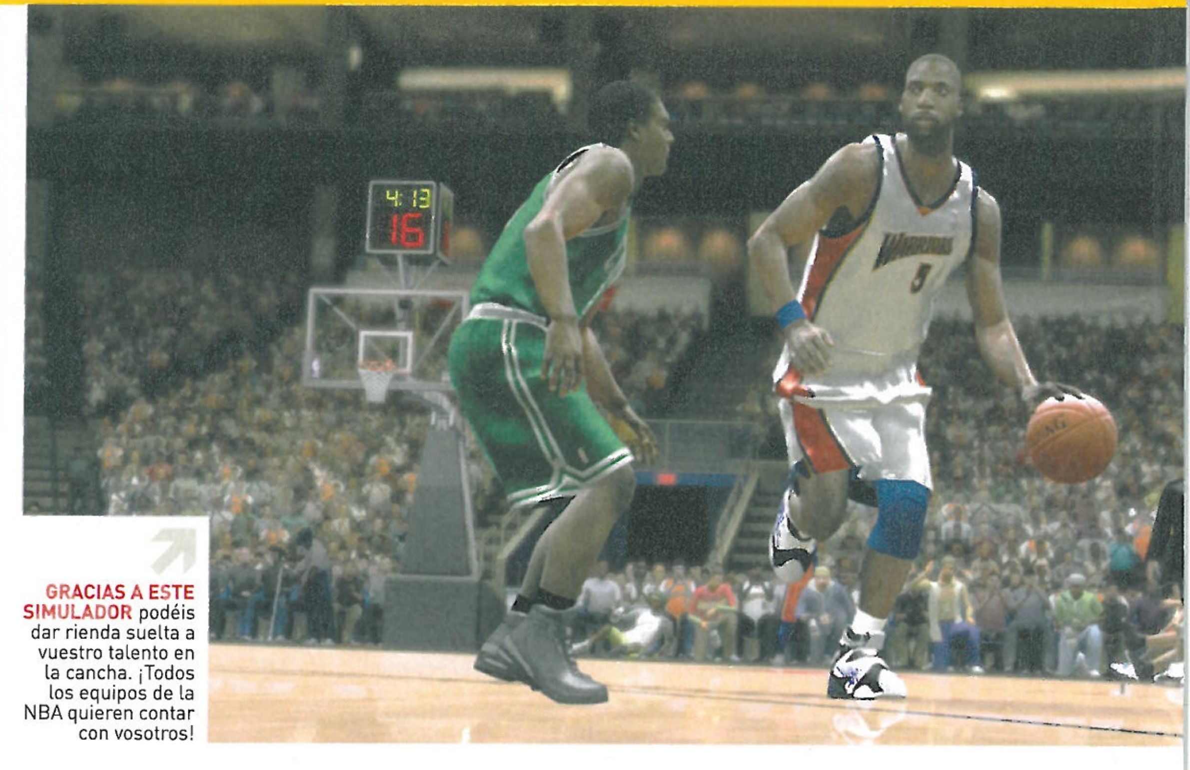
¿QUÉ HAY DE ÑUEVO, VIEJO?

Además del modo Blacktop, que comentamos en el cuadro de la página siguiente, estas son las novedades más importantes que incorpora «NBA 2K8»:

1. LICENCIAS: Los equipos están actualizados con todos los nuevos fichajes y traspasos. ¿Reconocéis a Kevin Garnett vestido de verde?

2. BOTÓN DE DEFENSA: Hace más fácil presionar, ya que con sólo mantenerlo pulsado e indicar la dirección nuestro defensor seguirá al atacante.

3. GRÁFICOS: El aspecto visual ha sufrido una notable mejora con respecto al año pasado, explotando aún más la potencia de las consolas "next-gen".



GRACIAS A ESTE SIMULADOR podéis dar rienda suelta a vuestro talento en la cancha. ¡Todos los equipos de la NBA quieren contar con vosotros!

EL ARTE DE LA SIMULACIÓN
NBA 2K8

Si queréis saber lo que sienten Calderón y Garbajosa cuando saltan a la cancha, probad a encender la consola y echar un partido a este simulador.

EL SIMULADOR DE BALONCESTO MÁS REALISTA presenta en esta edición numerosas novedades y un acabado visual que os dejará con la boca abierta. Las plantillas están actualizadas, claro, y se ha potenciado el modo Asociación, en el que controlamos una de las franquicias NBA durante varias temporadas. Ahora existen nuevos parámetros a tener en cuenta: cada jugador tiene su personalidad y su rol en el equipo (estrella, titular, sexto hombre...), por lo que hay que distribuir cuidadosamente los minutos en cancha y evitar problemas de vestuario. También es nuevo el modo Blacktop, en el que podemos disputar concursos de mates, de triples, "veintiunos" o partidos callejeros. Con respecto a la anterior versión ha desaparecido el modo "24/7", que consistía en crear a nuestro propio jugador y llevarlo al estrellato, pero se mantiene el modo online para disputar torneos o partidos a distancia.

En el aspecto jugable, defender es más sencillo que nunca, pero quizá demasiado, ya que con solo presionar el nuevo botón de defensa e indicar la dirección a nuestro jugador, éste presiona al atacante y le sigue con facilidad.

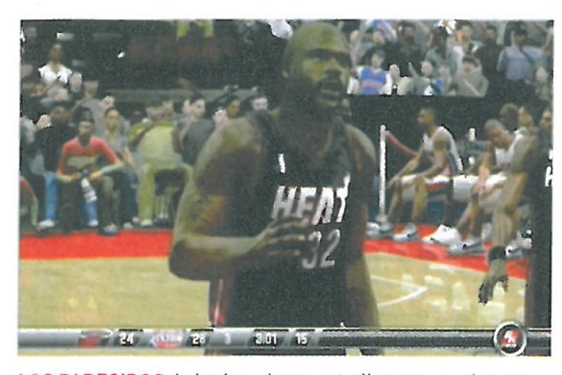
→ LA AMBIENTACIÓN DE LOS PABELLONES está muy lograda, y tanto animadoras como mascotas, banquillo y público se mueven constantemente y dotan al juego de un gran realismo. El aspecto visual se ha pulido, con mejores modelados y efectos de iluminación, y con más animaciones. Además, los jugadores se comportan de forma muy natural: chocan las manos, se dan instrucciones... Sin

CALDERÓN →

El base extremeño es, junto con su compañero de Toronto Raptors y de la selección Jorge Garbajosa, la imagen de NBA 2K8 en España. Ambos aparecen en la portada de esta versión.







LOS PARECIDOS de los jugadores estrella son asombrosos, aunque los menos famosos no están tan conseguidos.



LOS MOVIMIENTOS EN EL POSTE han sido mejorados, con más libertad y posibilidades para los jugadores interiores.



EL REALISMO es altísimo tanto en el pabellón como en los jugadores. Fijaos en los reflejos en el suelo, el balón o en la piel de Chris Paul.





ESTO ES LA CALLE

Una de las novedades más destacadas de este simulador es el nuevo modo Blacktop, que se desarrolla en canchas callejeras. Esto es lo que podemos hacer allí:



EL CONCURSO DE MATES nos ofrece la posibilidad de colocar obstáculos para saltarlos.



EL CONCURSO DE TRIPLES demuestra quién tiene la muñeca más precisa de la liga.



LOS PARTIDOS CALLEJEROS pueden ser desde un 1 contra 1 hasta un 5 contra 5.



LOS 21 se juegan al estilo americano: el que tiene la pelota ataca contra los otros dos.

duda, es el juego de baloncesto con mejores gráficos que hemos visto, aunque tiene su único punto débil en las caras de los jugadores menos famosos, que no resultan tan reconocibles. En el apartado sonoro encontramos buenos comentarios, pero están en inglés. Todo este realismo se traslada también al estilo de juego, con una elevada dificultad y amplias posibilidades a la hora de ejecutar jugadas, que encantará a los amantes de la simulación.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL NIVEL GRÁFICO** que se ha alcanzado es simplemente increíble.
- **LAS POSIBILIDADES** a la hora de jugar son enormes. Además, el libro de jugadas está animado para que veamos mejor cómo se ejecutan.

lo peor

- **EL BOTÓN DE DEFENSA** hace que cualquier jugador mantenga a raya a otro, lo que es poco realista.
- **LA DESAPARICIÓN DEL MODO 24/7.** Ya no podemos llevar a nuestro propio jugador al estrellato.

alternativas

«NBA Live 2008», es la alternativa más evidente, con mayor número de licencias (selecciones nacionales, all star...) y un planteamiento ligeramente más arcade. Este «NBA 2K8» goza de mayor profundidad y es más espectacular visualmente. Si os gusta el basket callejero, probad **«NBA Street: Homecourt»**

- **GRÁFICOS** De lo mejor que hemos visto. Animaciones fluidas, modelados espectaculares... una pena que no todos los jugadores se parezcan. **94**
- **SONIDO** La ambientación en los partidos es muy buena y la música de los menús es pegadiza. El gran defecto es que las voces están en inglés. **88**
- **DURACIÓN** Entre el modo Asociación y el Blacktop tenéis partidos para rato. Además, incluye multijugador offline y online. No os cansaréis. **93**
- **DIVERSIÓN** En estos partidos puede pasar de todo, y la emoción se mantiene hasta la bocina final. Al principio es difícil, pero mejoramos rápido. **89**

PUNTUACIÓN FINAL 90

valoración

«NBA 2K8» mejora aspectos de su predecesor, aunque también comete fallos que éste no tenía. El apartado visual ha alcanzado un gran nivel y tanto los cambios en el modo Asociación como el nuevo Blacktop son grandes aciertos, pero el sistema de defensa automática simplifica demasiado ese aspecto del juego. Por lo demás es un título muy completo y divertido, que capta la esencia del baloncesto y del espectáculo en la NBA como pocos lo hacen. Muchos detalles y simulación pura en vuestras consolas de nueva generación.

■ SIMULADOR ■ ELECTRONIC ARTS ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 49,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 









LA AVENTURA llega al mundo de los Sims. En una isla desierta nuestra labor es formar un grupo de náufragos que aúne fuerzas para conseguir escapar.

"ROBINSIM" CRUSOE

Que nuestra estancia en la isla sea lo más agradable posible depende única y exclusivamente de nosotros y nuestra pericia.

1. UN BUEN REFUGIO garantiza no sólo un mejor descanso, sino más felicidad para nuestro querido Sim o nuestra tribu. Cuanto más progresemos, más completa podrá ser nuestra choza.

2. CONSEGUIR COMIDA es fundamental. Y no sólo nos alimentamos de fruta, podemos pescar, cocinar verduras o conseguir carne o marisco.

3. RELACIONARSE es importante porque afecta mucho al ánimo de nuestro personaje. Es posible hablar con otros Sims o decantarnos por la compañía de los monos con los que bromear o reñir.

LOS SIMS SE "AISLAN"

LOS SIMS 2 NÁUFRAGOS

En una isla desierta sin consolas, libros o televisión, tenemos que usar el ingenio para buscarnos la vida... aunque sea virtual.

DURANTE UN CRUCERO POR EL PACÍFICO nuestro barco naufraga y acabamos en una isla desierta. En esta nueva edición de «Los Sims» enseguida vemos que nuestro futuro depende de cómo manejemos la situación: conseguir comida y encontrar a los otros Sims que viajaban con nosotros se vuelve fundamental.

En cierto modo somos los dueños de nuestro destino, ya que al inicio del juego tuvimos que elegir cuántos personajes nos acompañarían en el barco. Cuantos más hayamos creado, a más tendremos que buscar. Para crear estos personajes contamos con un completo editor con el que decidimos desde el tipo de ojos hasta el cinturón que llevan. Pero la cosa no acaba aquí: ¡es posible decidir su profesión! En función de esta y de su signo zodiacal, tendrán potenciadas unas cualidades u otras: fuerza, mecánica, lógica, extroversión, etc.

DEBEMOS IR COMPLETANDO OBJETIVOS para poder avanzar en la aventura. Si, por ejemplo, domesticamos a un chimpancé,

NÁUFRAGO

Los Sims experimentan lo que se siente al navegar en un barco que naufraga y aparecer en una isla desierta en la que deberán sobrevivir como sea.









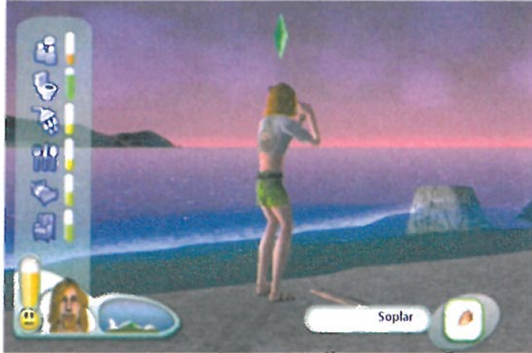
UN COMPLETO EDITOR nos da la opción de personalizar a nuestro Sim. Incluso podemos elegir cuál es su profesión.



BUCEAR Y NADAR son dos de las novedades de este juego. Además de conseguir objetos, estaremos más limpitos...



LOS COMPAÑEROS de nuestro Sim andan desperdigados. Tenemos que encontrarlos y formar una tribu junto a ellos.



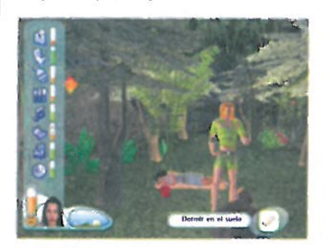


DIARIO DE UN NÁUFRAGO

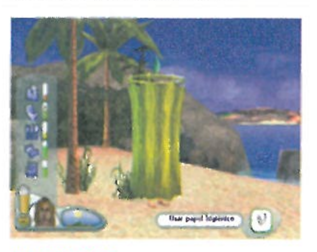
Como buen simulador social, en esta nueva aventura de los Sims nos suceden cosas agradables, molestas o incluso inesperadas. Sobre todas ellas podemos intervenir... eso sí, siempre y cuando estemos delante en el momento en que ocurran.



EL MAL TIEMPO o el fuego al provocar un incendio pueden destruir nuestro refugio o los objetos que hayamos creado.



DORMIR en un mal sitio puede provocar que no descansemos lo suficiente o que los chimpancés no dejen de molestarnos.



LA HIGIENE es primordial. Por supuesto, tenemos que hacer nuestras necesidades y bañarnos. Si no la cosa irá mal.

podremos construir una barca. A medida que vamos rescatando a los demás miembros de la tripulación pasamos a controlarlos, y con esto aprovechamos las características de todos ellos para el bien común, que no es otro que atraer a un equipo de rescate que nos saque de la isla. El juego no es ninguna maravilla técnica, sobre todo gráficamente, pero sí que resulta muy divertido y bastante largo. Ahora... ¡a sobrevivir!

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

LA PROPIA ISLA, plagada de secretos y rincones en los que encontrar objetos y animales.

ES MUY DIVERTIDO, además de adictivo. Os esperan unas cuantas horas colgados de la televisión.

lo peor

LOS GRÁFICOS son bastante pobres en general y las cámaras estorban en más de una ocasión.

NO TIENE EXTRAS al terminarlo. Aunque nos llevará tiempo, después de acabar no hay nada.

alternativas

Las alternativas más evidentes son las tres entregas anteriores de esta saga: **«Los Sims»**, **«Los Sims Toman la Calle»** y **«Los Sims Mascotas»**, igual de entretenidos pero carentes de una guión como este. Si queréis un rollo más urbano os podéis decantar por **«Urbz»**, y si por el contrario buscáis algo más "picante", **«Seven Sins»** es vuestro juego.

GRÁFICOS No son nada del otro mundo. Aprovechan poco la potencia de PS2 y tienen algún que otro fallo, como la detección de colisiones. 74

SONIDO Como en toda la saga, los diálogos son meros murmullos y gritos, pero el ambiente de selva y la música son bastante resultones. 79

DURACIÓN Bastante largo, sobre todo si optamos por crear seis Sims en un principio. Explorar la isla también nos lleva bastante tiempo. 83

DIVERSIÓN Muy adictivo y, en la línea de los Sims, muy divertido. Tiene momentos, como las charlas con los monos, de lo más surrealistas. 85

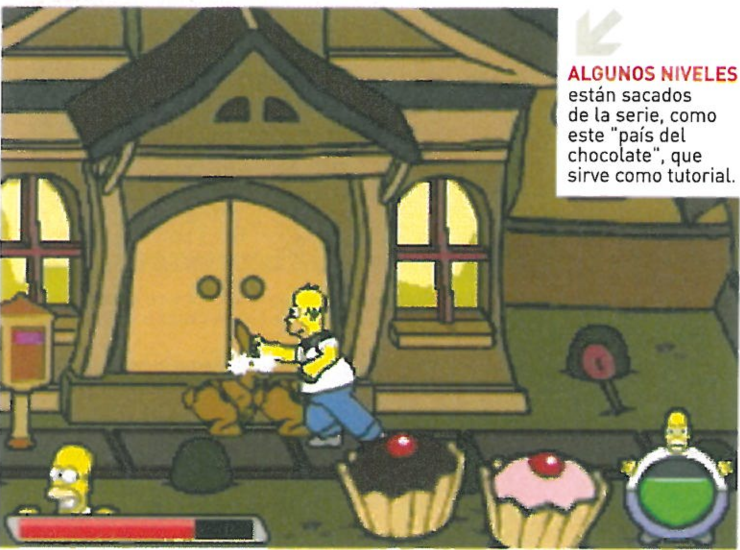
PUNTUACIÓN FINAL 81

valoración

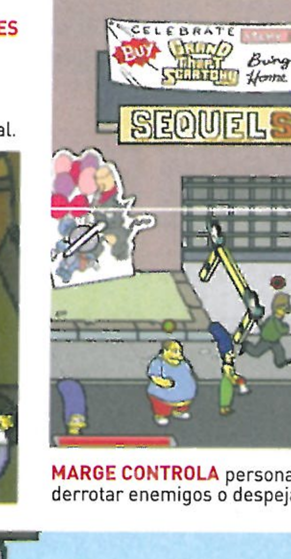
La nueva y original aventura de Los Sims nos ofrece buenas dosis de diversión gracias a las muchas posibilidades que ofrece. Realmente uno se llega a sentir desamparado en la isla, y eso engancha (y mucho). Os pasaréis unas cuantas horas recogiendo fruta, pescando e intentando sobrevivir y buscando una salida para esta situación. Es cierto que no es una maravilla de la técnica, porque su acabado gráfico deja bastante que desear, pero todos estos "defectillos" quedan compensados por su notable entretenimiento.

■ PLATAFORMAS ■ ELECTRONIC ARTS ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 39,00 € ■ Lanz.: Ya disponible ■ 12+





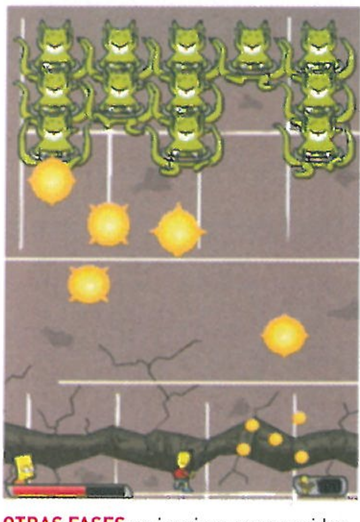
ALGUNOS NIVELES están sacados de la serie, como este "país del chocolate", que sirve como tutorial.

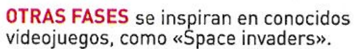


MARGE CONTROLA personajes para derrotar enemigos o despejar el camino.

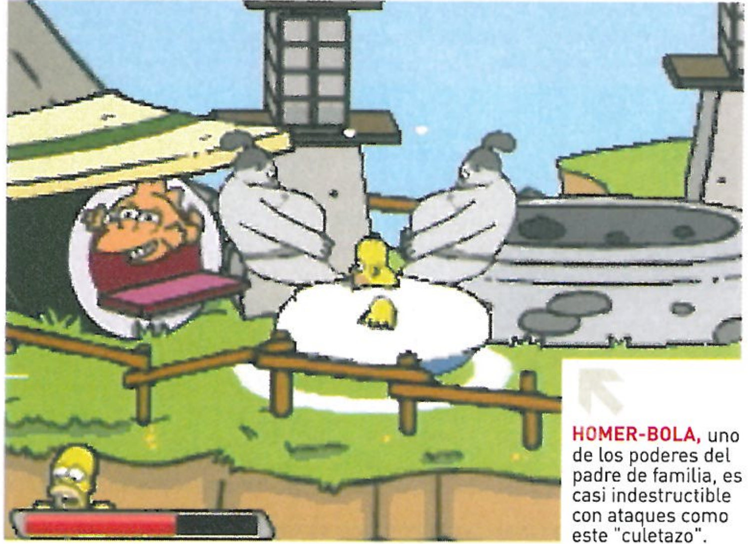








OTRAS FASES se inspiran en conocidos videojuegos, como «Space invaders».



HOMER-BOLA, uno de los poderes del padre de familia, es casi indestructible con ataques como este "culetazo".

PLATAFORMAS AMARILLAS

Estamos ante un plataformas 2D convencional pero divertido y con una genial ambientación.

1. **LOS SALTOS** son la constante en un desarrollo clásico. También hay que pulsar botones, activar palancas...
2. **LAS SECUENCIAS** han sido recortadas y han perdido calidad con respecto a las versiones de sobremesa.
3. **MASCOTA HOMER.** Al estilo «Nintendogs» le alimentamos. Una curiosidad que cansa muy pronto.

SUPER HOMER BROS.

LOS SIMPSON

La portátil de dos pantallas no se ha perdido la cita consolera de Los Simpson. Buenas plataformas 2D que duran un suspiro.

■ **NINTENDO DS SE TIÑE DE AMARILLO** para dar la bienvenida a la televisiva familia creada por Matt Groening hace más de 20 años. A diferencia del resto de versiones, el título que nos ocupa tiene lugar en dos dimensiones con el clásico desarrollo de un plataformas de toda la vida. Homer, Bart, Marge y Lisa se sumergen en 16 niveles que empiezan en un Springfield amenazado por extraterrestres y terminan en parodias de famosos videojuegos con un incesante sentido del humor.

→ **SECUENCIAS HECHAS CON ORDENADOR** y voces a cargo de los dobladores de la serie al castellano nos transportan por el surrealista argumento. De esta forma, encontramos en la genial ambientación una de las mayores bazas del título. Los gráficos, aunque coloristas y fieles a la serie, no explotan la capacidad de DS. Eso sí, la acción se muestra a doble pantalla. Las funciones especiales no tienen demasiado uso: nulo en el caso del micrófono y anecdótico en el de la pantalla táctil para usar poderes como la mano de Buda de Lisa, que mueve objetos. El desarrollo es entretenido pero la escasísima duración (poco más de tres horas), a pesar de su multijugador a cuatro (con una sola tarjeta), hará que os sepa a poco.

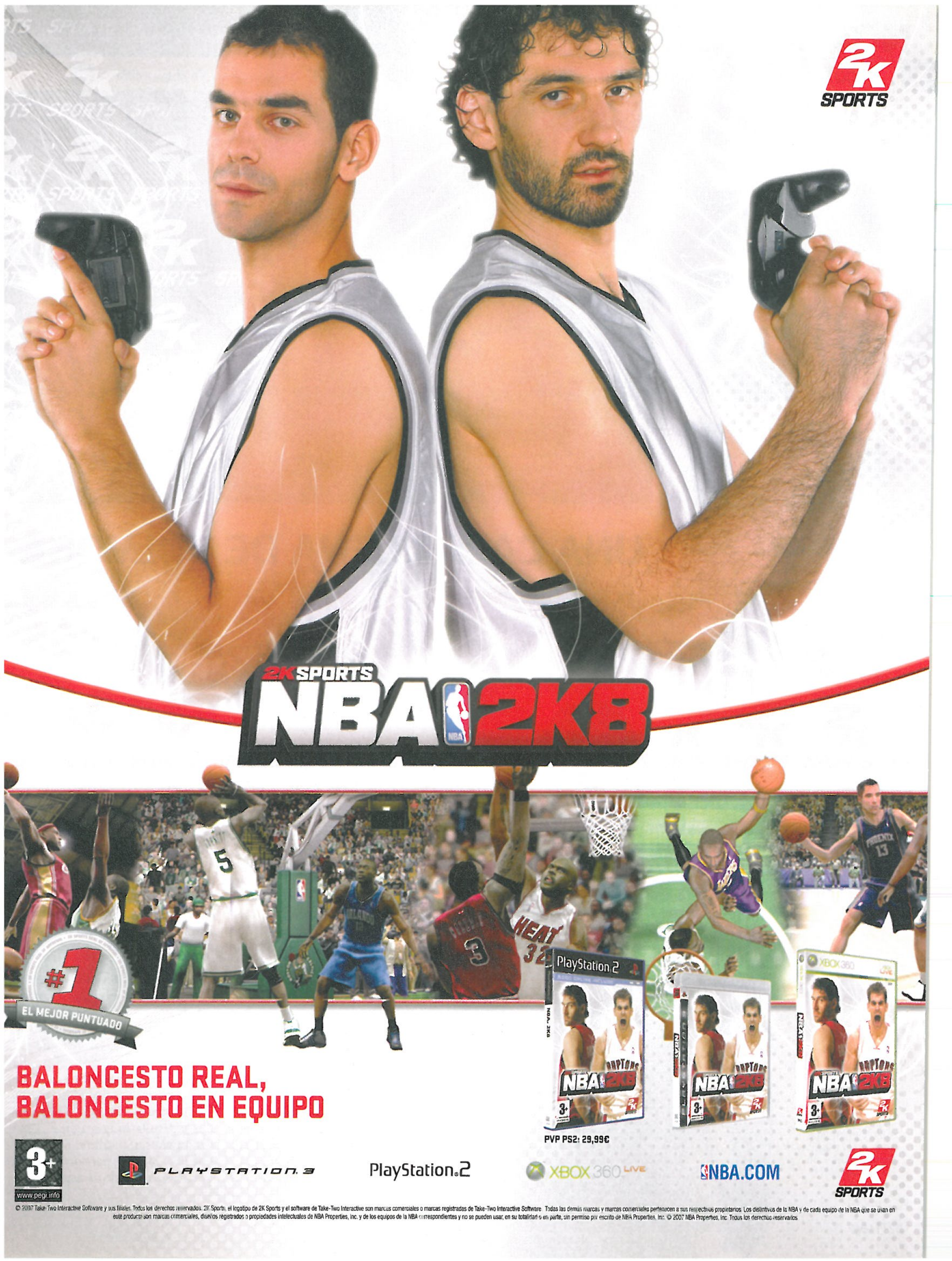


NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	70
■ SONIDO	91
■ DURACIÓN	55
■ DIVERSIÓN	87

Valoración «Los Simpson» en DS es muy divertido pero su escasísima duración lo hace sólo recomendable para los muy fans y los "plataformeros" escasos de títulos.

PUNTUACIÓN FINAL 72



2K SPORTS
2K SPORTS
NBA 2K8
#1
EL MEJOR PUNTUADO
BALONCESTO REAL,
BALONCESTO EN EQUIPO
PlayStation 2
PVP PS2: 29,99€
3+
www.pegi.info
PLAYSTATION 3
PlayStation 2
XBOX 360 LIVE
NBA.COM
2K SPORTS
© 2007 Take-Two Interactive Software y sus filiales. Todos los derechos reservados. 2K Sports, el logotipo de 2K Sports y el software de Take-Two Interactive son marcas comerciales o marcas registradas de Take-Two Interactive Software. Todas las demás marcas y marcas comerciales pertenecen a sus respectivos propietarios. Los distintivos de la NBA y de cada equipo de la NBA que se usan en este producto son marcas comerciales, diseños registrados o propiedades intelectuales de NBA Properties, Inc. y de los equipos de la NBA correspondientes y no se pueden usar, en su totalidad o en parte, sin permiso por escrito de NBA Properties, Inc. © 2007 NBA Properties, Inc. Todos los derechos reservados.

■ SHOOT'EM UP ■ ELECTRONIC ARTS ■ 1 - 16 JUGADORES ■ INGLÉS ■ 62,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 16



1



2



3

HALF LIFE EN TRES ENTREGAS

La historia de este juego es tan compleja que se divide en tres entregas (el modo principal y dos actualizaciones):

1. HALF LIFE 2: comienza con nuestra llegada a Ciudad 17, un lugar futurista que ha sido tomado por los alienígenas y las despiadadas tropas de Combine.
2. EPISODE 1: narra nuestra huida desesperada de Ciudad 17, después de contener una explosión en el núcleo del edificio principal.
3. EPISODE 2: Por fin lejos de la ciudad, nos enfrentamos a una amenaza superior, el nido subterráneo de los alienígenas, que han herido a nuestra compañera Alyx.



ESTA COLECCIÓN contiene tres "shooter" muy diferentes. El mejor de todos es «Half Life», un juego futurista con pinceladas de aventura.

UNA CAJA LLENA DE PÓLVORA

THE ORANGE BOX

Dicen que en la caja de Pandora cabían todos los males del mundo. Nada comparado con los sustos, disparos y adrenalina que encierra esta "caja naranja".

GORDON

El doctor Gordon Freeman, protagonista de «Half Life» viste un traje que nos ofrece protección extra, luces y un poderoso sprint.

■ **EL ARROLLADOR ÉXITO DE «HALF LIFE»,** sobre todo en PC, ha provocado el lanzamiento de un recopilatorio con lo mejor de la saga. La "caja naranja" contiene la segunda parte de «Half Life» (incluidas dos ampliaciones) junto a dos títulos realizados con el mismo motor gráfico: «Portal» y «Team Fortress 2» (exclusivamente multijugador). Todos los juegos comparten el desarrollo en primera persona, si bien tienen planteamientos diferentes.

El plato fuerte del pack es «Half Life», una aventura subjetiva de ambientación futurista protagonizada por el Dr. Freeman. Nuestra misión consiste en eliminar a un ejército de alienígenas que se ha instalado en la Tierra, y para ello contamos con nuestro ingenio (que ponemos a prueba en numerosos puzles) y un considerable arsenal coronado por una pistola gravitacional que nos permite levantar objetos y lanzarlos a gran distancia.

«PORTAL» ES UN JUEGO DE INTELIGENCIA en el que tenemos que atravesar una serie de estancias armados con una pistola que genera portales. El sistema de juego (un disparo crea el punto de entrada y el segundo nos sirve como salida) nos permite superar trampas cada vez más complicadas y resulta muy original. Pero los jugones de gatillo fácil seguro que le sacan más partido a «Team Fortress», un título de aspecto ani-





LA PISTOLA GRAVITACIONAL nos permite levantar objetos y lanzarlos a gran distancia, lo que da emoción a los combates.

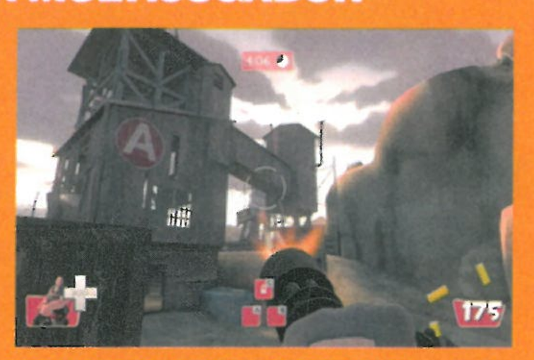

TAMBIÉN HAY FASES DE CONDUCCIÓN a bordo de un hovercraft y de un todoterreno, aunque resultan "sosas".



EL APARTADO TÉCNICO es excelente, sobre todo por la física de objetos y enemigos, y por algunos efectos de luz dinámicos.

TEAM FORTRESS: ACCIÓN MULTIJUGADOR


EL SENTIDO DEL HUMOR se traduce en el aspecto animado de este "shooter" centrado en el multijugador.



PODEMOS ESCOGER NUESTRO PERSONAJE de entre 9 tipos diferentes, cada uno con características especiales.

PORTAL: TIROS CON CABEZA

El juego más original de todos los que se incluyen en este recopilatorio es este puzle en el que debemos atravesar estancias con trampas, como en la peli "Cube".


NUESTRO ARMA crea portales. El gatillo derecho marca la entrada, y el izquierdo, la salida.


CADA ESTANCIA ESCONDE TRAMPAS como piscinas de ácido o torretas automáticas.


EL APARTADO TÉCNICO aquí es bastante simple, aunque tiene una buena física y efectos de luz.


ALGUNOS PUZLES también nos obligan a empujar bloques y pulsar interruptores.

mado que muestra el lado más divertido del "todos contra todos".

Los tres juegos cuentan con una gran realización, especialmente «Half Life», que alterna escenarios claustrofóbicos con alucinantes niveles exteriores. Sin embargo, lo mejor de todo es la física, muy realista. El único aspecto negativo es la ausencia de traducción, ya que las conversaciones son frecuentes y tienen mucho peso en la aventura. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **TRES JUEGOS POR UNO**, cada uno con un enfoque diferente dentro del género de los shooter subjetivos.
- **EL APARTADO TÉCNICO** es brutal, especialmente la física y el diseño de algunos escenarios.

lo peor

- **NO ESTÁ TRADUCIDO**, y los diálogos tienen mucha importancia.
- **EL RITMO ES IRREGULAR**, algunos momentos nos hacen saltar del asiento, pero también hay niveles que resultan algo monótonos.

alternativas

Este mes ha salido **«Call of Duty 4»**, uno de los mejores "shooter" bélicos de todos los tiempos. Además, con un enfoque más cercano a la ciencia ficción, pero igualmente destacables, no podemos olvidarnos de los geniales **«Halo 3»**, **«Bioshock»** y **«Prey»**, y el menos bueno pero muy original **«Timeshift»**.

- **GRÁFICOS** La física es impresionante y tiene mucha importancia durante el juego. Personajes y escenarios son sobresalientes. 94
- **SONIDO** No está doblado ni traducido y la banda sonora es escasa y pasa desapercibida. Por fortuna los efectos envolventes son muy creíbles. 82
- **DURACIÓN** Entre juegos y actualizaciones el pack supera las 20 horas de duración, y además cuenta con un excelente multijugador. 93
- **DIVERSIÓN** El juego alterna momentos brillantes (e incluso terroríficos) con zonas bastante "planas" como las fases de conducción. 92

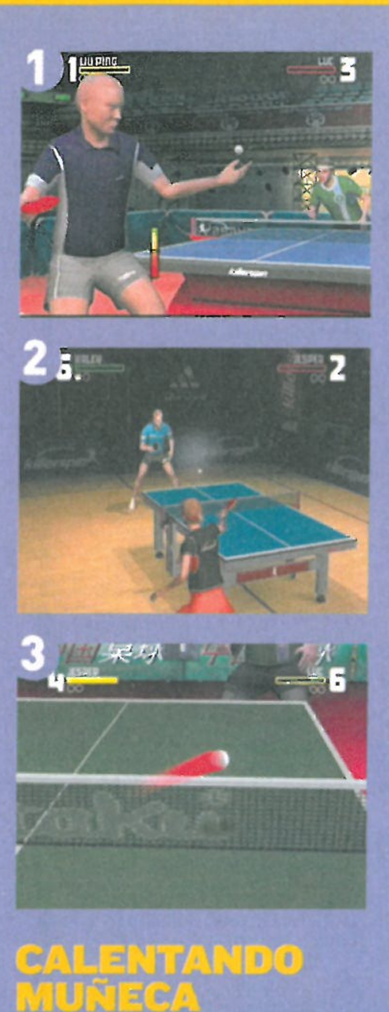
PUNTUACIÓN FINAL 92

valoración

Esta "caja" hace realidad los sueños de cualquier amante de los juegos de disparo. «Portal» nos ofrece el lado más "sesudo" del género, mientras que «Team Fortress 2» arroja una visión más desenfadada dedicada exclusivamente al multijugador. Pero por encima de ambos destaca «Half Life 2», una aventura magistral, que sólo está empañada por la ausencia de doblaje (incluso de subtítulos en castellano). Una colección imprescindible que encierra muchas horas de diversión, sobre todo si domináis el inglés.

MARIO JIMÉNEZ 

■ DEPORTIVO ■ ROCKSTAR ■ 1 - 2 JUGADORES ■ INGLÉS ■ 39,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3+



CALENTANDO MUÑECA

Tenemos tres posibilidades distintas en el control a la hora de jugar, desde la más sencilla hasta la más profesional:

1. **PARA NO COMPLICARSE** y jugar relajadillos lo mejor es dejar que la consola maneje al jugador. Nosotros sólo nos preocupamos de devolver la bola usando el sensor del Wiimote.
2. **PARA MEJORAR EL REALISMO** de los partidos usamos también el nunchako. Con el joystick manejamos al tenista y lo situamos donde mejor nos venga. El movimiento de golpeo de la bola lo efectuamos con el Wiimote.
3. **PARA TENER MÁS PRECISIÓN** sobre la bola optamos por la tercera opción, con la que controlamos su movimiento con mucha exactitud usando el joystick. Además podemos seguir la trayectoria de cerca gracias a esta cámara.



LOS PARTIDOS provocan mucho "pique", aunque a nivel gráfico y de fluidez han perdido en relación a los de la versión para Xbox 360.







LOS JUGADORES responden bastante bien a los movimientos, aunque lo cierto es que desde que movemos el Wiimote hasta que se ejecuta la orden en pantalla pasan un par de segundos. Además, cada uno tiene sus propias cualidades a la hora de "pelotear".

UN JUEGO DE "PALETAS"

TABLE TENNIS

Si en el salón de vuestra casa no cabe una mesa de ping pong no hay por qué preocuparse, porque para eso está Wii.

EL TENIS DE MESA MÁS EMOCIONANTE ha vuelto y, al igual que sucedió en el juego original de Xbox 360, nos plantea el objetivo de convertirnos en toda una leyenda del ping pong. Para conseguirlo podemos elegir entre 11 personajes no reales (cada uno con características como un mejor efecto, más fuerza o mayor velocidad), 18 escenarios (desde una escuela hasta un gran estadio) y unos partidos muy adictivos, aunque algo más lentos que en la versión para la máquina de Microsoft. A la hora de jugar se puede optar entre un partido rápido o un torneo, en el que existe la posibilidad de enfrentarnos a un colega... sólo cara a cara, porque ha perdido el modo online.

→ PODEMOS USAR TRES TIPOS DE CONTROL: uno en el que la máquina se ocupa de mover al jugador y nosotros sólo tenemos que manejar la pala con el Wiimote, y otros dos en los que usamos además el joystick del Nunchako: en el primero controlamos al jugador, y en el segundo dirigimos con precisión la dirección de la pelota. Técnicamente nos encontramos con un sonido notable y unos gráficos muy fluidos, aunque algo pobres en color y detalles. Al final, lo más destacable es la diversión de los partidos que jugamos a dobles.



NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	80
SONIDO	85
DURACIÓN	79
DIVERSIÓN	80

Valoración Estamos ante un título adictivo, con unos partidos que enganchan, sobre todo al jugar con amigos. Lo peor es que no tiene modo online, y el control se podía haber mejorado.

PUNTUACIÓN FINAL 80



■ ESTRATEGIA ■ KOEI ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 69,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■





TORMENTAS DE ACERO

116 años dan para muchas guerras y nosotros vamos a revivirlas casi por completo. ¡Empuñad vuestras espadas!

1. EN LA TABERNA podemos equiparnos, ver las misiones disponibles, hablar con los personajes del juego... Nuestro nivel de fama aumenta a medida que vamos superando objetivos con éxito.

2. EL CAMPO DE BATALLA dispone de una gran extensión. Debemos alcanzar los campamentos base enemigos para adelantar posiciones. Pulsando un solo botón nos unimos a caballeros, arqueros o infantería a caballo.

3. LOS MOVIMIENTOS de nuestras tropas difieren según su clase. Los arqueros son perfectos para distancias largas, mientras que los guerreros hacen rodar cabezas que da gusto. El gran número de enemigos en pantalla hace posible combos de más de 100 golpes.



LOS COMBATES MASIVOS entre los ejércitos de Francia e Inglaterra son la esencia del juego. Lucharemos en ambos flancos.





NUESTROS MOVIMIENTOS dependen del tipo de milicia. Aquí al lado podéis apreciar un preciso disparo con arco. A la izquierda, al personaje preparado espada en mano.

UNA LECCIÓN DE HISTORIA

BLADESTORM: LA GUERRA DE LOS CIEN AÑOS

Francia e Inglaterra se liaron a tortas en un conflicto que duró más de cien años. Nosotros lo solucionaremos mucho antes.

■ **LA GUERRA DE LOS CIEN AÑOS ES EL ORIGEN** de un juego que mezcla estrategia y combates en tiempo real. Los creadores de sagas como «Dynasty Warriors» o «Kessen» nos sumergen en la vida de un mercenario que debe luchar junto a Francia o Inglaterra. A diferencia que en juegos anteriores, aquí somos nosotros los que elegimos el bando antes de comenzar cada nivel, y una vez en el campo de batalla nos encargamos de dirigir tropas y realizar diferentes golpes con sencillas combinaciones de botones. Simple e intuitivo.

→ **LA AMBIENTACIÓN HISTÓRICA ES LO MEJOR.** Sin embargo, la escasa variedad de misiones y diferentes milicias que controlar (básicamente tenemos que avanzar con caballeros, arqueros o infantería a caballo) lo convierten en un juego demasiado sencillo y repetitivo. Si bien divierte durante las primeras horas, al final esta mecánica se vuelve aburrida. El componente estratégico tampoco es demasiado alto y nuestras decisiones no cambiarán mucho el transcurso de la batalla.

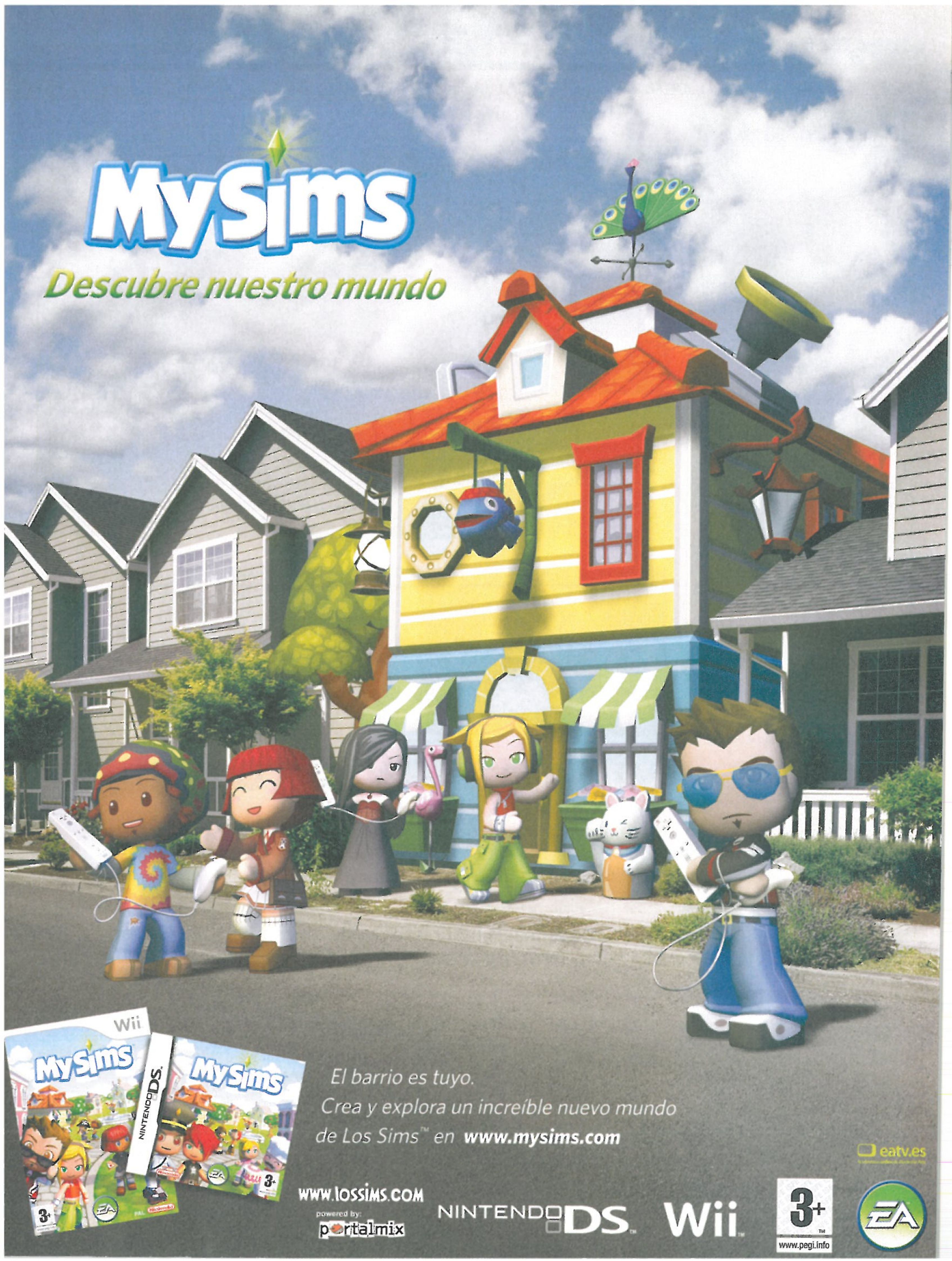
Los que quieran aprender un poco de historia le encontrarán su encanto, pero el resto se quedarán con ganas de mucho más. Simple, corto, repetitivo... nos esperábamos algo mejor.

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	78
■ SONIDO	84
■ DURACIÓN	74
■ DIVERSIÓN	69

Valoración Aunque cuenta con un trasfondo histórico interesante y su ambientación es correcta, su mecánica sencilla y repetitiva lo convierte en un juego demasiado soso.

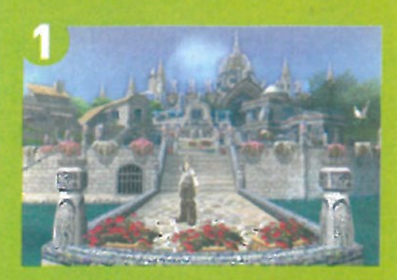
PUNTUACIÓN FINAL 72


MySims
Descubre nuestro mundo
Wii
MySims
NINTENDO DS
MySims
El barrio es tuyo.
Crea y explora un increíble nuevo mundo
de Los Sims™ en www.mysims.com
eatv.es
WWW.LOSSIMS.COM
powered by:
portalmix
NINTENDO DS
Wii
3+
www.pegi.info
EA

CARLOS BURDALO



■ ROL ■ NAMCO BANDAI ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 69,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 12+







MELODÍA DE SEDUCCIÓN

El universo creado por Chopin encierra multitud de personajes, combates y localizaciones de ensueño. Hagamos un repaso por las partituras del maestro...

1. RECLUTAREMOS PERSONAJES a lo largo de nuestra aventura. Podremos controlarlos tanto en los combates como en las fases de exploración. Cada uno dispone de diferentes armas y habilidades. Destacan por su gran carisma y un diseño estilo "cartoon".

2. LOS COMBATES se desarrollan por turnos y con los miembros del grupo que estén disponibles en ese momento. Es posible ejecutar golpes básicos, combos y poderosas magias.

3. LOS JEFES FINALES son, con diferencia, los enemigos que entrañan una mayor dificultad y estrategia de ataque. Para derrotarlos es necesario equiparse con los mejores objetos y deshacerse de las criaturas que les acompañan. De lo mejorcito del juego.



LA MUERTE DE CHOPIN viene acompañada de un sueño en el que tenemos que salvar a un pueblo de un tirano opresor. Combatiremos por turnos.





NUESTROS PERSONAJES disponen de diferentes golpes y magias cuando entablamos un combate. Hay que enlazar combos para hacer poderosos ataques finales.

MÚSICA PARA LOS OJOS

ETERNAL SONATA

Dicen que antes de morir uno puede repasar toda su vida en imágenes, pero a nadie se le había ocurrido convertirlas en un juego.

■ **LOS ÚLTIMOS MOMENTOS DEL COMPOSITOR CHOPIN** sirven como excusa perfecta para sumergirnos en un universo de magia y fantasía. Su último sueño (la noche de 1849 fue definitiva para él) nos presenta a un grupo de personajes que luchan por la igualdad en un reino controlado por la codicia. De este modo, y a través de un clásico juego de rol por turnos, tendremos que llegar hasta el trágico desenlace final del universo creado por el músico, todo un repertorio de coloridos escenarios que parecen haber sido extraídos de sus composiciones más clásicas.

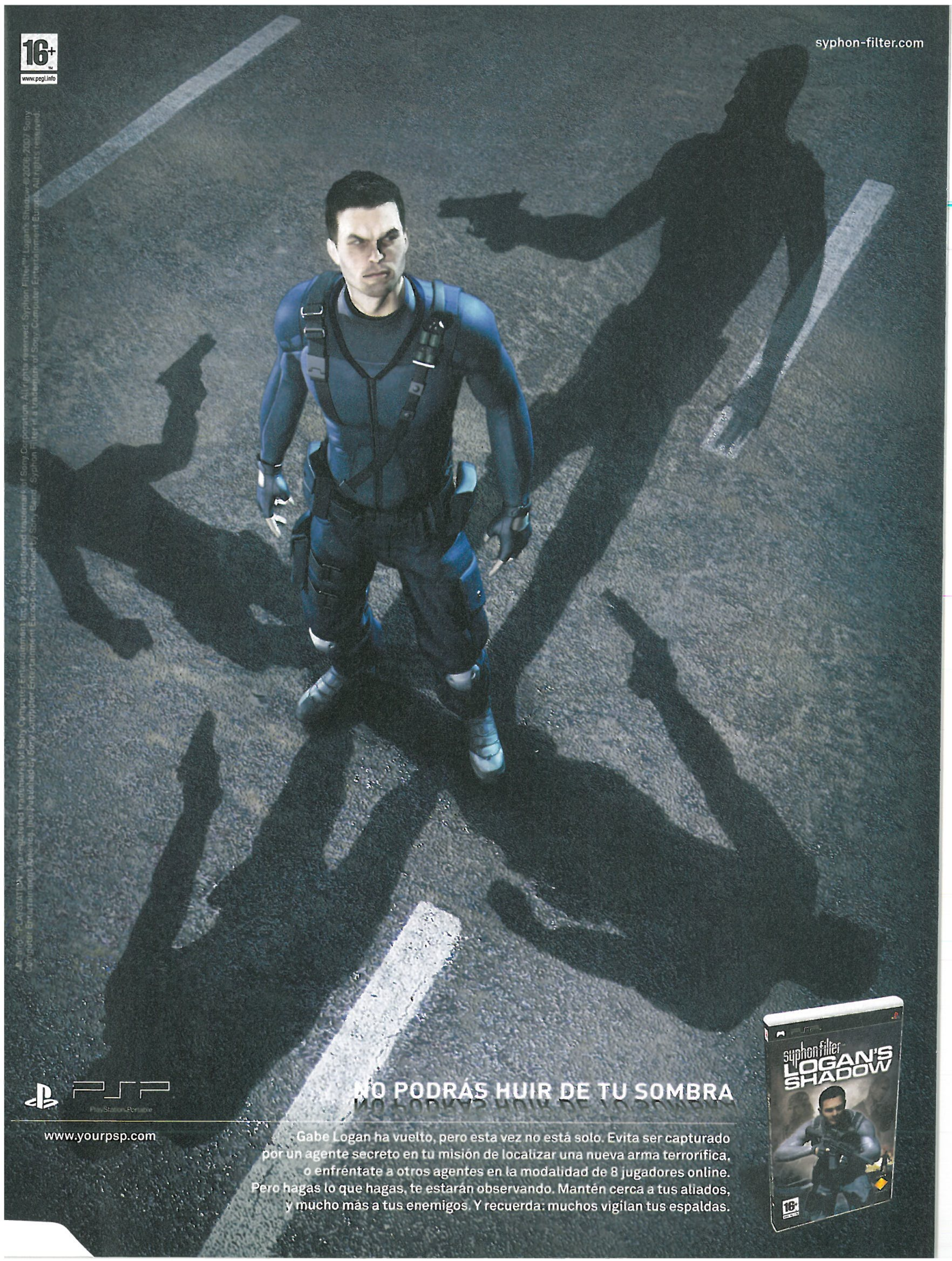
→ **LA AMBIENTACIÓN ES LO MÁS DESTACADO,** con unos entrañables gráficos cel-shading (estilo dibujos animados), banda sonora y argumento que nos hacen sentir dentro de un cuento de principio a fin. Este despliegue técnico no se ve acompañado por el desarrollo, con un sistema de combates demasiado básico y repetitivo. Y es que, inexplicablemente, nos encontramos con la misma disposición de enemigos combate tras combate. Si a esto le sumamos la extrema sencillez en el desarrollo de personajes, nos quedamos con la sensación de que «Eternal Sonata» daba para muchísimo más que para esta "canción de cuna".

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	86
■ SONIDO	85
■ DURACIÓN	77
■ DIVERSIÓN	70

Valoración Técnicamente notable, los menos exigentes puede que disfruten con él. Aun no comprendemos como no se ha subsanado tanta repetición en los combates. Una lástima.

PUNTUACIÓN FINAL 75

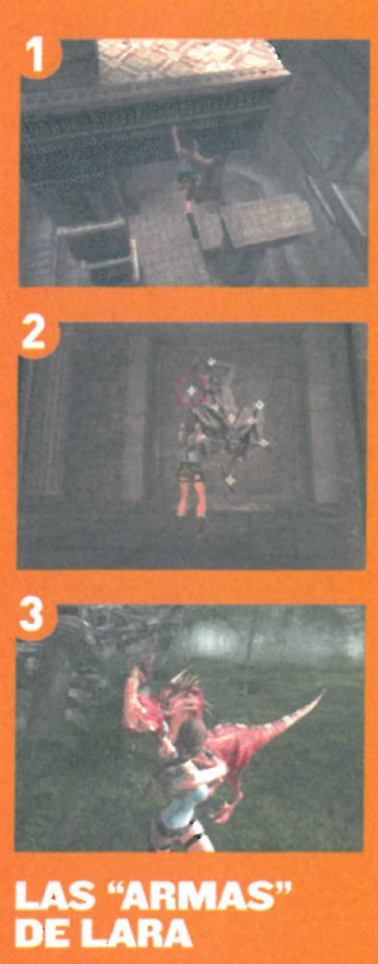

16+
www.pegi.info
syphon-filter.com
NO PODRÁS HUIR DE TU SOMBRA
Gabe Logan ha vuelto, pero esta vez no está solo. Evita ser capturado por un agente secreto en tu misión de localizar una nueva arma terrorífica, o enfréntate a otros agentes en la modalidad de 8 jugadores online. Pero hagas lo que hagas, te estarán observando. Mantén cerca a tus aliados, y mucho más a tus enemigos. Y recuerda: muchos vigilan tus espaldas.
PSP
PlayStation Portable
www.yourpsp.com
Syphon Filter
LOGAN'S SHADOW
16+



MARIO JIMÉNEZ



■ PLATAFORMAS ■ EIDOS ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 59,95 € ■ Lanz.: Ya disponible ■ 16+



LAS "ARMAS" DE LARA

La arqueóloga más famosa de los videojuegos se hizo famosa hace diez años por revolucionar el género de las plataformas. Un momento que rememora en este título de "remake":

1. LOS SALTOS constituyen el 90% del juego. Plataformas, cornisas, ganchos... nada parece imposible para la agilidad de Lara Croft. También podemos usar un gancho para colgarnos de anillas o arrastrar objetos

2. LOS PUZLES son el 9% del argumento. En ocasiones especialmente complicados, ponen a prueba nuestras dotes como jugadores. Y además enganchan de lo lindo.

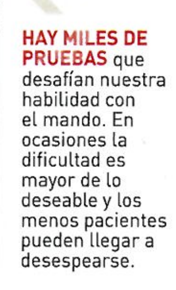
3. LA ACCIÓN es el 1% restante. Tan sólo algún enemigo que otro al que Lara da "boleto" rápidamente con sus pistolas o con una potente escopeta. Eso sí, los bichos imponen...



ESTE REMAKE es una versión del título original con pocas mejoras: algún escenario nuevo, gráficos más lucidos y puzles inéditos.







HAY MILES DE PRUEBAS que desafían nuestra habilidad con el mando. En ocasiones la dificultad es mayor de lo deseable y los menos pacientes pueden llegar a desespearse.

ES UNA CHICA EXCELENTE...

TOMB RAIDER: ANNIVERSARY

Lara Croft cumple 10 años (en los videojuegos) y para celebrarlo ha decidido rememorar sus tiempos "mozos" con un remake.

ENTRE SALTO Y SALTO han pasado diez años desde que Lara Croft se estrenara en los videojuegos. Los ingredientes eran claros: una gran heroína, muchas plataformas, algunas dosis de acción y unos escenarios enormes. Para celebrarlo, la arqueóloga nos regala un "remake" de aquella aventura (que ya está en PS2 y PSP) y vuelve a guiarnos por tierras de Perú, Grecia o Egipto en busca del poderoso artefacto Scion. A la cita no faltan los puzles, que nos obligan a exprimirnos las neuronas a tope, la sensación de soledad que nos acompaña durante todo el juego, los velociraptores, los osos y las miles y miles de cornisas que han hecho famosa a esta saga.

EL ACABADO GRÁFICO, sin embargo, no aprovecha toda la potencia de Xbox 360, exceptuando algunos efectos de luces y el "look" mojado de Lara al salir del agua. A estas alturas esperábamos algo superior a lo visto en «Tomb Raider Legend» y, además, la cámara molesta más de una vez. No sucede lo mismo con el control que, afortunadamente, responde a la perfección en todo momento facilitando mucho los saltos. El juego conserva las virtudes jugables del original pero es probable que no "llene" demasiado a aquellos que ya lo jugaron en su momento.

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	80
SONIDO	80
DURACIÓN	85
DIVERSIÓN	81

Valoración El juego conserva la calidad y la emoción del título original pero se aprovechan muy poco las posibilidades de la consola. recomendable sobre todo a los fans de Lara.

PUNTUACIÓN FINAL 81

SELECCIÓN HOBBY CONSOLAS

NUEVA ENTRADA EN LISTA — R: REENTRADA EN LISTA

LOS FAVORITOS DE LA REDACCION

1 Super Mario Galaxy
Wii
POSICIÓN ANTERIOR: - (nueva entrada) | MESES EN LISTA: 1

El fontanero italiano no podía entrar con más fuerza en la lista. Nada más llegar, ya ha conquistado a toda la redacción.

2 Assassin's Creed
PS3, XBOX 360
POSICIÓN ANTERIOR: - (nueva entrada) | MESES EN LISTA: 1

Está claro que evitar la Tercera Cruzada es una misión lo bastante importante como para estar aquí arriba, ¿no?

3 Call of Duty 4
PS3, XBOX 360
POSICIÓN ANTERIOR: - (nueva entrada) | MESES EN LISTA: 1

Parece que el cambio de la 2ª Guerra Mundial por la época actual ha gustado entre los miembros de la redacción.

4 God of War II
PLAYSTATION 2
POSICIÓN ANTERIOR: 1 | MESES EN LISTA: 8

Kratos pierde la primera plaza, pero seguro que seguirá peleando por ella. No olvidemos que es el dios de la Guerra.

5 Gears of War
XBOX 360
POSICIÓN ANTERIOR: 2 | MESES EN LISTA: 13

Ya no son sólo los Locust los que pueden derribar a estos tipos duros. ¡La falta de votos también hace estragos!

6 Halo 3
XBOX 360
POSICIÓN ANTERIOR: 3 | MESES EN LISTA: 3

La nueva misión de Jefe Maestro ha perdido algo de fuelle en la lista, pero con algo de puntería, lo-grará recuperarse.

7 Metal Gear Solid 3
PLAYSTATION 2
POSICIÓN ANTERIOR: 4 | MESES EN LISTA: 35

A la espera de la cuarta entrega de la saga, Big Boss sigue enganchado al ránking y no hay quien le haga soltarse.

8 Guitar Hero III
PS3, XBOX 360
POSICIÓN ANTERIOR: - (nueva entrada) | MESES EN LISTA: 1





Con unos cuantos punteos y, sobre todo, con mucho ritmo, este título ha seducido a los más rockeros de nosotros.

9 Pro Evolution Soccer 2008
PS2, PS3, XBOX 360
POSICIÓN ANTERIOR: 6 | MESES EN LISTA: 2

Es lo que tiene la sobrecarga de partidos... De vez en cuando toca descansar, y este juego baja unos puestos.

10 Bioshock
XBOX 360
POSICIÓN ANTERIOR: 5 | MESES EN LISTA: 4

Este shooter se desarrolla en las profundidades marinas y está en las profunidades de la lista, pero ahí sigue.

LOS PREFERIDOS DE...

Manuel del Campo

1	Assassin's Creed	PS3
2	Gears of War	XBOX 360
3	Metal Gear Solid 3	PS2
4	FIFA 08	XBOX 360
5	Pro Evolution 2008	PS2
6	Guitar Hero III	XBOX 360
7	Super Mario Galaxy	Wii
8	Uncharted	PS3
9	Silent Hill Origins	PSP
10	Más Brain Training	NDS

Javier Abad

1	Super Mario Galaxy	Wii
2	Call of Duty 4	PS3
3	Gears of War	XBOX 360
4	New S. Mario Bros	NDS
5	God of War II	PS2
6	Zelda: P. Hourglass	NDS
7	Halo 3	XBOX 360
8	Pro Evolution 2008	PS3
9	Guitar Hero III	XBOX 360
10	Assassin's Creed	PS3

David Martínez

1	Call of Duty 4	XBOX 360
2	God of War II	PS2
3	Metal Gear Solid 3	PS2
4	Super Mario Galaxy	Wii
5	Assassin's Creed	PS3
6	Metroid Prime 3	Wii
7	Ninja Gaiden Sigma	PS3
8	Bioshock	XBOX 360
9	Halo 3	XBOX 360
10	Uncharted	PS3

Daniel Quesada

1	Halo 3	XBOX 360
2	Super Mario Galaxy	Wii
3	Assassin's Creed	XB 360
4	Mass Effect	XBOX 360
5	Shenmue II	XBOX
6	Guitar Hero III	XBOX 360
7	Bioshock	XBOX 360
8	God of War II	PS2
9	DBZ Budokai T. 3	PS2
10	Zelda: P. Hourglass	NDS

La lista de **Los Favoritos de la Redacción** se confecciona en base a las listas de los preferidos por los redactores de Hobby Consolas.

LOS MÁS ESPERADOS

1 Metal Gear Solid 4
PLAYSTATION 3

Seguro que ya estáis cansados de practicar vuestras dotes de infiltración en casa, en clase o en el autobús. ¡Venga, que ya queda menos para probarlo!

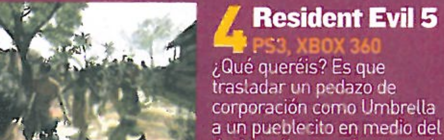
2 Grand Theft Auto IV
PS3, XBOX 360

¿Cómo será recorrer una ciudad entera haciendo el salvaje en la nueva generación? Ésa es la pregunta que todos os hacéis.

3 Super Smash Bros Brawl
Wii

¿Mario, Zelda y Solid Snake dándose de tortas en el mismo juego? Seguro que os cuesta creeerlo, pero cuando salga, veréis que es cierto.

4 Resident Evil 5
PS3, XBOX 360



¿Qué queréis? Es que trasladar un pedazo de corporación como Umbrella a un pueblecito en medio del desierto lleva su tiempo, así que debéis tener paciencia.

5 Devil May Cry 4
PS3, XBOX 360



Hordas enteras de demonios están deseando cogeros por banda, pero lo que no saben es que vosotros también estáis como locos por mandarlos de vuelta al infierno.

La lista de **Los Más Esperados** se confecciona en base a las votaciones de los lectores de Hobby Consolas.

LOS 5 JUEGOS...

1 Need for Speed ProStreet

En esta última entrega, las carreras clandestinas por la ciudad han dado paso a unos torneos más organizados, en circuitos cerrados y a plena luz del día. ¡Y las opciones para trucar los motores se han multiplicado!



TU OPINIÓN CUENTA

Escribe tus favoritos, críticas o esperados a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Santiago de Compostela nº 94. 28035 Madrid Indicando en el sobre: Los mejores
- losmasesperados.hobbyconsolas@axelspringer.es
- vuestrosfavoritos.hobbyconsolas@axelspringer.es
- vuestrascriticas.hobbyconsolas@axelspringer.es

VUESTRAS CRÍTICAS



PES 2008

La valoración de Hobby Consolas (nº 193) fue de 97 (PS2) y 91 (PS3, XB 360). Las críticas llegadas a nuestra redacción durante este mes han sido muy variadas. Ahí van algunas:

@ Cada vez más real

Ricardo Moya (Madrid)

Tenía muchísimas ganas de probar este juego, y no me ha defraudado en absoluto. Ya sé que las novedades que trae esta entrega no son ninguna revolución, pero algo tendrá para que me enganche aún más que la del año pasado. Seguramente sea que cada vez se parece más a un partido de fútbol de verdad.

VALORACIÓN: 90

@ Menuda decepción

Jesús Quijada (e-mail)

Me he comprado el juego para mi Playstation 3, y la verdad es que no puedo estar más decepcionado con la gente de Konami. No se puede sacar a la venta un juego que se ralentiza muchísimo y que incluso llega a quedarse bloqueado, obligándote a resetear la consola. Me parece indignante que nos hagan pagar por algo así, y espero que lo solucionen lo antes posible.

VALORACIÓN: --

@ Faltan novedades

Ángel Cabrera (e-mail)

No puedo decir que este último «PES» no me haya gustado, porque los partidos siguen siendo los más divertidos, pero esperaba que en Konami se estirasen un poco e incluyesen más novedades. Ahora se les mueve la ropa y demás, pero yo creo que la gente esperaba algo más que eso. Aún así, reconozco que me gusta.

VALORACIÓN: 88

El mes que viene mandad vuestras críticas sobre:
FIFA 08
¡Y podéis enviar vuestra foto!



VUESTROS FAVORITOS

Puesto	Juego	Plataforma	Posición anterior	Meses en lista	Comentario
1	Halo 3	XBOX 360	↑ 2	2	Este espectacular shooter se hace con la primera plaza de vuestra lista, gracias a su acción y manejo de vehículos.
2	Bioshock	XBOX 360	↑ 6	3	Otro shooter en primera persona que también os ha encandilado. Su ambientación lo vale, sin duda alguna.
3	Gears of War	XBOX 360	↑ 7	12	Marcus y sus hombres tienen dos duros enemigos por encima, pero intentarán apearlos con un poco de plomo.
4	Zelda: Wind Waker	GAMECUBE	R -	1	Las viejas y míticas aventuras de Link siguen estando en vuestros corazoncitos, y se mantendrán por mucho tiempo.
5	Dead Rising	XBOX 360	! -	1	Puede que el buen momento que vive el cine de terror os haya hecho volver a este juego repleto de amistosos zombis.
6	Resident Evil 4	PS2, GC, Wii	↓ 4	27	El bueno de Leon lleva ya tanto tiempo en la lista, que está pensando en buscar casa en este pueblo de lo más "apacible".
7	Pro Evolution Soccer 6	PS2, XBOX 360	↓ 5	6	Está claro que muchos habéis pedido a los Reyes la nueva entrega, y mientras tanto seguís dándole caña a ésta, ¿eh?
8	Metroid Prime	GAMECUBE	R -	1	Samus atraviesa un momento dulce: acaba de debutar en Wii y vosotros seguís recordando sus hazañas pasadas.
9	Final Fantasy XII	PLAYSTATION 2	R -	1	Esta saga es toda una incondicional en vuestro ránking, así que no podía faltar. Y supone el regreso de todo un juegazo.
10	Oblivion	PS3, XBOX 360	R -	1	Esta aventura de magia y espadas es larga como ella sola, así que no nos extraña verla otra vez por aquí.

La lista de **Vuestros Favoritos** se confecciona en base a las votaciones enviadas por los lectores de Hobby Consolas.

QUÉ SE HA DICHO DE...

	Project Gotham 4		Zelda: Phantom Hourglass	
HC	Esta saga ha vuelto por la puerta grande, con jugosas novedades.	93	Es divertido, completo y largo, y disfrutaréis desde el primer minuto.	96
GamePro	No ofrece suficiente para estar a la altura del resto del género.	75	Tiene lo bueno de la saga, y muy bien adaptado a la pantalla táctil.	95
IGN.com	Es un buen juego, pero las motos y los modos de juego no convencen.	81	Es una aventura diferente, pero igual de cautivadora y entretenida.	90
GameZone	Gustará a los fans de la saga, pero hay opciones mejores en el género.	85	Es un título imprescindible y una de las mejores aventuras del año.	90

•HC: Hobby Consolas •GamePro: Revista USA •IGN.com: Web USA •GameZone: Revista USA

PARA "TUNEAR" A TOPE

Todas las consolas



Xbox 360
2 Forza Motorsport 2
60 circuitos y unas realistas deformaciones de las carrocerías son sus armas.



PS3, PS2, Xbox 360, PSP, DS
3 Juiced 2
Podemos pilotar hasta 100 vehículos y recorrer las calles de ciudades como París, Londres o San Francisco.



PS2, Xbox, PSP
4 Midnight Club 3
Este juego ofrece ciudades totalmente abiertas, lo que nos permite buscar nuestros propios atajos en cada carrera.



Playstation 2
5 Auto Modellista
Lo que diferenciaba a este título de Capcom del resto era, sin duda, su aspecto gráfico utilizando el "cel shading".

LOS RECOMENDADOS

Los mejores juegos de cada consola clasificados por géneros

NUEVO | PRECIO REDUCIDO



PLAYSTATION 2





Fútbol	Puntuación
1 Pro Evolution 2008	97
2 FIFA 08	96
3 Fifa 07	96
4 Pro Evolution 6	95
5 UEFA Ch. League 07	92

Rol	Puntuación
1 Final Fantasy XII	98
2 Final Fantasy X	96
3 Dragon Quest	95
4 Kingdom Hearts II	94
5 Final Fantasy X-2	94

Varios	Puntuación
1 Guitar Hero III	92
2 Singstar Party	90
3 Ace Combat 5	90
4 Guitar Hero 80s	89
5 Singstar Pop Hits	88

Shoot'em up	Puntuación
1 Call of Duty 3	94
2 Call of Duty B.R.O.	94
3 Black	93
4 Killzone	93
5 M. Honor Rising Sun	92

Lucha	Puntuación
1 Tekken 5	95
2 Soul Calibur III	95
3 Soul Calibur II	94
4 Tekken 4	92
5 Dragon Ball Z B.T. 3	92

Imprescindibles

por orden alfabético

- CALL OF DUTY 3
- DRAGON QUEST
- FIFA 08
- FINAL FANTASY XII
- FINAL FANTASY X
- GOD OF WAR II
- GOD OF WAR
- GRAN TURISMO 4
- GTA SAN ANDREAS
- KINGDOM HEARTS II
- METAL GEAR SOLID 2
- METAL GEAR SOLID 3
- NFS CARBONO
- PRO EVOLUTION 2008
- SOUL CALIBUR III
- SPLINTER CELL CHAOS T.
- TEKKEN 5

Aventura/Acción	Puntuación
1 God of War II	98
2 Metal Gear Solid 3	97
3 GTA: San Andreas	97
4 Metal Gear Solid 2	96
5 Splinter Cell 3 C.T.	95
6 God of War	95
7 Resident Evil 4	94
8 S. of the Colossus	94
9 Splinter Cell D.A.	94
10 Prince of Persia 3	94



Plataformas	Puntuación
1 Jak & Daxter	91
2 Sly Raccoon	91
3 Crash Lucha de Tit.	90
4 Sly Raccoon 2	89
5 Ratchet & Clank 3	88

Estrategia	Puntuación
1 Commandos 2	92
2 Full Spect. Warrior	88
3 Los Sims 2	86
4 Los Sims: Mascotas	86
5 Los Sims Toman la...	86

Velocidad	Puntuación
1 Gran Turismo 4	97
2 NFS Carbono	93
3 Need for S. MW	94
4 Burnout Revenge	94
5 Colin McRae 2005	93

Deportivos	Puntuación
1 NBA Live 08	94
2 NBA 2K7	93
3 NBA Live 07	93
4 Tony Hawk Und. 2	92
5 Virtua Tennis 2	91

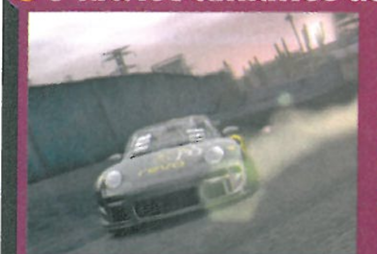
El juego del mes



DRAGON BALL Z BUDOKAI T. 3

Este juego de lucha llega con la misión de calmar las ansias de todos los fans de Goku y compañía. Y la verdad es que trae suficientes novedades para conseguirlo. En primer lugar, al ya extenso plantel de luchadores de la anterior entrega se han añadido otros 20 totalmente inéditos, como Rey Vegeta o Babidi. Y por si esto fuera poco, ahora podemos disputar intensos combates nocturnos, durante los cuales podemos recibir nuevos e increíbles poderes procedentes de la Luna. Si os mola la lucha manga, no os lo perdáis.

Para los amantes de la velocidad



NEED FOR SPEED PROSTREET

En esta entrega las carreras dejan la ciudad y se trasladan a enormes circuitos cerrados en los que batirnos el cobre con numerosos pilotos. Y ahora contamos con nuevas opciones para hacer retoques en el motor.

Para los más rockeros



GUITAR HERO III

Afinad de nuevo vuestras guitarras y ensayad a tope, porque llega una nueva entrega de «Guitar Hero» que no sólo añade nuevas canciones sobre las anteriores, sino que trae también novedades tan interesantes como el modo Guerra. ¡Los duelos de guitarra están servidos!

XBOX 360



Fútbol	Puntuación
1 FIFA 08	93
2 Pro Evolution 2008	91
3 FIFA 07	91

Rol	Puntuación
1 Mass Effect	94
2 Oblivion	93
3 Blue Dragon	89

Varios	Puntuación
1 Guitar Hero III	92
2 Guitar Hero II	92
3 Stuntman	83

Shoot'em up	Puntuación
1 Halo 3	96
2 Call of Duty 4	95
3 Bioshock	94

Lucha	Puntuación
1 Virtua Fighter 5	90
2 WWE Smackdown	87
3 Dead or Alive 4	85

Imprescindibles

por orden alfabético

- ASSASSIN'S CREED
- BIOSHOCK
- CALL OF DUTY 4
- FIFA 08
- FORZA MOTORSPORT 2
- GEARS OF WAR
- GUITAR HERO III
- HALO 3
- LOST PLANET
- MASS EFFECT
- VIRTUA FIGHTER 5

Aventura/Acción	Puntuación
1 Gears of War	94
2 Assassin's Creed	94
3 Splinter Cell D.A.	92
4 Lost Planet	91
5 Ghost Recon AW 2	91
6 T. Raider Legend	91

Plataformas	Puntuación
1 Sonic the Hedgehog	68
2 No disponible	
3 No disponible	

Estrategia	Puntuación
1 Viva Piñata	89
2 B. por la T. Media 2	83
3 Football Manager	76

Velocidad	Puntuación
1 Forza Motorsport 2	95
2 Project Gotham 4	93
3 Colin McRae Dirt	91

Deportivos	Puntuación
1 NBA 2K8	90
2 NBA Live 08	89
3 Virtua Tennis 3	89

El juego del mes

ASSASSIN´S CREED

Uno de los juegos más esperados de este año ha cumplido de sobra con las expectativas. Esta aventura ambientada en Las Cruzadas resulta apasionante y ofrece un acabdo técnico que desmuestra hasta dónde pueden llegar las nuevas consolas.

LOS MEJORES

Los juegos más destacados del momento.

NUEVO — PRECIO REDUCIDO

PlayStation 3



Aventura/Acción

		Puntuación
1	Assassin's Creed	94
2	Uncharted	92
3	Splinter Cell D. A	92
4	Ninja Gaiden Sigma	90
5	Stranglehold	90
6	Ratchet & Clank	89

Fútbol

		Puntuación
1	FIFA 08	93
2	Pro Evolution 08	91
3	No disponible	

Shoot'em up

		Puntuación
1	Call of Duty 4	95
2	Resistance	93
3	Call of Duty 3	92

Plataformas

		Puntuación
1	Sonic the Hedgehog	68
2	No disponible	
3	No disponible	

Velocidad

		Puntuación
1	NFS ProStreet	91
2	Colin McRae Dirt	91
3	Motorstorm	90

Rol

		Puntuación
1	Oblivion	93
2	Marvel Ult. Alliance	80
3	No disponible	

Lucha

		Puntuación
1	Virtua Fighter 5	88
2	WWE Smackdown	87
3	Def Jam Icon	82

Estrategia

		Puntuación
1	Bladestorm	74
2	Eye of Judgment	70
3	No disponible	

Deportivos

		Puntuación
1	NBA 2K8	90
2	NBA Live 08	89
3	Virtua Tennis 3	89

Varios

		Puntuación
1	Guitar Hero III	92
2	Singstar	88
3	World Ch. Snooker	65

Imprescindibles
por orden alfabético

- ASSASSIN`S CREED
- CALL OF DUTY 4
- COLIN McRAE DIRT
- FIFA 08
- GUITAR HERO III
- NBA 2K8
- N. F. SPEED PROSTREET
- OBLIVION
- RESISTANCE
- UNCHARTED
- VIRTUA FIGHTER 5

El juego del mes



CALL OF DUTY 4

Estos chicos han dado carpetazo a la Segunda Guerra Mundial y han trasladado su acción bélica a la época actual. Los combates tienen lugar ahora en Oriente Medio y Europa del Este, y lejos de perder el realismo de otras entregas, lo han aumentado, completando así una experiencia alucinante.

Wii



Aventura/Acción

		Puntuación
1	Zelda Twilight Pr.	95
2	Metroid Prime 3	95
3	Resident Evil 4	90
4	POP: Rival Swords	85
5	El Padrino	82
6	Transformers	82

Fútbol

		Puntuación
1	FIFA 08	75
2	No disponible	
3	No disponible	

Shoot'em up

		Puntuación
1	Call of Duty 3	88
2	Red Steel	84
3	RE: Umb. Chronicles	79

Plataformas

		Puntuación
1	Super Mario Galaxy	97
2	Crash: L. de Titanes	90
3	Super Paper Mario	90

Velocidad

		Puntuación
1	Excite Truck	82
2	NFS Carbono	80
3	GT Pro Series	72

Rol

		Puntuación
1	No disponible	
2	No disponible	
3	No disponible	

Lucha

		Puntuación
1	Dragon Ball BT 2	90
2	MK: Armageddon	88
3	WWE Smackdown	85

Estrategia

		Puntuación
1	No disponible	
2	No disponible	
3	No disponible	

Deportivos

		Puntuación
1	SSX Blur	88
2	Mario Strikers	86
3	Mario & Sonic	86

Varios

		Puntuación
1	Guitar Hero III	92
2	Wario Ware	88
3	Rayman R. Rabbids	87

Imprescindibles
por orden alfabético

- CALL OF DUTY 3
- DRAGON BALL BT 2
- METROID PRIME 3
- MK: ARMAGEDDON
- RAYMAN R. RABBIDS
- RESIDENT EVIL 4
- SSX BLUR
- SUPER MARIO GALAXY
- SUPER PAPER MARIO
- WARIO WARE
- ZELDA TWILIGHT PR.

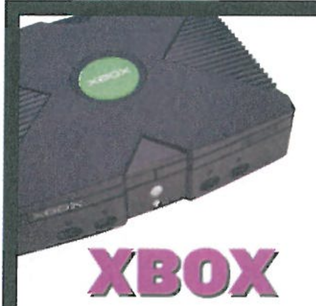
El juego del mes



SUPER MARIO GALAXY

¡Por fin llegó la nueva aventura de Mario! Resulta que Bowser se ha llevado el castillo de Peach con princesa y todo, así que Mario tendrá que recorrer galaxias enteras para solucionarlo. Una aventura inigualable para Wii.

XBOX





Imprescindibles
por orden alfabético

- FIFA 07
- FORZA MOTORSPORT
- GTA: SAN ANDREAS
- GTA: PACK DOBLE
- JADE EMPIRE
- HALO 2
- MGS 2 SUBSTANCE
- PRO EVOL. SOCCER 5
- SOUL CALIBUR II
- SPLINTER CELL 3 C.T.

HALO 2
Si aún no habéis dado el salto a la nueva generación, y se os ponen los dientes largos con el nuevo «Halo», podéis revivir algunas de las antiguas misiones de Jefe Mestro.

GAMECUBE



Imprescindibles
por orden alfabético

- FIFA 06
- METROID PRIME 2
- MGS: TWIN SNAKES
- NEED FOR SPEED MW
- RESIDENT EVIL 4
- SOUL CALIBUR II
- S. MARIO SUNSHINE
- SW: REBEL STRIKE
- ZELDA: TWILIGHT PR.
- ZELDA: WIND WAKER

ZELDA: WIND WAKER
Según vuestros votos, este es uno de los juegos que más os molan, así que se merece figurar como el destacado del mes para Gamecube, ¿no?



Carrefour









PACK PROTECCION 4 EN 1 NDSlite



PACK ROSA 10 EN 1 NDSlite

STARTER PACK 10 en 1

STARTER PACK 10 EN 1 NDSlite



PACK PROTECCION PSP



STARTER PACK 10 EN 1 PSP



PACK ROSA 6 EN 1 PSP



MEGAPACK 7 EN 1 WII



MALETIN WII

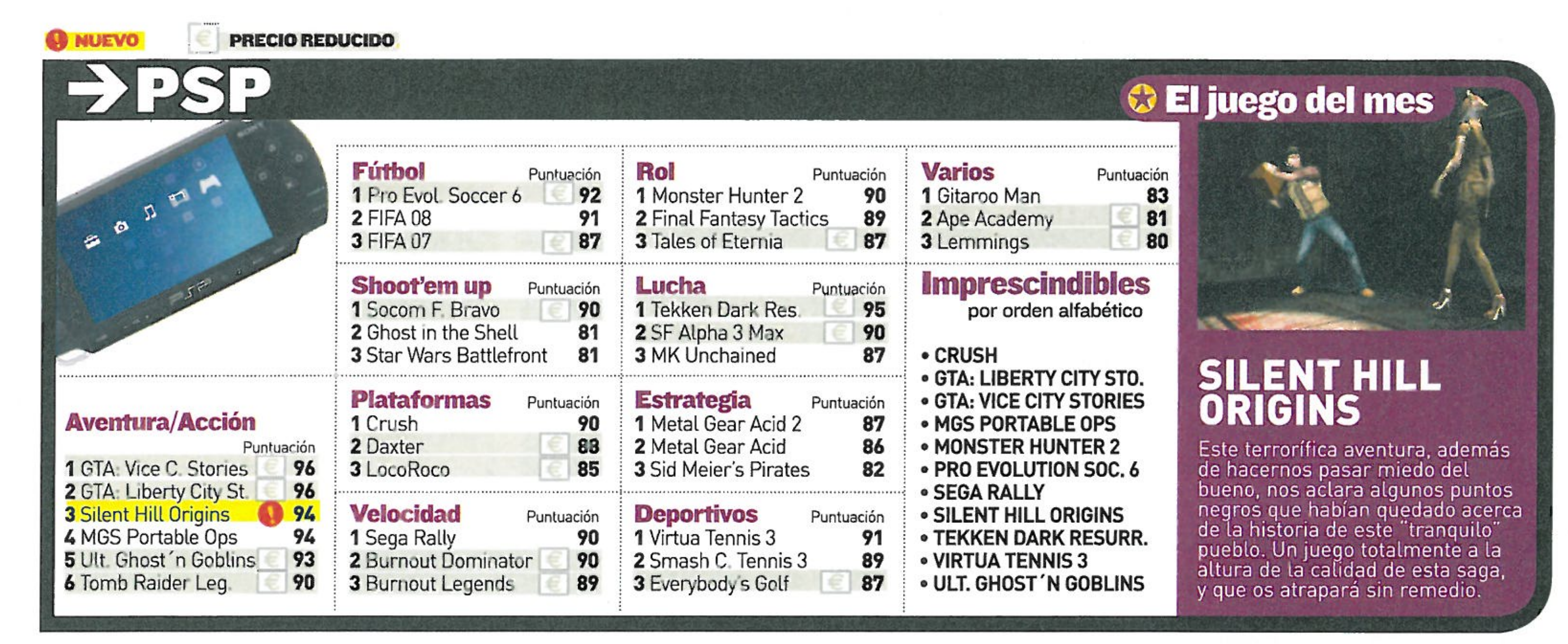


PACK 8 EN 1 PS3

LOS MEJORES

Los juegos más destacados del momento.

! NUEVO — € PRECIO REDUCIDO



PSP

Fútbol	Puntuación
1 Pro Evol. Soccer 6 €	92
2 FIFA 08	91
3 FIFA 07 €	87

Rol	Puntuación
1 Monster Hunter 2	90
2 Final Fantasy Tactics	89
3 Tales of Eternia €	87

Varios	Puntuación
1 Gitaroo Man	83
2 Ape Academy €	81
3 Lemmings €	80

Shoot'em up	Puntuación
1 Socom F. Bravo €	90
2 Ghost in the Shell	81
3 Star Wars Battlefront	81

Lucha	Puntuación
1 Tekken Dark Res. €	95
2 SF Alpha 3 Max €	90
3 MK Unchained	87

Plataformas	Puntuación
1 Crush	90
2 Daxter €	88
3 LocoRoco €	85

Estrategia	Puntuación
1 Metal Gear Acid 2	87
2 Metal Gear Acid	86
3 Sid Meier's Pirates	82

Velocidad	Puntuación
1 Sega Rally	90
2 Burnout Dominator €	90
3 Burnout Legends €	89

Deportivos	Puntuación
1 Virtua Tennis 3	91
2 Smash C. Tennis 3	89
3 Everybody's Golf €	87

Aventura/Acción	Puntuación
1 GTA: Vice C. Stories €	96
2 GTA: Liberty City St. €	96
3 Silent Hill Origins !	94
4 MGS Portable Ops	94
5 Ult. Ghost´n Goblins €	93
6 Tomb Raider Leg. €	90

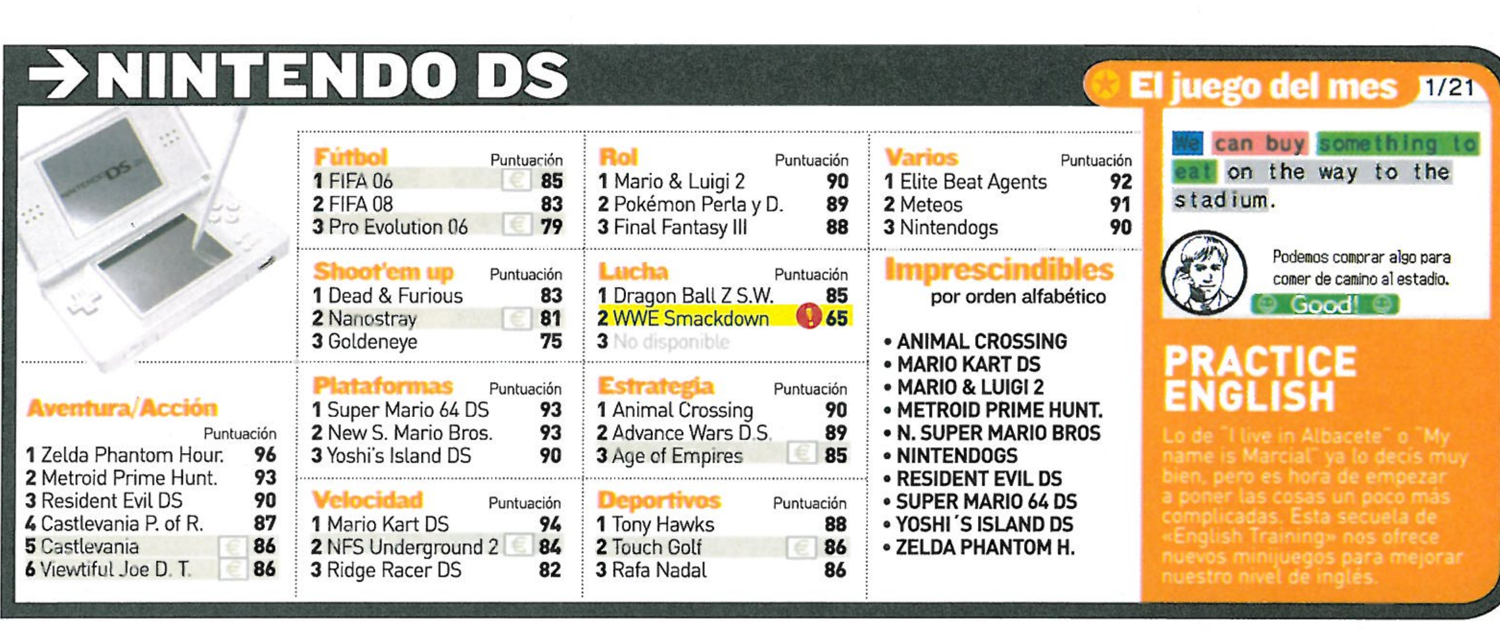
Imprescindibles por orden alfabético

- CRUSH
- GTA: LIBERTY CITY STO.
- GTA: VICE CITY STORIES
- MGS PORTABLE OPS
- MONSTER HUNTER 2
- PRO EVOLUTION SOC. 6
- SEGA RALLY
- SILENT HILL ORIGINS
- TEKKEN DARK RESURR.
- VIRTUA TENNIS 3
- ULT. GHOST´N GOBLINS

El juego del mes

SILENT HILL ORIGINS

Este terrorífica aventura, además de hacernos pasar miedo del bueno, nos aclara algunos puntos negros que habían quedado acerca de la historia de este "tranquilo" pueblo. Un juego totalmente a la altura de la calidad de esta saga, y que os atrapará sin remedio.



NINTENDO DS

Fútbol	Puntuación
1 FIFA 06 €	85
2 FIFA 08	83
3 Pro Evolution 06 €	79

Rol	Puntuación
1 Mario & Luigi 2	90
2 Pokémon Perla y D.	89
3 Final Fantasy III	88

Varios	Puntuación
1 Elite Beat Agents	92
2 Meteos	91
3 Nintendogs	90

Shoot'em up	Puntuación
1 Dead & Furious	83
2 Nanostray €	81
3 Goldeneye	75

Lucha	Puntuación
1 Dragon Ball Z S.W.	85
2 WWE Smackdown !	65
3 No disponible	

Plataformas	Puntuación
1 Super Mario 64 DS	93
2 New S. Mario Bros.	93
3 Yoshi's Island DS	90

Estrategia	Puntuación
1 Animal Crossing	90
2 Advance Wars D.S.	89
3 Age of Empires €	85

Velocidad	Puntuación
1 Mario Kart DS	94
2 NFS Underground 2 €	84
3 Ridge Racer DS	82

Deportivos	Puntuación
1 Tony Hawks	88
2 Touch Golf €	86
3 Rafa Nadal	86

Aventura/Acción	Puntuación
1 Zelda Phantom Hour.	96
2 Metroid Prime Hunt.	93
3 Resident Evil DS	90
4 Castlevania P. of R.	87
5 Castlevania €	86
6 Viewtiful Joe D. T. €	86

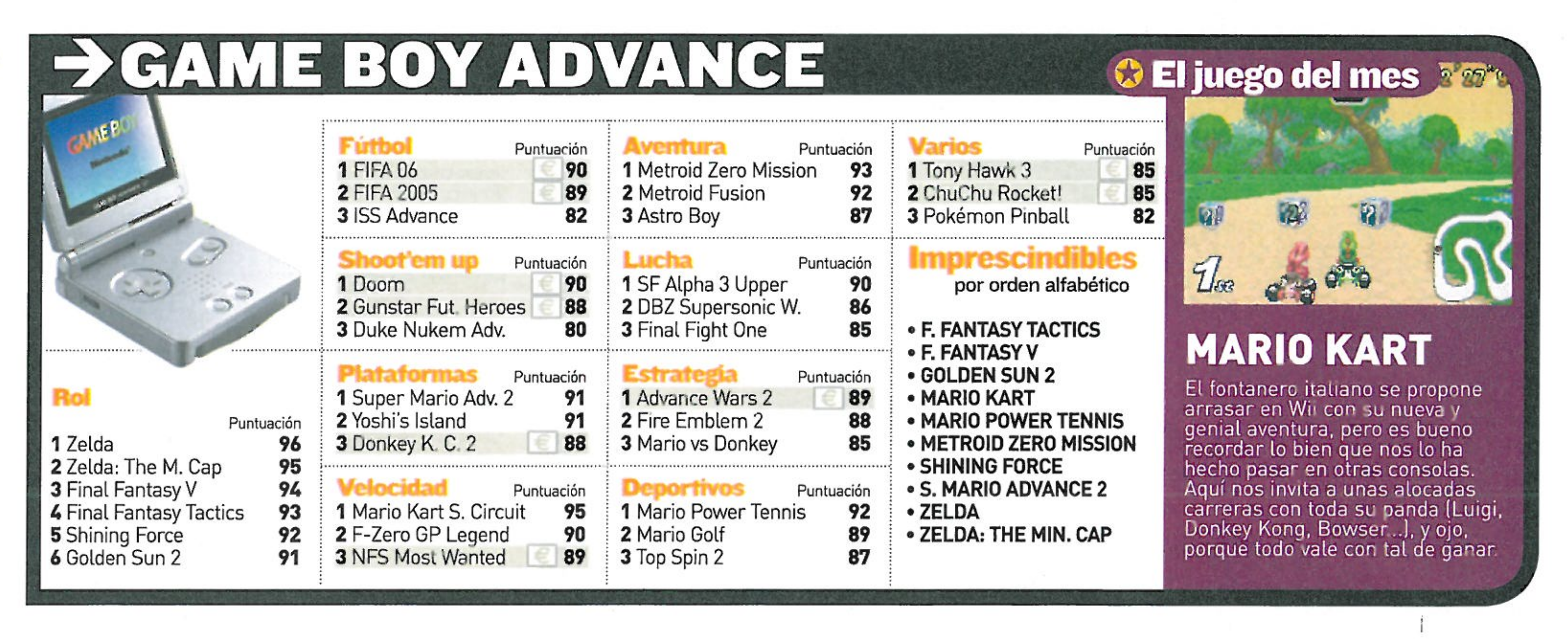
Imprescindibles por orden alfabético

- ANIMAL CROSSING
- MARIO KART DS
- MARIO & LUIGI 2
- METROID PRIME HUNT.
- N. SUPER MARIO BROS
- NINTENDOGS
- RESIDENT EVIL DS
- SUPER MARIO 64 DS
- YOSHI´S ISLAND DS
- ZELDA PHANTOM H.

El juego del mes

PRACTICE ENGLISH

Lo de "I live in Albacete" o "My name is Marcial" ya lo decís muy bien, pero es hora de empezar a poner las cosas un poco más complicadas. Esta secuela de «English Training» nos ofrece nuevos minijuegos para mejorar nuestro nivel de inglés.



GAME BOY ADVANCE

Fútbol	Puntuación
1 FIFA 06 €	90
2 FIFA 2005 €	89
3 ISS Advance	82

Aventura	Puntuación
1 Metroid Zero Mission	93
2 Metroid Fusion	92
3 Astro Boy	87

Varios	Puntuación
1 Tony Hawk 3 €	85
2 ChuChu Rocket! €	85
3 Pokémon Pinball	82

Shoot'em up	Puntuación
1 Doom €	90
2 Gunstar Fut. Heroes €	88
3 Duke Nukem Adv.	80

Lucha	Puntuación
1 SF Alpha 3 Upper	90
2 DBZ Supersonic W.	86
3 Final Fight One	85

Plataformas	Puntuación
1 Super Mario Adv. 2	91
2 Yoshi's Island	91
3 Donkey K. C. 2 €	88

Estrategia	Puntuación
1 Advance Wars 2 €	89
2 Fire Emblem 2	88
3 Mario vs Donkey	85

Velocidad	Puntuación
1 Mario Kart S. Circuit	95
2 F-Zero GP Legend	90
3 NFS Most Wanted €	89

Deportivos	Puntuación
1 Mario Power Tennis	92
2 Mario Golf	89
3 Top Spin 2	87

Rol	Puntuación
1 Zelda	96
2 Zelda: The M. Cap	95
3 Final Fantasy V	94
4 Final Fantasy Tactics	93
5 Shining Force	92
6 Golden Sun 2	91

Imprescindibles por orden alfabético

- F. FANTASY TACTICS
- F. FANTASY V
- GOLDEN SUN 2
- MARIO KART
- MARIO POWER TENNIS
- METROID ZERO MISSION
- SHINING FORCE
- S. MARIO ADVANCE 2
- ZELDA
- ZELDA: THE MIN. CAP

El juego del mes

MARIO KART

El fontanero italiano se propone arrasar en Wii con su nueva y genial aventura, pero es bueno recordar lo bien que nos lo ha hecho pasar en otras consolas. Aquí nos invita a unas alocadas carreras con toda su panda (Luigi, Donkey Kong, Bowser...), y ojo, porque todo vale con tal de ganar.



DE VENTA EXCLUSIVA EN ALCAMPO

Alcampo

MANDO SOFT TOUCH PS2



MANDO RF PS2



MANDO VIBRACION PS2



PACK SUPERV. 15 EN 1 PSP



PACK DELUXE 4 EN 1 NDSlite



STARTER PACK 10 EN 1 NDSlite



PACKS CON BOLSA DE REGALO



SPORTS PACK EDICION DELUXE Wii



MALETIN DE TRANSPORTE Wii



FUNDAS SILICONA Wii



MEJORA TU CONSOLA

Un mando de «Pro»

■ **Nombre:** Mando Oficial PES 2008
■ **Compañía:** Nobilis
■ **Consola:** PS2
■ **Precio:** 39,99 €

Ahora que la última entrega de «Pro Evolution Soccer» ha llegado a PS2 (entre otras consolas), seguro que os apetece tener un mando a juego. Este es el oficial, que conjuga un diseño interesante en negro y dorado con una gran comodidad gracias a un atípico acabado en gomaespuma, que lo hace muy cómodo. Por si fuera poco, es inalámbrico y sorprendentemente ligero. Esto es porque se han suprimido los motores de vibración, con lo que tenedlo en cuenta a la hora de elegir.

■ **Valoración:** ★★★☆



Portátiles buscando el norte

■ **Nombre:** Fundas DS y PSP
■ **Compañía:** Indeca Business ■ **Consola:** DS y PSP ■ **Precio:** 14,95 €

Está a punto de estrenarse en el cine y las consolas la última superproducción fantástica para toda la familia, «La brújula dorada», y las portátiles de Sony y Nintendo recibirán estas fundas acolchadas que están decoradas con los personajes protagonistas. Así no perderéis el norte, tengáis la que tengáis.

■ **Valoración:** ★★☆☆

Interfono online

■ **Nombre:** Neo Communicator ■ **Compañía:** Joytech
■ **Consola:** Xbox 360 ■ **Precio:** 22,95 €

Si pasáis horas jugando en Xbox Live, a lo mejor tenéis ya la oreja calentita de tener todo el día colgado el auricular. En ese caso quizá prefiráis tener encima de la mesa este cómodo interfono con el que hablar con vuestros enemigos y aliados. Incluye altavoz, micrófono y control de volumen, además de haber sido diseñado para que haga juego con Xbox 360.

■ **Valoración:** ★★★ 


NUEVO

LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS — consolas portátiles

NINTENDO DS

 **USB** **CONECTOR USB WI-FI** Conéctate a Internet con la señal de un PC. **34,95 €**	 **MÚSICA** **NINTENDO MP3 PLAYER** Escucha música con tu portátil. **30 €**	  **PACKS** **13 ACCESORIOS (LITE)** Protectores, bandolera y cascos. **14,95 €**	 **TRANSPORTE** **LEATHER CASE** Sencilla, elegante y útil. **9,95 €**	 **MEMORIA** **TARJETAS SD** Almacena tus canciones para el MP3 Player. **De 10 a 85 €**

PSP

MEMORIA **4GB HARD DRIVE** Cuatro gigas de memoria y batería doble. **199,95 €**	 **CÁMARA** **GO!CAM** Haz fotos y videos y edítalos en la propia consola. **9,95 €**	 **SONIDO** **SOUND SYSTEM 2.1** Sonido perfecto y diseño elegante. **79,90 €**	**TARJETAS** **MEMORY STICK DUO Y PRO DUO** De 256 megas a 4 gigas. A partir de **30 €**	 **PACKS** **TECH PACK** Funda, cargador de coche, auriculares y cable USB. A partir de **19,95 €**

GAME BOY ADVANCE

 **MÚSICA** **NINTENDO MP3 PLAYER** Escucha música con tu portátil. **30 €**	**TRANSPORTE** **ESTUCHES INDECA (SP)** Con diseños de Los Increíbles, Cars o Narnia **9,95 €**	 **VARIOS** **ADAPTADOR INALÁMBRICO** Juega a dobles sin cables **19,95 €**	 **VARIOS** **XPLODER CHEAT SYSTEM (SP)** Trucos para cientos de juegos. **39,90 €**	 **PACKS** **TRAVEL KIT LOGIC 3 (GB MICRO)** Cascos, bolsa, cable link... **34,90 €**



GAMA DE BOLSAS LICENCIADAS



▸ PORTA UMD x8



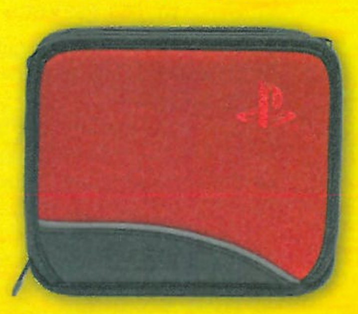
▸ PSP 20



▸ PSP 25



▸ PSP 50





▸ STARTER KIT 10 EN 1



▸ PACK 15 ELEMENTOS
PACK SUPERVIVENCIA



▸ PACK PROT.3 EN 1



PACKS CON BOLSA DE REGALO

PSP™

▸ ESTUCHE CON ALTAVOCES HIFI
COMPATIBLE PSP SLIM LITE 2000



▸ CABLE COMPONENTES PSP SLIM & LITE
¡TU PSP EN LA TV!



▸ PACK BART PSP



Un volante multiusos

■ **Nombre:** Universal Challenge 5 in 1
■ **Compañía:** Thrustmaster
■ **Consola:** Wii, PS3, PS2 y GC ■ **Precio:** 30 €

Este mes damos la bienvenida a uno de los volantes más versátiles. Es compatible con PS2 y con PS3 (aunque no se pueden controlar los juegos de la veterana consola de Sony jugándolos en la nueva). También funciona con juegos de la Consola Virtual y de Gamecube, incluso aunque los reproduzcamos en Wii. Es bastante pequeño, pero con un precio muy ajustado y atractivo.

■ **Valoración:** ★★☆☆



NO LO PIERDAS DE VISTA

MANDO CON CABLE PS3

El mejor secundario

■ **Nombre:** Dragonplus 3 ■ **Compañía:** Dragonplus
■ **Consola:** PS3 ■ **Precio:** 8,95 €

Ahora que vienen las navidades y tendréis unos días de vacaciones, seguro que juntáis a algunos amigos en torno a vuestra PS3. Si entre el precio de la consola y los juegos os habéis quedado "pelados" para comprar mandos secundarios, echadle un vistazo al más barato que encontraréis. Tiene cable y carece de sensores de movimiento, pero el acabado y los botones son bastante similares al oficial de Sony. Una gran opción por un precio muy reducido en comparación con el resto de mandos para PS3. En **www.tuconsola.com** o **www.discoazul.com**.

■ **Valoración:** ★★★☆



Escucha sin cables

■ **Nombre:** Auriculares Vantage
■ **Compañía:** Logitech
■ **Consola:** PS3 ■ **Precio:** 79,95 €

En una época en la que los cables ya son historia, tenerlos en el "headset" para jugar online sí que es un engorro. Con este accesorio podréis disfrutar de partidas multijugador sin miedo a que un tirón os haga saltar el casco, que además se adapta perfectamente a la cabeza. Además, su elegante diseño en negro le va como un guante a la consola de nueva generación de Sony. Eso sí, es un producto de gama alta que sale a un precio también bastante elevado.

■ **Valoración:** ★★☆☆

LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS consolas domésticas

PLAYSTATION 2

 **VOLANTES** DRIVING FORCE El volante más real **149,99 €** (Con «GT 4», 179, 99 €)	 **PISTOLAS** SCORPION 2 Para tv de 100 Hz **43 €**	 **PADS CONTROL** DUAL SHOCK 2 Fiable a tope **30 €**	 **MEMORIA** MAX MEMORY 32 MB Todo el espacio que necesitas **34,95 €**	 **PACKS** TRIPLE PACK Tres accesorios a precio de saldo **49 €**

XBOX 360

 **VOLANTES** WIRELESS RACING WHEEL Sin cables y muy ergonómico **119,90 €**	 **AURICULARES** HEADSET INALÁMBRICO Comunícate sin usar cables **49,99 €**	 **PADS CONTROL** CONTROLLER WIRELESS Cómodo e inalámbrico **44,90 €**	 **MEMORIA** MEMORY CARD 64 MB Para guardarlo todo **34,99 €**	 **MULTIMEDIA** HD-DVD PLAYER Películas en alta definición **199,99 €**

Wii

 **VOLANTES** VOLANTE CON BASE Con diferencia, la mejor opción. **14,95 €**	 **CABLES** VÍDEO RGB Y COMPONENTES Una imagen mucho más nítida. **30 € cada uno**	 **PADS CONTROL** CLASSIC CONTROLLER Para los juegos "tradicionales". **19,90 €**	 **PISTOLA** LIGHT GUN Tu Wiimote con gatillo y culata. **15,95 €**	 **BATERÍA** T CHARGE ALL NW Orden y carga para 2 mandos. **29,95 €**

PLAYSTATION 3

 **ACCESORIO** WIFI USB KEY Para conectar la consola y el PC. **49,95 €**	 **CABLES** ULTRA HDMI TO DVI Aprovecha la resolución 1080p. **19,99 €**	 **PADS CONTROL** SIXAXIS Sin cables. Reconoce el movimiento. **49,95 €**	 **REFRIGERACIÓN** FUSION COOLING FAN Refresca tu PS3. **19,99 €**	 **ACCESORIO** Conversor Dual Shock 2 Para poder jugar con él en PS3. **9,95 €**



DEL 23 DE NOVIEMBRE AL 31 DE DICIEMBRE DE 2007



Disfruta de esta navidad y aprovecha los precios de Alcampo



▲ Wii + Wii Sports + Table Tennis

Disponible el 10 / 12

259,99 € = 43.259 ptas.





▲ PS2 + Tekken 5 + GT4 + Tourist Trophic + Ratchet & Clank 3

179,99 € = 29.948 ptas.





▲ PS2 + Proevolution soccer 06 + Crash Nitro + Mando + Volante Speedster + Memoria 32 Mb

189,99 € = 31.612 ptas.





▲ NDS Lite Negra + Drawn to live NDS

Disponible el 10 / 12

169,99 € = 28.284 ptas.



Juguetes 2007 con tu Tarjeta Alcampo
3 MESES SIN INTERESES
Para compras superiores a 60€.
Plazo de validez hasta el 24-12-07.
TIN 0% TAE 0%
Sujeto a la aprobación de la entidad financiera ACCORDFIN EFC S.A. Intereses subvencionados por Alcampo S.A.

*Sujeto a aprobación de ACCORDFIN E.F.C., S.A. Intereses subencionados por Alcampo S.A. TIN: Tipo de interes nominal anual.

Cada día algo mejor, la vida Alcampo



Wii + Wii SPORTS + DRAGON BALL Z BUDOKAI TENKAICHI 2 Wii



269,99€
44.923 ptas.

3 MESES SIN INTERESES
90 €/mes*
TIN 0% TAE 0%









▲ Mario y Sonic en los juegos olímpicos Wii
54,99 € = 9.150 ptas.



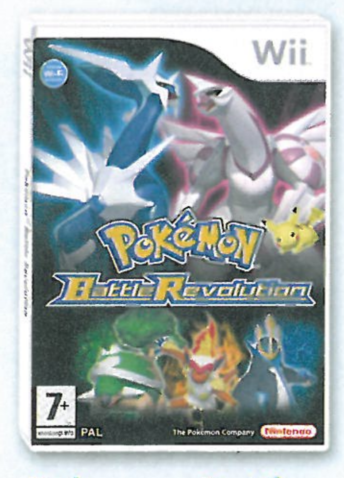
▲ La brújula dorada Wii
58,99 € = 9.815 ptas.



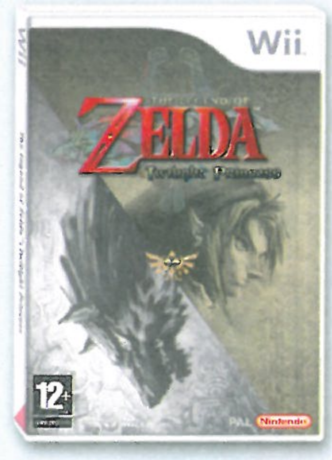
▲ Wii Play
(incluye mando remoto Wii)
44,99 € = 7.486 ptas.



▲ Boogie Wii
58,99 € = 9.815 ptas.



▲ Pokemon Battle Revolution Wii
46,99 € = 7.818 ptas.



▲ The legend of Zelda: Twilight princess Wii
54,99 € = 9.150 ptas.



▲ Sports Kit Wii
19,99 € = 3.326 ptas

*Sujeto a aprobación de ACCORDFIN E.F.C., S.A. Intereses subencionados por Alcampo S.A. TIN: Tipo de interés nominal anual.

Wii + Wii SPORTS + TRIVIAL Wii

Exclusivo

EL AHORRO ESTÁ EN EL PRECIO

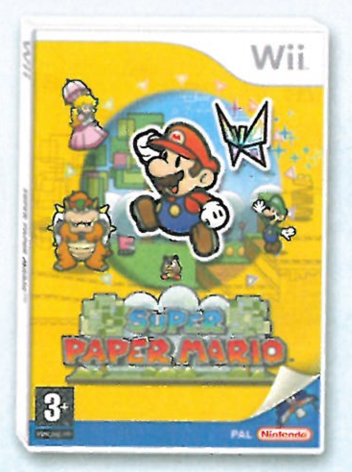
259,99€

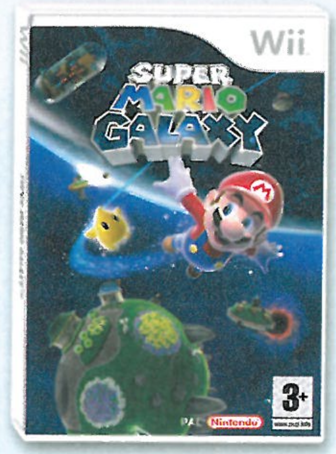
43.259 ptas.

Disponible el 10 / 12

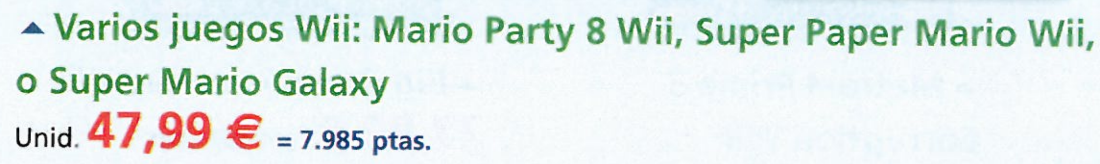
3 MESES SIN INTERESES
86,67 €/mes*
TIN 0% TAE 0%









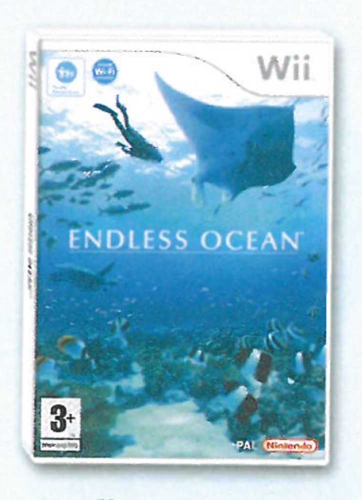


▲ Varios juegos Wii: Mario Party 8 Wii, Super Paper Mario Wii, o Super Mario Galaxy

Unid. **47,99 €** = 7.985 ptas.

▲ Princess Wii

57,99 € = 9.649 ptas.









▲ Endless Ocean Wii

27,99 € = 4.657 ptas.

▲ Dual Charging. Fan Stand Wii

29,99 € = 4.990 ptas.

▲ Bateria recargable con cable Wii



19,99 € = 3.326 ptas.

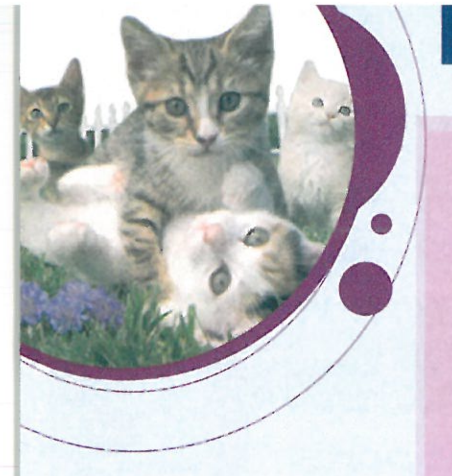
▲ Pack 15 en 1 Wii

29,99 € = 4.990 ptas.

*Sujeto a aprobación de ACCORDFIN E.F.C., S.A. Intereses subencionados por Alcampo S.A. TIN: Tipo de interés nominal anual.

Alcampo

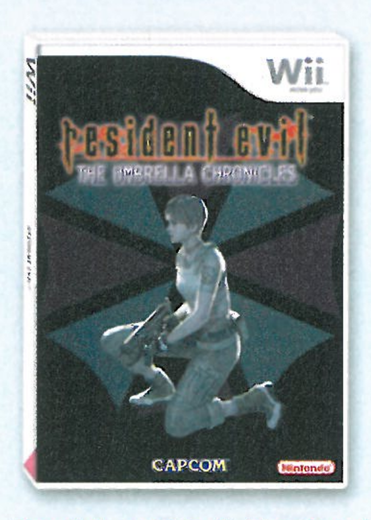




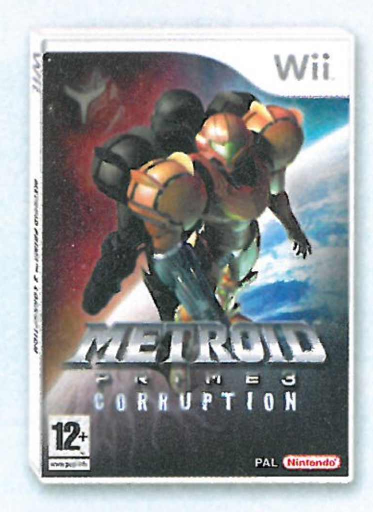
DRAGON BALL BUDOKAI TENKAICHI 2 Wii







▲ Resident Evil Umbrella Chronicles Wii
48,99 € = 8.151ptas.



▲ Metroid Prime 3 Corruption Wii
48,99 € = 8.151 ptas.



▲ Big Brain Academy Wii
27,99 € = 4.657 ptas.



▲ Jenga Wii
49,99 € = 8.318 ptas.



▲ Mi caballo y yo Wii
58,99 € = 9.815 ptas.



▲ Pack Duo Skinz Wii
14,99 € = 2.494 ptas.





PS3 + UNCHARTED PS3

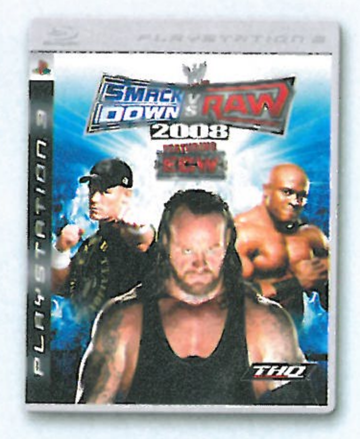




3 MESES SIN INTERESES
145 €/mes*
TIN 0% TAE 0%



▲ Formula 1 Champ Edition PS3
55,99 € = 9.316 ptas.



▲ WWE Smackdown vs Raw 2008 PS3
64,99 € = 10.813 ptas.





▲ Resistance: Fall of man PS3
54,99 € = 9.150 ptas.



▲ Uncharted: Drake´s fortune PS3
64,99 € = 10.813 ptas.





▲ Eye of Judgement PS3 + Camara
93,99 € = 15.639 ptas.



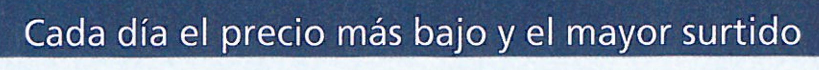


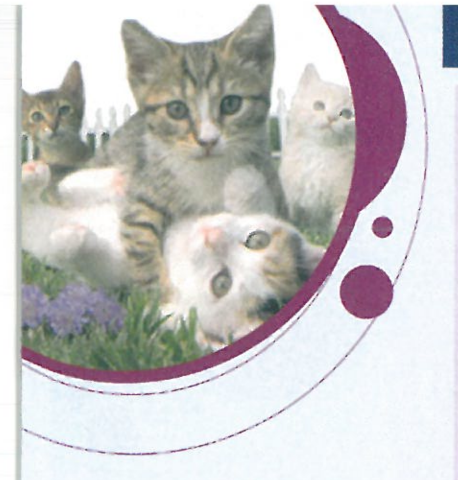
▲ Wireless controller sixaxis PS3
46,99 € = 7.818 ptas.



▲ Universal Challenge 3 in 1 PS3
39,90 € = 6.639 ptas.

*Sujeto a aprobación de ACCORDFIN E.F.C., S.A. Intereses subencionados por Alcampo S.A. TIN: Tipo de interés nominal anual.





MANDO 6 EJES PS3 ARDISTEL. SOFT TOUCH -3M CABLE Y BOTONES BRILLANTES





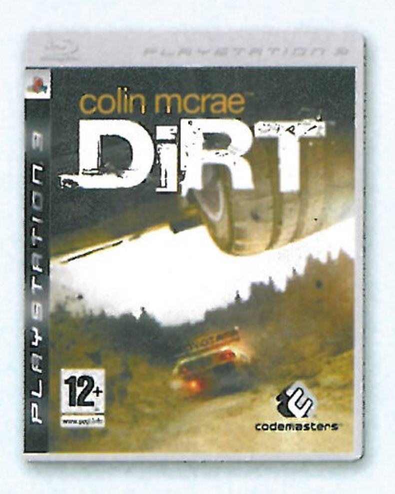


▲ Heavenly Sword PS3
57,99 € = 9.649 ptas.



▲ Ratchet & Clank PS3
64,99 € = 10.813 ptas.





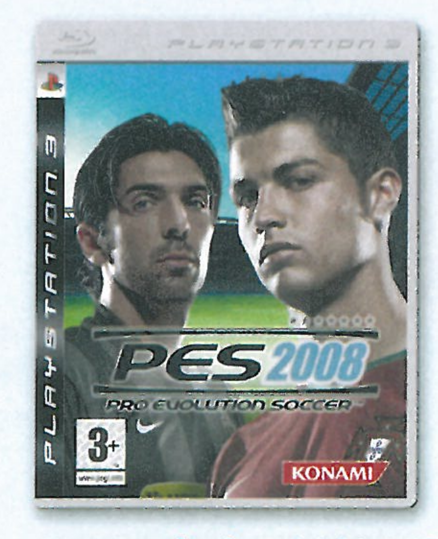
▲ Colin McRae Dirt PS3
64,99 € = 10.813 ptas.





▲ Sega Rally PS3
64,99 € = 10.813 ptas.





▲ Pro evolution 2008 PS3,
64,99 € = 10.813 ptas.





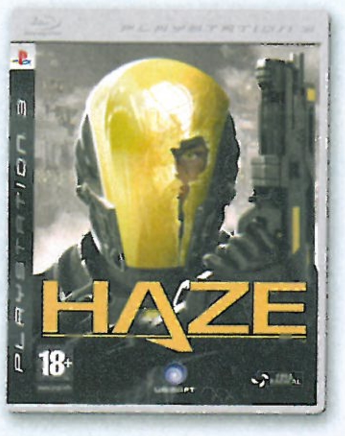
▲ Base de recarga mandos bluelight PS3
14,99 € = 2.494 ptas.



▲ Blue Ray remote control PS3
24,99 € = 4.158 ptas.

*Sujeto a aprobación de ACCORDFIN E.F.C., S.A. Intereses subencionados por Alcampo S.A. TIN: Tipo de interés nominal anual.









▲ Varios títulos: Assassin's Creed PS3, Haze PS3

Unid. 66,99 € = 11.146 ptas.



▲ Ninja Gaiden PS3

64,99 € = 10.813 ptas.









▲ Varios títulos: Clive Barker's Jericho PS3, Kane & Lynch: Dead Men PS3

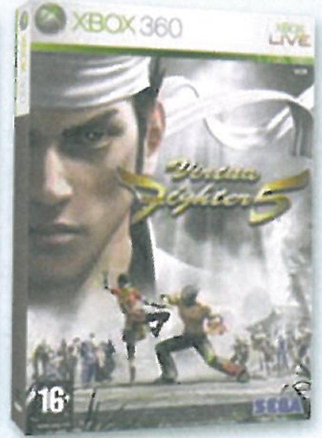
Unid. 64,99 € = 10.813 ptas.



▲ Mando inalámbrico PS3. Tecnología "SIX SENSE"

34,99 € = 5.822 ptas.





▲ Varios títulos XBOX360: Ace Combat 6: Fires of Liberation XBOX 360, Virtual Fighter 5 XBOX 360

Unid. 63,99 € = 10.647 ptas.

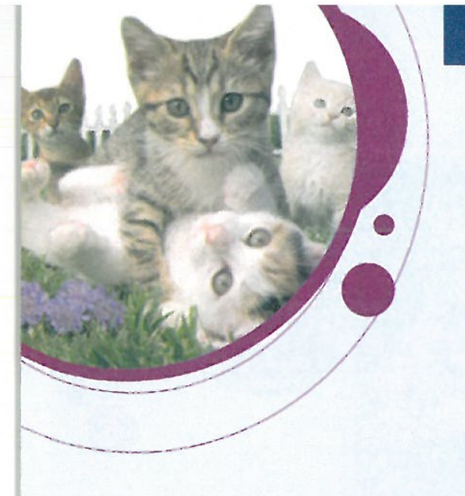
3 MESES SIN INTERESES
21,33 €/mes*
TIN 0% TAE 0%

SCENEIT? XBOX360



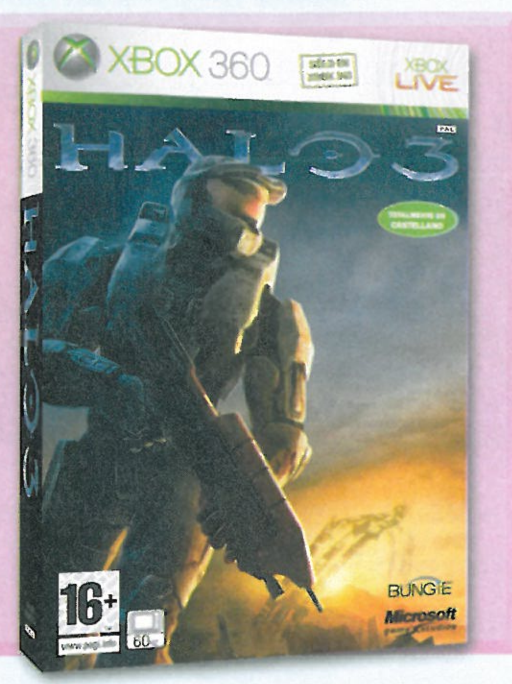


*Sujeto a aprobación de ACCORDFIN E.F.C., S.A. Intereses subencionados por Alcampo S.A. TIN: Tipo de interés nominal anual.



HALO 3 STD XBOX 360







▲ Mass Effect XBOX360
54,99 € = 9.150 ptas.



▲ Consola XBOX360 + Call of Duty 4
374,99 € = 62.393 ptas.



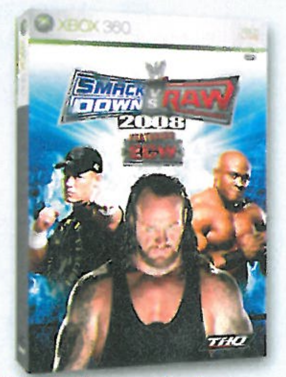


▲ Consola XBOX360 + Halo 3
374,99 € = 62.393 ptas.





▲ XBOX360 Wireless pad
35,99 € = 5.988 ptas.



▲ WWE Smackdown vs Raw 2008 XBOX360
64,99 € = 10.813 ptas.





▲ Consola XBOX360 + PES 08
374,99 € = 62.393 ptas.



*Sujeto a aprobación de ACCORDFIN E.F.C., S.A. Intereses subencionados por Alcampo S.A. TIN: Tipo de interés nominal anual.



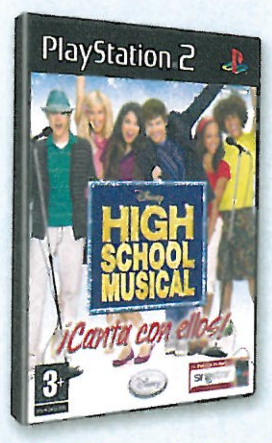
▲ Singstar Latino
+ Micros
55,99 € = 9.316 ptas.



▲ Buzz Hollywood
+ Buzzers
55,99 € = 9.316 ptas.



▲ Mando RF PS2
Square One
14,99 € = 2.494 ptas.



▲ High School Musical
+ 2 Micros PS2
57,99 € = 9.649 ptas.
juego sólo
29,99 € = 4.990 ptas.



▲ Buzz junior monster
+ Buzzers
57,99 € = 9.649 ptas.
sin buzzers
38,99 € = 6.487 ptas.



▲ Eye Toy Astro Zoo
+ Cámara
57,99 € = 9.649 ptas.
sin cámara
38,99 € = 6.487 ptas.



▲ Volante Speedster 3 +
Need for Speed Pro Street
89,99 € = 14.973 ptas.

3 MESES SIN INTERESES
30 €/mes*
TIN 0% TAE 0%

PS2 + EYE TOY ASTRO ZOO

EL AHORRO ESTÁ EN EL PRECIO

154,99€
25.788 ptas.



3 MESES SIN INTERESES
51,67 €/mes*
TIN 0% TAE 0%

*Sujeto a aprobación de ACCORDFIN E.F.C., S.A. Intereses subencionados por Alcampo S.A. TIN: Tipo de interés nominal anual.



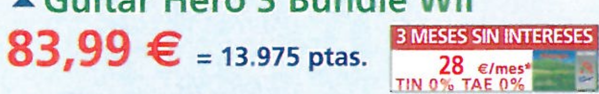
▲ Guitar Hero 3 Bundle PS2 **74,99 €** = 12.477 ptas.





▲ Guitar Hero 3 Bundle Wii

83,99 € = 13.975 ptas.





▲ Guitar Hero 3 Bundle XBOX360

92,99 € = 15.472 ptas.

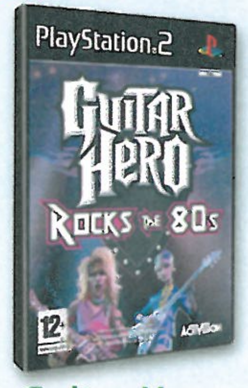




▲ Guitar Hero 3 juego XBOX360

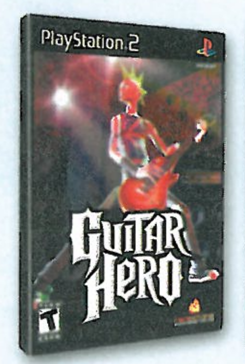
62,99 € = 10.481 ptas.

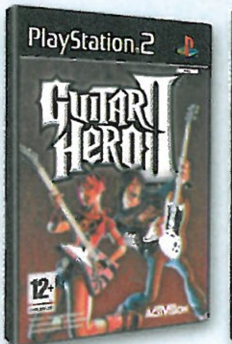
3 MESES SIN INTERESES
21 €/mes*
TIN 0% TAE 0%



▲ Guitar Hero: Rocks the 80s juego PS2

39,99 € = 6.654 ptas.







▲ Varios Guitar Hero PS2, Guitar Hero 2 PS2, Guitar Hero 3 PS2

Unid. **46,99 €** = 7.818 ptas.

GUITAR HERO 3 BUNDLE PS3





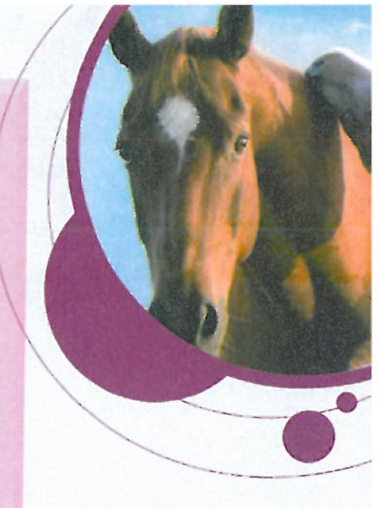
3 MESES SIN INTERESES
31 €/mes*
TIN 0% TAE 0%

*Sujeto a aprobación de ACCORDFIN E.F.C., S.A. Intereses subencionados por Alcampo S.A. TIN: Tipo de interés nominal anual.

MANDO WIRELESSPROEVOLUTION SOCCER 08 PS2





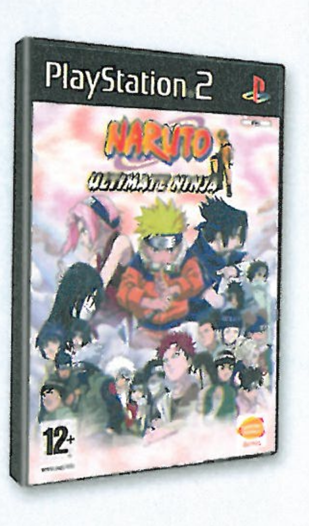




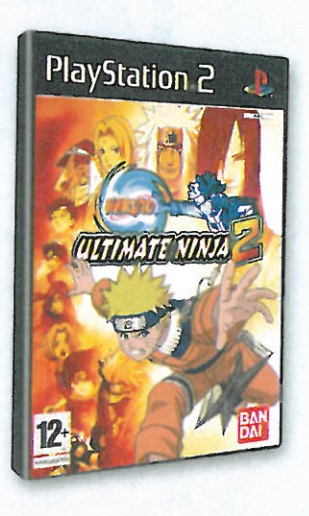
▲ Jak 3 Platinum PS2
18,99 € = 3.160 ptas.



▲ Ratchet & Clank 3 Platinum PS2
19,99 € = 3.326 ptas.



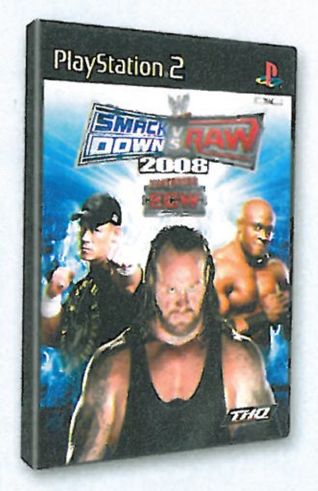
▲ Naruto ultimate ninja Platinum PS2
28,99 € = 4.824 ptas.



▲ Naruto ultimate ninja 2 PS2
56,99 € = 9.482 ptas.



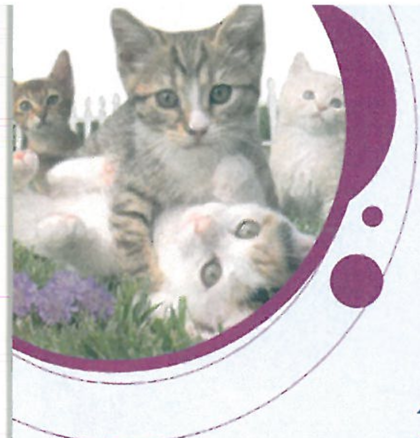
▲ Power Rangers Superlegends PS2
28,99 € = 4.824 ptas.



▲ WWE Smackdown vs Raw 2008 PS2
44,99 € = 7.486 ptas.



▲ Mando wireless freebird RF PS2
14,99 € = 2.494 ptas.





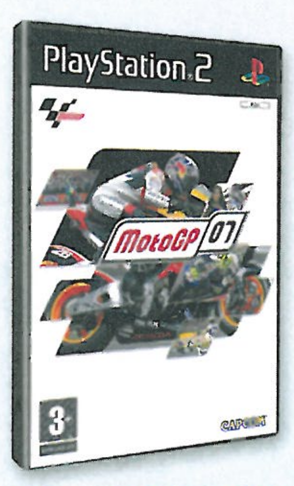
▲ Memory card black PS2

18,99 € = 3.160 ptas.



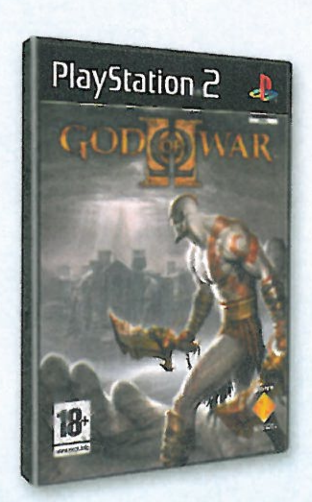
▲ Mando licenciado Sony 6 ejes PS2

24,99 € = 4.158 ptas.



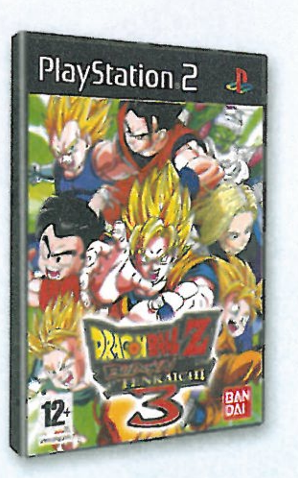
▲ Moto GP 07 PS2

42,99 € = 7.153 ptas.



▲ God of war II PS2

54,99 € = 9.150 ptas.



▲ Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 3 PS2

54,99 € = 9.150 ptas.

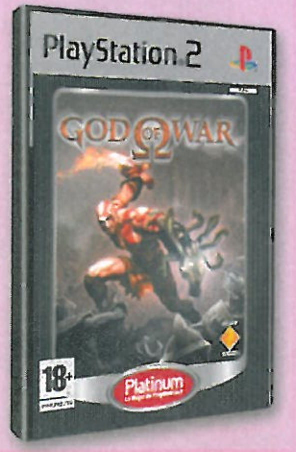
VARIOS TíTULOS PLATINUM PS2: TEKKEN 5, GT4, FORMULA 1 2006, TOURIST TROPHY, GOD OF WAR



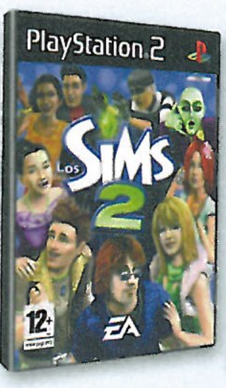


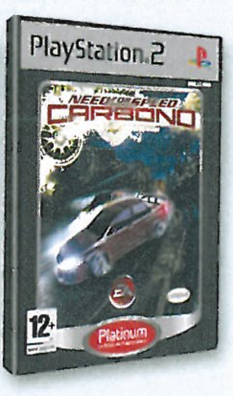




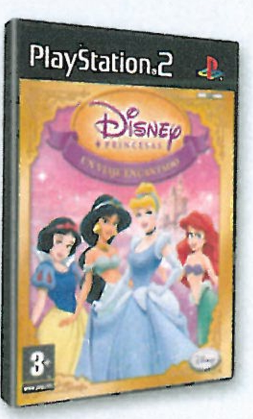








▲ Varios títulos PS2:
Los Sims™ 2 Mascotas PS2,
Los Sims™ 2 Platinum PS2, Need
For Speed Carbon Platinum PS2
Unid. **24,99 €** = 4.151 ptas.



▲ Princesas Enchated
tales PS2
38,99 € = 6.487 ptas.



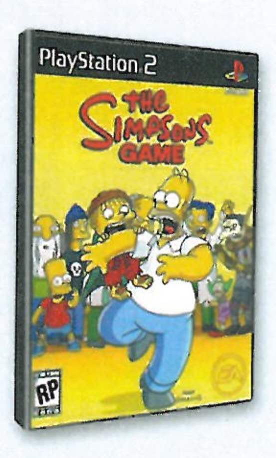
▲ La brújula dorada PS2
41,99 € = 6.987 ptas.



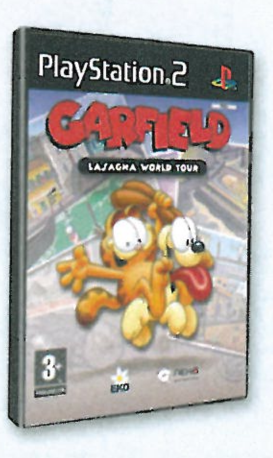
▲ Dual shock
black PS2
27,99 € = 4.657 ptas.



▲ Los Sims™ 2
Náufragos PS2
46,99 € = 7.818 ptas.



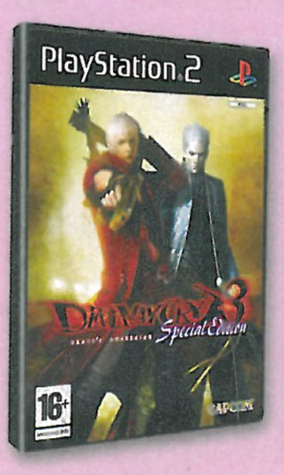
▲ Los Simpson PS2
43,99 € = 7.319 ptas.

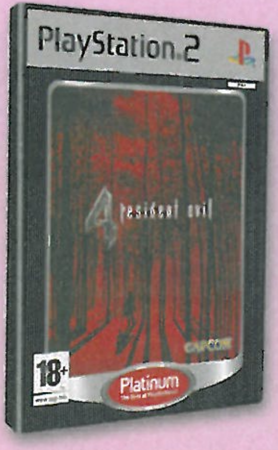


▲ Garfield 3 PS2
19,99 € = 3.326 ptas.

VARIOS TÍTULOS PS2: DEVIL MAY CRY3 EDICIÓN ESPECIAL, RESIDENT EVIL 4 PLATINUM, KINDOM HEARTS PLATINUM, LEGO STAR WARS PLATINUM

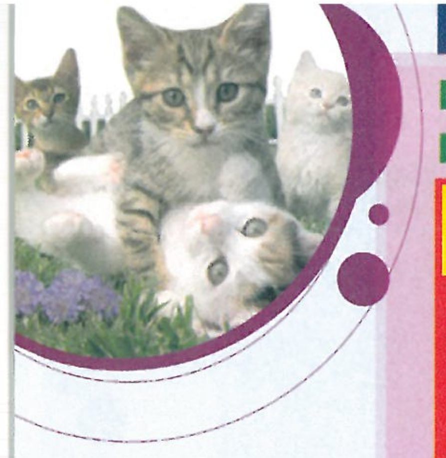












NDS + ICE AGE 2 + SPYRO + ESTACIÓN DE SONIDO MULTIFUNCIÓN

EL AHORRO ESTÁ EN EL PRECIO

179,99€

29.948 ptas.







▲ Hannah Montana NDS
Disponible el 7 / 12
37,99 € = 6.321 ptas.



▲ Disney Friends NDS
Disponible el 12 / 12
37,99 € = 6.321 ptas.



▲ Princess NDS
Disponible el 12 / 12
37,99 € = 6.321 ptas.



▲ Naruto Ninja Council NDS
39,99 € = 6.654 ptas.



▲ La brújula dorada NDS
38,99 € = 6.487 ptas.



▲ Bolsa NDS "la brújula dorad
12,99 € = 2.161 ptas.

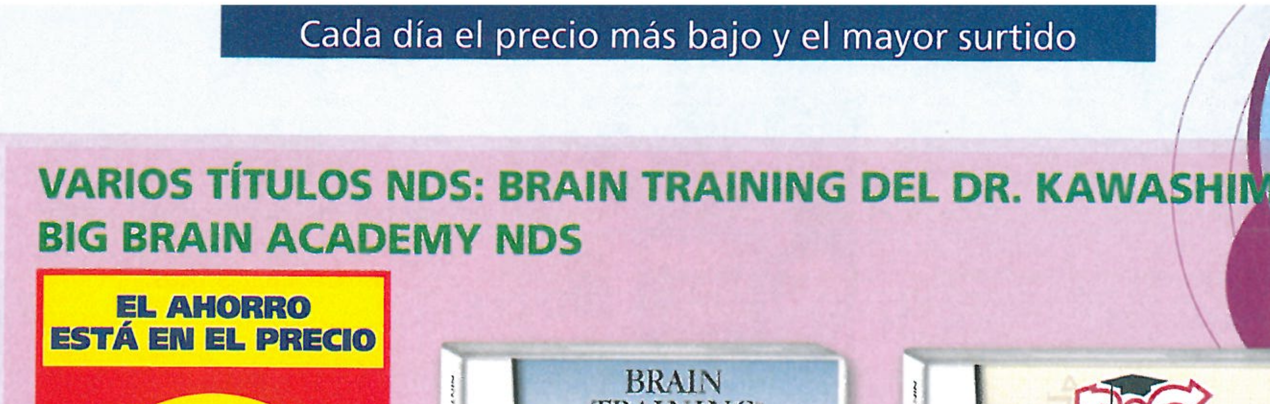


▲ Megapack NDS Lite
20,99 € = 3.492 ptas.



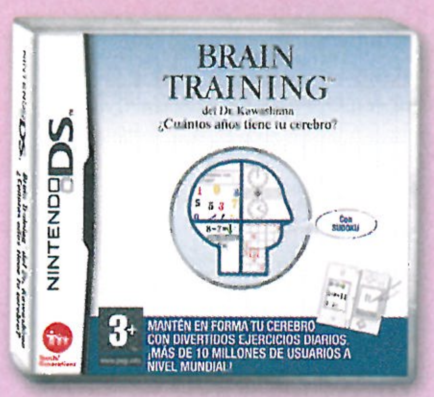
▲ Pack de 13 elementos para NDS Lite
14,99 € = 2.494 ptas.

*Sujeto a aprobación de ACCORDFIN E.F.C., S.A. Intereses subencionados por Alcampo S.A. TIN: Tipo de interés nominal anual.



VARIOS TÍTULOS NDS: BRAIN TRAINING DEL DR. KAWASHIMA, BIG BRAIN ACADEMY NDS















▲ Varios títulos Nintendogs NDS: Chihuahua, Dachshund, Labrador, Dálmata y Compañía

Unid. **36,99 €** = 6.155 ptas.







▲ Mi clínica veterinaria NDS

37,99 € = 6.321 ptas.

▲ Varios títulos NDS: Mi caballo y yo, Pony friends

Unid. **37,99 €** = 6.321 ptas.

▲ Practise English! Face Everyday Situations NDS

27,99 € = 4.657 ptas.





◂ High School Musical NDS
37,99 € = 6.321 ptas.





▴ Enchanted NDS
37,99 € = 6.321 ptas.

▴ Kit DS Enchanted Tales
24,99 € = 4.158 ptas.

▴ Bolsa enchanted Tales NDS
12,99 € = 2.161 ptas.







▴ Harvest Moon NDS
36,99 € = 6.155 ptas.

▴ Martina en la granja + bolsa + stylus
39,99 € = 6.654 ptas.

▴ Power Rangers NDS
Disponible el 7 / 12
38,99 € = 6.489 ptas.

PACK DS HIGH SHCOOL MUSICAL







▴ Crystal holiday case. Subsonic NDS
24,99 € = 4.158 ptas.

VARIOS COMPLEMENTOS: SAFARI PEARL Ó DIAMOND 16 IN 1 K













▲ The Legend of Zelda: Phantom Hourglass NDS
37,99 € = 6.321 ptas.

▲ Varios títulos NDS: New Super Mario Bros. NDS, Animal Crossing NDS, Mario Kart NDS
Unid. **38,99 €** = 6.487 ptas.







▲ Pokémon Diamante NDS ó Pokémon Perla NDS
Unid. **36,99 €** = 6.155 ptas.

▲ Más Brain Traning NDS
27,99 € = 4.657 ptas.







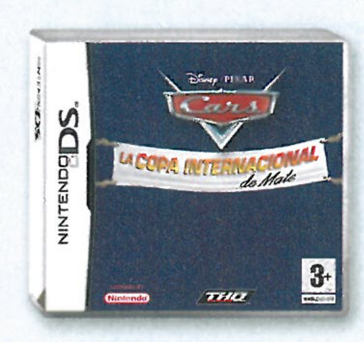
▲ NDS Lite Starter Kit NDS/ NDS Lite
15,99 € = 2.661 ptas.

▲ Donkey Kong Jungle Climber NDS
39,99 € = 6.654 ptas.

▲ Mario Party NDS
37,99 € = 6.321 ptas.







▲ Varios títulos NDS: Bratz: 4 Real, Ratatouille, Cars: Mater-National
Unid. **38,99 €** = 6.487 ptas.

▲ Drawn to Life NDS
37,99 € = 6.321 ptas.







▲ Safari colors chica/o 6 en 1 NDS Lite
Unid. **9,90 €** = 1.647 ptas.

▲ ¡Shin Chan flipa en colores! NDS
44,99 € = 7.486 ptas.

▲ Players pack NDS Lite
29,99 € = 4.990 ptas.

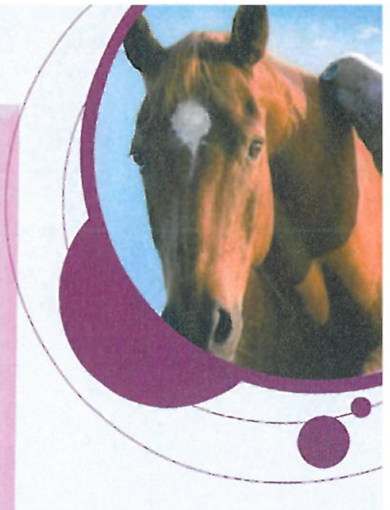
LOS SIMPSON NDS







▲ DSL Magic tube Mario Producto oficial
12,99 € = 2.161 ptas.



IMAGINA SER DISEÑADORA DE MODA NDS









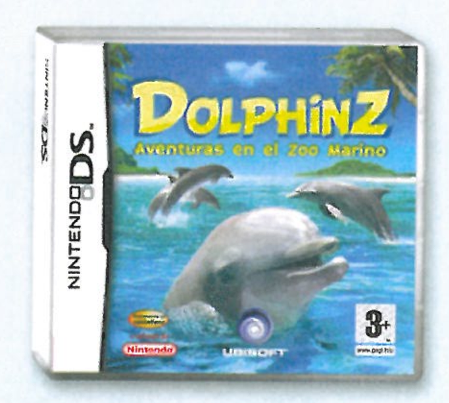






▲ Varios títulos NDS: Imagina ser veterinaria, Imagina ser mamá, Imagina ser cocinera, Dogz. Diviértete con más perros, Catz. Diviértete con nuevos felinos

Unid. **37,99 €** = 6.321 ptas.







▲ Varios títulos NDS: Dolphinz. Aventuras en el zoo marino, Horsez. Mi aventura en el rancho, Hamsterz 2

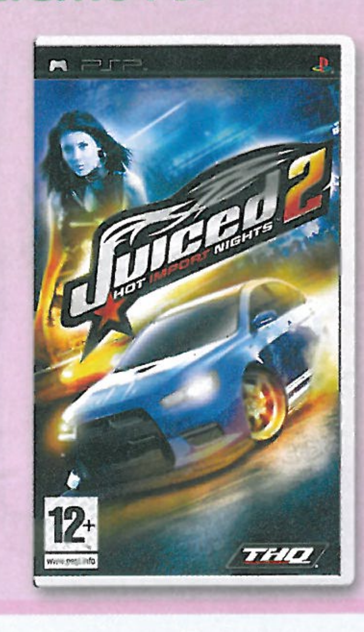
Unid. **37,99 €** = 6.321 ptas.



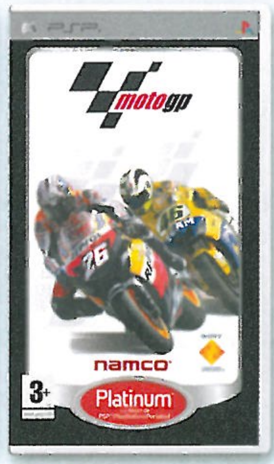


JUICED 2: HOT IMPORT NIGHTS PSP





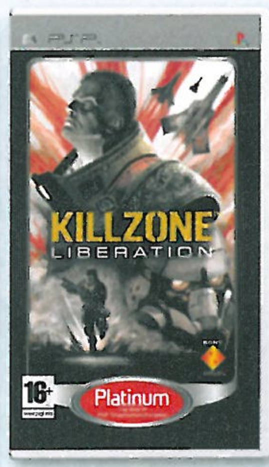


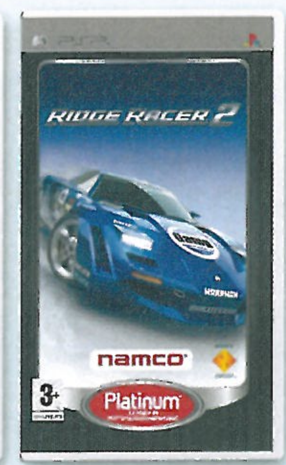


▲ Varios títulos PSP: Tekken Platinum, Moto GP Platinum

Unid. **18,99 €** = 3.160 ptas.







▲ Varios títulos PSP: WRC Platinum, Killzone Platinum, Ridge Racer 2 Platinum

Unid. **19,99 €** = 3.326 ptas.



▲ Bolsa rígida licenciada PSP 20 ó 25

Unid. **12,99 €** = 2.161 ptas.



▲ Total Pack 5 en 1 PSP Square one

9,99 € = 1.662 ptas.

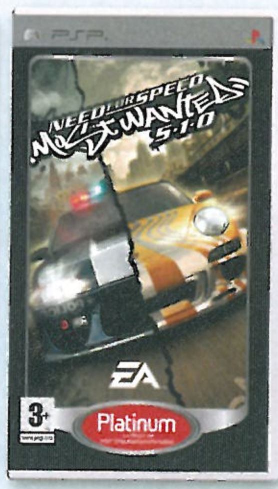


▲ Pack supervivencia 15 en 1 Square one

19,99 € = 3.326 ptas.









▲ Varios títulos PSP: FIFA Street 2 Platinum Sony, Need for Speed Most wanted Platinum
Unid. **29,99 €** = 4.990 ptas.



▲ FIFA 08 PSP
47,99 €
= 7.985 ptas.





▲ Varios títulos PSP: Pursuit Force II (Extreme Justice) Disponible el 28 / 11, Socom tactics Disponible el 5 / 12
Unid. **37,99 €** = 6.321 ptas.



▲ Smash Court Tennis PSP
39,99 € = 6.654 ptas.



▲ Ratchet & Clank PSP
47,99 € = 7.985 ptas.



▲ Soporte con altavoz 3 en 1 PSP
29,99 € = 4.990 ptas.

*Sujeto a aprobación de ACCORDFIN E.F.C., S.A. Intereses subencionados por Alcampo S.A. TIN: Tipo de interés nominal anual.

PSP + GP4 + RATCHET & CLANK



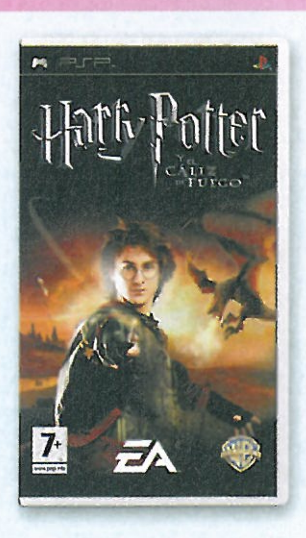
EL AHORRO ESTÁ EN EL PRECIO

199,99€
33.276 ptas.

3 MESES SIN INTERESES
66,67 €/mes*
TIN 0% TAE 0%



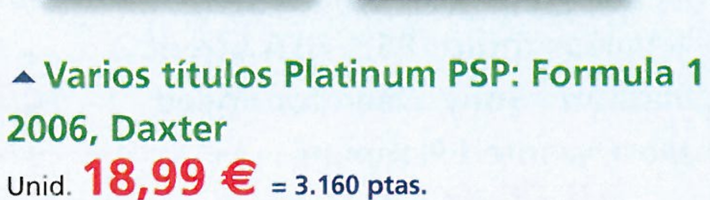




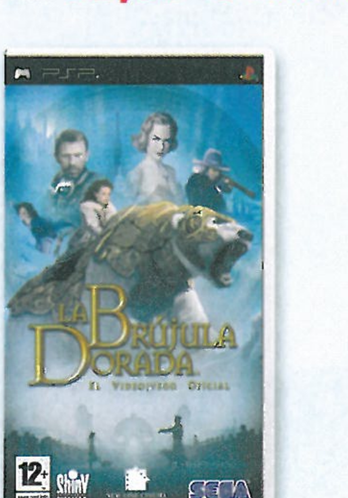


▲ Varios títulos Platinum PSP: Harry Potter y el Caliz de Fuego™, The Sims 2
Unid. **29,99 €** = 4.990 ptas.





▲ Varios títulos Platinum PSP: Formula 1 2006, Daxter
Unid. **18,99 €** = 3.160 ptas.



▲ La brújula dorada PSP
44,99 € = 7.486 ptas.



▲ Pack PSP High School Musical
24,99 € = 4.158 ptas.

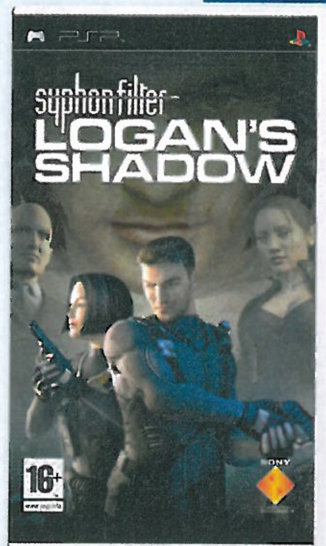


▲ Pack Protección 3 en 1 Square one
14,99 € = 2.494 ptas.



▲ Bolsa licenciada PSP 50
15,99 € = 2.661 ptas.

*Sujeto a aprobación de ACCORDFIN E.F.C., S.A. Intereses subencionados por Alcampo S.A. TIN: Tipo de interés nominal anual.



◂ **Syphon Filter Logan's shadow PSP**
Disponible el 28 / 11
37,99 € = 6.321 ptas.





▴ **PSP Starter Pack**
19,99 € = 3.326 ptas.



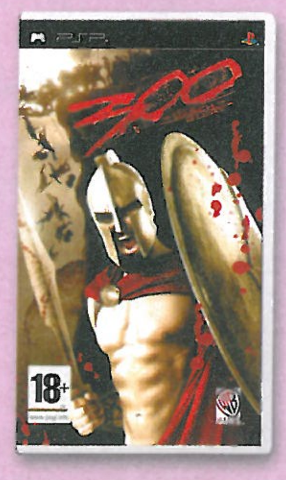
▴ **PSP Slim Accessory Pak**
17,99 € = 2.993 ptas.



▴ **Sling bag NDS/PSP**
19,99 € = 3.326 ptas.

VARIOS TÍTULOS PSP: 300 MARCH TO GLORY, ATV 3, CAPCOM CLASSICS COLLECTION RELOADED, MONSTER HUNTER FREEDOM, TOMB RAIDER LEGEND, ULTIMATE GHOST & GOBLINS



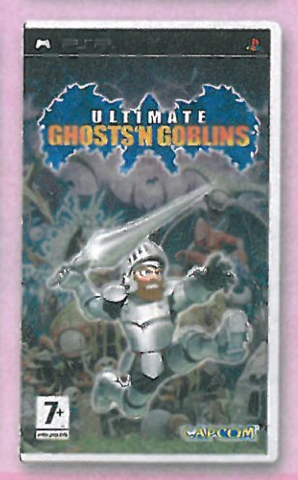












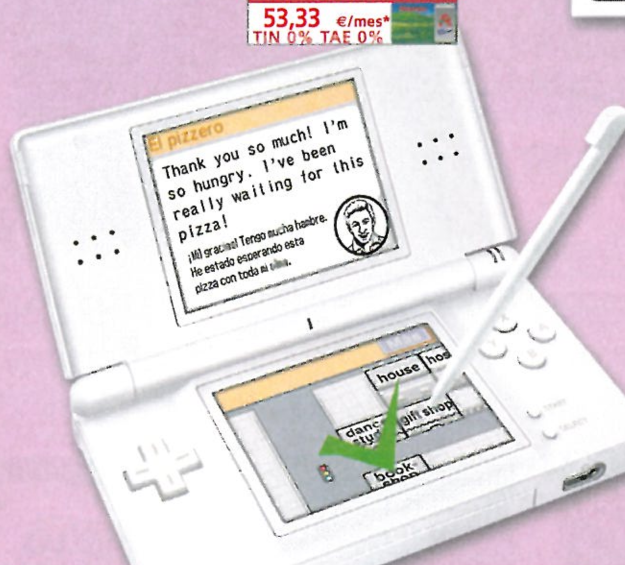


NDS LITE BLANCA + BRAIN TRAINING





3 MESES SIN INTERESES
53,33 €/mes*
TIN 0% TAE 0%





Juguetes 2007 con tu Tarjeta Alcampo

3 MESES SIN INTERESES

Para compras superiores a 60€ en juguetes.

Plazo de validez hasta el 24-12-07.

TIN 0% TAE 0%

Sujeto a la aprobación de la entidad financiera ACCORDFIN EFC S.A. Intereses subvencionados por Alcampo S.A.



CONSÚLTANOS LAS FORMAS DE PAGO DE LA TARJETA ALCAMPO

LA FINANCIACIÓN CON LA TARJETA ALCAMPO ESTÁ SUJETA A LA APROBACIÓN DE LA ENTIDAD FINANCIERA Y A LAS CONDICIONES DEL CONTRATO DE TU TARJETA



- FERROL
- CORUÑA
- SANTIAGO DE COMPOSTELA
- VIGO 1
- VIGO 2
- GIJÓN
- NALÓN (ASTURIAS)
- IRUN
- OIARTZUN (GUIPÚZCOA)
- LOGROÑO
- BURGOS
- CUENCA
- ALCALÁ
- ALCOBENDAS
- ALCORCÓN
- COLMENAR
- FUENLABRADA
- GETAFE
- LEGANÉS
- MORATALAZ
- PÍO XII
- TORREJÓN
- VAGUADA
- VALLECAS
- UTEBO (ZARAGOZA)
- ZARAGOZA (LOS ENLACES)
- ZARAGOZA (PZA. UTRILLAS)
- DIAGONAL MAR (BARCELONA)
- SANT ADRIÀ (BARCELONA)
- SANT QUIRZE (BARCELONA)
- SANT BOI (BARCELONA)
- MATARÓ (BARCELONA)
- CASTELLÓN
- ALBORAIA (VALENCIA)
- ALDAIA (VALENCIA)
- ALBACETE
- ALICANTE
- MURCIA
- PALMA
- GRANADA
- MOTRIL
- LINARES
- SEVILLA
- MARBELLA
- ALMERÍA
- LA LAGUNA (TENERIFE)
- TELDE (G. CANARIA)
- LA OROTAVA (TENERIFE)

PAGA TUS COMPRAS CON



LE ROGAMOS HAGA BUEN USO DE ESTE FOLLETO CUANDO YA NO LE SEA ÚTIL

PRECIOS VÁLIDOS DEL 23 DE NOVIEMBRE AL 31 DE DICIEMBRE DE 2007 EN TODOS NUESTROS CENTROS EXCEPTO TENERIFE Y GRAN CANARIA

*Sujeto a aprobación de ACCORDFIN E.F.C.. S.A. Intereses subencionados por Alcampo S.A. TIN: Tipo de interés nominal anual.

ZONA DE DESCARGA

Este mes, Xbox 360 llega a su juego descargable número 100 (¡y subiendo!). Mientras, Sony lanza muchos títulos para potenciar su nueva cámara PlayStation Eye y Wii estrena un nuevo canal para que sigáis disfrutando de vuestros Miis.

CÓMO SE DESCARGA EL CONTENIDO, PASO A PASO

	PlayStation 3	Xbox 360	Wii
1- CONECTARSE A INTERNET	Necesitáis una conexión de banda ancha a Internet. No hay que pagar a Sony nada por usar PlayStation 3 online. La consola se conecta por Wi-Fi o a través de un cable ethernet.	Hay que tener una conexión de banda ancha a Internet. Podéis conectaros con ella con cable ethernet o con un adaptador Wi-Fi que se vende aparte. Luego, elegid entre la cuenta Xbox Live Silver (gratuita, pero con acceso restringido a algunos contenidos) o Gold (con pleno acceso a contenidos, pero vale 5 euros al mes). Para pagar la modalidad Gold, pinchad en "Conectarse a Xbox Live" e introducid el número de vuestra tarjeta de crédito.	Hay que tener conexión de banda ancha a Internet. Nos conectamos por Wi-Fi o con un adaptador LAN que se vende aparte. Nintendo no cobra nada por acceder al contenido online de su consola.
2- CARGAR EL MONEDERO	Para comprar online desde la consola hay que tener dinero en el "monedero virtual" de PS3. Para añadir dinero, pinchad en el icono de vuestro perfil (a la derecha del menú principal) y presionad Triángulo. Entre las diferentes opciones hay una de gestión de nuestro perfil. En esa pantalla podéis añadir entre 5 y 100 euros a vuestra cuenta introduciendo el número de vuestra tarjeta de crédito.	Para comprar necesitáis Microsoft Points, una especie de moneda virtual. Pagáis una cantidad de euros que son canjeados por Microsoft Points. Para agregar esos puntos, pinchad en la pestaña de Bazar. Elegid algún producto y pulsad X para agregar Microsoft Points. A continuación introducid el número de vuestra tarjeta de crédito o el código de una tarjeta prepago que se adquiere en tiendas. 500 Microsoft Points valen 6 euros.	Para comprar juegos o programas necesitáis adquirir Wii Points, la moneda virtual de la consola. Para agregar Wii Points, pinchad en Canal Tienda Wii. Desde su menú principal, pinchad en "Agregar Wii Points". Podéis pagar introduciendo el número de vuestra tarjeta de crédito o el código de una tarjeta prepago que se vende en tiendas. 1000 Wii Points valen 10 euros.
3- COMPRAR	Desde PlayStation Store, seleccionad la pestaña que os interese (juegos, vídeos o demostraciones). A continuación, elegid el producto y la consola os pedirá que confirméis la descarga. Vídeos y demos son gratis. Los juegos oscilan entre los 5 y los 10 euros, salvo excepciones como «Warhawk» o «Tekken 5».	Pinchad en la opción Bazar Xbox Live. Una vez ahí, seleccionad el contenido que queréis bajar (juegos o vídeos) y elegid un producto. Si no tenéis Microsoft Points, volved al paso anterior. Los vídeos suelen ser gratuitos y el precio de los juegos oscila entre los 400 y los 1200 Microsoft Points.	Desde el Canal Tienda Wii, elegid entre Consola Virtual (donde están los juegos) o Programas. En Consola Virtual, mirad la lista de juegos. Pinchad en el botón Descarga y esperad a que el juego acabe de bajar. Los juegos valen entre 500 y 1200 Wii Points. Por ahora, los programas (no los juegos) son gratuitos.
4- JUGAR	Cuando el juego termine de descargarse podréis usarlo desde la misma columna que se usa para los juegos de disco. Si es un vídeo, tendréis que pinchar en la columna Vídeos.	Para jugar a un juego descargado, pinchad en la pestaña Juegos y luego en Xbox Live Arcade. Si es una demo, pinchad en "Demostraciones y Mucho Más". Si es un vídeo, pinchad en Multimedia y elegid el apartado Vídeos.	Una vez haya bajado el juego, aparecerá como un nuevo canal en el menú principal de la consola. Recordad que los juegos de Nintendo 64 y los de Super Nintendo suelen requerir un Mando Clásico de Wii o uno de GameCube para jugar.

PLAYSTATION 3

Juegos





Tekken 5 D. Resurrection Online

Compañía: Namco **Género:** Lucha **Jugad.:** 1 ó 2 **Precio:** 19,99 €

El estupendo juego que ya era «Tekken 5 Dark Resurrection» regresa. Al enorme plantel de luchadores, la jugabilidad propia de la saga y los gráficos HD se unen a hora un modo online para dos jugadores y un nuevo personaje controlable: Jinpachi Mishima.

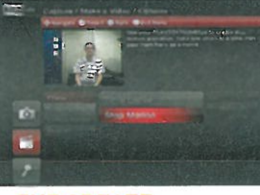
Valoración: ★★★★

MÁS NOVEDADES

- Crash Team Racing
- Everybody´s Golf
- Feel Ski
- Operation Creature Feature
- Syphon Filter 3
- Tori Emaki

NUESTROS FAVORITOS

1. Warhawk
2. Tekken D. Resurrection Online
3. Gran Turismo HD Concept
4. Super Puzzle Fighter HD Remix
5. Eye Create



EYE CREATE

Precio: Gratis

Con esta utilidad podréis usar la cámara PSEye para crear alocados efectos fotográficos y de vídeo, que se pueden almacenar y hasta editar.



COOL BOARDERS

Precio: 4,99 €

Este juego de snow rompió moldes en 1997. Hemos de desplazarnos colina abajo mientras hacemos toda clase de piruetas imposibles.

Otras descargas

ACTUALIZACIONES Y DEMOS



EL FIRMWARE 2.00 añade varias mejoras: entre otras, PS Network se convierte en nueva categoría y se añade la Information Board, que nos hace links a noticias de PS3. «Motorstorm» recibe el nuevo pack de carreras "Devil´s Weekend" por 5,99 € y **«Folklore»** ya tiene dos packs de misiones a 1´99 € cada uno.

MULTIMEDIA



PARA CONOCER PLAYSTATION EYE a fondo podéis descargar un tráiler gratuito. Y si queréis consultar las mejores películas del momento, no os perdáis las promociones de "Stardust", "En Honor a la Verdad" o la reciente **"Beowulf"**, con un espectacular tráiler que ya podéis ver incluso en HD.



Shin chan
EN LA NIEVE
ENVÍA UN SMS CON LA PALABRA SHIN JUEGO AL 5767 Y DESCÁRGATE EL JUEGO DE SHIN CHAN QUE MÁS TE GUSTE.
DISPONIBLE EN TODAS LAS OPERADORAS.
Precio por SMS 1,20 . Son necesarios 3 SMS. Los datos serán tratados cumpliendo con la normativa orgánica 15/1999. de 13 de diciembre sobre la protección de datos de carácter personal.

XBOX 360

Juegos





Switchball

■ Comp.: Sierra ■ Género: Puzle ■ Jug.: 1 ó 2 (online) ■ Precio: 800 MP

Los veteranos recordaréis «Marble Madness». Como en él, aquí debemos guiar a una bola hasta la meta, a base de combinar saltos y puzles, evitando que caiga en las trampas. Hay varios tipos de bola que tenemos que cambiar de acuerdo a cada puzle.

■ Valoración: ★★★

EXIT

■ Precio: 800 MP

Conversión del divertido título de PSP. Tenéis que ayudar a Mr. Esc a salir de cada escenario a base de resolver puzles. Un reto a vuestra visión espacial.



MUTANT STORM EMP.

■ Precio: 800 MP

Un "mata-mata" de control y planteamiento muy sencillos, que se basa en «Asteroids» y lo lleva más allá. Incluye modo 2 jugadores online.

▶MÁS NOVEDADES

- Every Extend Extra Extreme
- Screwjumper!
- Shreck ´n Roll
- Word Puzzle

▶NUESTROS FAVORITOS

1 Doom
2 Fatal Fury Special
3 Worms
4 Sonic 2
5 Castlevania S. of the Night

Otras descargas

▶ACTUALIZACIONES Y DEMOS



NADA MÁS SALIR «GUITAR HERO III», ya cuenta con algunas canciones extra. Podéis bajaros un pack de Velvet Revolver y otro de Foo Fighters, cada uno a 500 MP. En el apartado de demos, **«Dynasty Warriors Gundam»** encabeza una avalancha de títulos como «Acme Arsenal», «Two Worlds» o «Skate». ¡Para que no os equivoquéis con vuestra compra navideña!

▶MULTIMEDIA



UN NUEVO ANUNCIO de 360, llamado "Parking Lot", se puede descargar gratis. Echadle un ojo, porque es muy curioso. También tenéis tráilers de **«Need for Speed ProStreet»**, «The Club» o «Smackdown 2008». Los fans de Naruto pueden bajar dos temas para decorar menús a 150 MP cada uno.

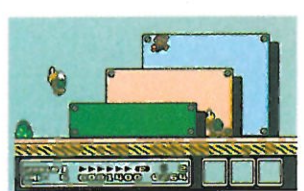
Wii

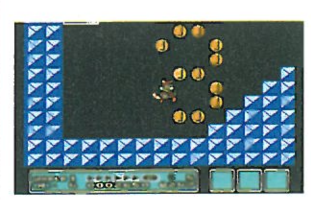
Juegos

Super Mario Bros 3

■ Consola: NES (500 Points) ■ Compañía: Nintendo
■ Género: Plataformas ■ Jugadores.: 1 ó 2

Esta maravilla plataformera se convirtió en el mejor juego de NES. En él hemos de guiar a Mario y Luigi a través de 8 mundos plagados de fases de bonus, jefes finales y escenarios de lo más original.







¡Y Mario puede disfrazarse de rana y mapache! Aunque los gráficos han envejecido, su jugabilidad hace sombra a la de la mayoría de juegos actuales. Imprescindible.

■ Valoración: ★★★★





ART OF FIGHTING

■ Precio: 900 Wii Points

Esta fue otra de las sagas de lucha míticas de Neo Geo. El juego es recordado, además de por su dificultad, por los brutales ataques de Ryo y Robert (¡menudas patadas) y porque los luchadores se llenan de moratones al recibir golpes. ¡Y hasta tiene zoom!

■ Valoración: ★★★

SONIC 3D

■ Precio: 800 Wii Points

A este juego le dimos la nota más alta de Mega Drive, un 99. Tiene el mismo desarrollo que los «Sonic» de siempre, pero en perspectiva isométrica, con el objetivo de buscar animales y con gráficos prerrenderizados que forzaron la consola hasta el límite.

■ Valoración: ★★★★

▶MÁS NOVEDADES

- Blue´s Journey (Neo Geo)
- Castlevania II (NES)
- Magician Lord (Neo Geo)
- World Heroes (Neo Geo)
- Yoshi´s Story (N64)

▶NUESTROS FAVORITOS

1 Zelda Ocarina of Time (N64)
2 Super Mario 64 (N64)
3 Street Fighter II Turbo (SNES)
4 Super Metroid (SNES)
5 Streets of Rage II (MD)

Otras descargas

▶CANALES

CONCURSOS Mii es un nuevo canal en el que podéis exhibir los Miis que hayáis creado para que los vea todo el planeta. Además, podéis someterlos a votación o presentarlos a concursos (por ejemplo, crear un doble de Mario). Nintendo promete que cada cierto tiempo crearán nuevos concursos para los "artistas".




ahorra 20 €

PS2 + FIFA 08
WWE S. VS RAW 2008

por sólo 159,95 €

Promoción limitada 1.000 uds.





PSP SLIM
NEGRA Ó PLATA

por sólo 169,95 €



ahorra 30 €

PS3 BÁSICA (40GB) + UNCHARTED: EL TESORO...

por sólo 439,95 €

Promoción limitada 1.200 uds.




ahorra 25 €

PS3 BÁSICA (40GB) + WWE S. VS RAW 2008

por sólo 439,95 €

Promoción limitada 1.200 uds.



ahorra 30 €

por sólo 439,95 €

PS3 BÁSICA (40GB) + ASSASSIN'S CREED

Promoción limitada 3.000 uds.



ahorra 50 €

PS2 + GOD OF WAR + GOD OF WAR II

por sólo 159,95 €

Promoción limitada 1.000 uds.



ahorra 40 €

PSP SLIM NEGRA + MOTO GP + RATCHET & CLANK

por sólo 199,95 €

Promoción limitada 1.500 uds.



ahorra 35 €

XBOX 360 + CALL OF DUTY 4

por sólo 384,95 €

Promoción limitada 2.000 uds.



ahorra 30 €

XBOX 360 + PES 2008

por sólo 384,95 €

Promoción limitada 2.000 uds.



ahorra 25 €

por sólo 439,95 €

XBOX 360 ED. LIMITADA HALO 3 + HALO 3

Promoción limitada hasta el 10/12/2007



ahorra 30 €

PS2 + SINGSTAR LATINO + MICROFONOS

por sólo 159,95 €

Promoción limitada 1.500 uds.



ahorra 20 €

PSP SLIM AMARILLA + LOS SIMPSON EL VIDEOJUEGO

por sólo 199,95 €

Promoción limitada 2.300 uds.



ahorra 18 €

Wii + Wii SPORTS + CABLE DE VIDEO POR COMPONENTES



ahorra 25 €

NDS cualquier color + TMNT ó LOCOS POR EL SURF

por sólo 169,95 €

Promoción limitada 1.000 uds.



ahorra 20 €

por sólo 169,95 €

NDS LITE NEGRA, BLANCA, ROSA ó PLATA + ZELDA PHANTOM HOURGLASS

Promoción limitada 12.000 uds.

Promociones Exclusivas

LLÉVATE POR SÓLO 10€



UNA PELÍCULA BLU-RAY DE SONY PICTURES (1)

RATCHET & CLANK + CHUBASQUERO



Promoción limitada 3.000 uds.

HAZE + CAMISETA + NECTAR (BEBIDA ENERGÉTICA)



Promoción limitada 1.000 uds.

CONSIGUE EL PACK TOTAL

AL COMPRAR TU XBOX 360

contiene:
HALO3, BIOSHOCK Y GEARS OF WAR



por sólo 99,95 € (2)

GOD OF WAR + GOD OF WAR II + FIGURA KRATOS



ahorra 40 €

por sólo 64,95 €

Promoción limitada 3.000 uds.

ACME ARSENAL + PELÍCULA LOONEY TOONES



Promoción limitada 1.000 uds.

MOTO GP 07 + LLAVERO



Promoción limitada 2.500 uds.

romociones no acumulables a otras ofertas o descuentos. Precios válidos y vigentes hasta el 31/12/07.
npuestos incluidos

(1) Al comprar cualquier juego de PS3 de 69,95€ distribuido por SONY.
(2) Promoción limitada del 15 de Noviembre al 12 de Enero y 4.000 unidades.
Precio válido con la compra de cualquier XBOX 360 o Pack vigente. No acumulable a otras ofertas o promociones.





Más de
200 tiendas
en toda España
www.game.es



El especialista en videojuegos













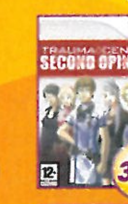
HOTEL DUSK 24,95 € · MARIO KART DS 24,95 € · 24,95 €





















TRAUMA CENTER SECOND OPINION 34,95 € · 34,95 € · 14,95 € · 29,95 € · ProCycling 29,95 € · BIOSHOCK 39,95 € · OBLIVION 39,95 € · 39,95 € · TRANSFORMERS 29,95 € · GOD OF WAR II 39,95 €

SEMINUEVOS GARANTIZADOS SEMINUEVOS GARANTIZADOS SEMINUEVOS GARANTIZADOS

NUEVAS TIENDAS




C.C. Loranca
Avda. Pablo Iglesias s/n
28942 Fuenlabrada, Madrid



C.C. Doñana
Avda. El Puerto de Sta. María, s/n
11540 Sanlúcar de Barrameda, Cádiz



C.C. Área Sur
Ctra. N-IV conexión
A-4 Sevilla, 11407
Jerez de la Frontera, Cádiz



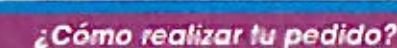
Lugones-Azabache
Ctra. Nacional 630 Km. 451
33420 Lugones, Asturias



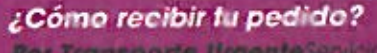
C.C. Ferial Plaza
Guadalajara

C.C. Cuatro Caminos
Ramón y Cajal s/n
15006 La Coruña

A CORUÑA
A Coruña — C.C. 4 Caminos
Ferrol — C.C. Odeón
S. de Compostela — C.C. Área Central
ALBACETE
Albacete — C.C Albacenter; C.C. Imaginalia
ÁLAVA
Vitoria-Gasteiz — C/ Adriano VI, 4; C.C Boulevard de Vitoria; C.C. Gorbeia
ALICANTE
Alicante — C.C. Plaza Mar 2
Elche — C.C. Aljub
Orihuela — C.C. Ociopía
ALMERÍA
Almería — Av. de La Estación, 14; C.C. Mediterraneo
El Ejido — C.C. El Copo
Roquetas de Mar — C.C. Gran Plaza
ASTURIAS
El Entrego — C.C. Alcampo Valle Nalón
Gijón — C.C Los Fresnos; C.C. Alcampo Rocas
Lugones — C.C. Azabache
Oviedo — C.C. Los Prados; C.C. Parque Principado
Trasona — C.C. ParqueAstur
ÁVILA
Ávila — C.C. El Bulevar
BADAJOZ
Badajoz — C.C. Conquistadores
BALEARES
P. de Mallorca — C.C. Porto Pi Centro
C.D´Enrabassa — C.C. Carrefour Palma II
Ibiza — C/ Via Púnica, nº5
Marratxi — C.C. Alcampo Mallorca
BARCELONA
Barcelona — C.C. Barcelona-Glories; C.C. La Maquinista; C/ Pau Claris nº97; C/ Sants, nº17; C.C. Diagonal Mar; C.C. Maremagnum
Badalona — C.C. Montigalá
Barberá del Vallés — C.C. Baricentro (1); C.C. Baricentro (2)
C. Llobregat — C.C. Llobregat Centre
Gavá — C.C. Barnasud
H. De Llobregat — C.C. Gran Vía 2; C.C. La Farga
Sant Adriá de Besós — C.C Sant Adriá
Sant Boi De Llobregat — C.C. Sant Boi
Sant Cugat del Vallés — C.C. Sant Cugat
TARRASA
Tarrasa — C.C. Carrefour
BURGOS
Burgos — C.C. Camino de la Plata; C.C. El Mirador
CÁCERES
Cáceres — C.C. Ruta de la Plata
CÁDIZ
J. de la Frontera — C.C. Área Sur; C.C. Carrefour Jerez
La Linea De La C. — C.C. Gran Sur
San Fernando — C.C.Bahía Sur
San Lucar de B. — C.C. Doñana
CANTABRIA
Maliaño — C.C. Valle Real
Santander — C.C. Peñacastillo-El Empalme
CASTELLÓN
Castellón — C.C. Salera
CIUDAD REAL
Ciudad Real — C.C. El Parque-Eroski
CÓRDOBA
Córdoba — C.C. Zoco; C.C. La Sierra; C.C. Córdoba Arcángel
CUENCA
Cuenca — C.C. El Mirador
GIRONA
Girona — C/ Emili Grahit, 67
Figueres — C/ Morería, 10
Salt — C.C. Espai Gironés
GRANADA
Granada — C/ Recogidas, 39
Motril — C/ Nueva, 44
GUADALAJARA
Guadalajara — C.C. Ferial Plaza
GUIPUZCOA
San Sebastián — Av. Isabel II, 23; C.C. Garbera
Usurbil — C.C. Urbil
Irún — C/ Luis Mariano, 7
HUELVA
Huelva — C/ Tres de Agosto, 4
HUESCA
Huesca — C/ Coso Bajo, 63
JAÉN
Jaén — C.C. La Loma
LAS PALMAS DE GRAN CANARIA
Fuerteventura — C.C. Las Rotondas; C.C. Atlántico; C.C. El Campanario
Lanzarote — C/ Coronel I. Valls, 3
Las Palmas — C.C. Las Arenas; C.C. La Ballena; Pº de Chil, 309; C.C. 7 Palmas; C.C. Alcampo Telde; C.C. El Muelle
Vecindario — C.C. Atlántico
LA RIOJA
Logroño — C.C. Parque Rioja; C.C. Berceo
LEÓN
León — Av. República Argentina, 25; C.C. Espacio León
Ponferrada — C.C. El Rosal
LÉRIDA
Lérida — C/ Major, 68
LUGO
Lugo — C.C. As Termas
MADRID
Madrid — C.C. Gran Vía Hortaleza; C/ Preciados, 34; Pº Santa María de la Cabeza, 1; C.C. Vaguada (1); C.C. Vaguada (2); C.C. Las Rosas; C.C. Príncipe Pío; C.C. Plaza Aluche; C.C. Madrid Sur; C.C. Plenilunio; C.C. Alcampo Moratalaz; C.C. Pío XII
Alcalá de Henares — C.C. La Dehesa; C/ Libreros, 17; C.C. Alcalá Magna
Alcobendas — C.C. La Vega; C.C. Carrefour Alcobendas; C.C. La Gran Manzana; C.C. Moraleja Green
Alcorcón — C.C. Parque Oeste-Alcampo; C.C. 3 Aguas
Arroyomolinos — C.C. Xanadú (1); C.C. Xanadú (2)
Col. Viejo — C.C. El Ventanal de la Sierra
Fuenlabrada — C.C. La Estación; C.C. Loranca
Getafe — C.C. Nassica; C.C. Bulevar Getafe; C.C. Getafe III
Las Rozas — C.C. Burgocentro II
Leganés — C.C. Avenida M-40; C.C. ParqueSur
Móstoles — C.C. Carrefour Móstoles
Pinto — C.C. Plaza Éboli
Rivas Vaciamadrid — C.C. Parque Rivas; C.C. Rivas Futura
S. S. de los Reyes — C.C. Plaza Norte 2
Tres Cantos — C.C. Ciudad Tres Cantos
Torrejón de A. — C.C. Parque Corredor (1); C.C. Parque Corredor (2)
Torrelodones — C.C. Espacio Torrelodones
Villalba — C.C. Planetocio; C.C. Los Valles
MÁLAGA
Málaga — C.C. Carrefour Alameda II; C.C. Carrefour Los Patios; C/ Almansa, 14; C.C. Vialia Estación De Málaga; C.C. Plaza Mayor; C.C. Larios; C.C. La Rosaleda
Antequera — C.C. La Verónica
Fuengirola — Av. Jesús Santos Rein; C.C. Miramar
Marbella — C.C. La Cañada
Torremolinos — C.C. El Pinillo
Vélez-Málaga — C.C. El Ingenio
MURCIA
Murcia — C.C. Thader; C.C. Las Atalayas; C.C. Nueva Condomina
Cartagena — C/ A. de San Antón, 20; C.C. Espacio Mediterráneo
Molina De Segura — C.C. Vega Plaza
San Javier — C.C. Dos Mares
NAVARRA
Huarte — C.C. Itaroa
Pamplona — C/ Pintor Asarta, 7
PALENCIA
Palencia — C.C. Las Huertas
PONTEVEDRA
Pontevedra — Avda. de Vigo, 1
Vigo — C/ Elduayen, 8; C.C. Travesía 202; C.C. Gran Vía
SALAMANCA
Salamanca — C/ Toro, 84
Sta. M. del Tormes — C.C. Tormes
SANTA CRUZ DE TENERIFE
La Orotava — C.C. La Villa 2
Sta. Cruz de Tenerife — C.C. Meridiano
SEGOVIA
Segovia — C.C. Luz Castilla
SEVILLA
Sevilla — C.C. Los Arcos; C.C. Plaza de Armas; C.C. Carrefour Macarena
Alcalá de Guadaira — C.C. Los Alcores
Camas — C.C. Aljarafe
Castilleja Cuesta — C.C. Aire Sur
Mairena del Aljarafe — C.C. Metromar
SORIA
Golmayo — C.C. Camaretas
TARRAGONA
Tarragona — C.C. Park Central
Reus — C/ Arrabal Martín Folguera, 1
TOLEDO
Talavera — C.C. Azul
Toledo — C.C. Luz del Tajo; C.C. Zoco Europa
VALENCIA
Valencia — C/ Pintor Benedito, 5; C.C. El Saler; C.C. Nuevo Centro
Aldaia — C.C. Bonaire
Carcaixent — C.C. Ribera del Xuquer
Gandía — C.C. La Vital
Xirivella — C.C. Gran Turia
VALLADOLID
Valladolid — C.C. Avenida; C.C. Vallsur; C/ Pº Zorrilla, 52
VIZCAYA
Vizcaya — C.C. Eroski Abadiño
Bilbao — Pza. Arrikibar, 4; C.C. Zubiarte
Barakaldo — C.C. Max Center (1); C.C. Max Center (2)
Leioa — C.C. Artea
ZARAGOZA
Zaragoza — C/ Cádiz, 14; C.C. Augusta; C.C. Gran Casa; C.C. Alcampo Los Enlaces
Utebo — C.C. Alcampo Utebo



¿Cómo realizar tu pedido?
Por Teléfono: 902 17 18 19 L a V de 9 a 18 h. **Por Correo electrónico:** pedidos@game.es
Por Fax: 913 803 449 **Por Internet:** www.game.es
GAME - CentroMAIL - C/ Virgilio, 9. Ciudad de la Imagen - Pozuelo de Alarcón - 28223 MADRID



¿Cómo recibir tu pedido?
Por Transporte Urgente Servicio de transporte urgente 24/48 horas. Coste incluido embalaje y seguro, +4,95 € para España peninsular y +5,90 € Baleares. **Pago contra reembolso o con tarjeta de crédito (VISA y MASTER CARD).**







Más de 200 tiendas en toda España
www.game.es

GAME

TELÉFONO ROJO

Yen te responde



Mirad, con tantos e-mail y cartas este mes he terminado agotado. ¡Y eso que todavía no ha llegado la avalancha de las Navidades! Ya podéis empezar a enviarme regalitos.

Universo Wii

@ Hola Yen. Esta es la tercera vez que te escribo. A ver si como dice el refrán tengo suerte y me publicas la carta:

■ Quería saber si Nintendo tiene planeado algún pack con Wii de cara a Navidades.

Nintendo no lanza ningún pack que pudiéramos llamar "oficial", pero sí que encontrarás distintas ofertas dependiendo de la tienda a la que te dirijas. Y por cierto, me han llegado comentarios de buena fuente que me dicen que esta Navidad no va a haber las mismos dificultades del año pasado para conseguir una consola, pero por contra sí que habrá problemas de stock con los juegos, así que "ojo al parche".

■ ¿Se sabe algo más del Wii Zapper? ¿Fecha? ¿Precio?

Su salida está programada para el 7 de diciembre y vendrá acompañado del juego de arco «Link's Crossbow Training». El precio de este periférico será de 30 €. No olvides que también es compatible con el título de Capcom «Resident Evil: Umbrella Chronicles». En un futuro también lo será con «Medal of Honor: Heroes 2» y «Ghost Squad».



WII ZAPPER es el último periférico en llegar a la consola de Nintendo. En realidad es un adaptador que convierte los mandos en una especie de rifle, muy indicado para juegos de disparos como «RE Umbrella Chronicles». Cuesta 30 €, pero lo mejor es que viene con el juego «Link's Crossbow Training».

■ ¿Para cuándo un nuevo «Zelda»? ¿Se sabe cómo será?

Eiji Aonuma, director de las últimas cuatro entregas de la serie (incluyendo «Wind Waker» y «Twilight Princess») está planeando un nuevo título de la serie que, según sus palabras, "podría revolucionar todo lo visto en la saga. Tanto en gráficos como a la hora de jugar." De momento no hay fecha ni más datos al respecto. ¿Lo veremos en la próxima edición del E3? Aún queda un poco para eso.

■ ¿Van a sacar un nuevo modelo de Wii en los próximos meses al igual que ha ocurrido con PlayStation 3 y Xbox 360?

Nintendo está trabajando actualmente en una Wii compatible con DVD, pero su lanzamiento no se prevé hasta 2008. Eso sí, tanto por dentro como por fuera la consola será exactamente igual que el modelo actual. Ninguna novedad reseñable.

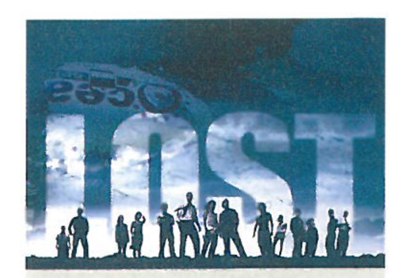
Álvaro Nuñez

PS3 y «Pro Evolution 2008»

@ Muy buenas. Os escribo en relación a una información que he leido en Internet sobre PS3 y «Pro Evo Soccer 2008».

■ ¿Es cierto que el juego daña la lente de la consola? Si es así, ¿cómo podría solucionarlo? ¿Es verdad que Konami va a sacar un parche para solucionarlo?

Konami ha reconocido que «Pro Evo 2008» da ciertos problemas en PS3 (ralentizaciones y fallos generales tanto offline como online), pero sólo en aquellas consolas que no están conectadas a un televisor de alta defini-



PERDIDOS va a seguir el mismo camino de otras series de éxito en TV como «24» o «CSI». Lo bueno es que el juego lo está desarrollando el mismo estudio de «Assassin's Creed», y eso debería suponer una garantía de calidad. Esperemos que den más detalles en breve.

¿La pregunta del mes?

¿Qué consola triunfará durante las próximas Navidades?

■ Con tantos buenos juegos para todas las plataformas, ¿qué máquina crees que vencerá durante las próximas fiestas?

Pues la verdad es que la "guerra" este año se presenta de lo más animada, con las tres consolas de sobremesa echando humo con un software excelente. Wii es bastante seguro que se agote como ya ocurrió durante el año pasado, algo a lo que ayudará «Super Mario Galaxy». Sin embargo, pienso que Sony y PS3 van a beneficiarse de la rebaja de precio y aumentará sus ventas de una forma considerable, siendo la consola más vendida de nueva generación en nuestro país. Xbox 360 tiene la oportunidad de hacer una gran campaña y ganar terreno por sus grandes títulos. En cuanto a portátiles, tanto Nintendo DS como PSP van a estar muy igualadas en todo momento.

Juan Pastor (e-mail)

ción o que no están configuradas a 720p bajo HDMI. La solución que proponen: comprarse una tele HD Ready como mínimo o esperar a las actualizaciones que están preparando. Visita la siguiente página para encontrar más información: http://uk.gs.konami-europe.com/game sección «Pro Evo 2008» y FAQS. En cuanto a que daña la consola, no tengo constancia de ello pero si tienes algún problema ponte en contacto con el Servicio de Atención al Cliente de la compañía.

Ximo Campos (Valencia)

Perdidos con la PS2 y PS3

Hola. Os sigo desde los primeros números y esta es la primera vez que os escribo. Tengo algunas preguntas:

¿Hasta qué fecha está puesta a la venta la PS3 de 60Gb?

Las últimas unidades se comercializaron bajo el "Starter Pack" (PS3 más dos juegos y dos mandos Sixaxis) a un precio de 499 €. Tendrás suerte si a día de hoy consigues alguna. Desde entonces solo existe el modelo de 40Gb a 399 € hasta la llegada de la nueva versión de 80Gb.

¿Qué se sabe del juego de «Perdidos»?

Pues que está siendo desarrollado por miembros del mismo estudio responsable de «Assassin's Creed» (Ubisoft Montreal) para PS3 y Xbox 360 y en él encarnaremos a un tripulante del vuelo 815 (un personaje anónimo, ninguno de los protagonistas de la serie) en nuestra misión por descubrir los secretos de la isla. El título tendrá grandes dosis de acción, puzles y exploración.

¿Saldrá finalmente «Kingdom Hearts 2 Final Mix» en España?

Square-Enix, responsable del juego, no ha confirmado su lanzamiento en Europa. Estas versiones de títulos ya lanzados previamente suelen quedar reservados para el mercado japonés al incluir solo las mejoras de las versiones occidentales (Estados Unidos y Europa).



NINJA GAIDEN 2 será la primera incursión de Ryu Hayabusa en Xbox 360, tras su excelente paso por Xbox y PS3. El juego dispone de un motor gráfico impresionante, y el arsenal ninja de nuestro protagonista nos permitirá disfrutar de escenas tan coloridas como la de arriba. No apto para menores.

Dado que Tecmo ha lanzado «Ninja Gaiden Sigma» en PS3, ¿por qué no hace lo mismo con la saga de lucha «Dead or Alive»?

Muy pocas probabilidades hay de que la compañía nipona regrese a la consola de Sony tras la inminente llegada de «Ninja Gaiden 2» a Xbox 360 y el desarrollo de «Proyect Rygar» y un nuevo «Project Zero» en Wii. Pero esas cosas nunca se saben...

José Sosa



¿Recortes acertados?

Antonio Muriano (e-mail)

Hola Yen. Quería comentaros mi opinión sobre el nuevo modelo de 40 Gb de PlayStation 3, del que tanto se ha hablado durante el último mes tras el anuncio de las rebajas y demás. Por un lado me parece un verdadero desastre que Sony haya decidido dejar de distribuir en Europa la versión de 60 Gb, ya que es la que dispone de todas las prestaciones que se anunciaron inicialmente para la consola. Se han suprimido puertos USB (a lo que personalmente no le doy demasiada importancia) pero, sin embargo, el hecho de haber "capado" el lector de tarjetas de memoria e inhabilitar la retrocompatibilidad con los juegos de PS One y PlayStation 2 no tiene palabras. Según la compañia esto último no es algo primordial para los usuarios ya que los que compran la máquina lo hacen para jugar a títulos de nueva generación pero, ¿qué pasa con los que aun queremos disfrutar con algunos juegos de las anteriores consolas? ¿Por qué Sony no mantiene el modelo de 60 Gb? Grandes incógnitas que creo nunca se podrán responder. En el fondo pienso que todos estos recortes se han realizado para aumentar las ventas.

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Yen: Es evidente que está decisión se ha tomado para aumentar las ventas. Pero coincido contigo en que deberían haber dejado la opción de 60Gb para quién quisiera comprar la versión más cara pero con más prestaciones. Quizá fabricar las dos a la vez no es rentable...

Preguntas de otra galaxia

@ Hola Yen. Quería hacerte un par de preguntas:

■ El juego «Endless Ocean» de Wii me tiene fascinado. He oído que van a sacar algo parecido en PS3 de nombre «Aqua Vita». ¿Sabes algo?

Es un "juego" destinado exclusivamente para la cámara PlayStation Eye. No es más que un salvapantallas que simula un acuario, con peces que se mueven al ritmo de nuestro cuerpo. Lo puedes descargar directamente desde PlayStation Store.

■ ¿Merece la pena comprarse una Wii solo por «Super Mario Galaxy»?

Un rotundo sí, al igual que ocurrió con «Super Mario 64» en N64. Pero tienes otros grandes juegos que no puedes pasar por alto: «Super Paper Mario», «Zelda: Twilight Princess» y todo lo que se avecina en 2008.

Xabi Azkarate (Valencia)

Preguntas técnicas

@ Hola Yen. Tengo un par de preguntas sobre PS2 y PSP.

■ ¿Es verdad que va a salir una nueva PlayStation 2?

En Japón estará disponible desde el próximo 22 de noviembre y añade simplemente con un menor peso (720 gramos) y la fuente de alimentación interna. En Europa tendremos que esperar hasta 2008 para verla.

■ ¿La nueva PSP trae wi-fi incorporado?

Claro, igual que el modelo anterior. Conéctate a un punto de acceso y ¡a navegar o jugar!

Alberto (e-mail)

« «GOD OF WAR 3» YA SE ENCUENTRA EN DESARROLLO PARA PS3. HARÁ USO DEL SIXASIS, CON RESOLUCIÓN A 1080p Y MODO ONLINE »

Listas y más listas

@ Hola Yen. Soy un gran admirador tuyo y de la revista, a la que sigo desde hace años. Tengo un montón de preguntas:



CHAINS OF OLYMPUS será una "precuela" del primer «God of War» para PS2. Pondrá la PSP a 333 Mhz (actualmente va a 266) gracias al firmware 3.5.

■ ¿Qué más me puedes contar de «God of War: Chains of Olympus» y «God of War 3»?

La versión para PSP se ha retrasado hasta marzo en EE.UU., sin fecha concreta para el mercado europeo. Sin embargo, será uno de los juegos que más aprovechen el potencial de la portátil. En cuanto al debut de Kratos en PS3, ya se ha comentado que será compatible con Sixaxis, correrá a 1080p y utilizará la plataforma PlayStation Network para... ¿enfrentamientos online? No se han dado más detalles.

■ ¿Cuál de estos tres juegos me recomiendas? «Assassin's Creed», «Devil May Cry 4» o «Uncharted».

Uf, ¿y qué tal los tres? Yo prefiero «Assassin's Creed» a «Uncharted». «Devil May Cry 4» promete, pero prefiero esperar a que salga para mojarme.

■ ¿Qué 5 juegos, por orden de preferencia, crees que debería comprarme para mi Wii y PSP?

Veamos... En Wii tienes «Super Mario Galaxy», «Super Paper Mario», «Zelda: Twilight Princess», «Metroid Prime 3» y «Wario: Smooth Moves». Para PSP no te pierdas «Silent Hill: Origins», «Tekken: Dark Resurrection», «MGS: Portable Ops», «GTA: Vice City Stories» y «Castlevania: Dracula Chronicles». Disfrutarás con todos ellos.

Adrián Gonzalez (e-mail)



DEVIL MAY CRY 4 se postula como uno de los títulos que van a "sacudir" el panorama en las consolas la próxima primavera. Nero va a añadirse a la nómina de los nuevos héroes que están de moda en las consolas, en la que figuran ya Altair («Assassin's Creed») o Nathan Drake («Uncharted»).

vuestra OPINIÓN

¿Conexión = Precio?

Alejandro Peso (e-mail)

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Hola, amigos de Hobby Consolas. Os escribo para comentaros algo que muchos poseedores de una Xbox 360 seguro que piensan desde hace tiempo. Y es que, aunque creo que el servicio on-line de la consola de Microsoft es, a día de hoy, algo mejor que el de sus competidores (PS3 y Wii) no llego a terminar de entender el porqué de los precios por jugar on-line, cosa que no ocurre en las otras dos máquinas. No me parece justo ya que la diversión es la misma. Mientras que los usuarios de una Xbox 360 pagamos 60€, los de PS3 solo lo hacen por la conexión a Internet. He de reconocer que he sido siempre seguidor de Xbox y Microsoft pero me costó decidirme entre sus últimas consolas por cuestión del precio por jugar on-line. El no tener que pagar nada para disfrutar de PlayStation Network (si encima «Home» triunfa ya tiene una baza más a su favor) es algo de lo que debería tomar nota la compañía del Sr. Gates, al menos para pensar en rebajar sus tarifas.

Yen: Es cierto que una rebaja en las tarifas de conexión le vendría genial al servicio de juego on-line de Xbox 360. Sin embargo, la calidad de sus servidores (no he escuchado muchas quejas sobre el temido lag o las caídas de usuarios durante las partidas) no tiene actualmente rival.

INTERNET: JUEGO EN RED

CIBERESPACIO: HORA PUNTA.

PS3

XBOX 360

>:(

¿Y LOS DE PS3 PASAN GRATIS?

¡VAYA CARA!

¡PAGUEN RÁPIDO JUGADORES, QUE ME ATASCAN EL SERVIDOR!



GUITAR HERO III: LEGENDS OF ROCK acaba de aterrizar en España, tras un rotundo éxito en EE.UU. que ha dejado más de 4 millones de unidades en los hogares norteamericanos. La versión que llega aquí incluye un "regalo" para los usuarios españoles: el tema "Avalancha", de «Heroes del Silencio».

La guerra de las consolas

@ Hola Yen. Me interesaría hacerte algunas preguntas:

■ He oido que PS3 ha explotado solo un 30% de sus posibilidades mientras que Xbox 360 ya va por el 70%? ¿Es eso cierto? Si es así, ¿cuál es el futuro de los juegos para ambas consolas?

El desarrollo para la consola de Sony está dando unos primeros frutos muy prometedores, teniendo en cuenta que sólo lleva un año en el mercado. A Xbox 360 le costó algo más de tiempo alcanzar su mejor nivel, pero su catálogo de esta Navidad indica que está en plena madurez. Por lo demás, a nivel de hardware las dos disponen de un enorme potencial, por lo que no es de esperar una diferencia demasiado grande en los juegos que se avecinan. Creo que las dos se encuentran a una altura similar.

« LA POTENCIA GRÁFICA DE PS3 Y XBOX 360 ES MUY PARECIDA. SOLO DIFIERE LA ARQUITECTURA INTERNA DE CADA CONSOLA »

■ Me han comentado que «Assassin's Creed» es muy bueno. ¿Qué me puedes decir de él? ¿Tendrá alguna secuela?

Viene analizado en este número de la revista y por su calidad es uno de los imprescindibles de cara a Navidades. Dado el final tan abierto del juego, estamos seguros de que los chicos de Ubisoft Montreal ya están trabajando en las próximas aventuras para Altair y compañía.

■ Estoy pensando en comprarme una PS3 o una Xbox 360. Sin embargo, dudo si hacerlo por una u otra debido a los formatos de discos con los que son compatibles. ¿Blu-Ray o HD-DVD?

La guerra entre ambos formatos se encuentra en tablas, así que ahora mismo todo depende del catálogo de películas que te interese. En cuanto a los juegos, Xbox 360 utiliza DVD y no HD DVD (el accesorio se vende por separado), así que PS3 es la única que dispone de un mayor almacenamiento para sus juegos. Mucho me temo que el fin de la guerra entre Blu-Ray y HD-DVD está lejos de resolverse.

Sergio Castro (León)

Dudas de Xbox 360

@ Hola Yen. Estoy pensando en comprarme una Xbox 360. Tengo estas dudas:

■ ¿Qué modelo de consola me aconsejas si solamente la quiero para jugar?

Tienes varias opciones que se ajustan a tus necesidades: la "Elite", con disco duro de 120 Gb y puerto HDMI para jugar a 1080p (a un precio de 449 €) o el "Value Pack" con 20Gb de memoria y dos juegos de regalo («Forza Motorsport 2» y «Viva Piñata») a un precio de 349 €. Si ni siquiera te preocupa el almacenamiento, la "Xbox 360 Arcade" es la opción más barata (279 €). Todo depende las prestaciones que quieras.

■ ¿Con la guitarra inalámbrica de «Guitar Hero III» puedo jugar a las entregas anteriores?

Sí. Es compatible al cien por cien con los anteriores títulos aparecidos en la consola.

■ ¿Tienes alguna noticia de «Banjo Kazooie 3»?

Rare, responsable de esta excelente franquicia, ha desmentido recientemente cualquier rumor que apuntaba a una cance- ▸▸



ASSASSIN'S CREED es el primer juego de la nueva franquicia de Ubisoft Montreal, responsable hasta ahora de sagas como «Splinter Cell». Las nuevas entregas de la serie nos irán llegando en los próximos años.

bratz pack NDSlite

CONSOLA NDSLITE
PACK ROSA 10 EN 1
JUEGO: BRATZ 4 REAL





PACKS EXCLUSIVOS



PACKS EXCLUSIVOS

PSP SLIM PACK

CONSOLA PSP 2000 SLIM & LITE
CABLE COMPONENTES
JUEGO GTA VICE CITY
SPIDERMAN 3 UMD VIDEO







P.V.P.R.
199 €
IVA INCLUIDO







Tributo a un clásico

Luis Arcas (e-mail)

Hay muchos juegos que me gustan, pero del único que guardo un recuerdo tan intenso es de «Shenmue» [Dreamcast]. Hay muchas cosas que recuerdo de él. Sin duda, fue un título que cambió mi forma de entender los videojuegos. Cuando salió la primera parte me la compré sin dudarlo. Jugué tantas veces que recuerdo perfectamente cada minuto, esperando ansiosamente a que saliera la segunda entrega. Cuando lo hizo me sentí algo indignado por su ausencia de doblaje y el mal trato que, personalmente, dio SEGA al título, quizás por el delicado momento en el que se encontraba su consola en Europa. Tras el anuncio de que Dreamcast estaba acabada, supe que ya no volvería a saber nada más de «Shenmue», aunque siempre he albergado esperanzas por verlo en nueva generación. ¿Por qué no se continúa con la saga? Los señores de SEGA dicen que no se vendió lo suficiente. Independientemente de estas opiniones, creo que el juego luciría una pinta estupenda con la tecnología actual. Yo ya he puesto varias peticiones on-line para que la franquicia siga viva. Espero que esta estupenda historia no se deje a la mitad y pronto la veamos reaparecer en alguna de nuestras consolas.

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Yen: Yu Suzuki no ha realizado ningún anuncio oficial sobre «Shenmue III». De momento solo podemos soñar con que algún día las aventuras de Ryo Hazuki regresen a una consola.



LOS CANALES DE Wii siguen evolucionando. El nuevo canal "WiiWare", que llegará a España a comienzos de 2008, será el próximo en estrenarse. Este verano se colgaron en EE.UU. vídeos de «Metroid Prime 3» que iban desvelando partes del título.

« AL IGUAL QUE EN LAS PS3 EUROPEAS, LA EMULACIÓN DE LOS JUEGOS ANTIGUOS EN XBOX 360 SE REALIZA A TRAVÉS DE SOFTWARE »

lación del juego para Xbox 360, así que de momento te va a tocar esperar noticias.

¿El cable HDMI en un TV normal no sive para nada, verdad?

Teniendo en cuenta que las televisiones "normales" no disponen de entradas para una conexión HDMI, pues no.

¿Los juegos de Xbox pueden jugarse en una Xbox 360? ¿Donde puedo encontrar un listado completo de retrocompatibilidad?

La consola de Microsoft emula vía software un gran número de títulos del catálogo de la primera Xbox. Cuando la consola salió al mercado hace dos años, el número de juegos era de 213, cifra que ha aumentado considerablemente. La lista completa la puedes encontrar en esta dirección: http://www.xbox.com/en-US/games/backwardcompatibilitygameslist.htm.

Victor Arriero (Madrid)

«Final Fantasy» hasta la médula

@Hola, amigos de Hobby Consolas. Soy un chico de 18 años y futuro poseedor de una PS3. Espero que podáis resolver mis preguntas. ¡Ahí van!

He leido que en Japón han salido para PSP los remakes de «Final Fantasy I» y «FFII». ¿Llegarán a nuestro país? ¿Traducidos?

Los dos juegos llegarán a principios de 2008 a Europa, con mejoras gráficas y una optimización para la pantalla 16:9 de PSP. Además, contarán con nuevas mazmorras. Sobre los textos en castellano, aún no se sabe nada. Saldrán bajo el nombre de «Final Fantasy: Anniversary Edition» haciendo una clara referencia al 20 aniversario de la saga. Una excelente noticia para los fanáticos de la saga.

¿La nueva versión de «FFVII: Advent Children» en Blu-Ray saldrá en España? ¿Tardará tanto como lo hizo la versión normal?

Imagino que lo hará tras su paso por Japón (antes de que finalice 2007) y EE.UU., pero sin una fecha exacta. Como ya sabes, incluirá escenas no vistas en el DVD y contenido extra para justificar el cambio de formato y de precio (algo más del doble).

¿Para cuándo «FFXIII» y «Final Fantasy Vs. XIII»?

Hace muy poco que Square Enix ha publicado nuevas pantallas de «Final Fantasy XIII», aunque es de esperar que hasta mediados/finales del año que viene no llegue a tierras japonesas, así que puede que por Europa no lo veamos hasta 2009. Cruzaremos los dedos para que tarden lo menos posible.

David Rojo (e-mail)

Zapeando con Wii

@Hola Yen. Soy lector vuestro desde hace poco pero me encanta vuestra revista. Tengo una Wii y algunas dudas sobre ella:

En un futuro, ¿podremos descargarnos demos y vídeos de juegos como en PS3 y Xbox 360?

En EE.UU. se han realizado algunas pruebas desde el canal "WiiWare", destinado a este tipo de contenido. Además también se ha anuciado que podremos transferir descargas a nuestra Nintendo DS vía wi-fi.



FINAL FANTASY XIII sigue mostrando, pantalla tras pantalla, una pinta estupenda. Las nuevas capturas publicadas arrojan algo de luz sobre los entornos futuristas en los que se desarrollará el juego, sin duda es uno de los títulos más esperados de todo el catálogo de PS3 de cara a 2008.

CONECTA TU CONSOLA AL PC



Juega con los juegos de consola
en tu monitor TFT, CRT o LCD,
con el PC apagado
Alta resolución (1280 x 1024)
No requiere Softwares ni drivers



REAL GAME
NPG
VOLUME+
VOLUME-
MENU/ POWER
PC/VIDEO
AV IN
AUDIO R
AUDIO L
DC





REAL GAME BOX









COMPATIBLES

CON TODAS LAS VERSIONES DE VIDEO CONSOLAS













Real LCD TV & GAME BOX

Verás la TV, DVD y juegos de consola en tu monitor TFT, LCD O CRT, con el PC apagado. Su Alta Resolución convertirá tu monitor TFT/LCD en una TV plana de Alta Calidad. Funcion total de control remoto.

CONSULTA PUNTOS DE VENTA EN: www.npgtech.com - Tel. 91 679 47 90
De venta en tiendas de informática y tiendas especializadas de video consolas



¿Hay noticias de algún nuevo canal para la consola?

Recientemente se ha puesto en marcha el "Canal Concursos Mii", un espacio desde el que se pueden intercambiar Miis entre los usuarios. A principios de 2008 llegará el mencionado "WiiWare", destinado también a subir las creaciones de los propios usuarios. A esto hay que sumarle los canales disponibles de "Tiempo" (compatible con juegos como «Nights»), "Noticias", "Opiniones"... nueve en total.

¿Qué hay de los rumores de las Wii de colores?

Antes de que saliera al mercado (cuando aun respondía al nombre de "Revolution") pudimos ver imágenes de consolas en color negro, rojo, verde y plateado. Sin embargo, y hasta que Nintendo se pronuncie al respecto, nos debemos conformar con un un solo modelo: el blanco.

Hector Magallón (e-mail)



HOME reunirá a todos los usuarios de PlayStation Network en un mundo virtual donde podremos interactuar con nuestro entorno. Chatear, enviar mensajes o ver nuestros progresos o records son algunas de las posibilidades.

« EL CANAL "WiiWARE" PERMITIRÁ A LOS USUARIOS DE Wii COLGAR SUS PROPIOS JUEGOS PARA QUE OTRAS PERSONAS LOS PRUEBEN »

Preguntas variadas

Hola Yen. Os sigo desde el primer número. Tengo una PS3 y una NDS Lite, además de unas cuantas preguntillas que hacerte:

Cuando aparezca «GTA IV», ¿sabes si tendrá alguna novedad extra respecto a Xbox 360?

Como ya se anunció desde antes de su retraso al primer cuarto de 2008, los contenidos exclusivos saldrán para Xbox 360 y se podrán descargar a través de Xbox Live! En PS3 podremos contentarnos con la edición especial del juego y todo el merchandising que vendrá con ella, a un precio que esperamos no supere los 99 € (en EEUU. se ha anunciado por 90$). Ya sabes, incluirá un bonito libro de arte, una bolsa de deporta, la banda sonora y una caja metálica.

¿Me puedes decir para cuando estará disponible «Home» en PlayStation Network?

Sony está trabajando al cien por cien para tenerlo listo antes de que acabe el año, pero durante el pasado Tokyo Game Show ya se nos advirtió que es posible que no esté listo por completo hasta primavera de 2008. Aun estás a tiempo de suscribirte a la beta pública, un "testeo" que, al parecer, está batiendo records de jugadores. El juego, que recuerda a «Los Sims» por su estética y opciones de customización, servirá como punto de encuentro a aquellos usuarios de PlayStation 3 que se conecten a PlayStation Network.

¿Crees que llegará un momento en el que veremos todos los juegos en 1080p?

Ahora mismo todos llegan hasta los 720p, pero la mágica cifra de los 1080 solo se la están reservando unos cuantos. Imagino que pronto todos los desarrolladores establecerán esta resolución como un estandar y los que tengáis un TV HD Ready disfrutaréis por completo de unos gráficos al máximo detalle. Eso sí, el resto no os preocupéis, que podréis seguir jugando en vuestros televisores habituales

Álvaro Saavedra



GTA IV llegará entre febrero y abril de 2008, según últimas declaraciones de directivos de Rockstar, responsables del juego. Las aventuras de Nicko Balic se están haciendo de rogar pero parece ser que no dejarán insatisfecho a nadie. Las innovaciones llegarán a todos sus apartados, tanto gráficos como jugables.

Dragon Ball portátiles

Hola Yen. Me gusta mucho vuestra revista. A ver si me puedes resolver estas dudas:

Sacarán algún «Dragon Ball Z: Budokai» para NDS?

Nintendo DS dispone de un juego de lucha del estilo de nombre «Dragon Ball Z: Supersonic Warriors 2» (el primero salió para GBA). Me temo que la saga «Budokai» solo ha debutado de forma portátil en PSP.

¿Qué juego de fútbol me recomiendas para mi PS3: «Fifa 08» o «Pro Evo 2008?

El juego de Electronic Arts ha superado este año al de Konami en sus versiones next-gen. De todos modos, no te arrepentirás con ninguno de ellos. Tienes diversión (y goles) asegurados.

¡QUÉ ME DICES!

Estas son las cartas y mails más sorprendentes que he recibido este mes. Os aseguro que todas ellas son ciertas:

@ **¿SALDRÁ ALGÚN «HALO» PARA PSP Y NDS?**
Yen: Como llevo repitiendo mes tras mes, las únicas versiones portátiles que se han confirmado hasta el momento son las de GBA y Game Gear, eso sí, en blanco y negro.

@ **¿LA PS3 ADMITE LOS 100 MHZ?**
Yen: Hombre. La consola de Sony no está en contra de nada y de nadie, y menos si vienen de cien en cien.

¿ES VERDAD QUE VAN A SACAR UN ESCÁNER PARA PS3?
Yen: Claro. Y en enero una impresora Bluetooth para que puedas imprimir las fotos de la boda de tu prima la del pueblo. Por no hablar del detector de huellas digitales USB.

@ **¿ES VERDAD QUE MICROSOFT VA A DEJAR DE SACAR JUEGOS EN EUROPA SALVO EN REINO UNIDO?**
Yen: Creo que en la única tienda donde van a dejar de comercializar juegos es en la tienda donde compraste la tostadora a pilas que tienes en casa.

@ **¿A QUÉ SON DEBIDOS LOS GRÁFICOS DE «FFXII» Y «GOD OF WAR» EN PS2?**
Yen: Pues, como puedes ver en la foto, el nivel de detalle de los gráficos de «FFXII» se lograron gracias a las técnicas al óleo que miles de grafistas emplearon para tan importante ocasión.



@ **¿CREES QUE «METAL GEAR SOLID 4» TENDRÁ ALGUNA PRECUELA?**
Yen: Creo que responderá al nombre de «Metal Gear Solid 3: Snake Eater» y su fecha de aparición se ha fijado para primavera de 2005. A lo mejor sale también una edición especial. Por confirmar.

Los Simpson El videojuego

Si vienes a GameStop y compras THE SIMPSON en cualquiera de las plataformas, te regalamos una pelota anti-stress

Stock de pelotas anti-stress limitado a unidades recibidas en tienda.

RECORTA TU CUPÓN Y VEN A GAMESTOP



GameStop
power to the players

50%
DESCUENTO

COMPRA 1 JUEGO Y EL 2º A MITAD DE PRECIO

DESCUENTO REALIZADO SOBRE EL JUEGO DE MENOR IMPORTE. OFERTA VÁLIDA PRESENTANDO ESTE CUPÓN. OFERTA EXCLUSIVA Y NO ACUMULABLE. CUPÓN VÁLIDO DEL 25/11 AL 25/12/2007





GameStop®

power to the players™

CONSOLA PS3 40GB + 2º MANDO SIXAXIS

PVP RECOMENDADO 449,97€

AHÓRRATE 250,97€

199€ IVA INCLUIDO

PRECIO AL ENTREGAR TU CONSOLA XBOX 360 PRO + 1 JUEGO O ACCESORIO.

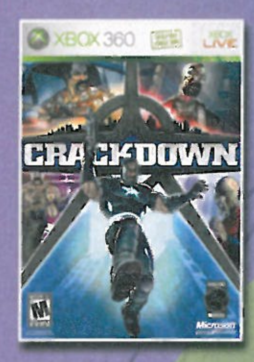
Consulta juegos, accesorios y consolas admitidas en esta promoción.



COMPRA 2 JUEGOS XBOX 360 Y PAGA SÓLO 1

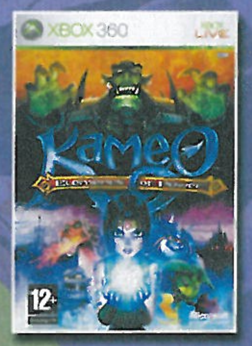


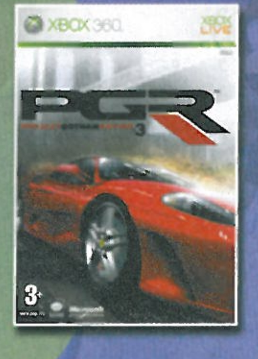
*Descuento realizado sobre el producto de menor importe.
Oferta exclusiva y no acumulable a otras en vigor o entre si.
Oferta exclusiva para los juegos aquí anunciados.





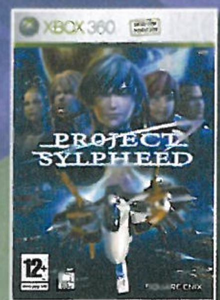


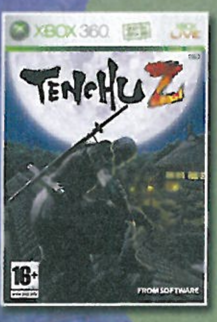




PVP RECOMENDADO 29,98€



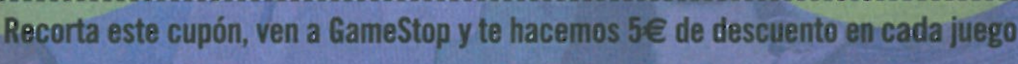






PVP RECOMENDADO 39,98€

Promoción 2x1 exclusiva para los juegos aquí anunciados.





Ven a GameStop y tendrás 5€ de descuento en cada uno de todos estos juegos...

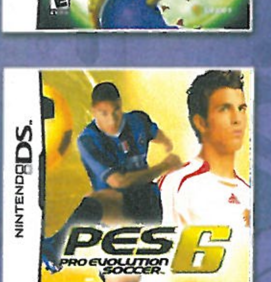
OFERTA VÁLIDA PRESENTANDO ESTE CUPÓN. OFERTA EXCLUSIVA Y NO ACUMULABLE. OFERTA VÁLIDA PARA LOS JUEGOS AQUÍ ANUNCIADOS. CUPÓN VÁLIDO DEL 25/11 AL 25/12/2007

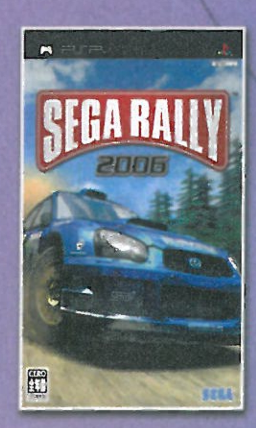




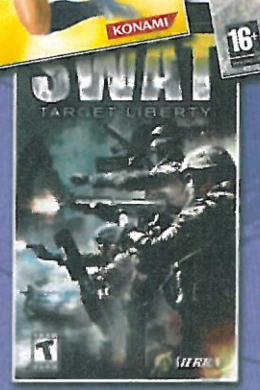


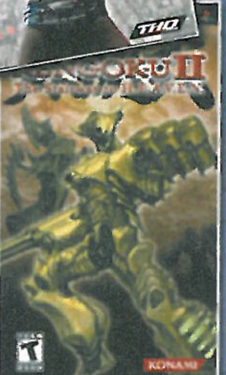




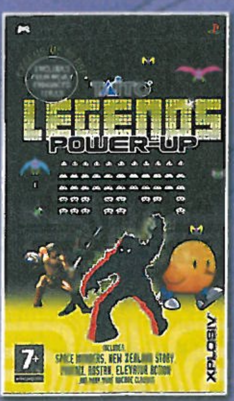












¿PRO o ELITE?

159€
IVA INCLUIDO

PRECIO AL ENTREGAR TU CONSOLA PLAYSTATION 2 + 4 JUEGOS O ACCESORIOS.
Consulta juegos, accesorios y consolas admitidas en esta promoción.

AHÓRRATE 190,98€





AHÓRRATE 114,96€

BUNDLE CONSOLA XBOX 360 PRO HALO 3 + FORZA 2 Y GEARS OF WAR DE REGALO

384,98€
IVA INCLUIDO

AHÓRRATE 190,98€

259€
IVA INCLUIDO

PRECIO AL ENTREGAR TU CONSOLA PLAYSTATION 2 + 4 JUEGOS O ACCESORIOS.
Consulta juegos, accesorios y consolas admitidas en esta promoción.

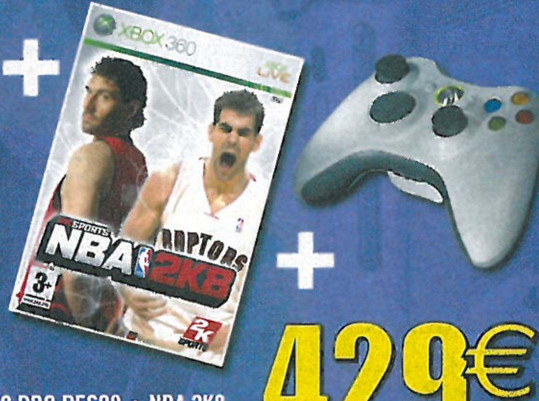


AHÓRRATE 148,96€

XBOX 360 PRO + FORZA 2 Y GEARS OF WAR DE REGALO

359,95€
IVA INCLUIDO





BUNDLE XBOX 360 PRO PES08 + NBA 2K8 + 2º MANDO INALÁMBRICO

429€
IVA INCLUIDO



¿TIENES UNA PRO? ¿QUIERES UNA ELITE?

199€
IVA INCLUIDO

PRECIO AL ENTREGAR TU CONSOLA XBOX 360 PRO + 2 JUEGOS O ACCESORIOS

Consulta juegos, accesorios y consolas admitidas en esta promoción.

Consulta condiciones en REPLAY. Algunos juegos o accesorios o consolas pueden no ser admitidos.

Si traes uno de estos 5 juegos, puedes llevarte una de estas 5 novedades por sólo:



9'98€
IVA INCLUIDO

PVP RECOMENDADO 39,98€





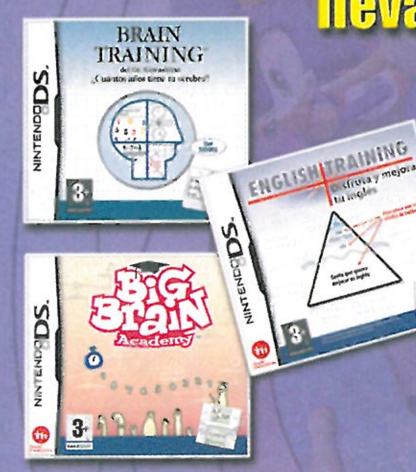




Mario Party DS — NEW

Si traes uno de estos 3 juegos, puedes llevarte una de estas 3 novedades por sólo:

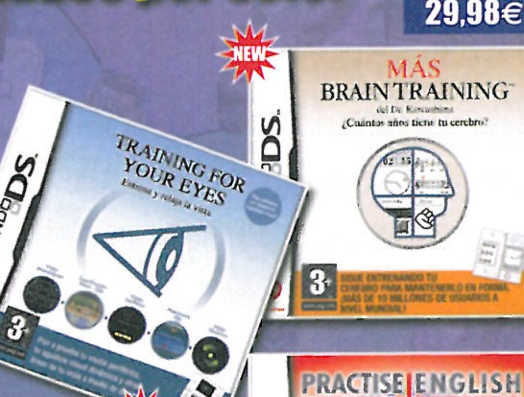






9'98€
IVA INCLUIDO





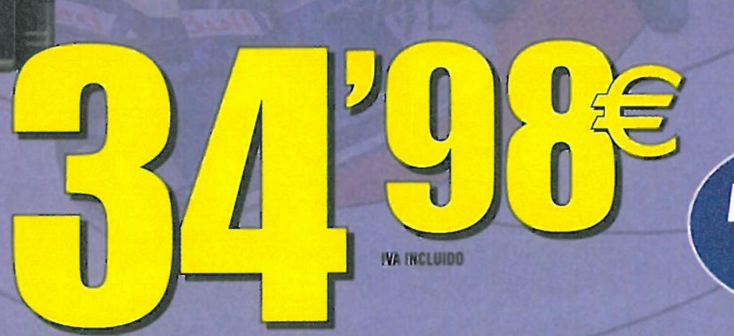


PVP RECOMENDADO 149,98€



Si traes tu consola Nintendo DS + 2 juegos de DS,

llévate la NUEVA NINTENDO DS Lite por sólo:



34'98€
IVA INCLUIDO

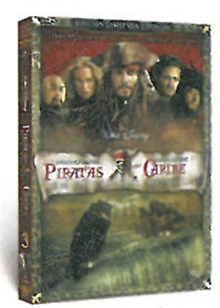
AHÓRRATE 115€

Consulta condiciones REPLAY. Algunos juegos, accesorios y consolas pueden no ser admitidas.

MUCHO MÁS QUE

ESTRENOS
DVD



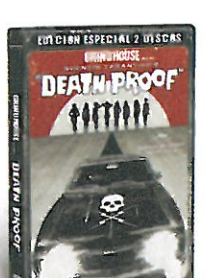



Piratas del Caribe 3

- Género **Acción**
- Protagonistas **Johnny Depp, Orlando Bloom, K. Knightley...**
- Director **Gore Verbinski**
- Precio **25,95 € (Ed. especial)**
- También en Blu-Ray **29,95 €**

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★★★★

ARGUMENTO: La entrega final de esta fantástica saga retoma el argumento de la segunda parte: Will Turner, Elisabeth Swann y el Capitán Barbossa tratan de rescatar a Jack Sparrow. Los 9 señores de la piratería deben reunirse, y él es uno de ellos...
EXTRAS DVD: Tomas falsas del Caribe, Anatomía de una escena: The Maelstrom, Izad las banderas, El cuento de los muchos Jacks...



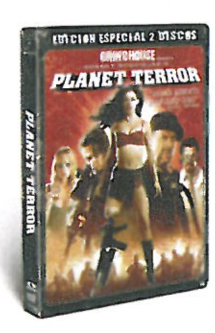
Death Proof

- Género **Fantástica**
- Protagonistas **Kurt Russell, Rosario Dawson, Vanessa Ferlito, Jordan Ladd...**
- Director **Quentin Tarantino**
- Precio **20,95 € (Ed. especial)**
- No disponible en otros formatos

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★★★



ARGUMENTO: La última película de Tarantino nos presenta a Stuntman Mike, un tipo oscuro que sólo se siente completo al volante de su flamante Chevy Nova. Cuando pisa el gas se convierte en un arma implacable a la búsqueda de hermosas mujeres, sus víctimas en la carretera. Pero la sed de sangre y venganza no es una exclusiva suya.
EXTRAS DVD: Especialistas sobre ruedas, Los chicos de Death Proof, Buscando a las "Chicas Tarantino"...



Planet Terror

- Género **Fantástica**
- Protagonistas **Bruce Willis, Rose McGowan, Freddy Rodríguez, Marley Shelton...**
- Director **Robert Rodríguez**
- Precio **20,95 € (Ed. especial)**
- No disponible en otros formatos

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★★★★



ARGUMENTO: Los doctores William y Dakota Block descubren que las calles de Texas se han llenado de gente con espantosas erupciones gangrenosas. Cherry, una bailarina a la que arrancaron una pierna, y su ex pareja Wray, lideran un equipo de guerreros que se enfrenta a estos seres y busca un lugar seguro.
EXTRAS DVD: Cómo se hizo, Las chicas de Planet Terror, Los chicos de Planet Terror, Los especialistas de Planet Terror, Comentarios del director...

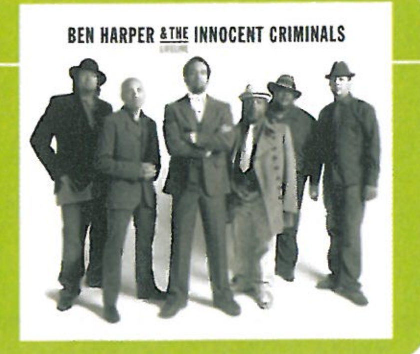


MÚSICA

Ben Harper

Tras finalizar la gira de su anterior álbum, este músico californiano se encerró con su banda en un estudio de París para grabar y mezclar "Lifeline" ¡en tan solo 7 días! El resultado fueron once canciones que nos llevan a un recorrido por una mezcla de rock, gospel, blues y soul.

- Compañía **EMI** - Precio **20,25 €**



LIBROS

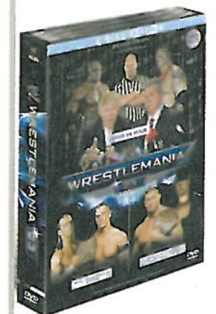
Los Seis Signos de la Luz

La película que se estrena ahora está basa[da en] este libro. Will, su protagonista, se ve envue[lto] en la aventura tras descubrir que es el últi[mo] superviviente de una estirpe de guerreros.

- Editorial **Destino** - Precio **14,95 €**

VIDEOJUEGOS

ESTRENOS
DVD



Wrestle-mania 23

- Género **Deportes**
- Protagonistas **John Cena, Shawn Michaels, El Enterrador, Batista, el Sr. McMahon...**
- Precio **39,99 €**
- No disponible en otros formatos

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★
EXTRAS ★★★★



ARGUMENTO: Wrestlemania volvió a Detroit después de 20 años, y todo el espectáculo que se vivió está reflejado aquí. Además, los aficionados al wrestling podéis disfrutar de otros 6 nuevos títulos de WWE que se lanzan ahora: "Backlash 2007", "Judgment Day 2007", "Summerslam 2007", etc.
EXTRAS DVD: Más de 5 horas de extras con combates exclusivos, entrevistas, fotos...





Shrek Tercero

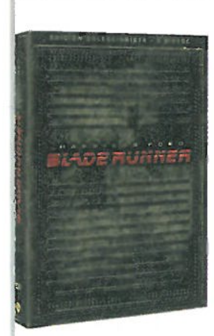
- Género **Animación**
- Protagonistas **Shrek, Fionna, Asno, el Gato con botas, Pinocho, el Mago Merlín...**
- Director **Prachya Pikaew**
- Precio **23,95 € (Ed. especial)**
- No disponible en otros formatos



VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★★★★



ARGUMENTO: El mayor cuento de hadas jamás contado continúa en esta comedia. Cuando su suegro "estira la pata" repentinamente, Shrek descubre que no quiere convertirse en rey y se embarca en otra vertiginosa aventura junto a Asno y el Gato con Botas para encontrar al aspirante adecuado al trono.
EXTRAS DVD: Guía de la paternidad de Shrek, juegos, Escenas perdidas, Aprende el baile de asno, La tecnología de Shrek, Meteduras de pata...



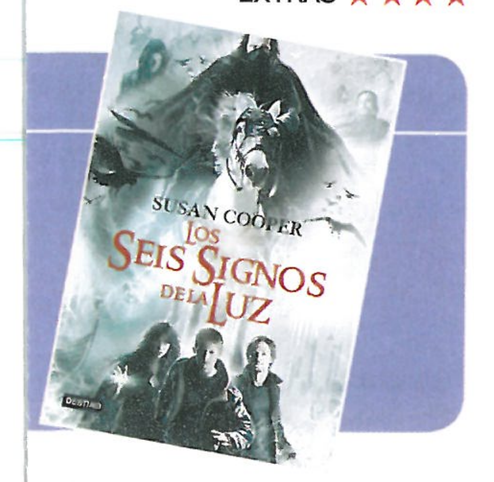
Blade Runner

- Género **Ciencia ficción**
- Protagonistas **Harrison Ford, Rutger Hauer, Sean Young...**
- Director **Ridley Scott**
- Precio **60 € (Ed. Coleccionista)**
- También en Blu-Ray y HD-DVD

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★★
EXTRAS ★★★★



ARGUMENTO: La historia de un cazador de replicantes a quien encargan la misión de "retirar" a varios de estos androides celebra su 25 aniversario con un nuevo montaje. Sale en varias ediciones, y entre ellas destaca esta de coleccionista, que viene en un espectacular maletín e incluye además diferentes regalos.
EXTRAS DVD: Tres versiones de la película restauradas y remasterizadas, documental "Días peligrosos: como se hizo Blade Runner", copia de trabajo...



CINE

La Brújula Dorada

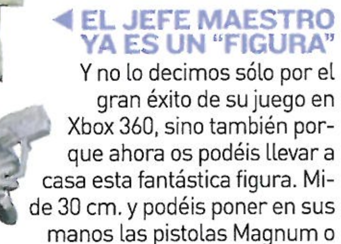
Esta aspirante al título de "película de las Navidades" narra la historia de Lyra, una niña de 12 años que viaja a un mundo paralelo lleno de fantasía. Nicole Kidman y Daniel Craig destacan al frente un reparto lleno de estrellas.

- Productora **New Line**
- Estreno **7 de diciembre**



IDEAS PARA COLECCIONISTAS

Objetos, cartas, figuras... el bazar para los más jugones





◄ EL JEFE MAESTRO YA ES UN "FIGURA"

Y no lo decimos sólo por el gran éxito de su juego en Xbox 360, sino también porque ahora os podéis llevar a casa esta fantástica figura. Mide 30 cm. y podéis poner en sus manos las pistolas Magnum o la brutal espada de energía.

Más información en: www.planetacomic.net

Precio: 99,99 €

◄ ¿QUIERES SER PINHEAD?

Este inquietante personaje de "Hellraiser" es una creación de Clive Barker, quien también firma el guión de «Jericho». Si os apetece ir por ahí dando sustos, nada mejor que poneros esta careta.

Más información en: www.vistoenpantalla.com

Precio: 43 €

CAMISETA TEMPLARIA ►

Aunque el Temple no pasa de moda, la salida del genial «Assassin´s Creed» nos hace pensar que quizá os apetezca comprar una camiseta como esta, que lleva la cruz templaria en el pecho. Es de algodón 100% y os hará quedar como unos "caballeros".

Más información en:



www.armasdecoleccion.com

Precio: 18 €



MANGA PARA OTAKUS

.hack//XXXX

Esta famosa macrosaga vuelve a estar de actualidad. Como recordaréis, la historia nos pone en la piel de unos jugadores que se han introducido dentro de un mundo virtual llamado The World, con el fin de averiguar por qué uno de sus amigos quedó en coma tras una partida. La trama se mezcla con los «Hack» que salieron en PS2.



Lo encontrarás en: Norma editorial

Precio: 7,50 €

"No es fácil ver juegos tan pulidos y conseguidos como Urban Attack. Tiene estilo, tiene gancho, un argumento fascinante y unos gráficos de impacto - realmente es el summúm de los juegos java"
Pocket Gamer

GOLD AWARD POCKET GAMER

¡CONSIGUE TU DEMO GRATIS DEL JUEGO MÓVIL AHORA!*

Urban Attack

Descárgate esta demo gratuita que cambiará tu opinión sobre los juegos móviles para siempre.



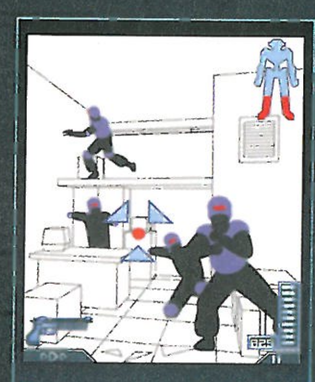
¡CONSIGUE TU DEMO GRATIS!

Envia URBAN al 404

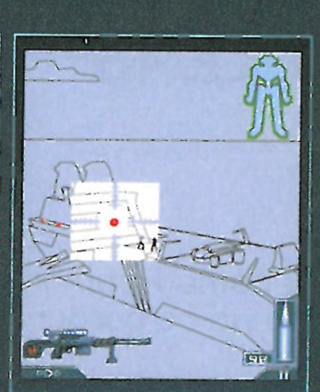
o entra en
emoción > juegos > portales de juegos > Vivendi

Coste de la demo 0€. Coste de navegación emoción: 0,50€ (0,58€ iva incluido) por sesión de 10 min. Envío y recepción al 404 gratis.

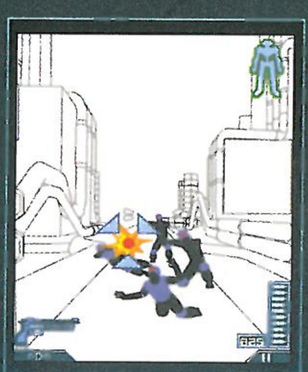




Acción a ritmo acelerado y una jugabilidad muy inmersiva



Modo francotirador con zoom en tiempo real



Sistema de mira preciso



Cinemáticas con efectos de partículas y morphing



Combate submarino

EXPERIMENTA LA EVOLUCIÓN DE LOS JUEGOS PARA MÓVIL



JUEGOS PARA MÓVILES

Este mes los amantes del fútbol pueden dar palmas, porque por primera vez pueden vivir el duelo «FIFA» vs «Pro» en su móvil. Y fijaos si es importante este duelo, ¡que hasta hemos tenido que ampliar la sección!

EL JUEGO DEL MES

■ precio: 3 € ■ compañía: EA MOBILE ■ género: FÚTBOL
■ dónde descargarlo: Movistar, Orange.

■ MÓVILES COMPATIBLES
MOT E1000, K1, L7, V3, V360, NOK 6100, 6131, 6230, N70, N90, SAMS D500, E330, E800, Z140, SHARP GX25, SONY-ER J300i, K700i, K800i.
■ VERSIÓN: SONY-ERICSSON K800i.



1. EL CONTROL de los jugadores se resiste un poco al principio, pero no tardaremos en empezar a cosechar nuestras primeras victorias.
2. LOS CLUBES cuentan con sus nombres, escudos y jugadores reales, aunque la actualización de las plantillas deja que desear.





"OFICIAL Y FUTBOLERO"

FIFA 08

Ahora ya os podéis ir de juerga como Robinho, pero con la ventaja de que si lleváis el móvil no os perderéis ni un partido.

CON ESTA NUEVA ENTREGA DE «FIFA» se puede dar por inaugurada la temporada de fútbol en nuestro teléfono móvil. Y es que este juego nos pone al frente de nuestro club favorito con el objetivo de acabar siendo campeones de liga. Para ello podemos elegir entre las cinco ligas más potentes de Europa, en las que todos los clubes cuentan con licencia oficial… aunque por contra las plantillas están poco actualizadas. También podemos probar suerte en el Modo Desafío, en el que nos ponen el reto de remontar partidos difíciles.

→ EL SISTEMA DE JUEGO NO HA VARIADO MUCHO respecto a anteriores entregas, así que disponemos de pase corto, pase largo, disparo y sprint. Quizá este repertorio se antoja algo escaso, pues otros títulos del género ya incluyen hasta regates, pero una vez dominadas estas acciones, podemos pasar buenos ratos.

A nivel gráfico se mantienen la vistosa perspectiva isométrica y unos jugadores que se mueven bien, aunque algunas acciones, como los sprint, no resultan muy realistas. De cualquier forma, «FIFA 08» consigue ofrecer partidos bastante emocionantes y un buen espectáculo, dos ingredientes fundamentales para cualquier juego de fútbol. HC

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	84
SONIDO	78
DURACIÓN	88
DIVERSIÓN	84

Valoración La pobre actualización de las plantillas y la escasez de movimientos suponen un lastre, que el juego compensa en parte con las licencias y la emoción de los partidos.

PUNTUACIÓN FINAL 84



1.	28362	Juanes	Me enamora
2.	28376	Peter Bjorn y John	Young folks
3.	25017	Rihanna	Umbrella
4.	9150	Antonio Carmona	Para que tu no llores
5.	29848	El barrio	Buena, Bonita y Barata
6.	26126	Fernando Castro	Africa
7.	29509	Chenoa	Todo irá bien
8.	29615	Britney Spears	Gimme More
9.	25395	Jarabe de Palo con la Mari	Déjame vivir
10.	28730	Pignoise	Sigo llorando por ti
11.	28672	Nek y El Sueño de Morfeo	Para ti sería
12.	13014	Conchita	Nada que perder
13.	17644	A. Fernandez	Amor gitano (BSO El Zorro)
14.	27569	Hombres G	Me siento bien
15.	17420	Tokio Hotel	Monsoon

música

HIMNOS

7640 A por ellos
9670 Alcohol! Alcohol! Alcohol!
79087 Alé Depor Alé!
79070 Alé Zaragoza Alé
79072 Amarillo el submarino
30762 Amunt Valencia
79098 Athletic! Athletic!
7311 Atl. Madrid
30687 Cant del Barça
7312 Cent. del Sevilla
7300 Champions League
79091 Ese Cádiz Oé!
79085 Espanyol te quiero
78849 Forza Barça
7310 Hala Madrid!
0654 Himno Centenario del Betis
79083 Málaga, Málaga, Malaga!
79081 Mallorca! Mallorca!
78858 Musho Betis Musho...
79078 Racing! Racing! Racing!
79077 Real Real Sociedad!
79089 Rianxeira
79079 Todos a una Gora Osasuna
25183 Vamos Getafe (Azules)
78856 Yo te animaré

CINE/TV



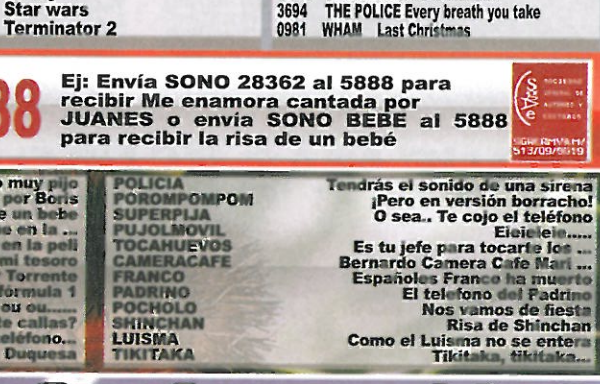
29599 4 bodas y un funeral
1550 A. Grey Chasing cars
13567 A. Grey How to save...
0158 American beauty
28523 Arrayán
1882 Csi las vegas
77224 El bueno, el feo y el malo
6368 El exorcista
3679 El padrino
2340 El ultimo mohicano
4887 Fraggle rock
2334 Friends i'll be there...
3681 Ghost
3677 Gladiator
2343 Grease
0726 James bond casino royale
7186 La pantera rosa
26189 Los simpsons
9806 Memorias de africa
3678 Mision imposible
4901 Pretty woman
9100 Pulp fiction
3680 Rocky iii
2339 Star wars
2338 Terminator 2

SUPERVENTAS

6701 ACDC Highway to hell
0358 CALLE 13 Atrevete-te
0978 BONEY M Feliz Navidad
30583 D. DEMARIA El perfume de la...
29759 D. MARTIN Hasta llegar a...
29884 RAMAZZOTTI Y RICKY M. No Estamos Solos
26122 FITO Y FITIPALDIS Acabo de llegar
25394 HANNA Como la vida (Vuelta07)
29735 HANNA Por ti daria
6664 IL DIVO Regresa a mi
27415 JAMES BLUNT 1973
13552 JENNIFER LÓPEZ Que hiciste
17452 KIKO Y SHARA Adolescentes
1486 LA QUINTA ESTACION Me muero
0830 LUIS MIGUEL Blanca Navidad
30614 MAGO DE OZ Y ahora voy a salir
6741 MECANO Un año más
27654 MIKA Relax
14244 NELLY FURTADO All good things
27692 PEREZA Aproximación
1593 RICKY MARTIN Tu Recuerdo
28507 SEAN KINGSTON Beautiful Girls
13725 SHAKIRA Las de la intuicion
3694 THE POLICE Every breath you take
0981 WHAM Last Christmas

ayuda — Envía **SONO** Código MÚSICA O SONIDO REAL Al **5888**

Ej: Envía SONO 28362 al 5888 para recibir Me enamora cantada por JUANES o envía SONO BEBE al 5888 para recibir la risa de un bebé



sonidos reales

PADREPIJO	Oiras un Padre Nuestro muy pijo
FASHION	La Navidad es fashion por Boris
BEBE	Ruidosa carcajada de un bebe
GITANO	Ja payo, llevo lo,malacatone en la ...
TARZAN	El grito de Tarzán igual que en la peli
GOLLUM	El telefono es mi tesoro
FELIZTORRENTE	Feliz Navidad por Torrente
GALLINA	Gallina imitando un formula 1
RISANOEL	Ou ou ou ou......
REY	... por qué no te callas?
EXORCISTA	Coge el puto teléfono...
DUQUESA	Feliz Año Nuevo por la Duquesa
POLICIA	Tendrás el sonido de una sirena
POROMPOMPOM	¡Pero en versión borracho!
SUPERPIJA	O sea.. Te cojo el teléfono
PUJOLMOVIL	Eieieieie.....
TOCAHUEVOS	Es tu jefe para tocarte los ...
CAMERACAFE	Bernardo Camera Cafe Mari ...
FRANCO	Españoles Franco ha muerto
PADRINO	El telefono del Padrino
POCHOLO	Nos vamos de fiesta
SHINCHAN	Risa de Shinchan
LUISMA	Como el Luisma no se entera
TIKITAKA	Tikitaka, tikitaka...



ayuda — Envía **FOTO** Código FONDO Al **5888**

Ej: Envía FOTO 42234 al 5888 para recibir el TIBURÓN en tu móvil



ayuda — Envía **JUEGO** Código JUEGO Al **5888**

Ej: Envía JUEGO 1436 al 5888 para jugar a toda pantalla al MotoGP 3

temas



Cambia los aburridos fondos de tu Móvil por:

DELFINES
PERRILLOS
CHICOSGUAPOS
ASIATICAS
DRAGONESTRIBALES
TEQUIEROS
CABALLOS
CHICASMALAS
BRUJAS
DEPORTIVOS
HADAS
ANGELAS
LOBOS
RUBITAS
MULATAS

ayuda — Envía **MAS** Código TEMA Al **5888**

Ej: Envía MAS 2238 al 5888 para cambiar los fondos e iconos de tu móvil por CALAVERAS o envía MAS CABALLOS al 5888 para cambiarlos por CABALLOS







EL JUEGO DEL MES

■ precio: 3 € ■ compañía: KONAMI ■ género: FÚTBOL
■ dónde descargarlo: Vodafone.

■ MÓVILES COMPATIBLES
Consultar resto de modelos.
■ VERSIÓN: SONY-ERICSSON K800i..



1. EL APARTADO GRÁFICO incluye muchos detalles, como los banquillos en la banda o las diferencias físicas entre jugadores.

2. LA CLIMATOLOGÍA influye en los partidos en forma de lluvia o nieve y, como veis, está reflejada de forma bastante acertada.





EL SAQUE MÁS ESPERADO

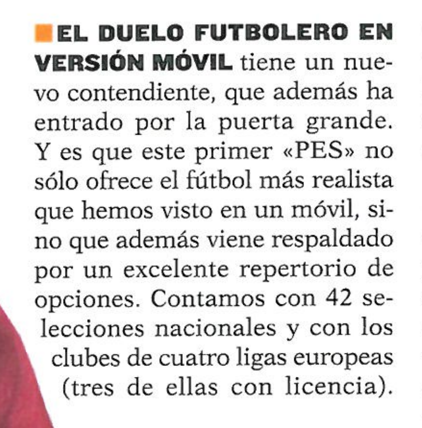
PRO EVOLUTION SOCCER 2008

Esta saga debuta en los móviles con la intención de reemplazar "llamadas, sms y cobertura" por "goles, regates y espectáculo".

EL DUELO FUTBOLERO EN VERSIÓN MÓVIL tiene un nuevo contendiente, que además ha entrado por la puerta grande. Y es que este primer «PES» no sólo ofrece el fútbol más realista que hemos visto en un móvil, sino que además viene respaldado por un excelente repertorio de opciones. Contamos con 42 selecciones nacionales y con los clubes de cuatro ligas europeas (tres de ellas con licencia). Con ellos podemos disputar todo tipo de torneos, como el "Súper Desafío", que nos reta a subir de segunda división y ganar la liga en tan sólo dos temporadas.

SU GRAN VIRTUD ES LA INCREÍBLE FLUIDEZ, que da a los partidos una gran sensación de realismo y consigue que resulten de lo más divertidos. Sorprende ver el ritmo y la naturalidad con que se mueve el balón mientras ejecutamos una amplia variedad de movimientos: pases cortos, largos y al hueco, paredes, disparos y hasta algún que otro regate. Además, los rivales no nos lo ponen nada fácil y hacen falta unos cuantos partidos para alcanzar nuestra primera victoria.

Y a todo esto hay que añadir un apartado gráfico aderezado por muchos detalles, como los banquillos, el físico de los jugadores y hasta la climatología. Si os gusta el fútbol, tenéis que llevar este juego en vuestro móvil. HC



CRISTIANO RONALDO
El crack portugués es también la imagen de la versión móvil de «PES 2008». Lo veremos más pequeñito, pero haciendo las mismas diabluras.

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	93
SONIDO	85
DURACIÓN	96
DIVERSIÓN	95

Valoración «PES 2008» es lo más cercano a la simulación futbolística que hemos probado en móvil, gracias a la fluidez de sus partidos y la variedad de movimientos que ofrece.

PUNTUACIÓN FINAL 95

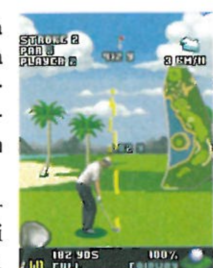
ENVÍA TUS DUDAS

Si tienes dudas sobre móviles escribe a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid Indicando en el sobre: Planeta móvil
- movil.hobbyconsolas@axelspringer.es

PREGUNTAS Y RESPUESTAS

¡A sudar la camiseta!



Tengo un Nokia 6101 y me gustaría saber dónde encontrar juegos deportivos que estén bien. Gracias.

Puedes encontrar juegos de casi cualquier deporte. En www.i-play.com tienes «María Sharapova Tennis», «African Rally Quad» o «NYC Urban Golf». En www.gameloft.com puedes bajar «Real Football 2008», «Pro Rally Racing», «Real Rugby», «Ultimate Street Football», «Tennis Open 2007» o «Pro Golf 2007». También en www.juegosjava.com tienes «Virtua Tennis Mobile» o «Pau Gasol 07». Y a eso puedes añadir los que ofrezca tu operadora, como «FIFA» o «FIFA Street», entre otras.

Sergi Díaz (e-mail)

LISTAS

Nuestros favoritos

1. Pro Evolution Soccer 2008
2. Real Football
3. Might and Magic
4. Tomb Raider Legend
5. Resident Evil: The Missions
6. Asphalt Urban GT 2
7. Maria Sharapova Tennis
8. Prince of Persia: El Alma del Guerrero
9. Moto GP 3
10. Rainbow Six 3

PRO EVOLUTION SOCCER 2008
La llegada de esta franquicia a los móviles ha sido una gran noticia para los futboleros y, en general, para todos los jugones de móvil. El ritmo de sus partidos y su genial apartado de opciones lo han elevado a lo más alto.

Los más descargados



Datos cedidos por GAMELOFT

MOVISTAR
1. FIFA 08
2. Los Simpson
3. ¡Allá tú!

VODAFONE
1. Café Solitario
2. Skate
3. Super Pacman

ORANGE
1. Resident Evil: The Missions
2. FIFA 08
3. Medal of Honor Airborne



LOS SIMPSON
Como de costumbre, Homer ha metido la pata y ahora la ciudad de Springfield está al borde del holocausto nuclear. Es el momento de asumir el control de esta peculiar familia y enfrentarnos a esta aventura con mezcla de géneros.

Los móviles recomendados por HC



NOTICIAS MÓVILES

"COMEKS" Y "BUBLLIES"

Estos nombres tan raritos corresponden a las dos originales aplicaciones que incluye el Nokia 5700 XpressMusic. "Comeks" **nos permite crear viñetas de cómic a partir de las fotos que hagamos**, mientras que los Bubllies son unas mascotas virtuales a las que tendremos que cuidar, usando la cámara del teléfono como medio para interactuar con ellos.



ASSASSIN'S CREED

Uno de los juegos del año no podía faltar tampoco en los móviles, así que ya podemos trasladarnos al Jerusalén del año 1191 para hacer frente a sus 13 peligrosas misiones. **Increíbles acrobacias, zonas de plataformas, combates a espada y frenéticas persecuciones a caballo** nos esperan en esta gran aventura, que se desarrolla en cuatro escenarios de Tierra Santa.

LLEGA "SERENATA"

Fruto de la colaboración entre Samsung y Bang & Olufsen, aterriza en el mercado de móviles "Serenata", el terminal que **presume de ofrecer el mejor sonido del mundo**, gracias a sus altavoces estéreo y a su amplificador ICEpower. Su estética es además muy llamativa, pues su pantalla es de 2,26 pulgadas y no tiene teclado, sino una rueda que nos permite desplazarnos por todos los menús del teléfono.

VUELVE "XIII"

Gameloft nos invita a seguir ayudando a este agente a descubrir quién es en «XIII: Identidad Secreta». Para ello **podemos controlarlo a él y a la agente Jessica a través de 14 intensos niveles**, en los que disfrutaremos de infiltración, tiroteos y hasta carreras de motos acuáticas. Este segundo capítulo sigue conservando un look inspirado en el cómic y unos escenarios que están repletos de objetos interactivos.

URBAN ATTACK

Los chicos de Vivendi nos traen un shooter en primera persona ambientado en 2046. Una organización mafiosa se ha hecho con el poder en Rusia y Yuri, el protagonista, debe descubrir su propio pasado. **El juego utiliza gráficos 3D vectoriales para hacerlo accesible a teléfonos de cualquier gama**, y su sistema de puntería es muy rápido e intuitivo.



Gran concurso
15 ANIVERSARIO Nintendo Acción

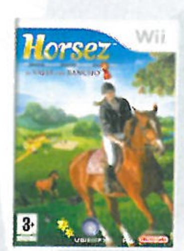
¡Regalamos 15 consolas Nintendo Wii, 15 consolas Nintendo DS y más de 300 juegos!

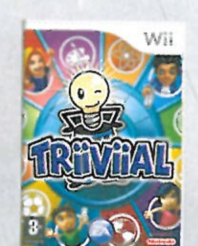
Para participar **envía un mensaje** de texto **al 7654** desde tu móvil poniendo la palabra: **anihc** seguida de **espacio** y a continuación tus **datos personales**

Ejemplo: anihc javier perez c/mayor, 4 2ºd cadiz 11008











15 Primeros Premios
Wii + Wii Sport
15 Segundos Premios
DS + Zelda
15 Paks Electronic Arts
My Sims + FIFA 08 + Triivial
15 Packs Proein
Pony Friends + Mi clínica veterinaria + Shinchan
15 Packs Vivendi
Crash + Geometry Wars

15 Packs Ubi Soft
Rayman + Red Steel + Horsez
15 Packs Take 2
Carnival
15 Packs Sega
Mario & Sonic
15 Packs Virgin
Dead & Furious

15 Packs Atari
My Horse & Me
15 Packs Sega
Mario & Sonic
15 Packs Konami
Pro Evolution DS
15 Packs THQ
Drawn to Life













¡Date prisa, cuántos más mensajes envíes más posibilidades tendrás de ganar!

Bases del concurso:
1. Podrán participar en el concurso todos los lectores de las revistas Hobby Consolas, Playmanía, Nintendo Acción, Micromanía, Computer Hoy Juegos, Audio Video Foto Hoy, Personal Computer & Internet, PC Today, y Computer Hoy que envíen un sms con el alias correspondiente a cada revista seguido de sus datos personales al 7654. 2. Entre todos los participantes se realizará el sorteo, y el reparto de los premios serán adjudicados aleatoriamente. Los premios no serán canjeables por dinero. El coste máximo por mensaje 0,90 euros + IVA. Válido para MOVISTAR, VODAFONE y ORANGE. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de correos. 3. El periodo para concursar es el comprendido entre el 17 de Octubre y 3 de Diciembre de 2007. 4. Los nombres de los ganadores se publicarán en próximos números de la revistas Hobby Consolas, Playmanía, Nintendo Acción, Micromanía, Computer Hoy Juegos, Audio Video Foto Hoy, Computer Hoy, Personal Computer & Internet y PC Today. 5. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español. 6. Cualquier supuesto que se produjese no especificado en estas bases, será resuelto inapelablemente por los organizadores del concurso.

En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre, de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de Axel Springer España S.A., para hacer uso de sus datos en futuras selecciones, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/ Santiago de Compostela, 94 - 28035 Madrid.

PATROCINA:



Colaboran:













HOBBY SHOPPING

Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio solicita información en el teléfono: 902 11 13





Entra en un negocio de futuro, sin cuotas mensuales.
Venta a distribuidores y tiendas.
Amplio stock permanente.
Juegos, accesorios, consolas, PC, etc.
Distribución a nivel nacional.
Entrega en 24 horas.











EL ÚNICO MAYORISTA DE *VIDEOJUEGOS QUE NECESITAS*

- **POR PRODUCTO:**
  MÁS DE 3000 REFERENCIAS EN STOCK, CON ACTUALIZACIONES CONSTANTES EN NOVEDADES.
- **POR SERVICIO:**
  ENTREGA DE PEDIDOS EN 24 HORAS.
- **POR PRECIO:**
  EL MÁS COMPETITIVO DEL MERCADO Y, ADEMÁS, CON CONDICIONES DE PAGO APLAZADO.

TLF.: **902 364 463** *FAX.:* **913 801 912**









NINTENDO DS PSP Wii PLAYSTATION 3

ESPECIALISTAS EN VIDEOJUEGOS

Ahora tú eliges la combinación que quieres ver

Compra ahora el reproductor HD-DVD de Xbox 360 y ¡LLÉVATE LAS 5 PELÍCULAS HD-DVD que quieras TOTALMENTE GRATIS de entre todas las que tenemos para ti!*

Es muy fácil, sólo tienes que rellenar el cupón que encontrarás en **www.xbox.com/es-ES** y enviarlo junto con el código de barras original, situado en el exterior del embalaje del reproductor de HD-DVD, y el ticket original o copia de compra a la dirección indicada y señalar las películas que deseas recibir**.

¡Llévate 5 películas GRATIS!

*Selecciona 5 películas HD-DVD de entre las diferentes categorías:
Categoría A (Elige 2): Troya, La Chaqueta Metálica, La Novia Cádaver, El Truco Final (El Prestigio), Operación Swordfish.
Categoría B (Elige 1): Norbit, Shooter: El Tirador, El Mensajero del Miedo.
Categoría C (Elige 2): Serenity, Crónicas de Riddick, Hulk, Hijos de los Hombres, A todo Gas: Tokio Drift.
**Oferta válida para compras realizadas entre el 1 de octubre de 2007 y el 31 de enero de 2008.

Jump in.





compra, venta e intercambio de juegos seminuevos

*Descuento aplicado al entregar el cliente un juego con PVP oficial de 59,95 €. El centro se reserva el derecho a aceptar la operación y valorar el importe del juego entregado por el cliente. Solo para socios de Divertienda.

PRÓX. APERTURA
Divertienda Huelva
C/ Concepción 4, 6 Bajo

CONSULTA NUESTRAS TIENDAS EN:
WWW.DIVERTIENDA.COM

NUEVA APERTURA
Divertienda Toledo
C.C. Puerta de Toledo
(Autovía Madrid-Toledo Km. 59)
Tel. 925 49 16 36 - toledo@divertienda.com

¿QUIERES FORMAR PARTE DEL MUNDO DEL VIDEOJUEGO?

ÚNETE A NUESTRA CADENA DE FRANQUICIAS

Y SI TIENES UN NEGOCIO... **DESCUBRE NUESTROS CORNERS DT**

Infórmate en el 952 36 42 16 o en franquicias@divertienda.com

FINANCIAMOS TODAS LAS CONSOLAS

PS3	49,99 €* en 12 meses SIN INTERESES
XBOX 360	34,99 €* en 11 meses con intereses
Wii	24,99 €* en 11 meses con intereses
PS2	12,99 €* en 11 meses con intereses
NINTENDO DS Lite	14,99 €* en 11 meses con intereses
PSP	16,99 €* en 11 meses con intereses

* Financiaciones aplicadas al precio de los paquetes básicos de cada consola. La Financición se contratará a través de Crediagil y Freestyle (Banco Santander). No incluidos los gastos de apertura. Consulta el resto de condiciones en nuestras tiendas.



SERVICIO DE VENTA POR CORREO:

✆ 967 193 158

SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)



especialistas en video juegos

WWW.GAMESHOP.ES

ENVIO A DOMICILIO · SEGUNDA MANO · JUEGOS EN RED

A CORUÑA
c/Villa de Negreira, 21 - 15010 A CORUÑA ☎ 881 914 586 EMAIL: acoruna@gameshop.es

ALBACETE
c/Pérez Galdós, 36 - 02003 ALBACETE ☎ 967 50 72 69 EMAIL: albacete@gameshop.es
c/Nueva, 47 - 02002 ALBACETE ☎ 967 61 03 08 / 967 19 31 58 EMAIL: comercial@gameshop.es
c/Melchor de Macanaz, 36 - 02400 HELLÍN ☎ 967 17 61 62 EMAIL: hellin@gameshop.es
c/Corredera, 50 - 02640 ALMANSA ☎ 967 34 04 20

ALICANTE
c/Capitán Antonio Mena, 130 - 03204 ELCHE ☎ 966 64 13 11 EMAIL: elche@gameshop.es

ALMERÍA
c/Iglesia, 36 - 04700 EL EJIDO ☎ 950 48 15 32 EMAIL: elejido@gameshop.es

BALEARES
c/Abad y Lasierra, 52 BAJO - 07800 IBIZA ☎ 971 80 68 43 EMAIL: ibiza@gameshop.es
c/Passeig de S'estació,6 L-2 - 07500 MANACOR ☎ 971 55 90 66 EMAIL: manacor@gameshop.es

BARCELONA
c/Sant Antoni María Claret, 502 Tienda 3 - 08027 BARCELONA ¡¡NUEVA APERTURA!! ☎ 93 349 65 55 EMAIL: barcelona@gameshop.es
c/Santiago Rusiñol, 31 - 08870 SITGES ☎ 93 894 20 01
Rambla Francesc Maciá, 65 -L4 - esq. c/Tarragona - 08226 TERRASSA ☎ 93 787 56 20 EMAIL: terrassa@gameshop.es
Boulevard Diana, Escolapis, 12 -Rambla Principal - 08800 VILANOVA I LA GELTRU ☎ 93 814 38 99 EMAIL: vilanova@gameshop.es

CÁDIZ
c/Benjumeda, 18 - 11003 CÁDIZ ☎ 956 22 04 00 EMAIL: cadiz@gameshop.es

CANTABRIA
¡¡NUEVA APERTURA!! c/Ardigales, 17 - 39700 CASTRO URDIALES ☎ 942 08 71 82 EMAIL: castrourdiales@gameshop.es
c/José Maria Pereda, 10 - 39300 TORRELAVEGA ☎ 942 08 71 82 EMAIL: torrelavega@gameshop.es
c/Hernan Cortés, 4 - MERCADO DEL ESTE - 39003 - SANTANDER ☎ 942 07 83 40 EMAIL: santander@gameshop.es

CASTELLÓN
c/Maestro Arrieta, 34 - 12006 CASTELLÓN ☎ 964 21 98 38 EMAIL: castellon@gameshop.es
C.C. Costa Azahar - N-340 Km 1042 - 12580 BENICARLÓ ¡¡NUEVA APERTURA!! ☎ 695 945 424 EMAIL: benicarlo@gameshop.es

GRANADA
c/Arabial frente Hipercor - 18004 GRANADA ☎ 958 80 41 28 EMAIL: granada@gameshop.es

JAÉN
c/Paseo de Linarejos, 1 - 23700 LINARES ☎ 953 65 74 00 EMAIL: linares@gameshop.es

LAS PALMAS
c/Tagoror, 2 - L-2 - 35500 - ARRECIFE (LANZAROTE) ☎ 928 803 863 EMAIL: lanzarote@gameshop.es

MADRID
c/Paseo del Deleite S/N - C.C. EL DELEITE - 28300 ARANJUEZ ☎ 91 892 05 49 EMAIL: aranjuez@gameshop.es

MURCIA
Avda. de Granada, 15 - 30500 MOLINA DE SEGURA ☎ 968 64 52 72 EMAIL: molina@gameshop.es
c/Virgen de la Esperanza, S/N - 30008 MURCIA ☎ 968 90 83 72 EMAIL: murcia@gameshop.es
c/Maestro Mora, 20 - 30510 YECLA ☎ 968 71 84 17 EMAIL: yecla@gameshop.es
Avda. de La Constitución, 79 - 30870 MAZARRÓN ☎ 968 59 28 30
Avda. La Costa Cálida, 57 - 30860 PTO. MAZARRÓN ☎ 968 15 40 05 EMAIL: mazarron@gameshop.es

OURENSE
c/Paseo, 30 Galerias Viacambre - L-A 32003 OURENSE ☎ 988 22 42 33 EMAIL: ourense@gameshop.es

TARRAGONA
c/Mare Molas, 25 - 43202 REUS ☎ 977 33 83 42

TENERIFE
c/Mónaco, 8 - Edificio Marte - 38650 LOS CRISTIANOS ARONA (TENERIFE) ☎ 922 75 30 52 EMAIL: tenerife@gameshop.es

VALENCIA
c/Antonia Maria de Oviedo, 12 Bajo -frente Biblioteca Municipal 46970 ALAQUAS ☎ 96 109 75 75 EMAIL: alaquas@gameshop.es
c/Menorca, 19 C.C. AQUA Local S-05 -VALENCIA ☎ 96 330 72 98 EMAIL: valencia@gameshop.es

VIZCAYA
c/General Eraso, 8 - 48014 DEUSTO - BILBAO ☎ 94 447 87 75 EMAIL: bilbao@gameshop.es
c/Zabalandi, S/N C.C. BILBONDO - 48970 - BASAURI ☎ 94 449 69 47 EMAIL: basauri@gameshop.es

PS3 40Gb BÁSICA 399.95€

PS3 40Gb + BLURAY SPIDERMAN 414.95€

PS3 40Gb + FIFA 08 439.95€

MANDO INALÁMBRICO SIXAXIS 49.95€



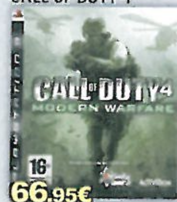
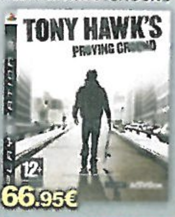
PS3 40Gb + WWE SMACK 2008 439.95€




PS3 40Gb + RATCHET & CLANK 439.95€

PS3 40Gb + UNCHARTED 439.95€

MANDO REMOTO BLURAY 24.95€

- ASSASSINS CREED 66.95€
- BLAZING ANGELS 2 66.95€
- BEOWULF 66.95€ 
- BLADESTORM 66.95€ 
- LA BRÚJULA DORADA 66.95€ 
- CALL OF DUTY 4 66.95€ 
- CONAN 61.95€
- DYNASTY W. GUNDAM 66.95€ 
- EYE OF JUDGMENT +CÁMARA Y EQUIPO 96.95€
- FIFA 08 66.95€ 
- FOLKLORE 66.95€ 
- GUITAR HERO 3 +GUITARRA 96.95€
- HAZE 66.95€
- HEAVENLY SWORD 66.95€ 
- HALF LIFE 2 ORANGE 66.95€
- JERICHO 66.95€ 
- JUICED 2 61.95€ 
- KANE & LYNCH 66.95€ 
- LAIR 66.95€
- LEGO STAR WARS COMP. 56.95€ 
- MOH AIRBORNE 51.95€
- NBA 2K8 56.95€ 
- NBA LIVE 08 66.95€ 
- NFS PROSTREET 66.95€ 
- NHL 2K8 56.95€
- ES IV OBLIVION GOTY 66.95€ 
- PES 2008 61.95€ 
- RATCHET & CLANK 66.95€ 
- SEGA RALLY 66.95€ 
- SKATE 66.95€
- STRANGLEHOLD 66.95€
- LOS SIMPSONS 61.95€ 
- TONY HAWK P.GROUND 66.95€ 
- UNCHARTED 66.95€ 
- SINGSTAR 37.95€ +MICROS 66.95€ 
- WWE SMACKDOWN 08 61.95€ 

VENTA Y DISTRIBUCIÓN DE VIDEOJUEGOS, CONSOLAS, ACCESORIOS Y MERCHANDISING PARA TIENDAS ESPECIALIZADAS, JUGUETERÍAS Y VIDEOCLUBS EN TODA ESPAÑA





SERVICIO DE VENTA POR CORREO:
967 193 158
SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)



especialistas en videojueg...
W W W . G A M E S H O P . E...



- PSTWO BÁSICA NEGRA – 129.95€
- PSTWO + 2 MANDOS + MEMORY – 149.95€
- PSTWO + FIFA 08 – 149.95€
- PSTWO + NBA LIVE 08 – 149.95€
- PSTWO + LOS SIMPSONS – 149.95€
- PSTWO + WWE SMACK 08 – 159.95€
- PSTWO + SINGSTAR LATI... – 159.95€





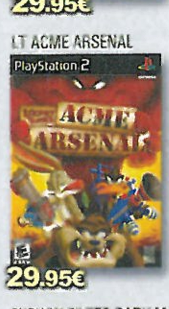



- ART OF FIGHTING – 19.95€
- BEE MOVIE – 37.95€
- BUZZ! HOLLYWOOD (+BUZZERS 56.95€) – 37.95€
- BUZZ! JR MONSTERS (+BUZZERS 56.95€) – 37.95€
- CATZ – 29.95€
- DOGZ – 29.95€
- DBZ TENKAICHI 3 (ED. ESPECIAL 66.95€) – 56.95€
- EYETOY ASTROZOO (+CÁMARA 56.95€) – 37.95€
- FIFA 08 – 42.95€
- GUITAR HERO 3 (+GUITARRA 76.95€) – 42.95€
- HIGH SCHOOL MUSICAL (+MICROS 56.95€) – 29.95€
- JACKASS – 37.95€
- LA BRÚJULA DORADA – 37.95€
- LT ACME ARSENAL – 29.95€
- MOTO GP 07 – 42.95€
- NARUTO U. NINJA 2 – 56.95€
- NBA 2K8 – 29.95€
- NBA LIVE 08 – 37.95€
- NFS PROSTREET – 46.95€
- PES 2008 – 42.95€
- PURSUIT FORCE 2 – 46.95€
- SINGSTAR LATINO (+MICROS 56.95€) – 29.95€
- SYPHON FILTER DARK M. – 46.95€
- LOS SIMPSONS – 46.95€
- LOS SIMS 2 NÁUFRAGOS – 46.95€
- TONY HAWK P.GROUND – 46.95€
- WWE SMACKDOWN (ED. ESPECIAL 56...) – 46.95€














- PSP SLIM & LITE (3 COLORES) – 169.95€
- PSP SLIM & LITE NEGRA + RATCHET + TEKKEN – 199.95€
- PSP SLIM & LITE NEGRA + FIFA 08 – 189.95€
- PSP SLIM & LITE NEGRA + NBA LIVE 08 – 189.95€
- PSP SLIM & LITE AMARILLA + LOS SIMPSONS – 199.95€
- PSP SLIM & LITE ROJA + UM... + SPIDERMAN 3 – 204.95€



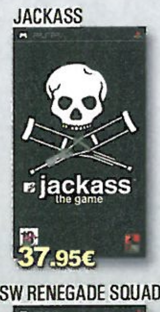




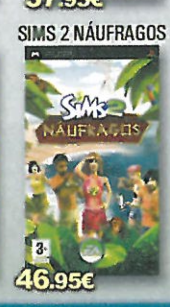

- BEOWULF – 46.95€
- FIFA 08 – 46.95€
- FOOTBALL MANAGER – 42.95€
- JACKASS – 37.95€
- MOH HEROES 2 – 46.95€
- NBA LIVE 08 – 46.95€
- PES 2008 – 37.95€
- PURSUIT FORCE 2 – 37.95€
- SEGA RALLY – 42.95€
- SILENT HILL OR... – 37.95€
- SOCOM T. STRIKE (+HEADSET) – 56.95€
- SONIC RIVALS 2 – 42.95€
- SPIDERMAN 3 – 46.95€
- SW RENEGADE SQUAD – 46.95€
- SF LOGAN SHADOW – 37.95€
- LOS SIMPSONS – 46.95€
- SIMS 2 NÁUFRAGOS – 46.95€
- W40K SQUAD COM. – 42.95€
- WIPEOUT PULSE – 37.95€
- WWE SMACK... – 42.95€

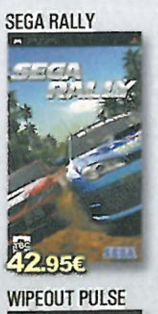
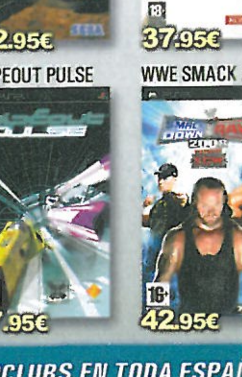


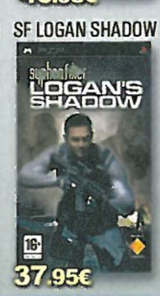











UNAS NAVIDADES DE CINE
EN TU NINTENDO DS
SPIDER-MAN 3
THE GAME
NINTENDO DS LITE
+SPIDER-MAN 3
169,95€
Disponible en 4 colores
NINTENDO DS LITE
+SHREK TERCERO
DREAMWORKS
SHREK TERCERO
EL VIDEOJUEGO
¡¡JUEGO INCLUIDO!!
169,95€
Disponible en 4 colores
PACKS EXCLUSIVOS ASOMAY:
GameSHOP
CENTRAL: c/Nueva, 47
02002 ALBACETE
967 193 158
www.gameshop.es
Discovi
c/Leopoldo Romeo, 26 Local
50002 ZARAGOZA
976 39 21 51
www.discovi.com
Hypnosys Games
c/Comte Borrell, 20-22 Bajo
08015 BARCELONA
93 4421561
www.hypnosys.info
Multi Games
c/Pintor Maella, 15 Bajo
46023 VALENCIA
96 331 83 30
www.multi-games.com
Representaciones Sanjurjo
Pza. Daniel Rodríguez Castelao, B2 Bajo Drcha.
15174 Culleredo - A CORUÑA
981664841
www.sanjurjo.com
ACTIVISION
Nintendo

Los contenidos más destacados del próximo número

LO QUE NOS ESPERA EN 2008

Se acerca el final del año pero el 2008 nos espera cargado de novedades. En el próximo número os hablaremos de lo que vendrá en los próximos meses, con juegos tan esperados como «Devil May Cry 4» y «Metal Gear Solid 4».

Y de regalo... CALENDARIO DE 2008

NOTA: Todos los contenidos que aparecen en esta página están sujetos a posibles cambios por circunstancias ajenas a nuestra redacción. Hobby Consolas no se hace responsable por las molestias que se pudieran ocasionar.



HOBBY PRESS

DIRECTOR: Manuel del Campo
DIRECTORA DE ARTE: Susana Lurguie

REDACCIÓN
SUBDIRECTOR: Javier Abad
JEFE DE SECCIÓN: David Martínez
REDACTOR: Daniel Quesada

MAQUETACIÓN
JEFE DE MAQUETACIÓN: Sole Fungairiño
MAQUETADOR: David Plana

PROYECTO DISEÑO ORIGINAL:
Paola Procell, Susana Lurguie

SECRETARIAS DE REDACCIÓN:
Ana María Torremocha y Mª Jesús Arcone

COLABORADORES: Javier Gamboa, David Alon: Gabriel Pichot, Carlos Burdalo, Juan Carlo Ramírez, Mario Jiménez, Izaskun Gracia, Carlos Hergueta, Carlos Villasante

CORRESPONSAL: Christophe Kagotani (Japón)

PUBLICIDAD
DIRECTOR COMERCIAL: José E. Colino
DIRECTORA DE VENTAS: Mayte Contreras
DIRECTORA DE PUBLICIDAD: Mónica Marín
JEFE DE PUBLICIDAD: Rosa Juárez
COORDINACIÓN DE PUBLICIDAD: Mónica Saldaña
C/ Santiago de Compostela, Nº 94.
28035-Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

axel springer

Edita: AXEL SPRINGER ESPAÑA, S. A.
DIRECTORA GENERAL: Mamen Perera
DIRECTOR DE PUBLICACIONES DE VIDEOJUEGOS: Amalio Gómez
SUBDIRECTOR GENERAL ECONÓMICO-FINANCIERO: José Aristondo
DIRECTOR DE PRODUCCIÓN: Julio Iglesias
COORDINACIÓN DE PRODUCCIÓN: Miguel Vigil
DIRECTORA DE DISTRIBUCIÓN Y SUSCRIPCIONES: Virginia Cabezón
DIRECTOR DE SISTEMAS: Javier del Val
SUBDIRECTORA DE MARKETING: Belén Fernánde

REDACCIÓN: C/ Santiago de Compostela, Nº 94. 28035-Madrid.
Tlf: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES:
Tlf. 902 540 777 Fax: 902 54 01 11

Distribución: DISPAÑA.
Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta
28034 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A.
1900 Lisboa. Tlf.: 837 17 39. Fax.: 837 00 37
Transporte: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
Imprime: COBRHI. Ctra. de Torrejón - Ajalvir, Km. 3,372. 28864 Ajalvir. Madrid
Depósito Legal: M-32631-1991
Edición: 1/2008

DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S. L.
c/ Aragón, 208, 3º-2ª
08840 Barcelona, España. Tlf.: 934544851
ARGENTINA. York Agency, S. A.
MÉXICO. Pernas y Cía., S. A. de C. V.
VENEZUELA. Distribuidora Continental.

Printed in Spain



POLIFONICOS
ÚSALOS COMO TONOS DE LLAMADA PARA TUS AMIGOS
sms envía TONOS31 (espacio) código del polifonico al 7494
EJEMPLO: para descargarte "BSO DEL ZORRO" tienes que enviar TONOS31 92061 al 7494
o llama al teléfono 806 405 547
código canción
83750 Super Mario Brothers
83756 Sonic The Hedgehog
83731 metal Gear Solid 2
83708 Resident Evil
83777 Final Fantasy 2
83711 Super Mario 1
83719 Super Mario World
83771 Final Fantasy 2
83700 Crash Bandicoot Warped
83758 Puzzle Bobble
83766 Final Fantasy 3
83728 Crono Trigger
83716 Tomb Raider 3
83714 Street Fighter
83712 Super Mario 2
83765 Ghouls and goblins
83745 Final Fantasy 6
83752 Tetris
83720 Super Mario Brothers 3
83744 Bubble Bobble
83769 Final Fantasy 1
83776 Final Fantasy
83779 Final Fantasy 3
83741 Donkey Kong Country
83767 Final Fantasy 4
83755 Sonic The Hedgehog
83727 Commando
VIDEOJUEGOS
83737 Dragon Ball Z
83754 Halloween town
84724 El bueno, el feo y el malo
83739 Final Fantasy
84295 Hikari-Kingdom hearts
80108 Benny Hill
El equipo A
Evil 2
anillos
Zelda
83707 Gran Turismo
83713 Sim City
83732 Mortal Kombat
TOP
85529 BSO El ultimo mohicano
92061 Amor gitano (BSO El Zorro)
85606 Vals de Amelie
84207 El Padrino
80082 BSO La pantera Rosa
84759 Gladiator
83883 Fraggle Rock
84067 Tubular bells (El exorcista)
CINE
92903 Taking chances
92904 Dinosaurio
92938 El perfume de la soledad
NUEVAS
EN NAVIDAD REGALO SEGURO!
CON CADA DESCARGA QUE HAGAS EN ESTE ANUNCIO ESTE MES ESTE RELOJ DE REGALO
CON CADA DESCARGA
El enlace de videochat se enviará al móvil que haya descargado el siguiente día laboral al pedido. Sólo para móviles sin número oculto. Sólo este mes
ATENCIÓN AL CLIENTE 902 01 30 16 (10 - 19 horas)
LOGOS Y TONOS
www.LOGOSYTONOS.COM
ARTISTAS ORIGINALES
MUSICA ORIGINAL
CONVIERTE TU MOVILE EN UN MP3 PORTATIL
sms envía MUSICA52 (espacio) código de la canción al 7494
EJEMPLO: para descargarte LA SINTONIA de los SIMPSONS tienes que enviar MUSICA52 26189 al 7494
ARTISTAS ORIGINALES Rechaza imitaciones
TOP
28362 ME ENAMORA JUANES
29848 BUENA, BONITA Y BARATA EL BARRIO
25395 DÉJAME VIVIR JARABE DE PALO CON CHAMBAO
29884 NO ESTAMOS SOLOS EROS AMAZZOTTI Y RICKY MARTIN
31215 TODO LO QUE NO L-KAN
31218 CAL Y ARENA MERCHE
29509 TODO IRÁ BIEN CHENOA
25017 UMBRELLA RIHANNA
9150 PARA QUE TU NO LLORES ANTONIO CARMONA
26126 ÁFRICA FERNANDO CASTRO
17644 AMOR GITANO (BSO EL ZORRO) AL FERNANDEZ
7312 HIMNO OFICIAL 100 DEL SEVILLA F.C.
27569 ME SIENTO BIEN HOMBRES G
3679 EL PADRINO
28376 YOUNG FOLKS PETER BJORN & JOHN
28730 SIGO LLORANDO POR TI PIGNOISE
13725 LAS DE LA INTUICION SHAKIRA
26133 ME GUSTA EL FÚTBOL MELENDI
0358 ATREVETE-TE CALLE 13
25394 COMO LA VIDA (VUELTA CICLISTA 07) HANNA
The Godfather
JUEGOS
Descárgatelos al móvil y juega donde y cuando quieras
sms envía JAVA13 (espacio) código juego al 7808
EJEMPLO: para descargarte "SHANGAI ERÓTICO" tienes que enviar JAVA13 1459 al 7808
o llama al teléfono 806 405 546
CSI: Miami EL JUEGO MOVIL
código 3118
MIAMI NIGHTS
código 3035
BRAIN CHALLENGE
código 2616
BOURNE
código 3116
TOP JUEGOS ESPAÑA
3089 Dogz
3109 Spyro La Leyenda
2034 Zuma
5577 Virtua Tennis Mobile
1836 50 x 15
ball 2007
Bubble Bash
Sexy Shangai
2611 Boca Seca Man
3088 Perdidos (Lost)
2613 Mujeres Desesperadas
9585 Sexy Vegas Anastasia Mayo
1181 Conecta 4
7741 Sonic The Hedgehog
3110 Sonia Monroy Sexy Blocks
2079 Shangai
1453 Millonario - Edición Musical
1466 Sexy Poker Susana Reche
3085 Flexis
258 Domino Fever
1069 Sonic The Hedgehog Part 2
1460 Asphalt Urban GT 2
9959 Ice Age 2
7743 Paris Hilton Diamnond Quest
1495 Roger Federer's Tennis Open
3102 Bagdad Renata
1091 Block Breaker de Luxe
3096 Mobi LoverMan
INGLES
código 3112
SONIC JUMP
código 3024
REAL FOOTBALL 2008
código 3120
código 1714
FLEXIS EXTREME
código 3115
SHREK TERCERO
código 3091
SPYRO
código 3119
TONOS PARA SMS
FAMOSOS EN SONIDO REAL
envía TONOS43 (espacio) código del sonido al 7808
27457 PADRE NUESTRO PIJO
77894 Richard coge el teléfono que viene...
77395 MENSAJE DEL CAUDILLO
30687 HIMNO BARSA
77435 OSEA TE COJO EL TELEFONO
78849 BARÇA - FORZA BARÇA
78862 SEVILLA - HASTA LA MUERTE
78855 R. MADRID - Ya estamos todos aqui
77143 DESCUELGA COBARDE
77642 EL TELÉFONO ES MI TESORO
13866 LA PRADERA
79098 ATHLETIC, ATHLETIC, ATHLETIC!
78859 GRITOS MUSHO BETIS MUSHO
77752 COMO EL LUISMA NO SE ENTERA
78858 MUSHO BETIS MUSHO BETIS EH
TEMAS
TEMA = FONDO + ICONOS
¡llénalo de coches tuneados!
Tuning World código 1582
sms envía TEMA16 (espacio) código del tema al 7494
LOS HOMBRES DE PACO
código 28708
top temas
9199 TEQUEROS
2250 CALAVERAS
3979 GNOMOS
1935 PERRILLOS
3509 HADAS
TODOS TUS CONTACTOS Y EMOTICONOS
MovilMessenger
DESCARGATELO AHORA AL MOVIL
envía JAVA40 (espacio) 3113 al 7808
MESSENGER EN TU MÓVIL CONÉCTATE DONDE QUIERAS CON TU MÓVIL
GASTA LAS MEJORES BROMAS
BROMOFONO
¡¡¡ESPECIAL DÍA DE LOS INOCENTES!!!
1 ELIGE LA VÍCTIMA Y LA BROMA...
2 NOS DAS EL NOMBRE DE LA BROMA Y EL Nº DE TELÉFONO DE LA VÍCTIMA...
3 NOSOTROS LE GASTAMOS LA BROMA MIENTRAS TÚ ESCUCHAS EN DIRECTO...
806 566 107
citaciegas Una chica sin pelos en la lengua llamará a tu amigo para proponerle una cita muy especial.
pizzero Un repartidor de pizzas. está empeñado en que tu amigo ha hecho un pedido ...
gay Un chico llamará a tu amigo desde unos servicios públicos por un anuncio de contactos gays
ladron Lo llamará un policía: acaban de atrapar a un ladrón en el interior de su domicilio.
multas Un policía llamará a tu amigo para reclamarle el pago de multas atrasadas.
pinchazo Tu amigo descubrirá que su vecino le ha pinchado el teléfono y se dedica a llamar a a líneas
concurso Un locutor de radio llamará a tu amigo para anunciarle que ha ganado un concurso de...
masaje Lo llamará una chica con una petición un poco extraña: necesita un masaje urgentemente.
PinUps de Fantasía
envía FONDO27 (espacio) código de la imagen al 7808
código 3296
código 3255
código 3270
código 3291
código 3249
caricaturas de las chicas más famosas


NEED FOR SPEED
PROSTREET
NISSAN
3+
www.pegi.info
www.needforspeed.es
EA tv.es
Encuéntralo en exclusiva
en Vodafone live! → Ocio
vodafone
PLAYSTATION 3
PlayStation 2
PSP
XBOX 360 LIVE
NINTENDO DS.
PC DVD ROM
Wii
EA
Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA, el logo de EA y Need for Speed son marcas comerciales o marcas registradas de Electronic Arts Inc. en EE.UU. y/o en otros países. Todos los derechos reservados. El resto de las marcas comerciales pertenecen a sus respectivos dueños. EA™ es una marca de Electronic Arts™.